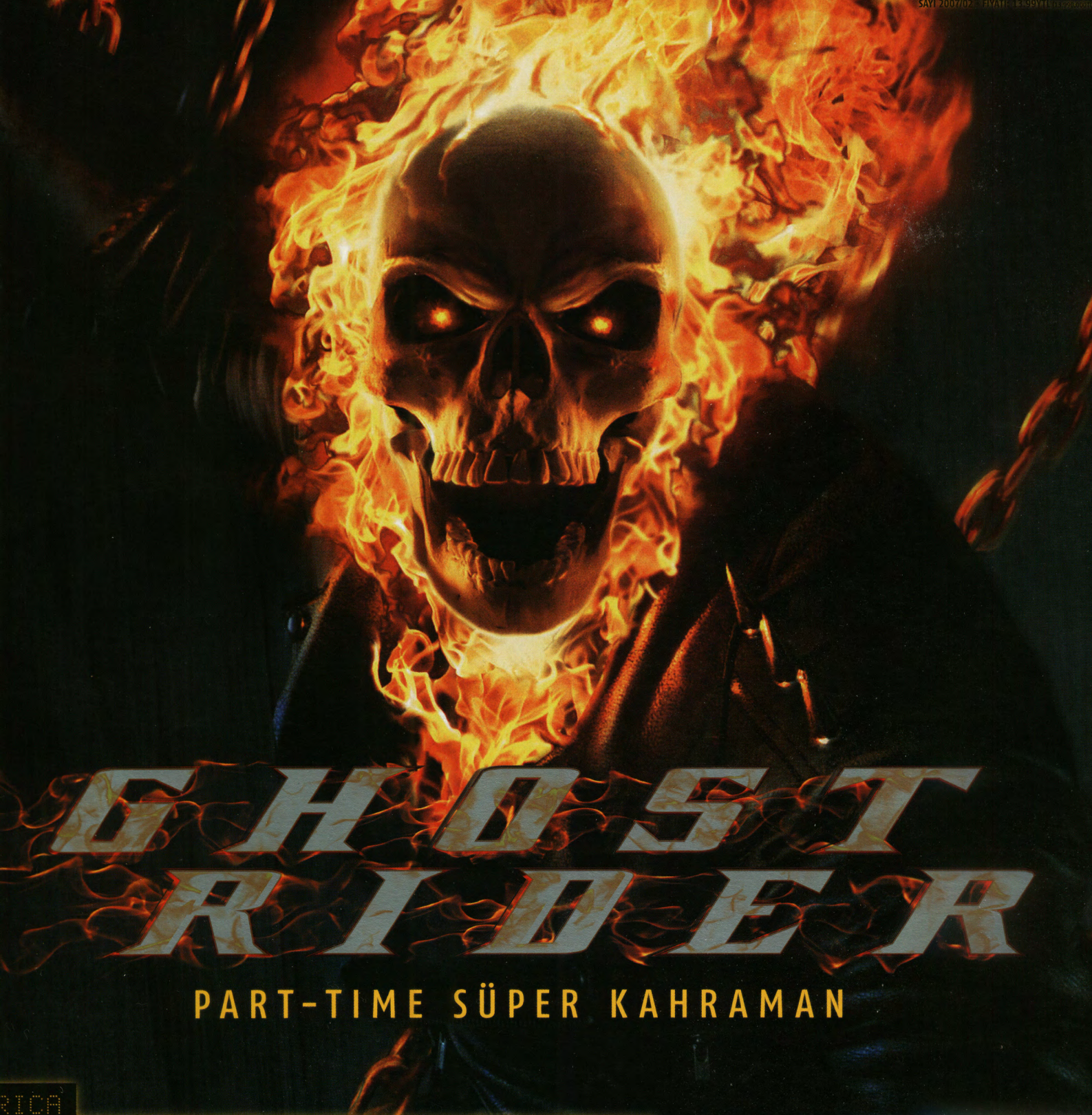


PlayStation®2

RESMİ DERGİSİ-TR

SAYI 2007/02 TRAYAT-TRAYAT.COM



GHOST RIDER

PART-TIME SÜPER KAHRAMAN

RICH

DAL OF HONOR VANGUARD > BURNOUT DOMINATOR > TEST DRIVE UNLIMITED
> GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 > GOD OF WAR II > TMNT
HAND > FFXII REHBERİ > 80 OYUNLA DEVR-İ ALEM > A'DAN Z'YE OYUN REHBERİ



RetroFili

HER KAHRAMANA BİR TAKIM GEREK



THE FINALE: YAZ 2007, İSPANYA. SEN HANGİ TAKIMDASIN?

HER TAKUMA BİR KAH RAMAN GEREK



adidas.com/football IMPOSSIBLE IS NOTHING



BAŞKA CHIP YOK

DVD'DE
ÖSS
DENEME
SINAVI

iPhone devrimi

Apple'dan telefon devrimi 94

Craagle tüm şifreleri buluyor!

İnternet korsanlarının yeni gözdesi, yazılımları kolayca kırıyor? 134

CHIP

Mart/2007

TEKNOLOJİ • İLETİŞİM • BİLGİSAYAR

www.chip.com.tr

**İnternetin
geleceği
Web 3.0:**

Sanal eğlence dizginleri
ele mi geçirecek? 64

Hacker'lara geçit vermemek için tüm bilmek istedikleriniz

A'dan Z'ye Güvenlik

İnternet tarayıcıları, popüler güvenlik yazılımları testi ve anonim sörf ipuçları

Çift katman
DVD + CD

TAM SÜRÜM EĞİTİM CD'Sİ

Microsoft Office 2007

Baştan aşağı değişen Office paketini
anlamak ve kullanmak artık çok kolay

TAM SÜRÜM
WinOptimizer 3

Ashampoo'dan PC'niz için
mükemmel bir optimizasyon aracı

TAM SÜRÜM
DiskRecovery 3

O&O Software'in bu yazılımı
bilgilerinizi sizin için kurtarıyor

TAM SÜRÜM OYUN
Arena 0.6

Oyun ile net

**8 GB
CHIPDVD**
MART 2007

ÖSS
DENEME SINAVI

**8 GB
CHIPDVD**
MART 2007

**8 GB
CHIPDVD**
MART 2007

**8 GB
CHIPDVD**
MART 2007

**Test: 849 \$'dan
başlayan dizüstüler**



Uygun fiyat ve yüksek performansları
ile dikkat çeken 19 dizüstü bilgisayar

Dizüstüler için en iyi ücretsiz yazılımlar DVD'de 78

**Mükemmel fotoğraflar
için 10 muhteşem ipucu**

Kompakt fotoğraf makineleriyle bile başarılı kış
fotoğrafları çekmek mümkün. Tüm araçlar DVD'de

Blu-ray yazıcılar testte

Türkiye'de ilk defa: 50 GB kapasite
sunan tüm sürücüler ve medyalar

Ekonomist Yayınevi işbirliğiyle
ÖSS DENEME SINAVI
herkese ücretsiz!
DVD'de



GENEL YAYIN YÖNETMENİ
İnan Akkol, sakkol@level.com.tr

ORUMLU YAZI İŞLERİ MÜDÜRÜ

Firat Akyıldız, firat@ops2m-tr.com
İlfa Bayrı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok
34349 Gayrettepe/İstanbul

DİTÖR

Elif Akça, elif@ops2m-tr.com

ENİTİLE YAZARLAR

Enk Durmazel, cenkerdem@ops2m-tr.com
Eha Uzbas, deha@ops2m-tr.com
Elif Namlı, enamlı@ops2m-tr.com
Ercan Uğurlu, ercan@ops2m-tr.com
Erdem Uyan, erdemcenk@ops2m-tr.com
Lehmet Kentel, mehmet@ops2m-tr.com
Mür İklim Demir, odemir@ops2m-tr.com
Şentuna, tsentuna@ops2m-tr.com
Sami Eyidilli, sami@ops2m-tr.com
Efik Akkoç, rocko@ops2m-tr.com
Mit Öncel, uoncel@ops2m-tr.com

İHAHABİR

Doruk Akyıldız, doruk@ops2m-tr.com

İSTRATÖR

Kağan Fıçı, kaan@ops2m-tr.com

OTOĞRAFI

Gorcan Meydan, gorcan@gmail.com

RAFİK TASARIM

Zeynep Bilmez, zeynep@ops2m-tr.com

ENEL MÜDÜR

Ökhan Sungurtekin

ENEL MÜDÜR YARDIMCISI

Este Özerdem

İNANS MÜDÜRÜ

Yülin Aldemir

ALKALİ İLİŞKİLER MÜDÜRÜ

Ayten Çar

AZARLAMA MÜDÜRÜ

Zlem Cenker

BONE SATIŞ MÜDÜRÜ

Su Bozayla

BONE SERVİSİ

Büro Çinek, Nihan Özkasap

AĞITIM MÜDÜRÜ

Em Cenker

AĞITIM ASİSTANI

Lehmet Çil

RETİM KOORDİNATÖRÜ

Urgay Tekatan

VOGEL BURDA MEDYA YAYIMCILIK VE TİC. A.Ş.

ADINA SAHİBİ
Ökhan Sungurtekin
İlfa Bayrı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok
34349 Gayrettepe/İstanbul

VOGEL BURDA MEDYA YAYIMCILIK VE TİC. A.Ş.

EKLAM GRUBU

ATİŞ MÜDÜRÜ

Ülker Okumus, oguler@vogel.com.tr

EKLAM MÜDÜRÜ

Onca Arat, goncaarat@vogel.com.tr

MÜŞTERİ TEMSİLCİSİ

Zden Aliyagış, ozdena@vogel.com.tr

EKLAM TRAFİKİ

Yğnur Kına, aygnur@vogel.com.tr

MATBAA ADRESİ

HAN Matbaacılık Ltd. Şti.
Adımköy Yolu, Çakmaklı Mah., San Bir Bulvarı, 4.
Kat, 9. Cadde, No:163, Çakmaklı-Büyükdikmece-
İstanbul
Tel: (212) 886 70 70 (pbx)

YÖNETİM YERİ ADRESİ

VOGEL BURDA MEDYA YAYIMCILIK VE TİC. A.Ş.
İlfa Bayrı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok
34349 Gayrettepe/İstanbul
Telefon: (212) 217 93 71
(212) 217 95 32
(212) 217 94 23
Faks: http://abone.vogel.com.tr
İzleri Faks: (212) 238 73 26

AYIN TÜRÜ

aygın, sürekli, aylık

RİJİNAL VERSİYON

Future Publishing Limited, 30 Monmouth St, Bath BA1
3W, www.futurenet.com

ISSN - 1305 581X

Bu dergideki yazıların bir kısmı Official PlayStation 2 Magazine'den çevrilmiş/yeniden düzenlenmiştir. Yazıların tüm hakkı Future Publishing Limited'e aittir. Resmi PlayStation 2 Dergisi, Future Publishing Limited'in tescilli markasıdır.

Bu dergi ve Future tarafından yayınlanan diğer dergiler hakkında daha fazla bilgi için www.future-

EN UFAK YAŞAM BELİRTİSİ



Temsili ve yaşlı "eski yıl insanı" sırtında PS2 ile ağır ağır gözden kaybolurken sırtında PS3 ile yine temsili bir "yeni yıl çocuğu" geliyor. Ne var ki iki inatçı keçi misali, yeni ve eski yıl karşılaştırmasının aksine bu iki "zat" birbiriyle kesişiyor. Normal şartlar altında, ağırlığıyla PS3'ün PS2'yi -özellikle de slim versiyonunu- yıkıp geçmesi ya da PS2'nin içinden geçip gitmesi gerekirken bu gerçekleşmiyor. Zira PS2, tüm teknik imkansızlıklara rağmen yaşamaya devam ediyor.

Ne var ki bu ay PS2'nin dengesinin biraz bozulduğunu söyleyebiliriz; PS2 piyasası hiçbir dönemde bu denli durgun olmamıştı herhalde. Ama bir gündüz vakti bir süper kahraman bize yardım etmek için alevler içinde ofisimize kadar geldi ve dergiyi onunla tamamladık; neyse ki sayfa çıkışlarının yanması dışında pek bir sorun yaşamadık Ghost Rider'la dergiyi hazırlarken.

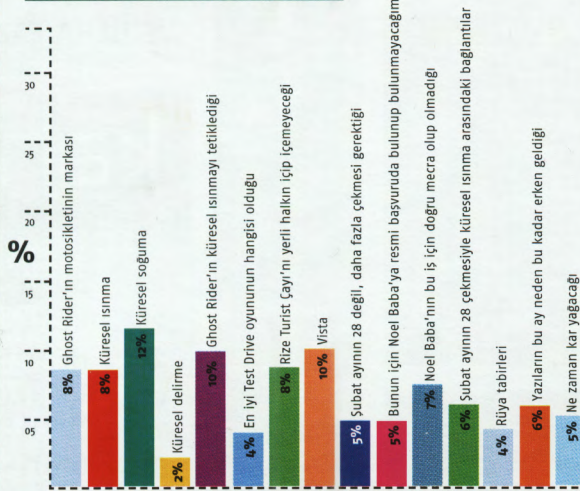
Bunun geçici bir dönem olduğunu varsayıyor ve yolumuza aynı şekilde devam ediyoruz ancak ilerleyen günlerde dergimizde büyük ve köklü "yenilikler"e tanık olacaksınız. "Yenilik" tanımına her şey dahil elbette. Derginin ismi de... Yeni nesil bizi de en az sizin kadar heyecanlandırıyor ne de olsa.

Şimdilik sizden bu ipuçlarıyla yetinmenizi rica edeceğim ancak sizi anbean gelişmelerden haberdar edeceğimize emin olabilirsiniz. Görüşmek üzere, kendinize iyi bakın.

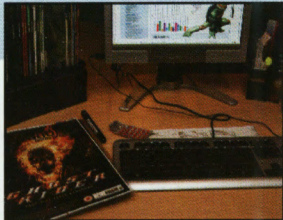
F. AKYILDIZ

FIRAT AKYILDIZ, yazı işleri müdürü

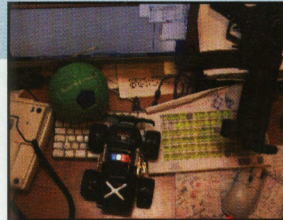
BU AY NE HAKKINDA KONUŞTUK?



MASAÜSTLERİMİZ Masaüstlerimizde gözlemlenen semptomlar...



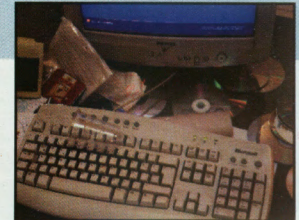
Firat Yazı İşleri Müdürü, 26, Obsesif-Kompulsif
Gördüğünüz gibi, Firat bir obsesifin sahip olmak isteyebileceği her şeyi sahip; milimetrik bir şekilde dizilmiş dergiler, birbirine paralel monitör ve klavye, tertemiz bir masa, birbirlerine temas etmemesi hususunda hassasiyet gösterilen kablolar, nasıl olduysa perspektife ters bir kapak provası... Bir de, strese ve "kafayı kırma"ya bağlı olarak alınan sinir ilacı...



Zeynep Grafiker, 26, Manik Depresif
Filhakika nutkumuz tutuldu. Grafikerimizin böylesine dağınık bir masaya sahip olduğunu hem Firat, hem de diğer arkadaşlarımız bu belgeyle öğrendiler. Kaplumbağa gibi ters dönmüş ve kaderine terk edilmiş bir telefon, olası bir cinnet anında özellikle Firat'a karşı kullanılması için masada bulundurulmuş bir kalasnikof ve "Suç karşılıksız kalmaz" mesajını veren uzaktan kumandalı bir polis arabası...



Elif Editör, 23, Hiperaktif
Bu masa, aynı anda birden fazla sayfayı tashih ederek sıkıttan kurtulabilen rahatsız bir kişiliği yansıtır. Masanın görüntülenmemiş bölümlerinde tashih dışında başka aktiviteleri gözlemlemek de mümkün: Telefonla konuşmak, bir seferde üç paket çikolata yemek, her 30 dakikada bir acıkmak, hoplamak, zıplamak, vs... Dikkatini tashihe yoğunlaştıramadığı için çok fazla hata yapması da cabası.

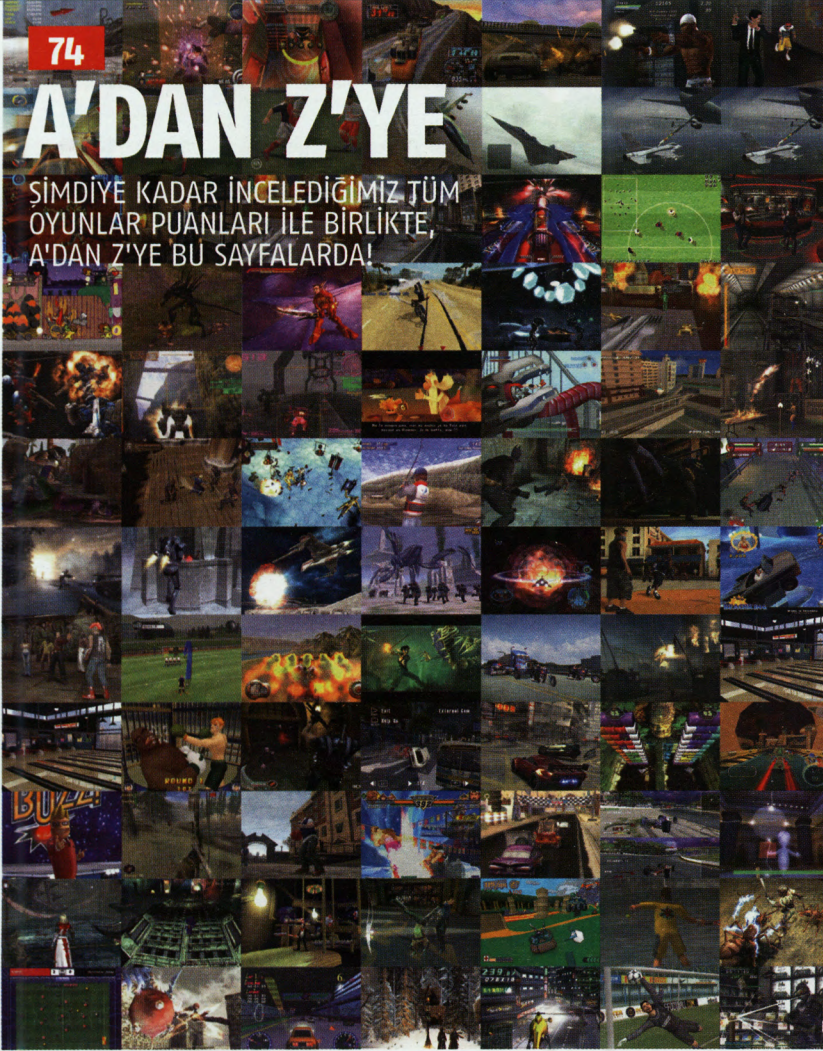


Ümit Serbest Yazar, 32, Borderline Kişilik
Bu, Ümit'in dağınıklıkta sınır tanımayan yanını, yani "karanlık tarafı"nı yansıtan bir görüntü. Sadece beş dakika sonra bu masayı derli toplu bir halde görebilirsiniz. Dikkat çeken bir diğer önemli mevzu, yaratabil klavye altlığı. Bu altlık aslında bitmiş bir kağıt havlu rulosu. Ancak bu altlık, Ümit'in lükse meraklı tarafı ortaya çıktığında duvardan duvara atılıyor ve bu eski püskü klavye de çöpi boyluyor. Tabii ki sadece kısa süreliğine...

74

A'DAN Z'YE

ŞİMDİYE KADAR İNCELEDİĞİMİZ TÜM OYUNLAR PUANLARI İLE BİRLİKTE, A'DAN Z'YE BU SAYFALARDA!



22

BURNOUT DOMINATOR

PS2'NİN ÖLMEDİĞİNİN EN "HIZLI" KANITI!



ajan

OYUN DÜNYASINDAN SON GELİŞMELER...

- 12 **MEDAL OF HONOR VANGUARD**
AIRBORNE, PS2'YE ÇIKMAZSA VANGUARD SİZE YETECEK Mİ?
- 14 **BUZZ! THE SCHOLL QUIZ**
BUZZ, İLKOKUL ÖĞRETMENLİĞİNE SOYUNUYOR.
- 15 **ASSASSIN'S CREED**
GÜZELLER GÜZELİ BİR HOLLYWOOD YILDIZININ ÇOK ÖZEL İTİRAFLARI...
- 16 **CRUSH**
UYKUSUZLUK ÇEKEN BİRİNE YARDIM ETMEK İSTER MİSİNİZ?
- 17 **SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT**
VE SAM FISHER YERDE SÜRÜNEREK PS3'ÜN ARKASINA SAKLANIR.

VE DAHA FAZLASI...

kahin

DÜNDEN SONRA, YARINDAN ÖNCE...

- 22 BURNOUT DOMINATOR
- 25 RESIDENT EVIL 5
- 26 HEATSEEKER
- 28 TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
- 30 GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
- 32 GOD OF WAR II

26
HEATSEEKER

28
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

32
GOD OF WAR II

diğer

- 08 DVD İÇERİĞİ
- 10 POSTA
- 96 RÖPORTAJ
- 98 MÜEBBET MUHABBET

inceleme

replay

BİR İLERİ, İSTEDİĞİNİZ KADAR GERİ...

60 LİSTELER

Bakalım bu ay hangi oyunlar turnayı gözünden vurmuş.

64 FFXII REHBERİ

Bu rehberi okumadan FFXII oynarsanız oyun geçersiz bir işlem yürütecektir.

74 A'DAN Z'YE

İncelediğimiz tüm oyunlar A'dan Z'ye, parmaklarınızın ucunda...

VE DAHA FAZLASI... 59. SAYFADA

geri sayım
OYUN DÜNYASINDAN
KÜLTÜR VE SANATA YATAY
GEÇİŞ - SAYFA 93'TE

38

GHOST RIDER

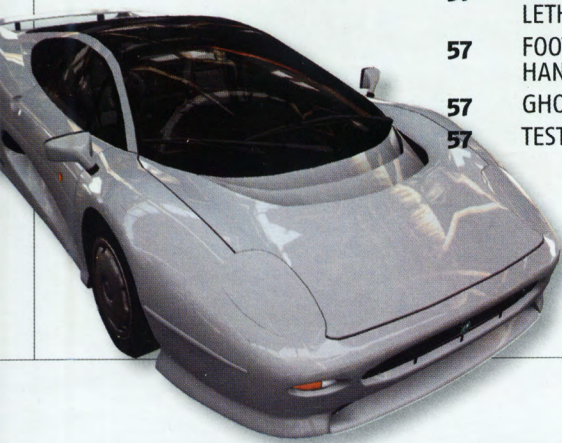
ÖLÜLER DE YANAR!

PS2

- 45 THRILLVILLE
- 46 ROGUE GALAXY
- 48 GOD HAND
- 50 SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2
- 52 TEST DRIVE UNLIMITED
- 54 FREE RUNNING

PSP

- 55 BROTHERS IN ARMS: D-DAY
- 56 ROCKY BALBOA
- 56 BATTLEZONE
- 56 SHINOBIDO: TALES OF THE NINJA
- 57 PRO EVOLUTION SOCCER 6
- 57 TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
- 57 STAR WARS: LETHAL ALLIANCE
- 57 FOOTBALL MANAGER HANDHELD 2007
- 57 GHOST RIDER
- 57 TEST DRIVE UNLIMITED



34

80 OYUNLA DEVR-İ ALEM



64

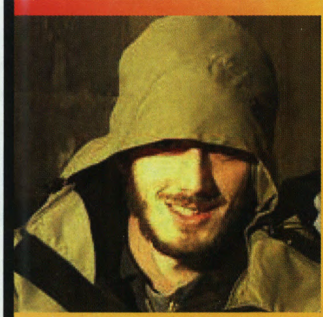
FINAL FANTASY XII REHBERİ





HEMEN OYN

BU AYIN OYNANABİLİR DEMOLAR



Havaların ısınmaya başladığı, spor aktivitelerinin artmaya başladığı şu dönemde sizleri evde de sporsuz bırakmayalım istedik ve capcanlı, spor oyunlarıyla dolu bir DVD hazırladık. Bunca spor oyununun yanına, dergimizin ve oyun dünyasının demirbaşı, "atletik" kahramanımız Lara'yı da eklemeyi unutmadık. Sonra, "Sonic'süz bir DVD olmaz" diyerek mavi kirpimizi hemen ilk m'e alverdik. Sanatçıları ise ıskalamadık. İşte karşınızda iki başyapıt: Okami ve Singstar Rocks! Gelecek sayıda görüşmek üzere... Oyuna gelmeyin; oyunsuz kalmayın!

Ömür İklim Demir,
odemir@ops2m-tr.com

DVD NEDEN ÇALIŞMIYOR?

Eğer DVD'yi PS2'nize koyduktan sonra yüklemeye geçemiyorsanız "reset" tuşuyla konsolu yeniden başlatın ve DVD'nin yüklemesini bekleyin. Sorun tekrarlanırsa yüzeyindeki izleri yumuşak bir bezle silin ve bu da sonuç vermezse DVD'yi bize yollayın (Vefa Bayın Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok, 34349, Gayrettepe/İstanbul). DVD ile ilgili herhangi bir sorunuz olursa dvd@ops2m-tr.com adresinden bize ulaşabilirsiniz.

Not: Bazı çipli PS2'lerde RPS2D DVD'si çalışmayabilir. Çipli PS2 kullanımı kesinlikle onaylamıyoruz ve tavsiye etmiyoruz. Ancak elinizde çipli bir PS2 varsa ve DVD çalışmıyorsa çipi deforme bırakmayın deneyin. Bunun için de konsolu açarken reset tusuna bir delik basıp çekmek yerine, PlayStation 2 logosu ekrana gelene kadar reset tusunda basılı tutun.

OYUN KAYITLARINA NASIL ULAŞABİLİRİM?

Yüklenmiş oyun kayıtlarına ulaşmak için, ilk bosta Hafıza Kartı'nızı (Memory Card) PS2'ye takın ve menülerden Downloads'u (Replay'in içinde) bulun. İstediginiz bir kaydı X tuşu ile seçebilirsiniz.

Not: Eğer kartınızda önemli olduğuna inandığınız kayıtlar varsa bu kayıtların yedeğini alın. Çünkü kayıt sırasında oluşabilecek kayıplardan sorumlu değiliz.



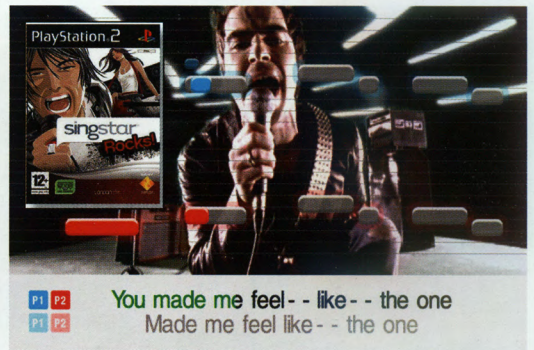
OKAMI

Kısaca: 45 dakikalığına bir kurt (Shiranui) olma şansını elinizde. Hem de kutsal bir fırçaya sahip olarak... Okami'nin birbirinden güzel üç bölümüne yayılmış olan bu demoda, önce Celestial Brush ile o solgun dünyaya hayat getirecek; sonra da Shinshu topraklarını arşınlayacaksınız. Demonun sonlarına doğru ise Crimson Helm'de oyunun önemli boss'lardan biriyle karşılaşacaksınız. Bu şansını kaçırmayın.



SONIC RIDERS

Kısaca: Mavi kirpimiz Sonic, yine kendisini hızlı bir yarışın içinde buluyor. Metal şehrin sokaklarından son süratle akarken bitiş çizgisinde durmayı unutmayın. Bu arada, Sonic'i sevmiyorsanız çift kuyruklu tilki Tails'tan, ezeli düşman Dr. Eggman'a kadar toplam yedi karakter sizleri bekliyor.



SINGSTAR ROCKS!

Kısaca: Sağdan-soldan şikayet gelmemesi için camları, kapıları kapatın, Singstar mikrofonunuzu elinize alın; The Killers,

The Rolling Stones, Gwen Stefani ve Blur ile eviniz şenlenecek. 1-2, 1-2-3, ses! Ses 1-2... Soundche-check! Viıuywcyttt!

YİN!



SUIKODEN TACTICS

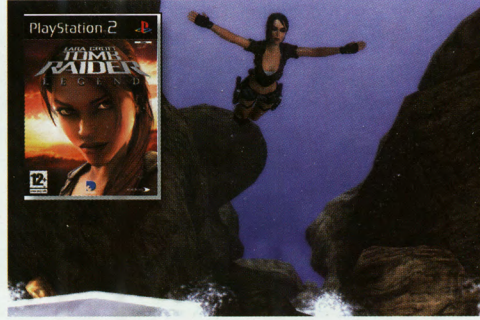
Kısaca: Japon Tarihi ile harmanlanan bu unutulmaz klasik, taktik ağırlıklı bir oynanışla bizleri tekrar selamlıyor.

Uyarı: "Samuray nasıl yenir?", "Suşi kimdir?" gibi sorular soruyorsanız Suikoden'e elinizi bile sürmeyin!



TOMB RAIDER LEGEND

Kısaca: Lara'mızın "10. yıl" oyunu çıkmadan önce son oyunun demosu ile hazırlıklara başlayalım istedik. İşte Lara, işte Tomb Raider Legend! Hala oynamadıysanız bu son şansınız! (Kaçırınlar için tekrar multi-kupon yayınlanmayacaktır!)



PlayStation 2

RESMİ DERGİSİ-TR

Ve daha fazlası...

BU SAYININ EKSTRA DVD İÇERİĞİ

Oyun kayıtları

Prima'in, The Mark of Kri'nin, Metal Gear Solid 2'nin ve daha birçok oyunun kayıtları burada! Tamam, bu kayıtları kullanırsanız hile yapmış sayılabilirsiniz ama hayat adil değil ki! En azından bu sefer "kazanan" tarafta olacaksınız. Unutmadan: David Doak'un hazırladığı özel bir TimeSplitters 2 haritası da DVD'de sizleri bekliyor.

Game Save Downloader

Return to Castle Wolfenstein	43KB
saved for into game	
Chaos Legion	242KB
all levels unlocked	
Ford Racing 2	14KB
saved for into game	
Mid Rising Sun	117KB
all levels unlocked	
Beyond Good & Evil	2002KB
saved for into game	
LOD Return of the King	79KB
all game open	

• SPOR ZAMANI!



PRO EVOLUTION SOCCER 6

Kısaca: Demoda beş farklı takım (Fransa, İspanya, Çek Cumhuriyeti, İtalya ve Brezilya) seçme şansına sahipsiniz. Ama ne yaparsanız yapın, Zidane gibi rakibinize kafa atmayın!



FIFA 07

Kısaca: "PES bana göre değil" diyenlere, "Artık PES'ten sıkıldım" diye yakınanlara, Aliler'e, Ayşeler'e, Mustafalar'a şiddetle günde bir doz FIFA 2007 tavsiye ediyoruz. Parmak kireçlenmesine, halsizliğe ve de zihne iyi gelir.



RUGBY 06

Kısaca: Türkiye'de Rugby'nin yaygın olmadığından yakınıyorsanız işte karşınızda EA Sports'un ünlü yumurta kovalama oyunu! Bu oyunda vurmak, devirmek, çarpmak, yıkmak serbest! Bakalım kaç yard kat edebileceksiniz?



FIGHT NIGHT ROUND 3

Kısaca: Sınavlarınız kötü mü geçti? Yoksa patron yine saçma sapan bir laf mı etti? O zaman derhal eldivenlerinizi takıp, şortunuzu giyiyor ve bir insan evladı nasıl hunharca ve acımasızca dövülürmüş, herkese gösteriyorsunuz.



FIFA STREET 2

Kısaca: Beckham'lı İngiltere mi, yoksa Ronaldinho'lu Brezilya mı? Rekabet sokaklara taşı. Tozun toprağın içinde futbol oynamanın çok daha eğlenceli olduğunu garanti ediyoruz. Özel hareketleri keşfetmeyi ise size bırakıyoruz.



EYETOY: PLAY SPORTS

Kısaca: Haydi bakalım, hareket zamanı! Eye Toy'un bu demosunu oynarken dikkat edin; kendinizi çok zorlamayın. Aksi halde "Aman aman hamlamışım! Of of, sırtım sırtım!" diye yakınmanız olası.

posta

MEKTUPLARINIZI BEKLİYORUZ. YOLLAYIN, YAYINLAYALIM!

Adres: Resmi PlayStation 2 Dergisi, Vefa Bayırı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok, 34349, Gayrettepe/İstanbul.

E-mail: posta@ops2m-tr.com

YAZ-GİZ!

PS2 oyunlarırla ya da dergimizle ilgili kafanızı kurcalayan herhangi bir şey hakkında bize yazmaktan çekinmeyin. Dergiyle ilgili yeni fikirlere, eleştirilere tamamen açığız. Gelen her mektubu okuyacağımız kesin ama yayınlama garantisi veremiyoruz tabii ki.

ayın mektubu

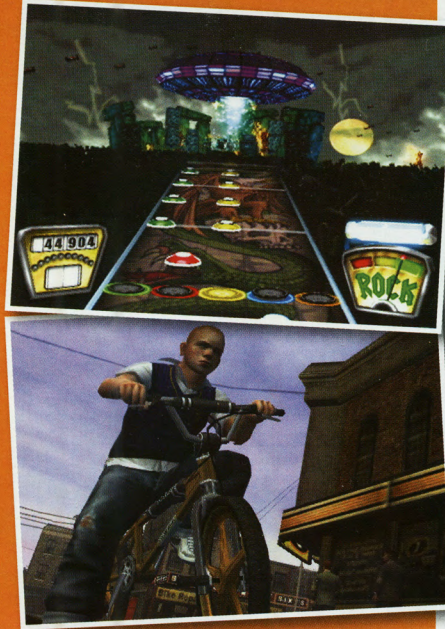
OYUNLAR NEREDE?

Merhaba;
Ben Kocaeli'nden Uğur. Derginizin son sayısındaki Canis Canem Edit ve Guitar Hero II yazılarını çok beğendiğimi söylemeden geçemeyeceğim. Asıl maruzatım ise bu oyunların piyasaya çıkıp çıkmadığıyla ilgili. Ben yeni PlayStation 2 oyunlarını oturduğum şehir olan Kocaeli'ye en hızlı şekilde getiren üç dükkandan alırım ancak bu sefer, daha önceden incelemesini okuduğum Canis Canem Edit ve ilkinden sonra hasretle beklediğim Guitar Hero II'yi hiçbir yerde bulamadım. Bu oyunlar çıkmadı mı yoksa bu, oturduğum il ile ilgili olan bir problem mi? Şimdiden teşekkür ederim ve yayın hayatınızda başarılar dilerim. Hep böyle kalın!

Uğur Öker

Merhaba Uğur;
Yazılarla ilgili yorumların için teşekkürler. Canis Canem Edit ve Guitar Hero II piyasaya çıkmalı uzun zaman oldu. Oyunları bulamamanın birkaç farklı nedeni olabilir: Bunlardan ilki, oyunları aldığın dükkanların korsan oyun satan ve

piyasayı iyi takip edemeyen yerler olma olasılığı. Oyunlar Türkiye'ye sınırlı sayıda getirildiği için çok kısa bir sürede tükenmiş de olabilir. Canis Canem Edit'e özel bir problem de mevcut; oyunun diğer adı olan Bully gittiğin dükkanlarda karışıklık yaratmış olabilir. Eğer büyük ve adı bilinen mağazalara gidersen bu oyunları bulma ihtimalin artar.



ARANIYOR!

İyi günler;
Derginin acayip bir hayranı olduğum halde emin olamadım. Bu son çıkan Call of Duty 3 kapaklı sayınızdan önce çıkan sayınız Hitman kapaklı olan mıydı, yoksa Ağustos 2006 ile Ocak 2007 arasında başka bir sayınız daha çıktı mı? Kendinize iyi bakın.

Onur Şahin

Selam Onur;
Dergimizin iki ayda bir çıktığını biliyorsunuzdur. Ancak yaşadığımız bazı problemler yayın sürecimizi olumsuz yönde etkiledi. Ağustos 2006 sayısından sonra Ekim ayında

-normal düzenimize uyararak- bir sayı çıkarmayı planlamıştık ama teknik problemler bunu engelledi. Sorunlar çözülür çözülmez, yeni yıl ile birlikte Ocak 2007'de Call of Duty 3 kapaklı sayımızı hazırlayıp piyasaya sunduk. Kısacası kaçırdığın bir sayımız olmadı.

PS2 PS3

Merhaba;
Ben PS2'ime ve derginize çok bağlı, yıllardır oyun oynayan biriyim. PS3'ün çıkmasıyla beraber herkes "PS2'nin sayılı zamanı kaldı." gibi yorumlar yapıyor. Acaba PS2 ve PS2 oyunları bu kadar kolay demode olabilir mi? Ben buna pek inanmıyorum ama sizin bu konudaki düşüncelerinizi de merak ediyorum. Teşekkürler.

Fuat Karagöz



RPS2D#8 İÇİN NE DEDİLER?

DelİDM
Şükür kavuşturunca! Kapak çok güzel olmuş.

Piyanist
Ben bu derginin kapağını tasarlayanların hastasıyım. Kapak böyle tasarlanır! Geçen sayıdaki kapak da müthişti, bu da müthiş. Kapak konusunda rakipsiz bir dergi bu.

enesenes
Kapak muhteşem, tebrik ederim vallahi.

dodger
İyi güzel de son iki sayısının kapağında cinayet, kan vb. şeyler var. Kötü izlenim yaratmasın sonra.

KingV
Umarım bir daha böyle uzun ayrıntılar yaşamayız.

aranel
Derginin kapağı hiç olmadığı kadar "beyaz ötesi" olmuş. Sorun, kan lekesinin nasıl çıkacağı.

yagızkarahan
Doğruyu söylemek gerekirse ben bu derginin dosya konularına aşığım.

KISA SORULAR, KISA CEVAPLAR...

Soru: Ofisinizde PS2'nizi yatay olarak mı yoksa dikey olarak mı kullanıyorsunuz? **Ahmet Kınalı**
Cevap: Ne yatay ne dikey; biz PS2'imizi çaprazlamasına yerleştiriyoruz.

Soru: Sizce Rockstar, San Andreas Stories isminde yeni bir oyun yapar mı? **Bülent Yalın**
Cevap: Hayır.

Soru: PS3'te oyun oynarken aynı anda müzik de dinleyebilecek miyiz? **Serkan Yıldız**
Cevap: Evet.

Soru: Gran Turismo 5'in PS2 versiyonu çıkacak mı? **Serdar Bakır**
Cevap: Hayır.

Merhaba Fuat;
Öncelikle dergimize bağlılığından dolayı teşekkür ederiz. Her ne kadar PS3'ün çıkışı PS2'ye olan ilgiyi tamamen yok edecek gibi görünse de bizce PS2 ve PS2 oyunları uzun bir süre daha popülerliğini koruyacaktır. Belki daha az oyun piyasaya çıkacaktır ama PS2'nin kullanım oranı o kadar yüksek ki bu oranın bir anda dibe vurması imkansız. Ayrıca ülkemizde PS3'ün fiyatının yüksek olacağını göz önünde bulundurursak, PS2'den PS3'e geçiş süreci biraz daha uzayacaktır.

BENİ DE KESİP YAPIŞTIRIN!

Merhaba RPS2D,
Bir şeyi merak ediyorum: Derginin Posta sayfasında yer alan Kes & Yapıştır bölümüne nasıl yorum yazabilirim?

Mert Eral

Merhaba Mert;
Kes & Yapıştır bölümünde yer alan yorumlar dergimizin forumlarına gönderilen mesajlardan oluşuyor. Eğer sen de yorumların ile bu bölümde yer almak istiyorsan www.level.com.tr/forum adresinden foruma üye olarak Resmi PlayStation 2 Dergisi bölümündeki başlıklara görüşlerini yazabilirsin. ■

Dünyanın 1 numaralı teknolojik ürün dergisi

Mart
sayısı
bayilerde

DÜNYANIN 1 NUMARALI TEKNOLOJİK ÜRÜN DERGİSİ
SAYI 2007/3 WWW.T3.COM.TR

T3

Yılın en iyi uluslararası dergisi®



Geliyor!

iPhone
Apple, mobil
hayata darbe
vuracak!

Çok Özel!
R2-D2:
Hem projektör
hem DVD
oynatıcı!



+
PS3 Wii
Xbox 360
Özel Ek:
Konsol
Savaşı 2.0

Download Savısı

Müzik Film Ve Fazlası



Panel TV Rehberi

**Vizyonunuzu
değiştirin**

Her odaya uygun
TV çözümleri

+ Multimedya Dizüstüler Video Kameralar Kahve Dosyası Kulaklıklar



Tüm **TEKNO SA** Mağazaları ve Gazete Bayilerinde...

> EA, CEPHE DEĞİŞTİRİYOR

AIRBORNE'U KİM VURDU?

Medal of Honor Vanguard, PS2'ye çıkması beklenen Airborne'un sonunu mu hazırladı?



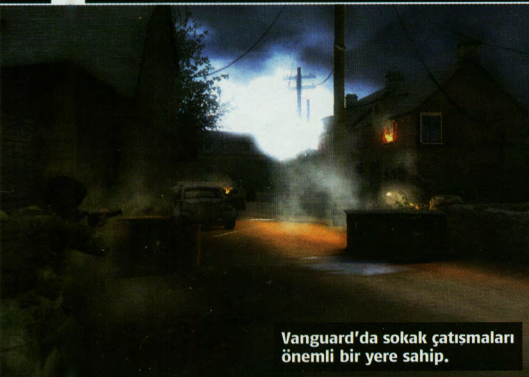
Operation Market Garden... D-Day'in (Normandiya Çıkartması'nın yaşandığı gün) öncesinde, Hollanda üzerindeki köprüleri güvenli hale getirmek için gerçekleştirildi ve bu operasyon, İngiliz Generali Montgomery'nin adını tarihe "Askeri Fiyaskolar" başlığı altında yazdırdı. Sean Connery'den Anthony Hopkins'e kadar çok sağlam bir oyuncu kadrosuna sahip olan A Bridge Too Far da bu operasyonu konu alır ve ilginçtir ki filmde Market Garden başarıyla sonuçlanır; muhtemelen MoH Vanguard ve Airborne da bu başarıyı devam ettirecek.

MoH Vanguard, EA tarafından yapılan açıklamaya göre yalnızca PS2 platformunda biz oyuncularla buluşacak. Daha önce PS2 için de hazırlandığı söylenen MoH Airborne ise PS2'ye değil, sadece PS3'e çıkacak gibi görünüyor. Evet, farkındayız, biraz karışık oldu. Şimdi bu konuyu



biraz daha detaylandıralım: MoH Vanguard, bu ay içinde PS2 için satışa sunulacak. MoH Airborne'un da yine bu ay piyasaya çıkması bekleniyor ama bir farkla: Sadece PS3 için. Peki PS2'de çıkacağı söylenen MoH Airborne'a ne oldu?

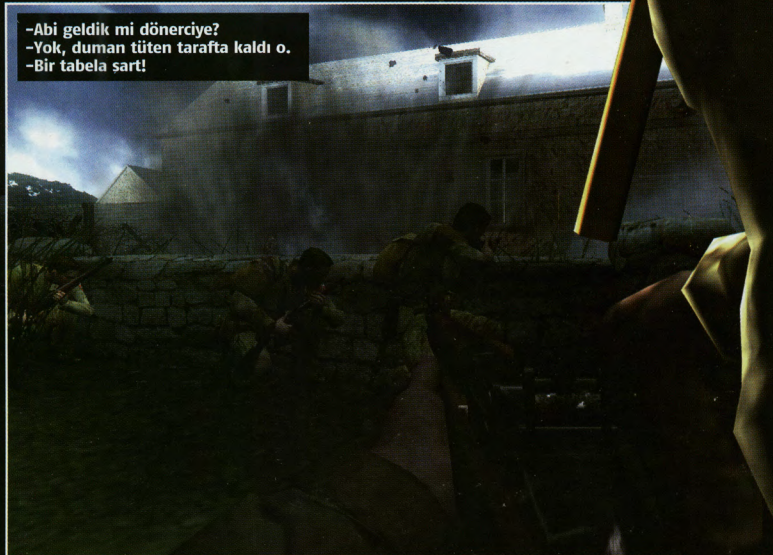
EA'nın, MoH Airborne'un PS2 versiyonunu ertelemesi için net gerekçeleri var. Bu pazarlama açısından da çok doğru bir hareket. Öncelikle, aynı yıl içinde PS2'de Vanguard ve Airborne gibi iki benzer temalı oyunu art arda çıkartmak firmanın üretkenliğine



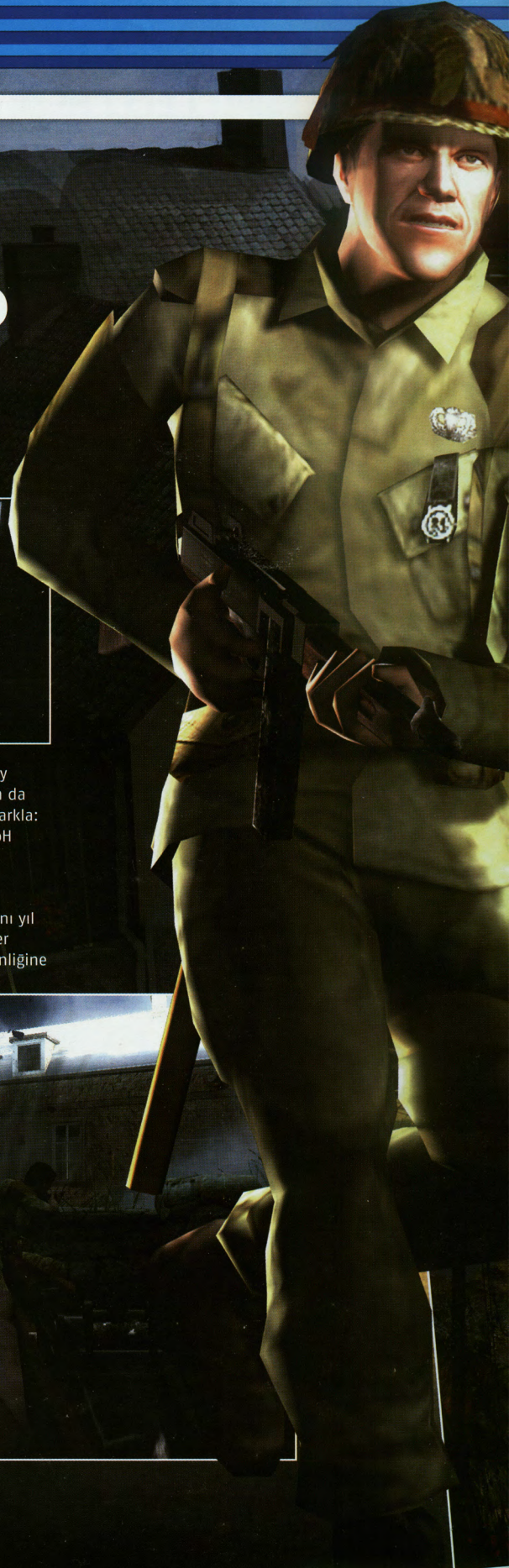
Vanguard'da sokak çatışmaları önemli bir yere sahip.

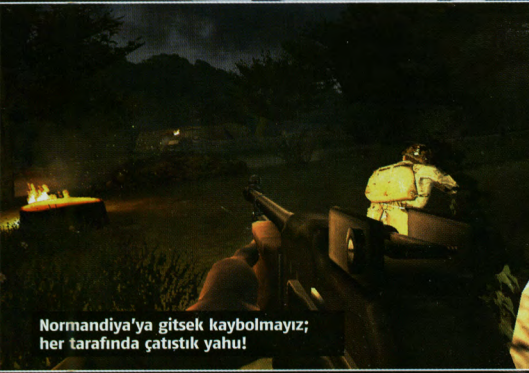


1944'de hiç mi güneşli gün olmadı be kardesim?!



-Abi geldik mi dönerciye?
-Yok, duman tüten tarafta kaldı o.
-Bir tabela şart!





Normandiya'ya gitsek kaybolmayız;
her tarafında çatıştık yahu!



Ölene kadar, mevzide ya da
mezarda ekibiniz sizinle!

gölge düşürecek. Çünkü bu iki oyunda da aynı tip görevler yer alıyor ve 82. Hava Birliği anlatılıyor, iki oyun da EA'nın Los Angeles ekibi tarafından programlıyor ve iki oyunda da yer alan haritalar birbirleriyle büyük benzerlikler taşıyor. Son olarak, her iki oyunda da savaş Rhine'da başlıyor, Berlin'de sona eriyor. Rotalar aynı, silahlar aynı, haritalar benzer... Vanguard ile Airborne arasında tek bir fark var: Kontrol ettiğimiz askerlerin isimleri. Vanguard'da Frank Keegan'ı, Airborne'da ise Boyd Travers'i canlandırıyoruz. Sizce de EA doğru olanı yapmamış mı? Oyunu oynadıktan sonra "Kimi kandırıyorlar; aynı oyuna makyaj yapmışlar!" demez miydi herkes?

NELER OLACAK NELER!?

MoH Vanguard'ın oynanış sistemi hakkında EA çok fazla açıklama yapmamış olsa da; Airborne'daki "silah geliştirme" özelliğinin Vanguard'da da yer alacağı söyleniyor. Yani cephelerde rastladığımız birçok power-up ile silahlarımızı güçlendirebileceğiz. Bu da şu anlama geliyor: Frank Keegan bölümden bölüme güçlenecek ve ilerleyen bölümlerde Thompson kullanabilecek.

Bu benzerliklerden yola çıkarak, Vanguard'ın Airborne oynayamayacak olanlar için bir çeşit "fakir

avuntusu" olacağını düşünmeyin. Bir PS2 oyunu bir PS3 oyunu kadar kaliteli bir görselliğe sahip olamaz tabii ki, bu kesin; ama Vanguard kurgu ve oynanış açısından Airborne ile başa baş gidiyor. Sadece "PS2 oyunları" açısından değerlendirdiğimizde ise Vanguard'ın PS2'deki en gelişmiş MoH oyunu olduğunu görüyoruz. Öncelikle, yapay zeka, serinin diğer oyunlarına göre fazlasıyla geliştirilmiş. Askerler artık bulundukları ortamın koşullarına uygun olarak birbirleriyle haberleşiyorlar. Mesela sessiz bir ormanda ilerlerken fısıldayarak konuşurlarken, ateş altında kaldıkları zaman bu fısıltılı diyaloglar yerini bağışmalara bırakıyor. Bu da oyunun atmosferini ister istemez yoğunlaştırıyor.

Vanguard'ın multiplayer modu da ilgi çekici olacağı benziyor: Multiplayer oyunda

dört kişilik bir split-screen modu, Deathmatch modu ve King of the Hill adında bir mod mevcut. Oyuna ayrıca, oyuncuların, savaş alanına parasütle atılan kutulardan toplayacakları süper silahları kullanarak savaşabilecekleri Scavenger Hunt adında yeni bir mod da eklenmiş; kutulara düşmandan önce ulaşmak için epey çaba sarf etmeniz gerekecek.

Kısacası, bu ay MoH Vanguard PS2'yi, -kesin olmamakla birlikte- MoH Airborne da PS3'ü şenlendirecek ve kan, her platformda akmaya devam edecek. ■ ÖİD



Köprüleri ele geçirmeniz
çok önemli. Aksi halde tarih
tekrar edebilir.

Karşı karşıya

Vanguard mı yoksa Airborne mu? İşte karşılaştırma:

VANGUARD	AIRBORNE
Karakterler	
Frank Keegan	Boyd Travers ve Eddie La Pointe
Ne Anlatılıyor?	
82. Hava Birliği	82. Hava Birliği
Bilinen Görevler	
Operation Husky, Sicilya	Operation Husky, Sicilya
Operation Varsity, Almanya	Operation Varsity, Almanya
	Operation Market Garden, Hollanda
	Operation Avalanche, İtalya
	Operation Neptune, Normandiya
Özellikler	
Geliştirilebilir Silahlar	Geliştirilebilir Silahlar
Multiplayer Desteği	Gerçek Tetik
1-4 oyuncu arası	
Yapımcı	12-15 oyuncu arası
EA Los Angeles	EA Los Angeles

BUZZ! THE SCHOOL QUIZ

PS2'DEN MEZUN OLUYORUZ

Merhaba çocuklar; işte yeni sınıf öğretmeniniz Mr. Buzz...



Kitap, defter, kalem, silgi, sözlü, yazılı, sıfır... Okul günleri benim için geride kaldı ama bu satırlarımı okuyanların arasında birçok öğrencinin var olduğunu tahmin ediyorum. Belki şu an, ders çalışırken verdiğiniz bir molada okuyorsunuz dergimizi. Bu vesile ile sizi yeni öğretmeniniz ile tanıştırmak isterim: Mr. Buzz...

Daha önce bir Buzz oyunu oynadınız mı? Cevabınız "Hayır." ise sizi oyun hakkında biraz bilgilendireyim: İlk Buzz oyunu, Buzz! The Music Quiz, müzik dünyası ile ilgili sorulardan oluşan bir içeriğe sahip olan, eğlenceli bir yarışma oyunuydu. Daha sonra piyasaya çıkan Buzz! The Big Quiz'de ise müziğin yanı sıra sinema, spor ve genel kültür içerikli sorular bulunuyordu. Seri, Ekim ayında Buzz! Junior: Jungle Party ve Kasım ayında Buzz! The Sports Quiz adları altında, farklı konu ve sorularla yoluna devam etti. Buzz serisinin yaz aylarında piyasaya çıkacak olan son oyunu ise Buzz! The School Quiz.

Yeni oyunun hedef kitlesini ilköğretim öğrencileri oluşturuyor; zaten oyunun asıl

hazırlanma amacı okullardaki eğitim ve öğretime katkıda bulunmak. Öğretmenler, Buzz aracılığıyla artık öğrencilere daha eğlenceli bir ders ortamı sunabilecekler. Oyunun bilgi bankası 5000'in üzerinde sorudan oluşuyor ve bu sorular tarihten matematiğe, coğrafyadan İngilizce'ye, neredeyse tüm dersleri kapsıyor. Buzz! The School Quiz'de yer alan en önemli özellik, öğretmenlerin kendi sorularını hazırlayabileceği soru yaratma bölümü. Ülkelere göre değişen müfredat sistemini göz önünde bulundurursak farklı ülkelerdeki öğretmenlerin, ülkenin müfredatına ve diline göre soru hazırlayabilecek olmaları büyük bir avantaj.

Oyunlar, her ne kadar sadece eğlence amaçlı olarak hazırlanıyor gibi görünse de, bu imajı yıkabilecek güçte, istisna olarak değerlendirilebilecek oyunları ayırmak ve onlara hak ettiği değeri vermek gerek. Buzz! The School Quiz de bu istisnalardan biri... ■ SA

SINAV KAĞIDI



Öğrencinin Adı-Soyadı:

TÜRKÇE: Kaşığı adlı kitabın yazarı kimdir?

MATEMATİK: Besgen'in iç açıları toplamı kaçtır?

BİYOLOJİ: Mitokondri'nin hücredeki görevi nedir?

COĞRAFYA: Zimbabve'nin başkenti neresidir?

TARİH: İkinci Dünya Savaşı hangi yılda başlamıştır?

FRANSIZCA: "Sınav" kelimesinin Fransızca'daki karşılığı nedir?

Sınav Kağıdı Teslim Adresi: Vefa Bayırı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok, 34349, Gayrettepe / İstanbul

Yukarıdaki altı soruyu cevapladıktan sonra sınav kağıdını dikkatli ve düzgün bir şekilde keserek bize yollayın. Elimize ulaşan kağıtlar arasında en fazla doğru cevaba sahip olan kağıdın sahibi bizden BodyPad kazanacak. BodyPad nedir? BodyPad, dövüş oyunlarına gamepad'in ötesinde katılım göstermenizi sağlayan bir cihazdır. Vücudunuzun çeşitli bölgelerine yerleştireceğiniz aparatlar sayesinde vücut hareketlerinizi algılayan BodyPad bu hareketleri oyuna aktarır ve sizin, oyundaki karakterlerin hareketlerini birebir olarak yapabilmeyi sağlar.

> "VALLAHI AĞZINDAN KAÇTI!"

PATAVATSIZ GÜZEL KRISTEN

Assassin's Creed'in hikayesi ile ilgili sırlar çözüldü.

Eğer "spoiler"lardan hoşlanmıyorsanız daha fazla ileri gitmeden sayfayı çevirin. Hatta spoiler / nefret denize göre bu sayfayı yırtıp atabilirsiniz bile! (Yazık, dergiyi kıymayın.) Suç bizde değil; ünlü oyuncu Kristen Bell, Assassin's Creed hakkında öyle bir bilgi verdi ki, Özel Hat, Süper Magazin ve Pazar Keyfi bir araya gelse böyle bir dedikodu çıkartamaz. Kristen, bir Internet sitesiyle yaptığı röportaj sırasında kendisini kaybederek, Assassin's Creed'in aslında bir ortaçağ hikayesi olmadığını; oyunda, bilimsel araştırmalar yürüten bir şirketin konu alındığını ve bu şirketin, insanların beyinlerine girerek eski bir suikastçıyı ortaya çıkarmaya çalıştığını söyledi. İnsanların, atalarının iç güdülerini ve bilgileri ile dünyaya geldiği varsayımına dayanan bu senaryoda, çeşitli dönemlerde (İkinci Dünya Savaşı, Roma İmparatorluğu, Ortaçağ İngilteresi gibi) bir suikastçının rolünü üstlenmemiz olası. Ya da Kristen bizi kandırıyor ve körü körüne ona inanıyoruz. Aslında daha önceden de ünlü oyuncunun bu söylediklerini doğrulayan bir kare görmüştük. Şahsi fikrimi soracak olursanız: Ben bu işi sevdim! Neydi o öyle, klasik ortaçağ hikayesi... İlerleyen aylarda mutlaka bu konu hakkında daha fazla bilgi geçecektir elimize; fakat gerçeği ancak oyunun sonbahar aylarında piyasaya çıkmasıyla öğrenebileceğiz. **TS**



JIMMY HOPKINS'İN OKUL HAYATI SONA MI ERİYOR?

Eğer siz de bizim gibi **Canis Canem Edit**'in yeni versiyonunu merakla bekliyorsanız duyacaklarınız pek hoşunuza gitmeyebilir.

Bullworth'te olay çıkarttığımız günler maalesef sadece birer tatlı anı olarak kalacak gibi gözüküyor. En azından, istatistik ile kafayı bozmuş olan Wedbush Morgan Securities firmasına göre durum böyle: Bizden 8 puan alan ve gayet kaliteli bir yapım olan Canis Canem Edit, Rockstar'ın hedeflediği satış rakamına ulaşamamış. Wedbush'un genel müdürü Michael Pachter, Canis Canem Edit'in şimdiye dek yaklaşık olarak 800.000 adet satıldığını ve Rockstar'a 24.000.000 Dolar gelir bırakacağını ama bunun, oyunun devamının yapılmasına yetmeyeceğini söylüyor. (0 niye karışıyor bu işe?! Ne var ki bizce bu sav doğru değil; Rockstar, "devam oyunu" yapmayı seven bir firma ve bu oyundan da yeterince para kazanacağı benziyor. "Daha fazla para" deseniz, o da firmada gani. Hem PS3'te şöyle yüksek çözünürlüklü bir Bully 2'nin de tadından yenmez. Bakalım kim haklı çıkacak. **■ SA**



Kuponu bu adrese yollayın: Vefa Bayırı Sokak, Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok, 34349, Gayrettepe / İstanbul
En eğlenceli kuponlar bizden sürpriz hediyeler kazanacak.

BULLY'Yİ GERİ İSTİYORUZ!

Sevgili Rockstar,
Canis Canem Edit'in devamının yapılmasını istiyorum
çünkü

İsim

Adres

Telefon

CANIS·CANEM·EDIT

bir klasik olabilir



UYKUSUZ GECELERE DOĞRU...

CRUSH

Sistem: PSP

Dağıtım: Sega

Yapım: Kuju

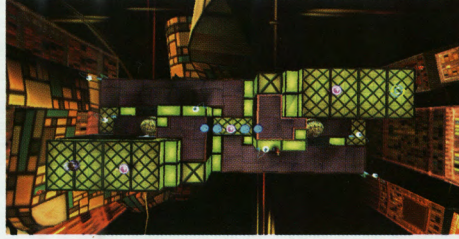
Çıkış Tarihi: İlkbahar (Avrupa)

BİLDİKLERİMİZ

Rahatladığımızda, vücudumuz dışarıdan gelebilecek olan her türlü tehlikeye karşı savunmasız kalır; suratınızda hafif bir gülümseme oluşur ve mutlu olursunuz ancak bu durumdayken çevrenizdeki sinsi insanlara dikkat etmelisiniz. Zira sizi hipnotize etmek isteyenler çıkacaktır. Bu konuda yapılan bilimsel araştırmaların sonucunda ortaya adam gibi bir sonuç çıkmamış olsa da, hipnoz adında bir yöntem varmış gibi gözüküyor. Bense bu yöntemin var olup varolmadığından pek emin değilim aslına bakarsanız. Peki, şu anda bir PSP oyununun haberini okuduğunuza göre, anlattıklarımı sizi meşgul ederek hipnotize etmiş sayılır mıyım?

Kendimizi kötü hissetmemiz, beynimizin işidir. Peki, beynimizin bu garip hareketini değiştirmek için beynimizin içine bir şekilde girebilseydik, iyi olmaz mıydı? Ne dersiniz?

Crush'ın da bize vaat ettiği şey bu: Uyku sorunu yaşayan kahramanımızın beynine girmeli ve onun sorunlarını çözmeliyiz. "Crush adı nereden geliyor?" diye soracak olursanız, cevabı basit. Kahramanımızın çok özel bir yeteneği var: Üç boyutlu alanları iki boyuta



İki boyutlu bulmacalar gizli eşyalara ulaşmanızı sağlıyor.



İşte insan beynine kurulmuş olan ilk yerleşim birimi! Nano-kent yeni konuklarını bekliyor!



indirgeyebilme. İşte buna tıpta "Crush" deniliyor.

BİR KLASİK OLABİLİR, ÇÜNKÜ...

Bir Lumines'i, bir Katamari Damacy'yi nasıl şuursuzca, heyecanla oynuyorsak, Crush'ı da aynı heyecanla oynayacağız. En azından umduğumuz şey bu. Oyun belki gözlerimizi kamaştıracak bir görselliğe sahip olmayacak ama zaten sağlam bir oynanış, grafiğin her zaman bir adım önünde değil midir? PSP'ye uygun "Hızlı oyna; istediğin zaman bırak" tarzında bir oynanışa sahip olacağını da düşünersek, Crush'ın "liste başı" olmasını hiçbir şey engelleyemeyecek gibi görünüyor. ■ TŞ



BASKIYI DURDURUN!



Final Fantasy XIII'ün kahramanı "Lightning" adını taşıyacak. Ebeveynler utansın...



Ghost Rider'in kullandığı motosikletin markası ve modeli ne?
Ghost Rider'in kullandığı motosiklet bir "chopper" olan Hellcycle. Filmde kullanılan "dubiör" motosiklet de bir Buell. Alev alev yanan versiyonu ise maalesef tamamen bilgisayarda yapılmış.

Silent Hill 2'nin sonu nasıl?
Silent Hill 2'nin tam beş farklı sonu var; bu sonların ikisine ancak oyunu ikinci kez oynarsanız ulaşabiliyorsunuz. Örneğin "Leave"

versiyonunda, Maria, oyun sonu boss'u olarak yer alıyor.

2007 yılı içerisinde merakla beklediğiniz PS2 oyunu hangisi?

Bu çok saçma bir soru: Elbette ki God of War II. Kratos ile savaş alanında bir kez daha rüzgar gibi esmek için sabırsızlanıyoruz.

Hangisi daha kötü? Driv3r mi, Superman Returns mı?

İkisi de birbirinden kötü fakat Superman Returns bizim için büyük bir hayal kırıklığı oldu. Sonuçta Driv3r'in kötü bir oyun olacağı ikinci oyundan belliydi ama Superman...

*Bu mesajın RPS2D ofisi dahilinde gönderimi sırasında çok fazla kontör harcanmıştır. Dergimize destek olmak istiyorsanız transfer etmek istediğiniz kontör miktarını yazıp RPS2D0FIS'e kısa mesaj olarak yollayın.

► SÜRPRİZİ

BEKLENMEDİK BİR HAMLE!

Splinter Cell Double Agent PS3'e geliyor!



Daha fazla Splinter Cell mi?

Evet, biz de bunu beklemiyorduk. Ancak Sam Fisher'in karanlıkta bir süre saklandıktan sonra ani bir hareketle PS3'ün kollarına atladığına tanık olduk. Yani 23 Mart'ta alacağınız bir PS3 ile beraber Sam Fisher'ı da evinize götürebileceksiniz..

Fakat ben çoktan PS2'de Double Agent'ı oynadım ve bitirdim bile...

Bunu yapmış olduğunuzdan şüphemiz yok fakat oyunun PS3 versiyonu, PS2 versiyonundan çok farklı. Belki iki oyun da aynı hikayeye sahip ama PS3'te farklı kontroller, değişik bölümler ve daha "temiz" bir oyun içi ekranı sizi bekliyor olacak.

"Temiz bir oyun içi ekranı" ile ne demek istediniz? Oyunun PS3 versiyonunda sadece Sam Fisher'a odaklanmanız, tam sekiz saat boyunca inanılmaz bir görsellikle birlikte Fisher ile bütünleşmeniz, radar, enerji çizgisi, bilgi kutucuğu gibi hiçbir arabirim içermeyen bu

"temiz oyun içi ekran" ile sağlanıyor.

Peki o zaman ölümlü burun buruna veya gizlenmekte olduğumu nasıl anlayacağım? Radarla, enerji çizgisiyle mi doğdunuz sanki... Tamam, kızmayın; açıklıyoruz: Fisher sırtında, üstünde çeşitli ışık kaynakları olan bir cihaz taşıyor. Bu ışıklar yeşil, sarı ve kırmızı renkte yanarak gizlenme durumunuzu gösteriyor. Yara aldığınızı anlamazsa daha kolay. Fisher ne zaman kurşunlara hedef olsa ekran biraz buğulanıyor ve

güvenli bir yere gizlenmeyi başırırsanız buğu yavaş yavaş yok oluyor, siz de eski sağlığınıza kavuşuyorsunuz.

Peki PS3'e özel bir şey var mı?

Tabii ki var: Fisher'ın gılgınca dans edebileceği bir Dance Dance Revolution modu ve Fisher'ın hayatını kontrol edebileceğiniz bir Sims modu PS3 versiyonuna ekleniyor. Ayrıca oyunun yapımcısı Ubisoft, gamepad'ın hareket algılayıcılarının oyunda işlev göreceğine dair söz verdi. Haydi hayırlısı! ■ TS



Tuna Paluğu

Tüm ay boyunca
tümürlü türlü
Ghost Rider
ürünlerine maruz
kaldığı için
kafasının alev
alev yanmaya
başladığı
söyleniyor.



Gün geçmiyor ki yeni bir oyun piyasaya sürülsün. Piyasaya o kadar çok PS2 ve PSP oyunu çıkıyor ki başımı oyunlardan kaldırıp da...

Gerçekten bu yazdıklarım az da olsa gerçekçi olsaydı güzel olurdu fakat oyunların azlığı konusunda artık hayıflanmamıza, kendimizi yerden yere atmamıza gerek yok çünkü PS3 bu ay piyasada!

Sony sonunda sözünü tuttu ve Mart ayında PS3'ü Avrupa'da satışa sunuyor. Gerçi Mart ayının sonunu seçerek biraz hile yaptı ama yine de PlayStation fanatikleri için bu önemsenecek bir hile değil.

Bu ay fazla uzatmayacağım. Zaten kar yağmadı, kaymaya gidemedim; bari PS3'e hemen (mümkünse bir ay içerisinde) bir SSK yapılsa da onu oynasam. Veda ederken size God of War II'yi beklemenizi ve PS3'te Resistance: Fall of Man'i oynamanızı öneriyorum. En yakın zamanda görüşmek üzere, hoşçakalın.

Tuna Şentuna,
tsentuna@ops2m.tr.com

ONAYLANDI: Tüm çabalarımıza rağmen Resident Evil 5, 2008'den önce PS3'te olamayacak.

SÖYLENTİ: İnternette dolaşan bir takım söylentilere göre bu yılın sonlarına doğru, PSP'de bir Kingdom Hearts oyunu oynayabileceğimizi.

ONAYLANDI: Bir PSOne klasiki olan Final Fantasy Tactics'ın, The Lion War uzantısı almış olan yeni versiyonu bu yıl PSP'ye geliyor!

SÖYLENTİ: Final Fantasy serisinden yeterince ekmek kazanmadığını düşünen Square-Enix, bu yıl içerisinde PS2 için bir Chocobo yarış oyunu piyasaya sürecek.

ONAYLANDI: Sony, Memory Stick'lere MP3 yüklenbilmesi fikrinden rahatsız olunca LucasArts'ın müzik oyunu Traxion, maalesef iptal edildi.

SÖYLENTİ: Dergiyle birlikte size hediye etmek istediğimiz PS3'lerin Fırat tarafından gasp edilip evinde tutulduğu ve evinin de bir PS3 Cafe olarak işletildiği haberi aldık.

ONAYLANDI: Final Fantasy XI gibi Hard-Disk gerektiren oyunların PS3'te çalışacağı kesinleşti.

SÖYLENTİ: Kanada'daki muhabirimizden aldığımız bir habere göre Lord of the Rings: The White Council iptal edildi.

► KOMÜNİZM ÖLMEDİ!

PARTİZANLAR SAVAŞA!

Kızıl Yıldız, PS2'de parıldıyor.



SSCB... Bu kısaltmayla anılan bir ülke vardı eskiden. Amerikan Sineması'nın Arapları "terörist" ilan etmediği yıllarda o zamanın yıldızı Kızıl Yıldız'dı. Rusya'nın, Hitler'i bile dize getiren o ünlü savaşı derin derin devam eden bu gizli savaşa da adını vermişti: Soğuk Savaş!

Bu iki süper gücün gizli savaşı, küçük pop ikonları ve efsaneler ile o yıllarda çevremizi sarmaya başladı. Önce Rocky Balboa, Ivan Dragon'u Moskova'da dövdü, sonra binlerce "CIA, KGB'ye Karşı" temalı film salonları doldurdu. Ve bir gün, her şey bitti; bir amip misali bölündü tüm dünya, Doğu Bloğu darmadagın oldu.

The Red Star, SSCB'nin halen varolduğu alternatif bir evrende geçiyor. Christian Gossett'in çizgi-romanından esinlenilerek hazırlanan oyunda; o ünlü Kızıl Ordu hala tüm heybetiyle ve ileri teknolojisiyle dimdik ayakta duruyor. İşte tam bu noktada devreye; Fast, Kyuzo ve Maya adında üç Kızıl Ordu askeri giriyor. Kötü büyücü Troika ve ordusuna karşı mücadelemez böylece başlıyor.

Kahramanlarımız oyun boyunca önlerine çıkanları döverek bizleri "arcade" günlerine geri götürecek. Oyunda ayrıca Marvel Ultimate Alliance'takine benzer bir karakter geliştirme sistemi kullanılıyor. Kısacası Take 2, o eski, iki boyutlu "döv ve ilerle" tarzındaki oyunlarla üçüncü boyutu harmanlayıp, bu karışımı RPG sosu ile marine etmiş; sonucun ne kadar leziz olduğunu bu ay içinde göreceğiz. ■ Öld



PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ
BASKIYI
DURDURUN
İLK EKRA
GÖRÜNTÜ

Queens Park Rangers

Sun 9 Jul 06 PM

Club Information

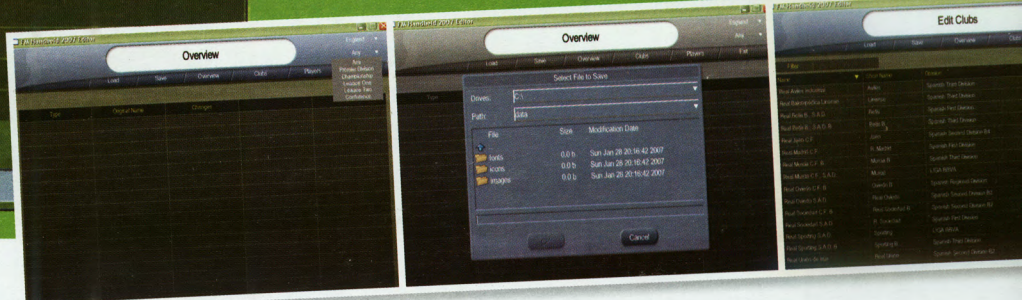
Full Name	Queens Park Rangers
Manager	Ollie Kenney
Nation	England
Status	Professional
Continental Competition	-
Financial State	Okay
Transfer Budget	£100K
Wage Budget	£90,000 per week
Maximum Wage	£8,250 per week
Current Wage Total	£60,000 per week
Current Highest Wage	£3,000 per week

OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

Orta saha ile defans bloğu arasındaki kopukluğa kesin çözüm!

PSP'de FM oynamadan önce tüm takımları ve oyuncuları istediğiniz gibi düzenlemek ister miydiniz? O zaman biz bunu nasıl yapacağınızı anlatırken siz de www.footballmanager.net adresine girip FM için yayınlanan editörü indirin. Sonra değiştirmek istediğiniz takımı veya oyuncuyu listeden seçerek editör aracılığıyla düzenleyin.

Oyunda yaptığınız değişiklikleri ve orijinal verileri Overview ekranından görebiliyorsunuz. İsteddiğiniz değişiklikleri yaptıktan sonra bunları kaydedin (ör: yeni.txt). Daha sonra bu txt dosyasını bir PC aracılığıyla PSP'nin hafıza kartındaki PSP/COMMON/FMH klasörüne taşıyın. (Hafıza kartında FMH klasörü yoksa bu klasörü kendiniz yaratın.) İşte bu kadar basit. ■ Öld



www.altiyazi.net

BENİ DİNLEYİN

"PLAYSTATION FELÇ EDER!"

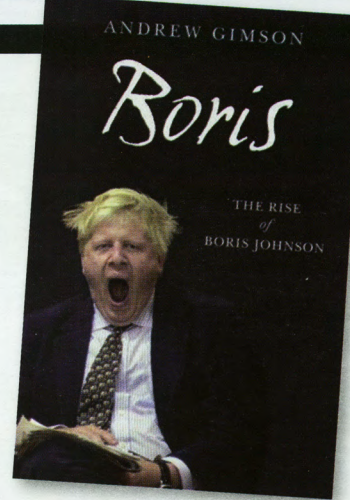
PlayStation oyunlarının bize ne gibi zararları olabilir ki? Gelin, bunu Boris'ten öğrenelim.

Jack Thompson ismini duymuşsunuzdur. Özellikle Grand Theft Auto'daki Hot Coffee olayıyla gündeme gelen ve her geçen gün oyunlara olan nefretini daha etkin bir şekilde gösteren şu avukat hani... Tam da son zamanlarda ses çıkarmadığı için rahat etmiş ki şimdi de İngiltere'den eski Muhafazakar Parti mensubu Boris Johnson (gazeteci ve tarihçi kimliği de var) çıktı ortaya.

Johnson'ın birdenbire kustugu nefreti, kurduğu ilginç cümleler ile komik bir hal almış durumda. İngiltere'de yayınlanan Daily Telgraph

gazetesindeki yazısına "Ey ahali, bilgisayar oyunları beyni çürütüyor." cümlesiyle başlayan Boris, oyunların özellikle 7-15 yaş arasındaki çocukları olumsuz etkilediğinden ve oyun platformlarının oyunculara hiçbir şey öğretmediğinden bahsediyor. Johnson, PlayStation'a ve diğer tüm oyun konsollarına karşı düşmanlığı hakkındaki bu uzun yazısı boyunca konsolları uyuturucuya benzetirken bazı ekonomik rakamlarla da haklılığını ispatlamaya çalışıyor.

Yazısını ve düşüncelerini dikkate değer bulmak da oyun dünyasında



Boris diyor ki: "PS2 oynama ey millet, beynin eskimesin olma illet!"

ismini fazlasıyla duyurdu Boris Johnson. Biz de "Kimdir bu deli?" diye merak edip hakkında biraz araştırma yaptık ve kendisine hayran kaldık. Jack Thompson'dan sonraki yeni kahramanımız bir aktör kadar gösterişli ve tam "popüler olacak adam" görüntüsünde vallahi. ■ SA

AYDINLIK TARAF

■ **PS3 GELİYOR**
PlayStation 3, bu ayın 23'ünde Avrupa'da piyasaya sürülecek; haydi hayırlısı.

■ **GHOST RIDER**
Ghost Rider afişinin önünde fotoğraf çekilmeyi düşünen RPS2D tayfası afişin kaldırıldığını görünce şok oldu ama bu vesileyle güzel bir yemek yedi.

■ **KAN LEKEŚİ**
Önceki sayımızın kapağının kir gösterdiği ve kan lekeli olduğu yönünde şikayetler aldık. Kapağı çamaşır suyuyla temizlemenizi öneriyoruz.

yoldakiler

PS2 ve PSP oyunları için saatli maarif takvimi...

MART

Burnout Dominator	Yarış	EA
Dawn of Mana	Aksiyon/Adventure	Square Enix
God of War II	Aksiyon	Sony
Heatseeker	Simülasyon	Codemasters
Jackass: The Game	Aksiyon	Red Mile
Major League Baseball 2K7	Spor	2K
Medal of Honor: Vanguard	Aksiyon	EA
Meet the Robinsons	Aksiyon	Buena Vista
Samurai Shodown 6	Dövüş	Ignition
SnoCross 2: Feat. Blair Morgan	Spor	Oxygen
Teenage Mutant Ninja Turtles	Aksiyon	Ubisoft
UEFA Champions League 2006-2007	Spor	EA

NİSAN

Legend of the Dragon	Aksiyon	Game Factory
----------------------	---------	--------------

2007

Ape Escape: Million Monkeys	Platform	Sony
Emergency Mayhem	Aksiyon	Codemasters
Fantastic Four: Rise of the Silver Surfer	Aksiyon	2K
Harry Potter and the Order of the Phoenix	Aksiyon/Adventure	EA
Pirates of the Caribbean: At Worlds End	Aksiyon	Buena Vista
Ratatouille	Aksiyon	THQ
Stuntman 2	Yarış	THQ
Tomb Raider: Anniversary	Adventure	Eidos
Yakuza 2	Adventure	Sega

PSP

MART

After Burner: Black Falcon	Simülasyon	Sega
Burnout Dominator	Yarış	EA
Call of Duty: Roads to Victory	Aksiyon	Activision

Coded Arms: Contagion	FPS	Konami
Driver 76	Yarış	Atari
Earthworm Jim	Aksiyon	Atari
Full Auto 2: Battlelines	Yarış	Sega
Hard Rock Casino	Strateji	Oxygen
Major League Baseball 2K7	Spor	2K
Prince of Persia: Rival Swords	Aksiyon/Adventure	Ubisoft
Spinout	Yarış	Ghostlight
Steel Horizons	Strateji	Konami
Teenage Mutant Ninja Turtles	Aksiyon	Ubisoft
The Fast and the Furious: Tokyo Drift	Yarış	Namco
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Aksiyon	Ubisoft
UEFA Champions League 2006-2007	Spor	EA
Valhalla Knights	RPG	Belli Değil
Virtua Tennis 3	Spor	Sega

NİSAN

Crush	Puzzle	Sega
Dead Head Fred	Aksiyon/Adventure	D3
Last Ninja Trilogy	Aksiyon/Adventure	Belli Değil
Legend of the Dragon	Aksiyon	Game Factory

2007

California Games	Spor	Belli Değil
Cannon Fodder	Aksiyon	Codemasters
Dungeons & Dragons: Tactics	RPG	Atari
Fantastic Four: Rise of the Silver Surfer	Aksiyon	2K
Harry Potter and the Order of the Phoenix	Aksiyon/Adventure	EA
Little Britain the Video Game	Aksiyon/Komedi	Blast! Entertainment
Pirates of the Caribbean: At Worlds End	Aksiyon	Buena Vista
Ratatouille	Aksiyon	THQ
Shrek the Third	Aksiyon/Adventure	Activision
Tomb Raider: Anniversary	Adventure	Eidos



IŞIN KILICI

■ **PS2 OYUNU İSTERİZ**
PS3'ün ABD'de piyasaya çıkması ile yapımcılar PS2'yi geri plana attı.

■ **MASTER LEAGUE**
Fırat ve Şefik uzun süredir bir araya gelemedikleri için Master League'e devam edemiyorlar. Taraftar sabırsız, şampiyonluk bekler.

■ **REAL'DE YAPRAK DÖKÜMÜ**
Beckham'ın ABD'ye gideceğini açıklamasının ardından Ronaldo da Milan'a transfer oldu. Neler oluyor Galactico'muza?

KARANLIK TARAF

kahin

DÜNDEN SONRA, YARINDAN ÖNCE...



Hemen yan taraftaki ekran görüntüsünün üzerine büyük puntolarla yazılmış olan "emniyet kemeri" hadisesi, her ne kadar sizi bir "hız bağımlısı" haline getirecek olan Burnout Dominator için yazılmış olsa da, bu cümle sayfanın arkasındaki diğer oyunlar için de geçerli. Zira birbirinden güzel oyunların arasında savrulurken canınızın yanmasını istemeyiz.

PS3'e alışmaya çalıştığımız şu günlerde, bu platform için yeni oyunlar hazırlanmaya devam ediyor. Taktik/FPS türündeki Advanced Warfighter 2, bizi yeniden savaşın tam ortasına bırakacak. Diğer yandan, God of War II ile gözü dönmüş olan Kratos'un intikam duygusunu ortalığı kana bulayarak hafifletmeye çalışırken Heatseeker ile gökyüzüne hükmedeceğiz. Son olarak, hepimizin yakından tanıdığı dört parmaklı yaratıklar geri geliyor: Teenage Mutant Ninja Turtles, bir kez daha Usta Splinter'in öğrencileri ile Shredder'a kan kusturma fırsatı veriyor bize.

Ercan Uğurlu,
ercan@ops2m-tr.com

BURNOUT DOMINATOR

TRAFİĞE ÇIKMADAN ÖNCE LÜTFEN EMNİYET KEMERİNİZİN TAKILI OLUP OLMADIĞINI KONTROL EDİN.

22



26

HEATSEEKER

Koltuğunuzdan kalkmadan ses hızını aşmak artık çok kolay.

28

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Birer minik kaplumbağayken pizza canavarına dönüşen mutantlar.

30

ADVANCED WARFIGHTER 2

Tüm platformlarda kötü adamları haklayan Tom Clancy, PS3'te de teröristlere kök söktürüyor.

32

GOD OF WAR II

"Alemin kralı geliyor!" desek yeridir. Kratos, her yeri yeniden kana bulayacak.

AYRICA

25

RESIDENT EVIL 5



BURNOUT DOMINATOR

DAHA HIZLI, DAHA ÖFKELİ, DAHA YIKICI...

> Hız iyi bir şey değildir adamı çarpar. Biz RPS2D (Su an itibariyle dergimizin kısaltmasının bariz bir biçimde R2-D2'ye benzediğini fark etmiş bulunuyorum.) yazarları olarak hızdan hiç hoşlanmayız. Hepimiz ağır kanlı ve sakin insanlarızdır. Yazılarımızı her zaman son güne bırakırız. Ayrıca geçen sene yaptığımız 7,3 kazanın tamamında yayalar 8'de 8 kusurluydu. Bu yüzden yayaları da sevmeyiz. Hatta hepsinden nefret eder; onları gördüğümüz yerde gaza basıp direksiyonu çevirir, arabayı üstlerine doğru süreriz. İşte biz buyuz! (Hızdan hoşlanmadığımızı söylemişim, değil mi?)

UYANSIN DA KÜÇÜLSÜN, NİNNİ...

Oysa ki Burnout'u çok severiz. Hani bazı komsu çocukları vardır; ilk doğduklarında çok sevimli olurlar. Sonra belirli bir yaştan sonra o sevimlilikleri gider, çocuk yakışıklı/güzel olsa da eski şefkatinizi kaybedersiniz ona karşı; işte bizim için Burnout o çocuktur. Biz Burnout'un gençliğini de sevdik elbette ama ayrımcı yetiştirme tarzına karşı bir manifesto niteliği taşıyan o sevimli bebeği, onun pembe patiklerini ve mavi tulumunu çok özledik (Sakin ol Mehmet; konudan uzaklaşma, dağıtma, topla kendini, hapını iç.) Pardon efendim, "saçmalamama hapı" mı almayı unutmuşum; Criterion'ın bebeklere bakışı

nasıldır, bilmiyorum ama firma serinin özüne bir bakış atmaya karar vermiş ve ortaya Burnout Dominator çıkmış.

"Bebekliğe geri dönmek" ne demektir Burnout için? (Şimdi de bebekliğinize dönelim Burnout Bey!) Bu soruya Criterion'ın verdiği cevap, "Seriye Revenge'le beraber dahil olan trafik ve hasar kontrolünü oyundan çıkartmak" olmuştur. Yani arabanız herhangi bir taşıta herhangi bir açıdan çarptığı zaman hasar alacak. Amaç, taşıtlara çarparak bu taşıtların rakiplerinizi yoldan çıkarmasını sağlamak değil; onlardan sakınmak, kimseye çarpmamak olacak. Tıpkı serinin ilk versiyonlarında olduğu gibi... Doğru arabalara çarpmak değil; trafiğin arasından süzülme, tehlikeli pozisyonlardan hasarsız çıkmak bize puan getirecek. Böylece sürüş yeteneğine, "makas" kabiliyetine odaklanacak güzel oyunumuz. Önce sol, sonra sağ, sonra bir daha sağ, tam sol ve vinn... Burada okuduklarınızı gerçek hayatta uygulamayacaksınız, değil mi? Zira bu yazı trafiğe kapalı alanda gerçekleştirildi, hiçbir canlıya zarar verilmedi, sadece birkaç BMW X5 harap oldu; o kadar. Neyse, dönelim Dominator'a... Yeni oyunda Burnout sistemi de değişmiş: Artık gaza bastığımız anda doluyor Burnout. Dolayısıyla, teoride sonsuza kadar Burnout alabilmek mümkün, elbette doğru zamanda drift yapar, doğru zamanda trafiğe girersek. Ayrıca Burnout sırasında kazanılan puanlar katlanıyor.





-İtmesene kardesim!
-İtiyorlar efendim!
Durduramıyoruz!

Kestirmeleri kullanılabılır hale
getirmek için rakiplerinizi ekarte
etmeniz gerekiyor.

POSITION
2/6

MPH
182



PARAMPARÇA

Aftertouch ve Takedown yerinde duruyor. Muazzam kazalar da öyle... Paramparça olmaya hazır olmanız gerekiyor. Zira Burnout: Dominator patlamaya hazır.

MANZARA

Dominator, serinin eski yapımlarına göre çok daha renkli bir oyun. Gerek şehir, gerekse kırsal parkurlar renklerle capcanlı bir hale getirilmiş. İçimiz sıkılmadan ferah ferah oynayalım diye...

ARABA SAVAŞLARI

Dominator'daki bütün arabalar yepyeni. Hangi arabaların oyunda yer aldığı Dominator piyasaya çıkana dek Criterion tarafından saklanacak ancak biliyoruz ki, seride daha önce kendilerine yer bulmuş olan bazı arabalar yenilenmiş bir halde geri gelecek. Bunlardan birinin bir F1 arabası olması kimseyi şaşırtmasın.

BURNOUT'LAR ELİMİZDE...

Burnout her yerde.

Küçük-dev PSP'nin büyük oyunu olacak Burnout Dominator; özünde PS2 versiyonuyla aynı olsa da oyunda göze çarpan birçok farklılık var. İlk başta, PSP'ye uyarlanan kontroller, PS2'dekine göre daha duyarlı olacak ve bu da sürüş zevkini artıracak. Arabalar ve parkurlar PS2 versiyonuyla aynı ancak oyun Internet üzerinden download edilebilen bir içeriğe sahip olacak. Ayrıca WiFi sayesinde sekiz kişiye kadar online olarak da oynanabilecek güzide oyunumuz. Bu standart özellikler dışında, skorlarınızı hafıza kartına kaydetme şansınız da var PSP versiyonunda. Böylece kendisine hafıza kartınızı verdiğiniz arkadaşınız sizin skorlarınızı geçmeye çalışabilecek. Online bir skorboard aracılığıyla da dünya çapında liderlik için mücadele edebileceksiniz.



Mesela beşinci Burnout evresinde kazanılan puanlar beşle çarpılıyor. Kısacası büyük riskler, büyük ödüller getiriyor; heyecan son süratle artıyor; kimse yerinde duramıyor; adrenalin, asfaltın sıcakından yere yapışıyor.

MANYAK SENSİN!

Dominator, beraberinde yeni bir yarış modu da getiriyor: Maniac. "Ama manyaklık bu!" demeyin, dinleyin: Bu modda amaç, belirli bir süre zarfında mümkün olduğunca çok "tehlike" puanı toplamak. Bu tehlike puanları belirli bir seviyeye ulaştığında kalan süre de artacak. Dolayısıyla, yine teoride, iyi bir oyuncunun Maniac modunu sonsuza kadar oynaması mümkün. (Evet, teorim insanın ölümsüz olduğu yönünde; ne var?) Peki sorarım size: Mantıklı herhangi bir insan yapar mı böyle bir şey? Manyaklık bu!

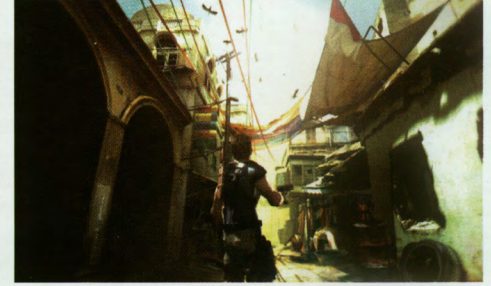
Bu yenilikler ve çıkarılan özellikler dışında, "muhteşem oyun" (kalbini almak lazım; çok yüklendik çocuğa) Burnout Revenge'in bütün iyi özelliklerini taşıyor Dominator. World Tour'da yarış, yeni pistlerle

> BELLİ DEĞİL

DAĞITIM SONY | YAPIM CAPCOM
WEB SİTESİ WWW.CAPCOM.COM

RESIDENT EVIL 5

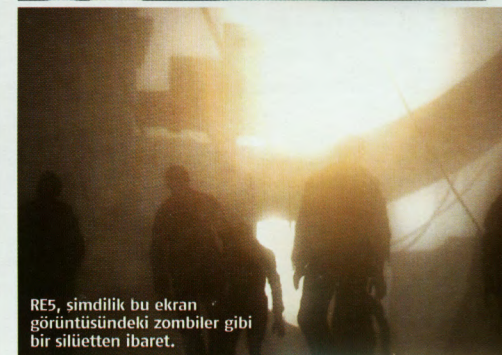
HORTLAK AVCILARIYIZ BİZ, HORTLAK! HORTLAK!



> Dikkat! Yaklaşık 1200 karakter boyunca devam edecek olan yolculuğunuz sırasında birçok tahmini bilgiye maruz kalacaksınız! Lütfen okuduklarınızı dikkate almayınız, resimlere bakmakla yettiniz!

Tamam, haklısınız, abartıyorum ama şu da bir gerçek ki; kendimizi, Resident Evil 5 hakkında sizi bilgilendirmek zorunda hissetsek de hakkında vereceğimiz bilgilerin çoğu halen spekülâtif. Zira Capcom'un Tokyo Game Show'da ziyaretçilere izlettiği hoş video dışında pek fazla şey yok elimizde. Videoda, terk edilmiş gibi gözükken bir şehirdeyiz. Eli silahlı bir adam etrafta dikkatlice gezerken zombi silüetleri tarafından takip ediliyor. Gerilimi hayli yüksek olan bu video için, RE serisinin yaratıcısı Takeuchi "Çok fazla uğraştık." diyor. Peki, kim bu başroldeki yalnız adam? Birçok kişi kendisinin Chris Redfield olduğunu iddia ediyor ve Takeuchi'nin "Artık karakterlerimiz yaşanabiliyor." açıklaması da bu iddiayı doğruluyor.

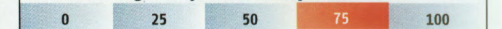
Oyunun hikayesinin bir yan hikaye olmadığı, ana hikayenin devamı niteliğinde olduğu; gerçek fizik kurallarının oyuna adapte edilmeye çalışıldığı ve oynanışın çizgisel olmayacağı söyleniyor. Son olarak, kontrol ettiğimiz karakterin vücut sıcaklığının oynanışta önemli bir yere sahip olacağı gibi söylentiler var. ■ MK



RE5, şimdilik bu ekran görüntüsündeki zombiler gibi bir silüetten ibarettir.

NE KADAR SICAK?

Her zamanki gibi heyecanla bekliyoruz.



Patlama efektleri her oyunda daha iyiye gidiyor.



ve son hızla sürüyor: Kazanılacak ödüller (yeni pistler, yeni arabalar), yedi farklı araç sınıfı, rakiplerden intikam (Revenge) alma şansı, Road Rage yarışları, Aftertouch ve Crash Breakers... Hepsi bu oyunda!

Gelelim grafiklere: Oyunun ekran görüntülerine bakıp da hayran olmamak elde değil. Sürekli aynı şeyi söylemekten ben sıkıldım, programcılar beni şaşırtmaktan sıkılmadı. Yedi sene önce piyasaya çıkmış olan bir konsol nasıl hala bu kadar iyi bir performans sunuyor, aklım almıyor. Tamam, Dominator'ın grafikleri PS3 oyunlarındaki kadar iyi değil, olamayacağı da aşıkâr ama yine de çizimler, ısık efektleri, parçalanmış arabalar, parkurlar; her şey yerli yerinde ve çok iyi gözüküyor gerçekten.

OTOMOBİL GALERİSİNE BALLYOZLA GİRMEK

Yeni birçok arabanın ve parkurun bizleri beklediği de sizi şaşırtmayacak bir bilgi ama elim mahkum, bunlardan bahsetmem lazım. Elbette GT serisi kadar gerçekçi olmasını beklemek hayal olur Burnout'un ama paramparça olan arabanız için kimse "gerçekdışı" raporu vermeyecektir, bundan eminim. Ayrıca soundtrack'leri her zaman kaliteli olan Burnout, yine kulaklarımızın pasını atacak şarkılarla geliyor. Geldik, koskoca yazıda CTRL+F kombinasyonunun

"maalesef" kelimesini işaret edeceği tek yere: Burnout: Dominator'ın online desteği yok, maalesef. (Yoksa iki mi etti?) Ne var ki, PS2'nin online kullanımı ülkemizde pek yaygın olmadığından bu çok büyük bir sorun teşkil etmeyecektir bizim için. Zaten Burnout'u en zevkli oynamanın yolu sevgilinle birlikte bir televizyonun karşısına geçmek. (Sevgilimle oynadığım tek oyundu Burnout Revenge.) Eh, bu da bir nevi multiplayer mod sayılır, değil mi?

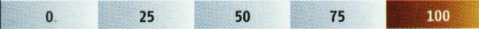
Bütün bu saydıklarım, Burnout Dominator'ı serinin en zengin ve en iyi oyunu olma konusunda çok iddialı bir konuma getiriyor. Üstelik oyun, 2007'nin en önemli hiti olmaya da çok yakın; bunu da görmek zor olmasa gerek. Hala PS2'ye ve PSP'ye özel olan oyunlar yapan programcıların var olduklarını bilmek çok güzel bir his. ■ MK

kahin

PlayStation 2
resmi DERGİSİ-TR

BURNOUT DOMINATOR'ın Burnout serisinin en iyi oyunu olması çok büyük bir ihtimal. 2007'nin, yarış türünde en iyi PlayStation 2 oyunu olması da kimseyi şaşırtmayacaktır.

NE KADAR SICAK?



DAĞITIM CODEMASTERS | YAPIM IR GURUS | WEB SİTESİ WWW.CODEMASTERS.COM/HEATSEEKER

HEATSEEKER

BARİŞ DOLU BİR DÜNYA İÇİN...

➤ "Bu sabah, penceremden odama dolan güneş ile açtım gözlerimi. Hava, evde pineklenmeyecek kadar güzeldi. Bu yüzden hemen çıktım ve yolda, ellerim ceplerimde yürürken, bir sokağın içinde buldum kendimi. Kış olmasına karşın, havanın bahar gibi olmasını fırsat bilen çocuklar vardı sokakta, top oynuyorlardı. Bunda yadırganacak bir şey yoktu; aksine, alışlagelmiş bir durumdu. Yanlarından geçerek yoluma devam ederken, ileride bir grup çocuk daha dikkatimi çekti. Çocuklar bir çember çizmiş, aralarında bir şeyler konuşuyorlardı. Sonunda -sanki bir konuda anlaşma sağlamışlar gibi- farklı yönlerde doğru dağıldılar. O an çocukların ellerinde bir şeyler tuttuklarını farkettim; kimisinin elinde plastik bir bıçak, kimisinde ise oyuncak bir silah vardı..."

Belki de bu çocuklardan farkı yoktu Thomas Wilson Ferebee'nin. Yirmili yaşlarının başlarında, İkinci Dünya Savaşı'nda pilot olarak görev yapacaktı. 6 Ağustos 1945 yılında ise, çok iyi bir "bombacı" olduğu için Enola Gay ismindeki B-29 Superfortress uçağını kullanacak ve sonucunda binlerce kişinin ölümüne yol açacak olan atom bombasını Hiroşima'ya atacaktı... Attı da. Peki savaşlar sona erdi mi? Tabii ki hayır. Aksine, yeni savaşlar için yeni silahlar üretildi ve bunları tüm gerçekçiliği ile yansıtan oyunlar yapıldı. Dürüst olmak gerekirse işin oyun kısmından hepimiz memnunuz. Oyun olmayan kısmı ise canımızı yakmakta...

...ÖNCE SAVAŞMAK MI GEREKİYOR?

TGünümüzün ve yakın geleceğin uçan savaş makinelerinin gözde olanlarını içerecek olan Heatseeker, birbirinden farklı 30 uçak ve 40 silah sunacak bizlere. Bu uçaklardan bazıları şunlar: F-15 Eagle, F-35 Lightning II, SU-47 Berkut ve F-22 Raptor. ABD tarafından, F-15'lerin yerini alması için geliştirilen F-22 Raptor'un oyuna dahil edilmesi gerçekten de yerinde bir karar; bu uçak ile ses hızının üzerine çıkarken gökyüzünün renginin değiştiğini görmek sizlere tarifi zor bir duygu yaşatacaktır.

Bu güzel manzarayı, atacağınız bir bombayla cehenneme çevirmek elinizde.



Oyun boyunca, dünyayı kötü insanların ellerinden kurtarmaya çalışırken dört farklı bölüm göreceğiz. Her bölümde dört veya beş ana görev bulunacak ve bunların yanı sıra pek çok yan görev ile uğraşmak durumunda kalacağız. Bu görevlerde, bize gösterilen hedefleri; elimizin altındaki roketler, bombalar ve silahlar ile yerle bir edeceğiz.

Heatseeker'in hoş özelliklerinden biri ImpactCam. Bu özellik sayesinde savaş esnasında vurduğumuz düşman uçaklarının ağır çekimde nasıl paramparça olduğunu yeniden izleyebileceğiz. Diğer yandan, aynı anda birden fazla uçağın saldırısına uğradığımız anlarda ImpactCam ile planı ağırlaştırarak, bu karmaşayı kendi lehimize çevirebileceğiz.

O HALDE HEATSEEKER!

Uçsuz bucaksız, masmavi gökyüzünde hız yapma tutkunuz varsa Ace Combat serisinden en az bir oyun veya After Burner'dan en az bir bölüm oynadığınızı tahmin ediyorum. After Burner'ın basit kontrolleri, Ace Combat'ın grafikleri ve oynanış tarzı sizi mutlu ettiyse, bu iki oyunun bir karışımı olan Heatseeker'da beklemediğinizi bulacağınızı söyleyebilirim. Eğer bugüne kadar bu tür oyunlarla hiç ilgilenmediyseniz Heatseeker ile bu türe iyi bir başlangıç yapabilirsiniz. Çünkü oyunda, kısa bir yolculuktan sonra beyaz bulutların arasında kolayca manevra yapmaya başlayabilirsiniz.

Oyun başlar başlamaz, kontrollere alışabilmemiz için bir training bölümü karşılayacak bizi. Bu bölümde, karşımıza çıkacak olan düşman uçaklarından ve karadan gelecek olan saldırılardan kaçarken hedefe nasıl kilitleneceğimizi ve onu nasıl alt edebileceğimizi öğreneceğiz. Hedefleri yok etmek için istersek gamepad'imizin R1 tuşu ile hedefe kilitlenip roket atabilecek, istersek de L1 tuşunu kullanarak makinelî tüfek ile onu delik deşik edebileceğiz.

Fazla seçim şansımızın olmaması yanıltıcı bir etken olsa da, Heatseeker'in PS2'nin kaliteli yapımlarından biri olacağını şimdiden söyleyebiliriz. Zira Heatseeker, Ace Combat ve Afterburner gibi sevilen iki oyundan birçok unsur içeriyor ve bu da bizi umutlandırıyor. "...Çocuklardan biri oyuncak silahını bana doğrulttu. İşte o an, havanın o kadar da güzel olmadığını hissettirdim. Güneş, biraz önceki kadar parlıdamıyordu. Soğumuştum sanki tüm şehir. Unutmaya çalıştığım o günleri yeniden hatırladım; ellerimde tuttuğum ve oyuncuğa ya da oyuna hiç benzemeyen o buz gibi savaş günlerini..." ■ EU

Bir roket saldırısına maruz kalarak bu şekilde alev almanız olası.



PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR
denedik



kahin

PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR

GÖKYÜZÜNDE istediğimiz gibi süzülürken yeryüzünü yerle bir edecek olmamız heyecan verici. PlayStation 2'de bu türden çok fazla örneğe de rastlamıyoruz üstelik.

NE KADAR SICAK?

0	25	50	75	100
---	----	----	----	-----



BEN TOWN... DOWNTOWN!

Downtown... Kahramanımıza bu şekilde hitap edilmesi size garip geldiyse bir de aşağıdakilere göz atın.

TOP GUN: Goose

Bir oyunda; Maverick, Iceman ve Hollywood gibi karizmatik isimler varken neden "esas oğlan"ın adı "kaz" olur ki?

HOT SHOTS: Wash Out

Dead Meat (Ölü Et) ve Mail Man (Postacı) lakapları ile "listenin en kötüsü" diyebileceğimiz bu oyunun ardından Downtown daha çekici bir hal alıyor bizim için.

IRON EAGLE: Chappy

Uzman bir albayın lakabının Çatlak olması gençken etrafında ilgi uyandırabilir belki ama emeklilikten sonra da bu tip bir isimle anılması ne kadar etkileyici, tartışılır.

ACE COMBAT ZERO: The Belkan War:

Pixy Pixy'nin cesaretinden bir şüphemiz yok fakat oyunun diğer karakteri Cypher'ın aksine Pixy'ye neden Pixy (Küçük Peri) denildiği merak konusu.



DAĞITIM UBISOFT | YAPIM UBISOFT MONTREAL | WEB SİTESİ WWW.TMNTGAME.COM

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

COWABUNGAAAAAAAAAAAA!!!



Pizza sevgisini kalplerimize kazıyan yeşil kahramanlarımız beyazperde ile aynı anda PS2'lerimizde de yerlerini alacaklar. Prince of Persia'yı yapan ekibin ellerinden çıkan Teenage Mutant Ninja Turtles, beyazperdeden nasibini fazlasıyla almış gibi görünüyor. Bu konuya daha sonra değineceğim fakat önce kısa bir hatırlatma:

İsimlerini dört büyük rönesans sanatçısından alacak olan dört küçük kaplumbağa, olacaklardan habersiz, New York lagımlarındaki radyoaktif atıklar yüzünden dönüşüme uğrar. Kahramanlarımız, dövüş sanatları ustası olan bir fareden, kendileri gibi dönüşüme uğrayan Sensei Splinter'dan ezeli düşmanları Shredder'a karşı koyabilmek için eğitim görürler. Aldıkları eğitimler dışında, her biri farklı yeteneklere, dövüş stillerine ve silahlara sahiplerdir. Dört yeşil, kocaman, mutant, ninja kaplumbağa; Leonardo, Michaelangelo, Raphael ve Donatello...

KABUKLARI CİLALAYALIM

İlk olarak; Teenage Mutant Ninja Turtles'ın Prince of Persia'dan fazlasıyla esinlendiğini söyleyebiliriz. Haliyle, Prens'in hareket yelpazesinden de fazlasıyla

faydalanılmış; oyunda duvarlarda yürüme, çıkıntılara tutunup daha yüksek platformlara sıçrama gibi tanıdık hareketler mevcut. Bu açıdan oyun ilk bakışta kötü bir kopya gibi görünüyör ama bu, "Ninja Kaplumbağalar"ın konseptine ters olmadığı için göz ardı edilebilir; ne de olsa aynı yapımcıların ellerinden çıkıyor. Oyundaki her karakter farklı yeteneklere sahip olduğundan savaş sırasında size farklı bir avantaj sağlıyor. Mesela, düşmanla aranızda mesafe bırakarak dövmüşmek için Donatello "bo" çubuğuyla size yardımcı olurken, yakın dövüşlerde Raphael ikiz "sai" bıçaklarıyla işi bitiriyor. Söz konusu "stil" ise Leonardo oldukça kontrollü ve disiplinli, Michaelangelo ise oldukça rahat ve komik hareketlerle savaşıyor.

Hareketler arasında en dikkat çekici olanları kaplumbağaların birbirleriyle ortaklaşa yaptıkları özel hareketler: Ekranınız kara maskeli adamlarla dolduğu zaman Kare tuşuna birkaç saniye basılı tuttuğunuzda aktif olacak olan "tag" hareketleri, karakter kombinasyonuna göre değişiyor. Mesela Raphael ve Donatello silahlarını birleştirerek düşmanlarını şimşekle etkisiz hale getiriyor.

Diğer yandan Donatello, Michaelangelo'yu ayak bileklerinden tutup helikopter gibi döndürerek, hortum etkisi yaratan bir atak gerçekleştiriyor. Bu kalabalık ortamlar için ideal ve etkili bir saldırı.

Oyuna başladığınızda bütün hareketler kullanıma açık olmuyor tabii ki. Hareketleri öğrenmek için, çevrede bulacağınız eşyaları ve ipuçlarını kullanacaksınız. Tek karşılaştıklarımız eşyalar ve ipuçları olmayacak; ilerleyen bölümlerde, etkileşime girebileceğiniz tanıdık yüzlerle de tanışacaksınız. Sensei Splinter ve Casey Jones, bu karakterlerden yalnızca ikisi. Senaryoyu yan karakterlerle zenginleştirmek yeni bir fikir olmasa da, bu özellikle Teenage Mutant Ninja Turtles'ın eski takipçileri için artı bir özellik.

Tüm bunların dışında eski kaplumbağa dostlarımız bazı yeni ve garip özellikler kazanmışlar: Bir bölümde lagımlarda ilerlerken, karşı tarafa geçmenizi imkansız hale getiren bir engelle karşılaşıyorsunuz. Gariplik de bu noktada başlıyor: Kare tuşuyla Leonardo'yu seçiyor ve L1 tuşuyla onun özel yeteneğini kullanıyorsunuz ama o da ne?! Leonardo nesnelerin içinden geçebiliyor! Anlaşılan, Ubisoft,





Yerde fazla zaman geçirirseniz kabuğunuz yıpranabilir!

Soul River'a gönderme yapmak istemiş ama bunun dozajı biraz kaçmış. Daha da kötüsü, her kaplumbağanın bu tarz, yeni, kendisine özel bir yeteneğinin olması.

MICHAELANGELO'NUN PIZZASI

Teenage Mutant Ninja Turtles, sadece tek kişilik bir moda sahip olduğu için yapımcılar takım oyununa ve karakterlerin birbirleriyle olan etkileşimlerine ağırlık vermiş. Örneğin; aksiyon sırasında kontrolünüzdaki kaplumbağa yaralanırsa, aksiyonun hemen ardından diğer kaplumbağalardan biri yardımınıza koşuyor ve sizi iyileştiriyor. Tabii ki bu özellikten olabildiğince fazla faydalanmak için elinizden geldiği kadarıyla hızlı ve seri bir şekilde X tuşuna

basmanız gerekiyor.

Yeni oyunun, şimdiden, diğer Teenage Mutant Ninja Turtles'ların kilometrelerce ötesinde olduğunu söyleyebiliriz. Ancak nihai kararımızı vermek için 20 Mart'ı beklememiz gerekiyor. ■ DU

kahin

PlayStation 2
resmi dergisi-TR

TMNT'nin oynanışı oldukça basit ve kolay. Anlaşılan yapımcılar genç oyunculara hedeflemişler ama nostalji arayanlar da bu oyundan istediklerini alacaklar gibi görünüyor.

NE KADAR SICAK?

0 25 50 75 100

Kahramanlarımız yerdeki elektrik kaçağını tamir etmeye çalışırken...



PlayStation 2
resmi dergisi-TR
denedik



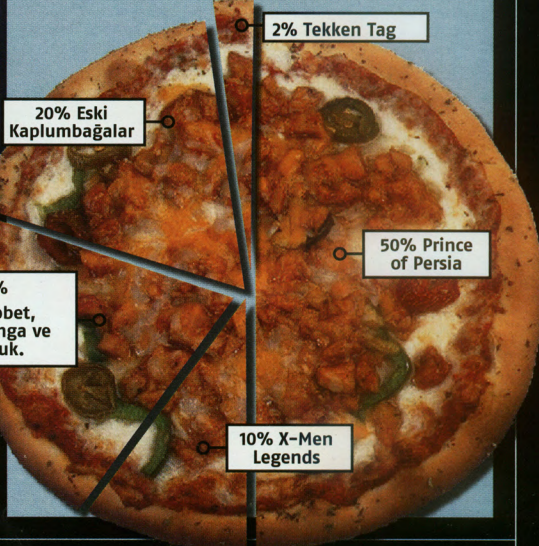
Ayıklara dikkat; kıymık batabilir!



Savaş alanına bu şekilde inmek her zaman işe yaramıyor.

EĞER OYUN BİR PIZZAYSA...

... Prens bize hiç pizza ayırmamış!





YAPIM UBISOFT | DAĞITIM UBISOFT MONTREAL | WEB SİTESİ GHOSTRECON.UK.UBI.COM

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

PlayStation 2
Resmî Dergisi-TR
Yeni ekran görüntüleri

CLANCY'DEN BİR GRAW DAHA!

> Bir PS2 sahibiyse ve Ghost Recon serisini oynadıysanız mutlaka GRAW2 hakkında bazı önyargılarınız vardır. Zira Ghost Recon, şimdiye kadar PS sahiplerini tam anlamıyla tatmin edememişti. Ne var ki GRAW2 ile birlikte varolan önyargılarınızı bir kenara bırakmanız gerekecek çünkü bu kez yapılan "düzeltme" çalışmaları umulanın ötesinde bir sonuç vermiş ve oyuna eklenen yenilikler bir yana; grafiklerin hem kalitesi, hem de inandırıcılığı nihayet beklentileri karşılayabilecek hale gelmiş. Hatta gerçekçilik o kadar üst düzeyde ki, oyunda onlarca fantastik silah bulunmasına ve teröristlerin, ellerinde atom bombaları ile ortalıkta cirit atmalarına karşın her şey olabildiğince inandırıcı görünüyor. Üstelik grafikler o kadar iyi ki, Leonardo da Vinci'nin bu iş için özel olarak Photoshop başına geçtiğinden şüphelenmeden duramıyorsunuz; gölgeler, farklı hava koşulları, gece-gündüz değişimi, dumanlar yüzünden görüşün azalması ve bunların bir araya gelerek yarattığı atmosfer, GRAW 2 için gün sayan bizlere, ekranda gördüğümüz her şeyin gerçek hayattaki ile neredeyse birebir aynı olacağını düşündürüyor.

YENİ BİR BAKIŞ AÇISI

Oynanıştaki temel öğeler hemen hemen aynı. Aynı

Daha iyi bir açı yakalamak için binaların tepelerinde biraz macera yaşamamız gerekiyor.



Artık "Ateş altındayım" diye sızlamak yok; ekip arkadaşlarınız bu kez bir ise yarayacak.

takımdaki üç askeri kontrol ediyorsunuz. Sizin kontrolünüz dışında olan askerler yine kendi başlarına siper alıp, ateş edebiliyorlar. Buraya kadar her şey önceki oyunla aynı olsa da hem görsellik, hem de oynanış açısından yeni GRAW'ın en büyük farkı Cross Com kullanımında karşımıza çıkıyor: Teknolojinin son ürünü olan bu araç, ekibinizdeki diğer askerleri yönetmekten veya hava desteği çağırıktan daha fazlasını yapabilmemiz için tasarlanmış. Cross Com'un "resim içinde resim gösterebilme" özelliği sayesinde çevrenizdeki diğer asker ve birimleri kolaylıkla tespit edebiliyorsunuz. Bunun da ötesinde, gerçek zamanlı olarak görüntülenen haritalar ve videolar, önceki GRAW'daki hazır sahnelerin yerini almış. Bu sistem o kadar başarılı bir şekilde oyuna dahil edilmiş ki, bunca yıldır ekibinizi yönetmek ve en basit komutları bile vermek için çektiğiniz tüm acıları

hafifletebiliyor. GRAW'ı Xbox 360'ta oynama fırsatı bulmuş olan oyuncular için bu bir gelişme sayılmayabilir fakat her şey bu kadarla kalmıyor. Destek ünitelerinizin sayısı da artmış durumda: Artık düşmanlarınızın saklandıkları delikleri yerle bir etmek için jet uçaklar veya Apache helikopterler de çağırabiliyorsunuz. Bu destek birimleri arasında en çok ilimizi çeken araç ise MULE oldu. Altı tekerlek üzerinde ilerleyen bu ayaklı kale, size gerektiğinde hem ek koruma, hem de ek ateş gücü sağlıyor. Ayrıca GRAW2'nin Xbox 360 sürümünde olup, PS3 sürümünde yer almayan bazı şeyler de var: Hatalar, eksikler ve can sıkıcı kilitlenme sorunları... Ubisoft geçmiş bize unutturmak için bu kez elinden gelenin en iyisini yapmış gibi görünüyor. **■ ÜÜ**

kahin

GRAW2; grafik kalitesi, geliştirilen yapay zekası, yeni silahları ve dozunda şiddet oranı ile sabırsızlığımızı artırıyor. Bunlar aynı zamanda, oyunun gerçek yerini PS3'te bulacağının birer göstergesi.

NE KADAR SICAK?

0 25 50 75 100

Yok edilmesi neredeyse imkansız olan MULE, ihtiyacınız olduğunda yanınızda olacak.





Yeni ilk yardım ekibi daha "sağlıklı" kosullar altında çatışmanıza olanak tanıyor.



Saklanan düşmanların yerlerini tespit etmek için Cross Com'un görüş açısını değiştirebiliyorsunuz.



Şehir içi görevler Texas'ta gerçekleştiriliyor olsa da bu sahnede Meksika çöllerindeyiz.

Geliştirilen yapay zeka sayesinde hem sizin çocuklar, hem de düşmanlar daha zekice hareket ediyorlar.

DAĞITIM SONY | YAPIM SCEA SANTA MONICA | WEB SİTESİ US.PLAYSTATION.COM/CONTENT/OGS/SCUS-97399/SITE/MAIN.ASP

GOD OF WAR II

TİTRE EY OLİMPOS! KRATOS GERİ DÖNÜYOR!

➤ Sapsarı buğday başaklarının üzerinde masmavi bir gökyüzü parlıyordu. Zamanın bal kıvamında aktığı, güzel bir bir gündü. Küçük bahçemde asma fidelerini düzenliyordum ve o anda lanet bir satirin toynak izlerini görüp küfrettim. O tüylü keçi bozmasına, fidelerimi bozmak neymiş gösterecektim. Biliyordum, tüm bu sükunetti aslında beni rahatsız eden; bir şeyler yapmalıydım. Sırtımızı Spartalıları dayadığımızdan beri savaş da çıkmıyordu. Ah Ares, nerelerdesin? "Evet" dedim, "Artık yapılacak tek şey kaldı: God of War II çıkana kadar God of War oynamak!"

İşte böyle der Antik Yunan Tabletleri... God of War geride kafası karışmış binlerce arkeolog ve milyonlarca mutlu oyuncu bıraktı. Şimdi sıra efsanenin devamında...

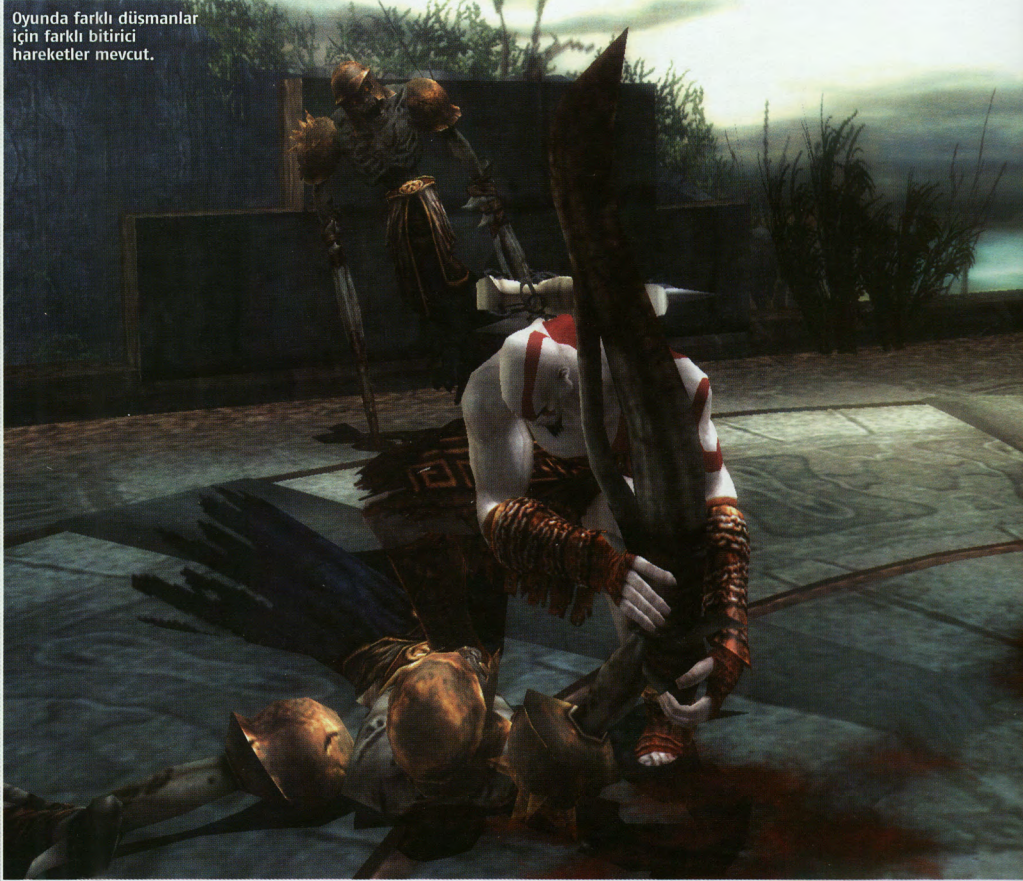
Bildiğiniz gibi, God of War'da karşımıza çıkan her büyük düşman (boss) için ayrı bir hareket kombinasyonu kullanmamız gerekiyordu. Corey Barlog ve ekibi; oyuncuların bu çok sevdikleri özelliği ikinci oyunda daha fazla ön plana çıkartmışlar. Artık bölüm sonlarında bizleri öncekilerden çok daha zor ve çok daha vahşi mücadeleler bekliyor olacak. Ekranlarımız mitolojik canlıların kaniyle boyanacak, tıpkı Kratos'un kırmızı dövmeleleri gibi... Yeraltı Tanrısı Hades'in cehennem kapısına diktiği devasa üç başlı köpek Cerberus'tan, mağaralarında insan kemikleri biriktiren Cyclops'a kadar pek çok mitoloji kahramanı bu kan banyosundan payını alacak. Kratos, Cyclops'un üzerine tırmanıp o tek gözünü elleriyle sökerken, Cerberus'un üç kafasından birini kopartırken tüm bunları en kanlı ve en estetik şekilde yapmaya özen gösterecek. Oyun boyunca karşımıza çıkacak olan daha küçük çaplı düşmanlar ise bu şiddet senfonisinin tuzu biberi olacak. Diğer yandan, biz büyük düşmanlarla uğraşırken; öldürdükçe tekrar ayaklanan iskeletler, büyük hayvanların sırtındaki Impler ve aklınıza gelebilecek olan bilimim canlılar, Kratos'a yeterli ıstırap verebilmek için canla başla çalışıyor olacak.

Bu kanlı ve zorlu mücadeleyi pek çok etkileşimli nesnenin yer aldığı ve groteskle işlenen mekanlarda yapacak olmamız oyuna ayrı bir "seyir zevki" katacak. God of War'un en önemli gizli silahı da bu olsa gerek.

PEKİ YA GÖKYÜZÜ?

İlk oyunun aksine; kahramanımız Kratos artık gökyüzünde de savaşabilecek. İzlediğimiz oyun içi

Oyunda farklı düşmanlar için farklı bitirici hareketler mevcut.



videosunda Kratos, üzerinde bulunduğu grifondan bir diğerine atlıyor ve o grifonun sürücüsünü aşağıya yolluyor. Sonrasında da grifonun kanadını birkaç darbeye koparıp sadist bir kahkaha eşliğinde kendisini bulutların içine doğru atveriyor. Bu düşüşten sonrası ise halen bir sır ama söylentilere göre Kratos, "Ikarus'un Kanatları" sayesinde uçarak havada dönebilecek.

Yapımcı ekip oyun hakkında daha fazla açıklama yapmıyor. Oyuna "Blade of Chaos" ile başlayacak, sonrasında "sprit bow" ve "buz büyüü" gibi yepyeni sihirli güçlere sahip olacağız. İşin en güzel yanı ise bu büyüler ve çeşitli silahları aynı hareket dahilinde bir komboyla kullanabilecek olmamız.

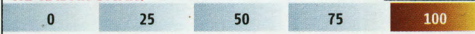
Taktik, hız, heyecan, vahşet, estetik... Bunlar aynı potada öyle başarılı bir şekilde eritilmiş ki, tahminimizce her zaman ve her yerde en güçlü Kratos olacak! ■ ÖİD

kahin

PlayStation 2
Resmi Dergisi-TR

YUNAN MİTOLOJİSİ'nin derinliğini, bu denli etkili bir aksiyonla buluşturabilen başka bir oyun daha yok; şimdiden, God of War II'nin PS2'deki unutulmayan oyunlar arasına gireceğini söyleyebiliriz.

NE KADAR SICAK?



SUÇ VE CEZA

Yunan Mitolojisi'ndeki en başarılı cezalandırma yöntemlerine bir göz atalım.

TAŞ YUVARLATMACA Korint Kralı Sifos, dünyadaki en zeki insan olduğunu zannediyordu. Sonunda bu kibri Zeus'u kızdırdı ve Zeus, Sifos'u büyük bir kaya parçasını iterek bir tepenin zirvesine çıkartmaya mahkum etti.

GAGALANMACA Zeus, balçıktan yaratılmış olan insana can vermek için gökyüzünden ateşi çalan Promete'yi müthiş bir şekilde cezalandırır. Her sabah bir kartal gelerek Kafkas dağlarında bir kayaya bağlanan Promete'nin ciğerlerini söker ve yer ama Promete'nin ciğerleri her gece mucizevi bir şekilde yeniden oluşur.

TAŞ ETMECE Medusa çok güzel bir kızdı ve Poseidon bu güzelliğe daha fazla dayanamayarak onunla Athena'nın tapınaklarından birinde "kaçamak" yaptı. Buna çok kızan Athena ise Medusa'yı saçları yılan olan bir Gorgon'a çevirdi. Medusa artık öylesine çirkindi ki yüzüne bakan taşla dönüşüyordu.





80

YUNLA

DEVİR-i ALEM

En eğlenceli dünya
turuna hazır mısınız?

1 Cabela's Alaskan Adventure

Yer: Alaska, Amerika
Aktivite: Amerika'nın en soğuk eyaletinde kutup ayısı avına çıkmak.

2 Fight Night Round 3

Yer: Vancouver, Kanada
Aktivite: Electronic Arts'ın Kanada ofisinden bir boks kariyerine başlamak.

3 XIII

Yer: Rocky Dağları, Amerika
Aktivite: Dağlardaki çasusları haklamak.

4 Playboy: The Mansion

Yer: Los Angeles, Kaliforniya
Aktivite: Hugh Hefner'in muhteşem malikanesini ziyaret etmek.

5 Shaun Palmer's Pro Snowboarder

Yer: Aspen, Colorado
Aktivite: Dünyanın en ünlü kayak merkezlerinden birinde snowboard yapmak.

6 Tony Hawk's Pro Skater 3

Yer: Roswell, New Mexico
Aktivite: Oyundaki gizli UFO üssünü keşfetmek.

7 WWE Smackdown vs Raw 2007

Yer: Chicago, Illinois
Aktivite: Allstate Arena'da, ünlü Wrestlemania'nın 22 müsabakasını izlemek.

8 Mat Hoffman's Pro BMX 2

Yer: Boston, Massachusetts
Aktivite: Amerika'nın "üniversiteler şehri"nde bisiklet turuna katılmak.

9 Def Jam: Fight for NY

Yer: New York
Aktivite: Şehrin en tehlikeli sokaklarında tehlikeli kavgalara karışmak.

10 Rocky

Yer: Philadelphia, Pennsylvania
Aktivite: Rocky'nin zorlu bir maça hazırlanışını seyretmek.

11 The Suffering: Ties That Bind

Yer: Baltimore, Maryland
Aktivite: Torque'un evinin bulunduğu kasabayı ziyaret etmek.

12 Goldeneye: Rogue Agent

Yer: Fort Knox, Kentucky
Aktivite: Goldfinger'in saldırı düzenlediği meşhur altın deposunu basmak.

13 Midnight Club 3

Yer: Atlanta, Georgia
Aktivite: Atlanta Havaalanı'na kadar yarışmak.

14 Splashdown

Yer: Bermuda Şeytan Üçgeni
Aktivite: Bermuda Şeytan Üçgeni'nde heyecanlı bir yarışa katılmak.

15 Pirates of the Caribbean

Yer: Nassau Limanı, Bahamalar
Aktivite: Korsanlıktan arta kalan zamanda tropik bir adada tatil yapmak.

16 Scarface: The World Is Yours

Yer: Miami, Florida
Aktivite: Tüm şehri ele geçirmeye çalışan Tony Montana'nın çetesiye katılmak.

17 Shaun Murray's Wakeboarding Unleashed

Yer: Belize
Aktivite: Orta Amerika kıyılarında su kayağı yapmak.

18 Ghost Recon Advanced Warfighter

Yer: Meksika
Aktivite: Ayaklanmaları bastırırken meşhur Meksika yemeklerini yemek.

19 Splinter Cell: Chaos Theory

Yer: Panama
Aktivite: Gerillalarla uğraşmaktan fırsat kalırsa balık avlamak.

20 Brian Lara International Cricket 2005

Yer: Port of Spain, Trinidad & Tobago
Aktivite: Baskent Port of Spain'de düzenlenen meşhur karnavallara katılmak.

21 Rainbow Six 3

Yer: Venezuela
Aktivite: Bu ülkeden geçen yoğun uyuturucu trafiğinin yolunu kesmek.

22 Tomb Raider: Legend

Yer: Titikaka Gölü, Bolivya
Aktivite: Lara ile eğlenceli bir göl gezintisi yapmak.

23 Hitman: Blood Money

Yer: Rio, Brezilya
Aktivite: Dünyanın en büyük ve en ünlü sokak karnavalına katılmak.

24 Paris Dakar Rally

Yer: Dakar, Senegal
Aktivite: Rallinin bitiş çizgisinde beklemek.

25 No One Lives Forever

Yer: Casablanca, Fas
Aktivite: Şehrin ünlü camilerini ve sinagoglarını ziyaret etmek.

26 Club Football: FC Barcelona

Yer: Barcelona, İspanya
Aktivite: Ünlü bir futbol kulübünü yönetmek.



27 Guitar Hero 2
Yer: Stonehenge, İngiltere
Aktivite: Gizemli dikilitaşların arasında büyük bir konser vermek.

28 Rugby 06
Yer: Cardiff, Wales
Aktivite: Ünlü Millenium Stadyumu'nu ziyaret etmek.

29 Tiger Woods PGA Tour 07
Yer: St Andrews, İskoçya
Aktivite: Geniş golf sahalarıyla ünlü olan bu şehirde golf oynamak.

30 Robin Hood Defender of the Crown
Yer: Sherwood Ormanı, İngiltere
Aktivite: Zenginlerden çalıp fakirlere vermek.

31 The Getaway
Yer: Londra, İngiltere
Aktivite: Londra sokaklarında hız yapmak.

32 Return to Castle Wolfenstein
Yer: Norveç
Aktivite: Bir mekanik zombi ordusu yaratmak isteyen Nazilere yardım etmek.

33 Arctic Thunder
Yer: Kuzey Kutbu
Aktivite: Dondurucu soğuğa ve göz alabilirdiğine karşı rağmen yarışmak.

34 The Polar Express
Yer: Kuzey Kutbu
Aktivite: Trene binip Noel Baba'yı ziyaret etmek.

35 Richard Burns Rally
Yer: Finlandiya
Aktivite: Soğuktan donmamak için ralliye katılmak.

36 London Racer World Challenge
Yer: Berlin, Almanya
Aktivite: Avrupa'nın tüm ünlü şehirlerinde çeşitli yarışlara katılmak.

37 The Da Vinci Code
Yer: Paris, Fransa
Aktivite: Louvre Müzesi'ni gezmek.

38 Gran Turismo 2
Yer: Grindelwald, İsviçre
Aktivite: Dünyanın en meşhur dağlarında patinaj yapmak.

39 Bode Miller's Alpine Skiing
Yer: Kranjska Gora, Slovenya
Aktivite: İsviçre'de kayak yapmaktan sıkılıp farklı bir mekan denemek.

40 Shadow of Rome
Yer: Roma, İtalya
Aktivite: Arena'da gladyatörlerle dövüşmek.

41 Enthusia Professional Racing
Yer: Venedik, İtalya
Aktivite: Yarışlardan arda kalan zamanda, Venedik'te gondol gezisi yapmak.

42 Van Helsing
Yer: Transilvanya, Romanya
Aktivite: Tarihteki en ünlü vampir avcısı ile maceradan maceraya kosmak.

43 Rygar: The Legendary Journey
Yer: Argos, Yunanistan
Aktivite: Tarihi şehir kalıntılarına gezmek.

44 God of War
Yer: Atina, Yunanistan
Aktivite: Eski Yunan Tanrıları ile tanışmak.

45 Medal of Honor: Airborne
Yer: Sicilya
Aktivite: Savaşmayı sevmek.

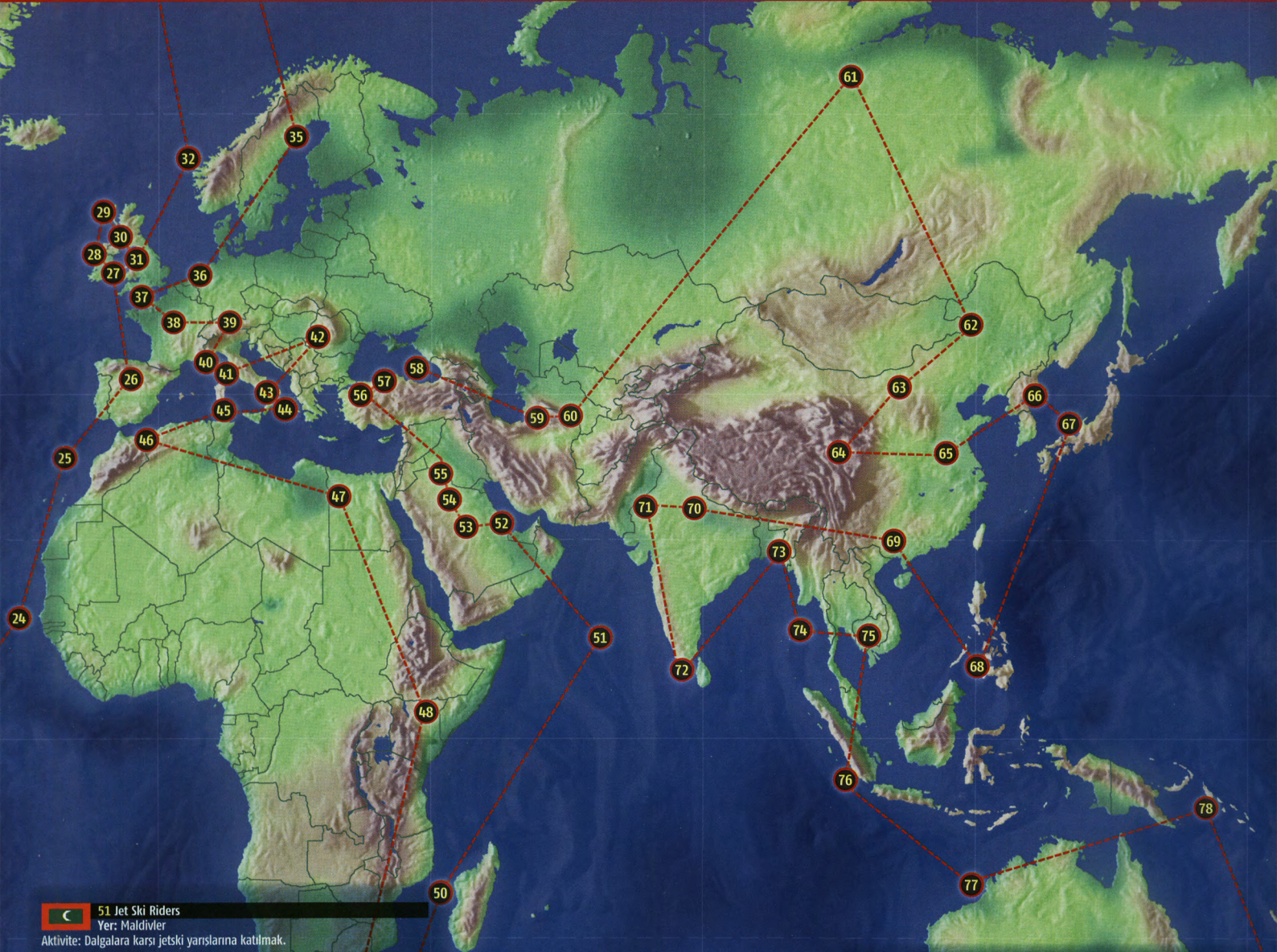
46 Call of Duty 2
Yer: Afer: Cezayir
Aktivite: Çölde savaş arkadaşlarınızla Amiral Battı oynamak.

47 Broken Sword: The Sleeping Dragon
Yer: Kahire, Mısır
Aktivite: Piramitleri ziyaret etmek.

48 Delta Force Black Hawk Down
Yer: Mogadishu, Somali
Aktivite: Brad Pitt ve Angelina Jolie'ye rastlamak.

49 Happy Feet
Yer: Antartika
Aktivite: Penguenler ile dans etmek.

50 Madagascar
Yer: Madagaskar
Aktivite: Hayvanlar alemine dalıp bir daha oradan çıkamamak.



51 Jet Ski Riders
Yer: Maldivler
Aktivite: Dalgalara karşı jetski yarışlarına katılmak.

52 Rainbow Six: Lockdown
Yer: Hamim, Birleşik Arap Emirlikleri
Aktivite: Petrol çıkartılan arazilerde inceleme yapmak.

53 Moto GP
Yer: Katar
Aktivite: 55 derece sıcaklıktaki asfaltta motosiklet yarışı yapmak

54 TOCA Race Driver 3
Yer: Bahreyn
Aktivite: İnci bulabilmek için dalışlara katılmak.

55 Conflict: Desert Storm
Yer: Kuveyt
Aktivite: Petrol için verilen savaşı yakından seyretmek.

56 Driver 3
Yer: İstanbul, Türkiye
Aktivite: İstanbul'un iğrenç trafiğinde araba kovalamak.

57 From Russia With Love
Yer: Türkiye
Aktivite: James Bond ile beraber dansöz Asena'yı seyretmek.

58 Splinter Cell
Yer: Gürcistan
Aktivite: Sam ile beraber, kayıp CIA ajanlarını aramak.

59 SOCOM: US Navy SEALs
Yer: Türkmenistan
Aktivite: Uçsuz bucaksız bir çölde yolculuk etmek.

60 America's 10 Most Wanted
Yer: Tora Bora Mağaraları, Afganistan
Aktivite: Usame Bin Ladin'i yakalayıp ödüle doymamak.

61 Timesplitters 2
Yer: Sibirya
Aktivite: Yerdeki buzlu delere balık tutmak.

62 Shadow Hearts
Yer: Manchurya, Çin
Aktivite: Trans Sibirya Demiryolu'nun Manchurya hattı ile yolculuk etmek.

63 Cold Winter
Yer: Pekin, Çin
Aktivite: Veddiğiniz dayanın intikamını almak için içmek.

64 Dynasty Warriors
Yer: Wuzhang, Çin
Aktivite: Tarihi Wuzhang Ovası Savaşı'na katılmak.

65 Splinter Cell: Double Agent
Yer: Sangay
Aktivite: Sangay'ın devasa gökdelenlerine gizlice sızmak.

66 Splinter Cell: Double Agent
Yer: Okhotsk Denizi
Aktivite: Sam ile beraber, karaya oturmuş Rus tanklerine saldırmak

67 Yakuza
Yer: Tokyo, Japonya
Aktivite: Japon mafyasına katılıp dev ejderha dövmeleri yaptırmak.

68 Heroes of the Pacific
Yer: Filipinler
Aktivite: Ünlü Lingayen Körfezi'nde köpek balığı yakalamak.

69 Rise to Honour
Yer: Hong Kong
Aktivite: Jet Li'den kungfu dersleri almak.

70 Jonny Moseley Mad Trix
Yer: Everest, Nepal
Aktivite: Dünyanın en yüksek dağında snowboard yapmak.

71 Street Fighter Alpha Anthology
Yer: Yeni Delhi, Hindistan
Aktivite: Efsanevi karakter Dhalsim ile tanışmak.

72 Indiana Jones & The Emperor's Tomb
Yer: Sri Lanka
Aktivite: Indiana Jones ile çay içmek.

73 Commandos 2: Men of Courage
Yer: Burma
Aktivite: Kwai Köprüsü'nden geçmek.

74 Stuntman
Yer: Bangkok, Tayland
Aktivite: Timsah çiftliklerini gezmek.

75 Shellshock: Nam '67
Yer: Saigon, Vietnam
Aktivite: Vietnam Savaşı'nı yad etmek.

76 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
Yer: Cakarta, Endonezya
Aktivite: Sam ile birlikte askeri kamplara sızmak.

77 Colin McCrae Rally 3
Yer: Ellendale, Avustralya
Aktivite: Ralli pistini ziyaret etmek.

78 Medal of Honor: Rising Sun
Yer: Guadalcanal
Aktivite: Guadalcanal Deniz Savaşı'nı hatırlamak.

79 Taito Legends 2
Yer: Yeni Zelanda
Aktivite: Doğal güzelliklerin tadını çıkartmak.

80 Kelly Slater's Pro Surfer
Yer: Teahupo'o, Fransız Polinezyası
Aktivite: Dünyaca meşhur sörfçülerle sörf yapmak.

inceleme

TEST EDİLDİ, ONAYLANDI!



Hepimizin korkuları vardır. Örneğin benim korkularım arasında "yükseklik" ön sıralarda yer alır. Tek başına kullanıldığında sevdiğimiz bazı kavramlar, başka bir kavram ile bir araya geldiğinde bir endişe nedeni olabilir. Sizin böyle bir probleminiz var mı, bilmiyorum ama benim tek başlarına çok sevdiğim; "çizgi roman", "film" ve "oyun" gibi kavramların yanlarına "lisans hakları" eklendiğinde tüm tadım kaçabiliyor. Bunun suçlusu pek çok fobide olduğu gibi geçmişteki bazı acı tecrübeler (ipucu: Superman Returns).

Fakat bu "Mahşerin Dört Kavramı"nın yan yana gelmesi ile ortaya çıkan fobimi tetiklemeyen istisnalar da yok değil. Bunun en güzel örneği Ghost Rider. Dört sakıncalı kavramı içermesine rağmen oldukça beğendiğimiz Ghost Rider ile ilgili ilginç bir teorimiz var: Oyunun başarısının sebebi Johnny Blaze'in birinci sınıf bir Marvel kahramanı olmaması! Daha ciddi kahramanlar ile ilgili oyunlar yaparken kahramanın şöhreti altında ezilen yapımcılar çoğu kez risk almamak adına, akıllarından geçen iyi fikirleri oyuna yansıtmamayı tercih edebiliyorlar.

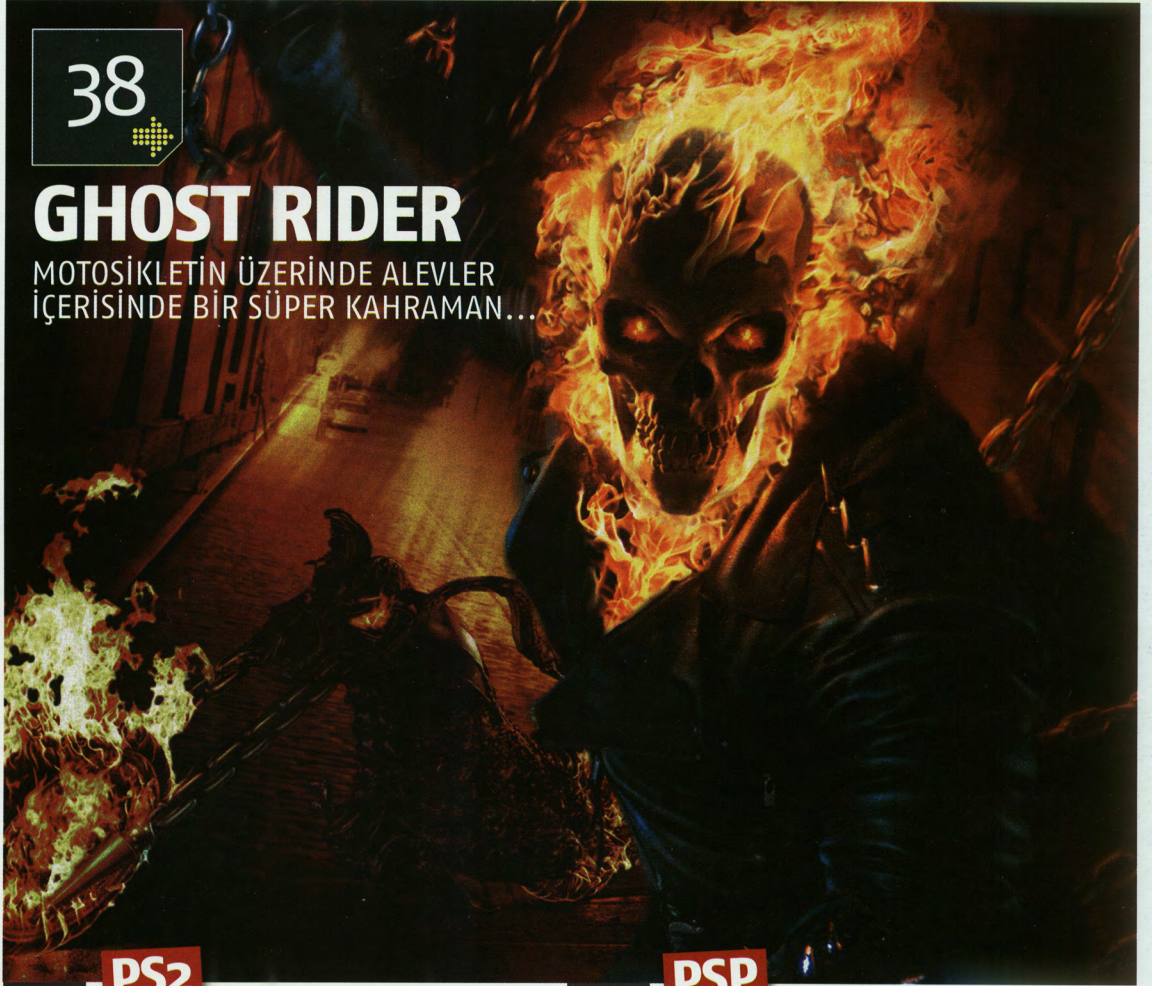
Kahramanın çok geniş bir hayran kitlesine sahip olması da bir diğer dezavantaj. Bunun gibi sebepler bir araya geldiğinde, "Ölü Motosiklet Sürücüsü" hayranları, yapımcıların çekinmeden karşılırlarına alabilecekleri bir kitle haline geliyor. Ve yine aynı saçma nedenle bu meşale yüzlü karakter, fobisi olanları bile rahatlatacak "şirin" bir gülümsemeye sahip gibi.

Ümit Öncel,
uoncel@ops2m-tr.com

38

GHOST RIDER

MOTOSİKLETİN ÜZERİNDE ALEVLER
İÇERİSİNDE BİR SÜPER KAHRAMAN...



PS2

45

THRILLVILLE

Daha önce bir eğlence treni inşa etmiş miydiniz? Eğer etmemişseniz bunu PS2'de deneyebilirsiniz.

46

ROGUE GALAXY

Öyküyse öykü, grafikse grafik... "RPG Galaksisi" içerisinde parlak bir yıldız...

48

GOD HAND

Oyunlarda silah kullanmaktan sıkılanlar için rakiplerine tekme-tokak girişme fırsatı...

50

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

Garip bir isim ama kaliteli bir bilim-kurgu RPG...

52

TEST DRIVE UNLIMITED

Ayağınız gaz pedalında, saçlarınızda geçmişten kalan bir esinti...

54

FREE RUNNING

Şehirleri "balta girmemiş orman" muamelesi yaparak çevrede koşuşturmak isteyenler bu oyun ile heveslerini alabilirler.

PSP

55

BROTHERS IN ARMS: D DAY

Silah arkadaşlarımızı kollamak hiç bu kadar zor olmamıştı.

56

BATTLEZONE

Eski klasikler arasında yer alan Battlezone'un PSP versiyonunda ateş etmek serbest...

56

ROCKY BALBOA

Rocky efsanesini cebinizde taşıyabileceğinizden emin misiniz?

56

SHINOBIDO: TALES OF THE NINJA

Ninjalara, aksiyon oyunlarını sevenler için vazgeçilmez karakterlerdi. Shinobido'ya kadar...

ARTI

57

PRO EVOLUTION SOCCER 6

57

TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE

57

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

57

FM HANDHELD 2007

57

GHOST RIDER

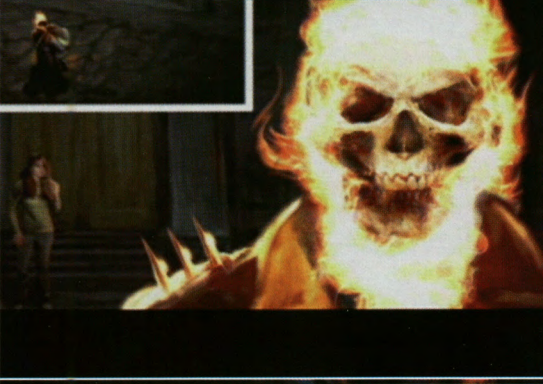
57

TEST DRIVE UNLIMITED



Resmi Dergisi-T

■ Ara sahneler çizgi-roman varı karelerle sunuluyor.



■ Benim de altımda böyle bir motosiklet olsa ben de binadan binaya atlar dururdum!



GHOST RIDER

PlayStation 2



DETAYLAR

DAĞITIM 2K GAMES
YAPIM CLIMAX
OYUNCU 1
WEB SİTESİ
WWW.2KGAMES.COM/
GHOSTRIDER
60HZ MODU YOK
GENİŞ EKRAN YOK
SURROUND SES YOK
ONLINE YOK

KISACA

Ruhunu şeytana satan bir adamın ihmal yüzünden cayıır cayıır yanması, yangın söndürücü bulamadığı için ömrünün sonuna kadar sömine şeklinde gezmesi üzerine bir hikaye.

Alev alev yanıyor sevginle kafamın her köşesi...

Seni ben yarattım; tüm gücünü ben sana verdim, ölümsüzlüğü ben bahsettim sana. *diyerek gürledi.* -Sen bir zamanlar, suçlarınla ve günahlarınla yaşadığın için ölüydün. Bu dünyanın çürümüşlüğüne, yer altındaki hükümrânlığına sığınarak mı üzerimde hak iddia ediyorsun? *dedi, zincirleri havayı döverken.* -Kim olduğunu unutma ve bana verdiğin sözü aklından çıkarma; küstahlığının bedelini çok ağır bir şekilde ödeyebilirsin. -Gökte verdiğin savaşı kaybettin, kimliğini orada bıraktın. Sadece suretin indi yeryüzüne. Küstahlığın ebedi azabını çeken de hep sen olacaksın. -Peki sen hangi vecihle karşımda duruyor ve bu sözleri sarf etmeye cüret ediyorsun? *Alevlerin arasında zincirlerinin sesi yankılandı, ateş yaşamın arasında şekil buldu ve gürledi:* -Ben Johnny Blaze, Ghost Rider. İsyanı duy ey Mephistopheles! Benim gibi bir karaktere bu yapılır mı? Melul bakışlı Nicholas Cage benim yerime oynatılır mı? Duy sesimi cehennemim

hükümrânı! Bu oyun bana yarasır mı? -Doğru söylüyorsun abi, ben de şüphe ettim sen böyle deyince. Yakışmadı hakikaten. Bir şey değil, benim karıma da tehlike altında. -Neyse hocam, gel birer çay içelim su kahvede; hem mevzuu tartışırız, hem de iki el okey atarız. -Tamamdır usta, benim oğlan da simit alıp gelecekti, iyi olur çayla. *dedi, Mephistopheles ve ufukta kayboldular.*

KISIK ATEŞTE 15 DAKİKA

Bu nedir biliyor musunuz? Oyuna dayanabileceğiniz maksimum süre! En azından tecrübeli oyuncular için... Ancak PS2 ve oyun dünyasına henüz yeni adım atmış olan biri, "Aa grafik!" gibi bir konuşma balonuyla oyuna daha iyi niyetli bir yaklaşım sergileyebilir.

Ghost Rider, Spawn'dan daha çok olmasın, sevdiğim bir karakterdir. Yıllar önce Ghost



■ Hayat maXimumda!



■ Ghost Rider, rasgele tulara bastığınız bir oyun değil... Hayır, öyle!



■ God of War olmasa zincir hareketleri de hiçbir şeye benzemeyecekti.



KİMSİN SEN?!

Ghost Rider, 1972 yılında Roy Thomas ve Gary Friedrich tarafından yaratıldı ve Mike Ploog'un çizimleriyle hayat buldu. Aynı filmde olduğu gibi, orijinal hikayede de Johnny Blaze babasının hayatını kurtarabilmek için ruhunu Mephisto'ya satıyor fakat bundan sonrası biraz farklı.

Çizgi-romanda Blaze, Zarathos adındaki zebani sayesinde Ghost Rider'a dönüşüyor ve 1983 yılında, 83. sayıda, Zarathos bedenini terk edince Blaze'in ateşi sönüyordu. 1990'da ise Ghost Rider tekrar yayınlanmaya başladı ama bu defa Ghost

Rider, Blaze değil; Daniel Ketch'ti. Üzerinde büyümlü bir sembol olan bir motosikleti keşfetmesiyle yeni Ghost Rider olan Ketch, filmdeki Ghost Rider'ın; siyah deri ceketine, zincirine ve Penance Stare adındaki gücüne sahipti. Marvel bir süre sonra Ketch'i de çizgi-roman dünyasından sildi ve Blaze'i geri getirdi. Ancak yalnız olmasıyla ve güçleriyle Blaze, Ketch'i fazlasıyla hatırlatıyordu. Filmde de Ghost Rider'ın bu son versiyonu temel alınıyor. Kafanız karıştı, değil mi?

■ Ayna, sinyal ve... Zincir!



■ Her boss için farklı bir ölüm senaryosu hazırlanmış.





■ "Asfalt ağıladı bel!" sözünün yaratıcısı Ghost Rider olsa gerek.

beliren "Vengeance" ve "Brutal" derecesi size bir şey hatırlatıyor mu? Hatırlatmıyorsa ben hatırlatayım: Devil May Cry'in dereceli kombo sistemi aynı şekilde Ghost Rider'da da yer alıyor.

Aslında çalıntı olsun veya olmasın, başarılı bir GoW-DMC karışımına hiçbir itirazım olmaz. Hatta işin içinde Ghost Rider da olunca o oyunu klasik ilan eder, çerçeveletirim; derin dondurucuya koyarım. (Garip adettlerim vardır.) Ne var ki sevgili Climax, -bin yıldır oyunun üstünde çalıştığı yetmezmiş gibi- bu iki oyunun iyi yönlerini kopyalamayı bile başaramamış. Bunun sonucunda da elimize kötü kontrollere sahip, sıkıcı bir oyun geçmiş oldu; firmayı tebrik ediyor, ayakta alkışlıyorum.

ZİNCİRLERİNDE BOĞ BENİ, ATEŞİNLE ISIT BEDENİMİ

Ben bu oyunu iki palyaço, dört kel adam ya da üç tane yaratık ile kapışmak için almam arkadaş! Alanla da münakaşa ederim! Koskoca Marvel dünyasından çıkma bir-iki palyaço mu çıktı?! Tamam, düşmanlar abuk subuk olabilir; onları zevkle pataklayabildiğimiz sürece sorun yok ama bakıyoruz, hiç zevkli değil. Kombo sistemi işliyor işlemesine de, DMC'den "sürükle & bırak" sistemiyle oyuna aktarılan "kombo derecesi" hiçbir işe yaramıyor. Amaç zarar görmeden kombonuzu devam ettirmek, derece atladıkça daha fazla hasar vermek ve düşmanlardan daha fazla ruh toplamak. (Aha bunu da yürütmüşler!) Ben birinci derecedeyken tüm düşmanları yerle bir edebiliyorsam diğer dereceler niye umurumda olsun ki? "Daha fazla ruh" mu? Oyun boyunca yeterince ruh topluyorsunuz zaten; kombo derecesine ihtiyaç kalmıyor. Kombonuzu, sadece, belirli bir seviyede zarar gören yaratıklar karşınıza çıktığı zaman devam ettirme ihtiyacı duyuyorsunuz.

Rider'in oyununun çıkacağını öğrendiğimde (Gerçekten de çok uzun bir süre önce açıklanmıştı oyunun yapılacağı fakat filmle birlikte yayınlanacağını gözden kaçırmışım.) bir heyecandır kapladı beni. Görmeliydiniz; nasıl da koşturuyordum etrafta. (Delijim!) Sonra, filmde Nicholas Cage'in oynayacağını öğrendim ve kendimi en yakın kuyuya atmak üzere yola çıktım ama yakınlarda bir kuyu bulamadığım için bu

GHOST RIDER, SAĞDAN-SOLDAN ARAKLANARAK ÜRETİLMİŞ OLAN BİR OYUN

planımı gerçekleştiremedim. Yazıyı yazdığım sırada da film vizyona girmemiş olduğundan Cage'in performansı hakkında herhangi bir yoruma yer vermeyeceğim ama başarılı olabileceği konusunda hiç umudum yok.

Tabii ki oyuna filme yaklaştığım gibi ön yargıyla yaklaşmadım, şimdiye kadar oynadığım tüm "süper-kahraman" oyunlarında hayal kırıklığı yaşamama rağmen. Bu yüzden Ghost Rider'dan da çok fazla ümitli degildim ama bu kadar üzüleceğimi de tahmin etmemiştim. Şunu belirtmekte yarar görüyorum: Ghost Rider, sağdan-soldan araklanarak üretilmiş olan bir oyun. Ekran görüntülerine şöyle bir bakın; evet, kim? Kratos, değil mi. Zincirlerin hareketleri, alevler... Peki ya oyun sırasında ekranın sağında



■ Sahane efektlere kötü arka planlar eşlik ediyor.



■ Kombonuzun ortasında hareketin yönünü değiştirmekte serbestsiniz.



"EN İYİ MOTOSİKLET" DALINDA ÖDÜL KAZANAN YARIŞMACIMIZ...

Oyunu bitirerek iki adet yeni Hellcycle'a kavuşabiliyorsunuz: Vengeance ve Ghost Rider 2099. Fakat bu motosikletlerin birbirlerinden tek farkı görünüşleri; hareketleri, power-up'ları ve bölümleri maalesef birbirleriyle aynı.



1 Standart, alevli motosiklet... Nicholas Cage'in filmde kullandığı ile birebir olarak aynı.



2 Kendi çizgi-romanına sahip olan eski polis Michael Badilino'nun bastırıldığı egosu Vengeance...



3 Gerçek ismi Zero Cochrane olan sibernetik motosiklet Ghost Rider 2099...

KOMBO SAĞANAĞI

Dünyayı tehdit eden Blackheart'ın zebanilerini tepelemek için hareketleri art arda uygulamalıyız. Her vuruşta biraz daha güçlenen Ghost Rider, dövüş sırasında hasar almazsa kombo derecesini dolduruyor ve sonunda kor gibi parlıyor; bu durumda onun karşısında durmak pek mantıklı olmasa gerek.



1 Herhangi bir basit komboyu tamamlamak sizi Condemned statüsüne ulaştırır.



2 R2'ye basarak pompalı tüfekle ateş etmek yeni bir kombo sayılıyor; kullanmaktan çekinmeyin.



3 Kombo derecenizi yükseltmek için farklı kombolar yapmalısınız.

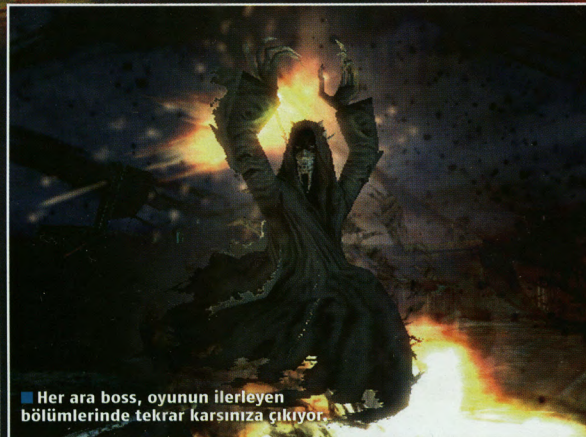


4 Spirited derecesine ulaştığınız anda Johnny Blaze aynı ismi gibi bir "ates topu" şeklini alacak.



GERÇEK SUÇLU!

Her ne kadar Johnny Blaze'in lanetinden Mephisto sorumlu olsa da ortalığı karıştıran kişi aslında Mephisto'nun şımarık oğlu Blackheart'tan (Filme Wes Bentley tarafından canlandırılıyor.) baskası değil. Blackheart babasının tahtına oturmak ve dünyayı cehenneme çevirmek istiyor (terbiyesiz!). Oyundaki ara sahnelerde insan formunda gözükken bu kara kalpli zebani, oyunun sonunda gökdelen büyüklüğünde bir yaratık olarak karşınıza çıkıyor.



■ Her ara boss, oyunun ilerleyen bölümlerinde tekrar karşınıza çıkıyor.



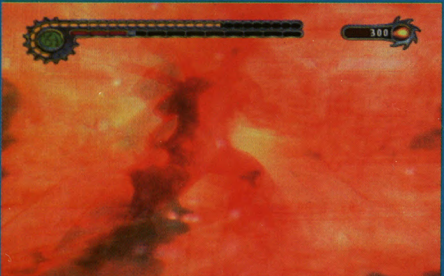


■ Eğer turuncu rengi sevmiyorsanız bu oyundan uzak durun!



ALMA MAZLUMUN AHINI...

Ghost Rider, alevlerinden ve zincirinden başka bir güce daha sahip: Penance Stare. Birinin baskalarına verdiği acının aynısını çekmesini sağlayan bu güç oyunda da çok işe yarıyor. Eh, karşınızdaki cehennemden çıkmış yaratıklar var; pek masum olmamalılar.



MOTOSİKLET BİR TUTKUDUR

Kombo yapmaktan yorulan parmaklarınızı dinlendirebileceğiniz ama ruhunuzu karanlığa doğru sürükleyecek olan motosiklet bölümlerinde; düşmanlarınızı tokatlıyor, zebanilere ateş topları fırlatıyor ve bir dublör olarak yeteneklerinizi sergiliyorsunuz.



1 Doğüstü bir motosiklet olması vesilesiyle Hellcycle ile çok yükseğe çıkabiliyorsunuz.



2 Bir diğer anahtar hareket, motosiklet ile kayma hareketi. Engellerin altlarından geçmek için birebir.



3 Çoğu düşmanınızı ateş topuyla alt edebilirsiniz ama zincir kullanmak daha kolay.

■ Ekstralar arasında zincir dışında birçok silah yer alıyor.



Uzunca bir süre; kombolarınız, zincirleriniz ve pompalı tüfeginiz ile ortalığı yıkarak ilerliyorsunuz. Sonra kulağa oldukça hoş gelen bir olay gerçekleşiyor: Motosiklet kullanmak!

"BEYEFENDİ SANIRIM KAFANIZ YANIYOR!"

Her motosiklet-severin rüyasında bir Hellcycle kullanmak vardır. Bu noktada Ghost Rider'in size

yardımcı olamayacağını söylemek zorundayım çünkü "rüyanın karabasana dönüşmesi" kısaca "Ghost Rider'in oyunu" olarak tanımlanabilir. Oyunda motosiklet kullanmak teoride iyi, pratikte ise son derece kötü bir uygulama. Detaydan yoksun mekanlarda, garip engellerin üzerlerinden zıplayarak geçtiğiniz, bitişe ulaştıktan sonra da geldiğiniz yoldan döndüğünüz son derece sıkıcı bölümler... Bu

■ Değişmez kural: Ruhunuzu seytana sattığınız an cildiniz kurur, dökülür ve alev alır.



VAMPIİR İSTİLASI

Ghost Rider'da Blade ile karşılaşacağınızı tahmin etmezsiniz herhalde; oyunu bitirdikten sonra oynanabilir hale gelen Blade, ara sahnelerde de karşımıza çıkıyor.



■ Böyle bir motosiklete paranız yetmez; ruhunuzu satmanız gerek.



■ bölümler oyunun %40'ına yakın bir kısmını oluşturduğu için de bir türlü bu işten kaçamıyorsunuz.

Ghost Rider hakkında söyleyebileceğim tek olumlu şey, oyunun görsel açıdan çok iyi olduğudur. PS2'de bu oyundakilerden daha iyi

ÖNERİM, GOD OF WAR'U BİR KEZ DAHA OYNAMANIZ VE İNTERNET'TEN GOD OF WAR II VİDEOLARINI İZLEMENİZ

efektler görmemiz pek mümkün değil. Özellikle de boss savaşlarında görsel kalite zirveye çıkıyor.

PS2'nin son günlerinde ona güzel bir hediye vermek yerine, konsolun böylesine ucuz bir oyunla uğurlanması beni çok üzdü. Hem güzelim Ghost Rider heba edilmiş oldu, hem de salyaları akarak bu oyunu bekleyen oyuncuların hevesleri kursaklarında kaldı. Önerim, God of War'u bir kez daha oynamanız ve İnternet'ten God of War II videolarını izlemeniz. Böylece Ghost Rider'ı oynayarak vakit kaybetmek yerine zamanınızı eğlenerek geçirmiş olacaksınız.

Haklı olarak şu soruyu soracaksınız: "Böylesine kötü olan bir oyuna neden bu kadar çok yer ayırdınız?" Öncelikle, ofişçe Ghost Rider'ı çok seviyoruz ve tüm kötü yönlerine rağmen bu oyuna yer vermek istedik. Bunun yanında, uzun süredir beklenen bir oyun olduğu için Ghost Rider

hakkında size detaylı bilgi vermemiz gerekiyordu. (Bir de elimizde çok güzel görseller vardı; 'Duvarımıza asacağımıza bu görselleri okurlarla paylaşalım' dedik.)

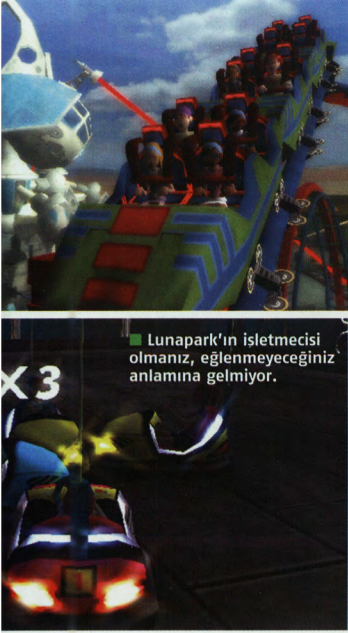
Demem o ki, gılgın bir Marvel veya Ghost Rider hayranı değilseniz paranızı başka oyunlara harcamanızı öneriyordum. ■ **Tuna Sentuna**

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR KARAR

Grafik	08	Efektler güzel, bölüm tasarımları sıkıcı.
Ses	06	Ne müzikler, ne de efektler özel...
Oynanış	08	Motosiklet bölümleri dışında idare eder.
Ömür	04	Bir kez bitirmek bile zor.

Spawn'da da aynı hayal kırıklığını yaşamıştık ama uzun süredir yapıp aşamasında olan bir oyundan daha fazlasını bekliyorduk.

6_{ho}



Lunapark'ın işletmecisi olmanız, eğlenmeyeceğiniz anlamına gelmiyor.



Tamam, eğlenmenize bir şey demiyoruz ancak parkınızı geliştirmeyi de ihmal etmemeniz gerekiyor.



Müşterilerin parkla ilgili isteklerini ya da görüşlerini öğrenebilirsiniz.



DETAYLAR

DAĞITIM ATARI
YAPIM FRONTIER DEVELOPMENT
OYUNCU SAYISI 1 4
WEB SİTESİ LUCASARTS.COM/GAMES/THRILLVILLE
60HZ MODU YOK
GENİŞ EKRAN VAR
SURROUND SES VAR
ONLINE YOK

THRILLVILLE

Lunaparka gitmenin yaşı yoktur!

Çocuklar en olmadık zamanlarda, en olmadık şeyleri isterler. Hayatlarında sorumluluk ya da dert olmadığı halde kendilerine dert yaratmaya bayılırlar. Bir çocuğu gözyaşları içinde görürseniz bilin ki ya istediği oyuncak alamamıştır, ya dondurma yiyememiştir ya da önünden geçtiği lunaparka girememiştir. Oyuncak ve dondurma ebeveynlerin nispeten daha kolay temin edebildikleri birer susturma aracı olduğu için insanlığın %90'ının içinde bir uhdedir lunaparklar. Birkaç hafta öncesine kadar ben de bir lunaparkın önünden geçerken yanımdaki şahsın koluna yapışıp "Ne olur girelim!" diye tutturuyordum ama artık bundan vazgeçtim.

Peki, birkaç haftada ne mi değişti? Ben koskoca bir lunaparkın işletmeciliğini devraldım.

DELİYE HER GÜN LUNAPARK...

"Kurum işletme" üzerine kurulu olan strateji oyunları benim için her zaman öncelikli olmuştur. Mesela Theme Hospital ve Theme Park'ı hala hiç sıkılmadan saatlerce oynarım. Ancak bu oyunlar bir noktadan sonra

tıkandığı ve sığ kaldığı için beni asla tam olarak tatmin edememiştir. Ama Thrillville bir başka... Diğerlerinin tersine, yapabileceklerinizin sayısı arttıkça oyunun türdaşlarında görülen sığlık problemi azalıyor: Parka kurduğunuz her oyuncak ve her birimi bizzat deneyebiliyor, müşterilerle konuşup fikirlerini alabiliyor, sıkılan müşterilerinize seçtikleri oyunlarda eşlik edebiliyor, birbirinden eğlenceli mini oyunlarla para kazanabiliyor, çalıştırdığınız elemanları eğitebiliyorsunuz. Oyunun ana karakteri olarak parkın her cm²'sinde gezilebiliriz de cabası. İşin iyi yanı, bu yoğun etkileşim sizi oyuna sıkıca bağlıyor.

Oyunun asıl takdir edilmesi gereken özelliği ise bir "uyarlama harikası" olması. İzin verin, ne demek istediğimi açıklayayım: Bu türdeki bir oyunun konsol platformunda "oynanabilir" olması çok zordur. Zira, aynı anda birçok birimi kontrol etmeye çalıştığınızdan bir Theme oyununda kontrol sisteminin sorunsuz olması, gamepad'in mouse'u aratmaması gerekir; Thrillville'in kontrol sistemi o kadar sorunsuz ki mouse'un "m"si bile aklınıza gelmiyor. Diğer yandan, oyundaki aksiyon ile strateji dozu zekice harmanlanmış. Strateji ile aksiyon arasındaki denge tutturulamamış olsaydı Thrillville - tıpkı The Sims'in ilk konsol uyarlamaları gibi - hem tatsız tuzsuz, hem de hangi platform için hazırlandığı belli olmayan, karaktersiz bir yapım olurdu.

Özetlemek gerekirse, Thrillville, akıllıca hazırlanmış olan kontrol sistemi ve strateji/ aksiyon dengesi ile "uyarlama harikası" tanımını fazlasıyla hak ediyor ve PS2 için de kaliteli bir Theme oyunu yapılabileceğini kanıtıyor. Hayattan biraz olsun kopup kısa süreliğine işinizi değiştirmek ve bir lunapark işletmecisi olmak istiyorsanız Thrillville'in kapısı size her zaman açık. ■ Elif Akça

OYUN İÇİNDE OYUN

Thrillville birçok mini oyuna sahip ancak bu mini oyunlar sandığınız kadar "mini" değil.



SHOOTZONE: ROBOT INVASION: Hayır, bu başka bir oyun değil. Sadece Thrillville'in mini oyunlarından biri ve evet; gayet kaliteli bir FPS.



SHOOTZONE: WILD FRONTIER: Türkiye'de şimdiye kadar bu oyun seviyesinde bir oyun yapılmadı maalesef. İşin kötüsü, bu da bir mini oyun!



LUFFWAFFE 109: İstedikğiniz her tür oyunu Thrillville'de bulmanız mümkün; bu da River Raid'i özyenler için...

PlayStation 2		KARAR
Grafik	08	Rengarenk, sevimli ve kaliteli.
Ses	06	Belki de oyunun tek eksisi.
Oynanış	09	Kontrol sistemi sorunsuz ve rahat.
Ömür	10	Bu oyun kolay kolay rafa kaldırılmaz.
Theme Park bu günleri görseydi gurur duyardı çünkü Thrillville, Theme Park'ta olmayan birçok unsuru içeren, değerli bir oyun.		7/10



Raylardaki eğimi ne kadar artırırsanız müşterilerinizi o kadar heyecanlandırırsınız.



ROGUE GALAXY

Yeni bir şeyler söylemek hala mümkün.

DETAYLAR

DAĞITIM SCEA
YAPIM LEVEL 5
OYUNCU 1
WEB SİTESİ
TINYURL.COM/YQYSE2
60HZ MODU VAR
GENİŞ EKRAN YOK
SURROUND SES VAR
ONLINE YOK

KISACA

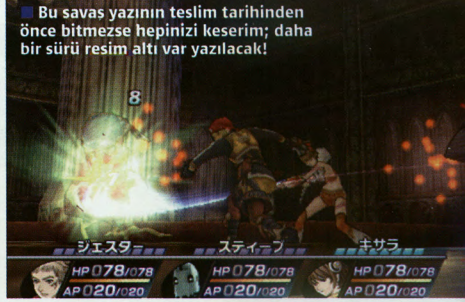
Dragon Quest'in yapımcıları tarafından hazırlanan kaliteli bir RPG ile karşı karşıyayız.

Eski nesil olarak kabul edilen bir konsol, benzerlerine defalarca rastlanmış bir senaryo, suyu çıkartılmış olan bir tür... PS2'de anime grafikli bir RPG'nin üstelik Star Wars'a benzetilmesi kaçınılmaz bir konuyla- hala söyleyebilecek bir şeyleri var mıdır? Rogue Galaxy, klişelerin yeniliklere kapılar açtığını, yeni her şeyin klişeyi içine alarak ortaya çıktığını gösteren ve adeta diyalektik felsefeyi cisimleştiren bir yapıdır. (Evet, uçtum.)

Gelelim oyunun konusuna: Esas oğlan Jaster, kendi halinde bir uzay korsanıdır ve etraftaki börtü-böceği avlayarak geçimini sağlamaktadır. Jaster'ın kendi halinde olduğuna bakmayın siz; o aslında macera tutkusu başına vurmuş, yeni şeyler denemek, yeni dünyalar keşfetmek isteyen bir genç. Elbette böyle ruh tufanları yaşayan bir delikanlıyı oyun ya da film yapımcılarının ıskalaması mümkün değil. Hemen başına iki tane robot gönderilen Jaster'ı, bu iki teneke yığını meşhur bir Bounty Hunter'la karıştırınca Jaster da aradığı macerayı en sonunda bulur. Böylelikle Level 5 yeni kahramanına, Sony de yeni ekmek teknesine kavuşur ve hep beraber bir uzay korsanlığı macerasına atılırlar.



Tahta, uzay uçuşu için mükemmel bir materyal.



Bu savaş yazının teslim tarihinden önce bitmezse hepinizi keserim; daha bir sürü resim altı var yazılacak!



ÖZGEÇMİŞİM SAĞLAM

Level 5'in referansı Dragon Quest serisi... Bu bilgi Rogue Galaxy'den neler bekleyebileceğimiz konusunda bize önemli ipuçları veriyor. Eğlenceli bir senaryo ve başarıyla çizilmiş, zengin bir dünya bu işin "olmazsa olmaz"ı zaten. Sayfalarımızdaki ekran görüntülerine bakarsanız PS2'nin hala nelere kadir olduğunu fark edeceksiniz. Doğrusu, güzel bir Japon animesinin o uçsuz bucaksız dünyasına dalmayı gerçekten çok özlemişim. Farklı bir algılama yeteneğine, farklı bir mantığa sahip olmayı gerektiren bu dünyada tüm rasyonelliğiniz ve sorunlarınız geride kalıyor; zihniniz bambaşka bir boyuta açılıyor.

Dragon Quest'e alışık olan oyuncular Rogue Galaxy'nin dünyasına ısınmakta zorlanmayacaklardır. Yine de bu iki oyun arasında önemli farklılıklar var. Mesela iki oyunun savaş sistemleri önemli farklılıklar gösteriyor. Sıra tabanlı bir oynanışa sahip olan

Dragon Quest'ten farklı olarak, Rogue Galaxy oldukça hızlı bir gerçek zamanlı savaş sistemine sahip. Bu özelliğiyle oyunun bir diğer güzide seri Kingdom Hearts'a yakın olduğunu söylemek mümkün. Bu benzerlik kimilerini sevindirecek, kimilerini üzecektir şüphesiz ancak herkesi memnun etmenin mümkün olmadığını biliyorsunuz. Ancak bu hızlı, gerçek zamanlı savaş sistemi gerçekten başarıyla uygulanmış ve oynanışı oldukça keyifli bir hale getirmiş. Dikkatinizi çekerim; Final Fantasy de sıra tabanlı oynanışı bıraktı. Bu acaba yeni bir trend mi, ne dersiniz?

İŞ GEZİSİNE ÇIKABİLİRİM

Kahramanımız Jaster, macera boyunca Rogue Galaxy'nin dört bir köşesini geziyor. Yan kutunun tamamı o gezegenlere ayrıldı zaten; lütfen talepkar olmayalım daha fazla, sıra var. Arkadaşım kaynama araya! Pardon, nerede kalmıştım? Evet, dört köşe... Jaster, gittiği her

GEZEĞENLERİ GEZELİM, GÖRELİM

Rogue Galaxy'de gezebileceğimiz dört gezegen mevcut; daha doğrusu biz Avrupalıların görebileceği. Oyunun Kuzey Amerika versiyonunda aşağıda tanıtımı olmayan Alistia adlı bir gezegen daha bulunuyor.



ROSA

Cehennemden daha sıcak bir gezegen görmek istiyorsanız doğru yerdesiniz; büyük ve canlı bir şehir olan Sağın'e gitmeyi ve antik kalıntıları incelemeyi sakın unutmayın.



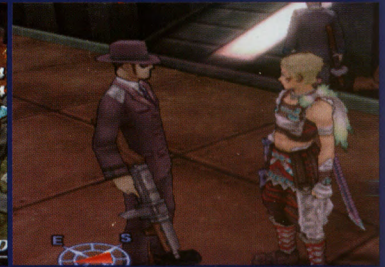
JURAIKA

Antropolojik geziler için ideal bir gezegen. Ormanlarla ve pek renkli yerlerle dolu olan Burçaka Köyü'ne ve Yıldız Tanrısı'nın Altar'ına uğramayı ihmal etmeyin.



ZERARD

Galaksinin en modern gezegeninde nereleri görmek istersiniz? Galaxy Corporation'a ve Rosencaster Hapishanesi'ne uğrayın; Foucault'da da selam edin.



VEDAN

Vedan gezegeninin bir yanı aydınlık, diğer yanı ise karanlık. Madenciler ve gangsterler ile dolu kabalık bir şehir, canlı gece hayatı ile sizi bekliyor.



"Hiç nakit yokmuş üstümde, kredi kartı geçiyor muydu acaba?"



Evet, kadınlığın da yüzde 90'ı kaçırmıştır.

OFİS MALINI DOĞRU VE YARATICI KULLANIRIM

Rogue Galaxy'yi benzerlerinden en önemli özelliği ilginç Inventory sistemi. Etraftan bulduğunuz değişik objeleri, harita şeklinde hazırlanmış olan Inventory'nin üstüne koyduğunuzda karakterlerinizin yeni yetenekleri açığa çıkıyor. Bu Inventory'nin üstünde kombinasyonlar denerseniz oldukça ilginç sonuçlarla karşılaşabiliyorsunuz. Ayrıca boş zamanlarınızda bir fabrikaya gidebiliyor ve bu fabrikada yepyeni objeler üretebiliyorsunuz.

BU DÜNYADA TÜM RASYONELLİĞİNİZ VE SORUNLARINIZ GERİDE KALİYOR; ZİHNİNİZ BAMBASKA BİR BOYUTA AÇILIYOR

gezegenden bir arkadaş alabiliyor yanına ve birbirinden ilginç tonlarca görevi bu arkadaşlarıyla birlikte yapıyor. Jaster'ın dostları -tahmin ettiğiniz gibi- ayrı yeteneklere, ayrı silahlara sahip olan ve birbirlerine hiç mi hiç benzemeyen bireyler. Oyun sırasında, tıpkı Dragon Quest'te olduğu gibi L1 ve R1 tuşları ile Jaster'ı veya arkadaşlarını seçebiliyoruz. Kısacası, kontrol sistemine karşı yabancıklık çekmeyeceksiniz.

Rogue Galaxy'nin dikkat çeken bir başka özelliği, keşif ekranıyla savaş ekranının ayrılmamış olması. (Aslında bu, PS2 RPG'lerinde her zaman varolan fakat benim pek hoşlanmadığım bir özellikti.) Oyunda düşmanlarla karşılaşıldığı zaman, -kaldı ki oyun zaten neredeyse düşmanlarla karşılaşmaktan ibaret- başka hiçbir ekrana geçiş olmaksızın savaş tam o anda başlayabiliyor. Çok hızlı vuku bulan bu savaşa rağmen oyunun RPG özellikleri korunmuş. Bu yüzden Rogue Galaxy'ye "aksiyon oyunu" payesi yüklersek haksızlık etmiş oluruz.

Oyundaki problemlere gelince: Özellikle yardımcı karakterlerin yardım etmek yerine en ufak saldırılarda bile hemen ölmeleri çoğu zaman oyundan soğumanıza neden oluyor. Jaster, tüm dostlarına nazaran daha yetenekli ve güçlü bir karakter olduğu için savaşlar sırasında sürekli aynı karakter ile oynamak (daha doğrusu oynamak zorunda kalmak) insanı ara sıra sıkabiliyor. Ancak bunlar, Rogue Galaxy'yi sıkıcı bir oyun haline getirecek büyüklükte problemler değil.

Buraya kadar söylemeden nasıl geldim bilmiyorum ama oyunda bir de Dorgenark var. İsmi için çok düşünülmüş mü, bilmiyorum fakat bu garip isimli arkadaşımız bizim biricik uzay gemimiz. "Uzay gemisi" denilince aklınıza Atılgan, Millennium Falcon ya da Battlstar Galactica geliyorsa çok farklı bir şeyle karşılaşmaya hazır olun; Ayı Yogi ve Çetesi'ndeki uçan gemiyi aklınıza getirin. Bu gemiye biraz Howl'un Yürüyen Şatosu süsü verin ve tavada hafifçe ısıtın. İşte size süper bir uzay gemisi. Hem de korsan olanından...

Hızlı bir RPG oyunu olan Rogue Galaxy'nin PS2'deki "ağır kanlı" RPG'lere göre oldukça farklı bir üsluba sahip olduğu kuşkusuz. ■ Mehmet Kentel

PlayStation 2 KARAR	
Graphics	08 Renkli ve detaylı.
Sound	09 Sesler de, müzikler de çok iyi.
Gameplay	08 Yenilikçi ve neredeyse hatasız.
Lifespan	08 Oynamamak için hiçbir neden yok.
Sizi içine hızlı çekebilen bir dünyaya sahip olan bu aksiyon dolu RPG, kaçırılmaması gereken bir yapım.	
8/10	



Sıra tabana hayır! Düz tabana evet! Hastalık olana değil! Böyle slogan olmaz!

Düşmanların iri olması sizi korkutmasın; arkanızda ilahi güçler var.



GOD HAND



PlayStation 2



DETAYLAR

DAĞITIM CAPCOM
YAPIM CLOVER STUDIO
OYUNCU SAYISI 1
WEB SİTESİ WWW.CAPCOM.COM/GODHAND
60HZ MODU VAR
GENİŞ EKRAN YOK
SURROUND SES VAR
ONLINE YOK

KISACA

God Hand ile düşünmek zorunda kalmadan, rahatça arkamıza yaslanıp karşımızdakine paldır-küldür dalabiliyoruz.

Tanrı PS2'ye el koydu!

God Hand ismini ilk duyduğumda, Maradona'yı kontrol edeceğimiz ve sadece 10-15 saniye sürecek bir mini-oyun hazırlandığını sanmıştım ama yanlışmış. Yalan... Fırat bu noktaya değinmese asla aklıma gelmezdi God Hand ile Maradona'yı bağdaştırmak. Neyse ki bana bu fikri verdi ve ben de giriş cümlelerimi şu an, bu çalıntı espiyle kuruyorum. Bu oyunda ne Maradona, ne Arjantin, ne de İngiltere var. En azından bir el var ama o da Dünya Kupası'nı kazandırmıyor.

ALIRIM AYAĞIMIN ALTINA!

Maradona'yı bir kenara bırakıp oyundaki ana karakterimizi tanıtayım: Gene, 23 yaşında ve macerayı seven, yakışıklı bir delikanlı. Ön plana çıkan diğer özellikleri ise esprili biri olması ve kendisini her seferinde satan bayan yoldaşı Olivia'ya tahammül etmesi. (Tabii ki oyunun akışında kendisine yardımcı olacak başka özellikleri de var.)

Gene'in esprituél kişiliği dövüş stiline de yansıyor. Herkes tekme ve yumruk atabilir ama kimse onun kadar ilginç hamlelere sahip olamaz. Özellikle havada dönerek attığı tekme en etkili vuruşlarından biri ancak bu hareket etkisini fiziksel olarak değil daha çok psikolojik olarak gösteriyor. Nasıl mı? Gene'in bu tekmesi boşa savrulduğunda düşmanları kahkahalara boğuluyor. Kendisini ciddiye almayıp güllüçükler saçan düşmanları ise sonunda cezalarını çekiyorlar tabii ki. Yani son gülen iyi güliyor.

Gene'i üç tuş ile kontrol ediyoruz. Üçgen ve X tuşları ile birer hareket yapabilirken Kare tuşu ile birden fazla farklı hareket sergileyebiliyoruz. Ayrıca bu üç tuşun stick ile beraber kullanılması da farklı hareketlerin yapılabilmesini sağlıyor. Daire tuşuyla ise düşmanlardan düşen ganimetleri topluyoruz. İşte bu kadar kolay!

God Hand'ın bölümleri kısa ve tasarım açısından zayıf. Her bölüm, -klasik olarak- bir başlangıç ve bir bitiş noktasına sahip. Bu iki nokta arasında yol alırken karşımıza standart özelliklere ve sadece birkaç farklı görünüşe sahip düşmanlar çıkıyor. Ancak tüm bu sıradan özellikleri oyunun özgün mizah anlayışı sayesinde görmezden gelebiliyoruz.

Zaman zaman karşımıza çıkan boss tipli düşmanları öldürmek için özel güçlerimizi kullanmamız gerekiyor. Gene'e, God Hand

isminin yakıştırılmasını sağlayan bu özel güçler R1 ve R2 tuşları ile kullanılıyor. R1'e bastığımızda bir menü beliriyor; bu menüden God Stamp, Ball Buster ve Shockwave gibi özel güçleri seçebiliyoruz. Ayrıca sol, en alt köşede bulunan bar dolduğunda R2'ye basarsak -kısa süreliğine de olsa- iki-üç kat daha hızlı hareket edebiliyoruz. Düşmanların başını döndüren bu hız bize dövüş sırasında büyük bir avantaj sağlıyor.

KARDESSİNİZ SİZ, KAVGA ETMEYİN!

Hayat sadece kavg-gürültü ile geçmez. Düşmanların üzerinden düşen altınları toplamak masraflarımızı maalesef karşılamıyor. Bölüm aralarında karşımıza çıkan Shop ve Casino seçenekleri ile kendimizi küçük bir kasabada





1300

21600 G

■ Çevrede, düşmanlarımızın kafasını yarmak için kullanabileceğimiz birçok farklı obje bulunuyor.

BLACK JACK



■ Kumar kötüdür, yuva yıkar, ocak söndürür; bu oyunda ise hayatımızı kumar kurtarıyor.

SADECE VUR!

Karşınıza çıkan her kim olursa olsun dövmeekten çekinmeyin; acı yok, merhamet yok, kadın-erkek ayırt etmek yok... Atalarımız ne demiş; "Acıma, yoksa acınacak hale düşersin."



DİĞERLERİNE NAZARAN DAHA DAYANIKLI olan düşmanlara karşı sağlam bir tekme... Parmaklarınızı biraz seri kullanırsanız karşınızda kimse duramaz.



UZUN BOYLU DÜŞMANLARINIZA özel ilgi gösterebilir, onları sersemlettiginizde Daire tuşuna basarak kafalarını kuma gömebilirsiniz.



"KADIN-ERKEK AYIRT ETMEYİN!" demiştiniz değil mi? Siz yine de biraz nazik olun ve hemen saldırmayın. Önce yatırın dizinize güzelce, sonra resimde gördüğünüz gibi hak ettiği dersi verin. Pek de canice sayılmaz.

buluyoruz. Bu kasabada yer alan Shop'a giderek de karakterimize yeni hareketler satın alabiliyoruz. İşte bu noktada para ve haliyle Casino devreye giriyor. Blackjack, Video Poker ve Slot Makinesi gibi oyunlar bulunan Casino'da şansımızı deneyip para kazanabiliyor ve kazandığımız paralarla yeni hareketler için yatırım yapabiliyoruz. Kasaba'da gidebileceğimiz üçüncü yer ise satın aldığımız yeni hareketlerimizi deneyebileceğimiz bir dövüş alanı...

Ekran görüntüleri, yazımdan daha fazla dikkat çekiyor olabilir ama ben yine de sizi sertçe uyarmak istiyorum: Bu oyunu sıradan bir dövüş oyunu zannetmeyin; hele ki diğer dövüş oyunları ile asla kıyaslamayın. Çünkü God Hand'ın en önemli özelliği mizaha dayalı olması. Zaten oyun ilk saniyesinden son saniyesine kadar her unsuruyla bu mizah yoğunluğunu belli ediyor. Açıkçası uzun süredir böyle orijinal bir oyun oynamadığım için God Hand'den çok keyif aldım; size de tavsiye ediyorum. ■ Şefik Akkoç

PlayStation 2 KARAR

Grafik	06	Çok kaliteli olmasa da idare ediyor.
Ses	08	Müzik ve efektler eğlenciyi artırıyor.
Oynanış	08	Kontroller gayet rahat.
Ömür	07	Rahat olun, gülmeye bakın.

God Hand, bastan sona aksiyon dolu ve her anıyla oyuncuyu eğlendirebilen sıra dışı bir oyun. Mutlaka denenmeli.

8/10



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

PlayStation 2

Bakalım bu sefer doğru yolu bulabilecek miyiz?



DETAYLAR
DAĞITIM GHOSTLIGHT
YAPIM ATLAS
OYUNCU SAYISI 1
WEB SİTESİ
WWW.GHOSTLIGHT.UK.COM
60HZ MODU VAR
GENİŞ EKRAN VAR
SURROUND SES YOK
ONLINE YOK

KISACA
SMT: DDS 2 ile DDS evreninde cirit atacak, Nirvana'ya ulaşmaya çalışacak, savaşacak ve bir ihtimal, eğleneceksiniz.

Yeni evrenler tanımak, tehlike içinde yüzmek ya da yıkıma tanık olmak hoşuma gider. Tabii ki bunları sadece ekran karşısında yapabiliyorum. Oyun oynarken oyunun içinde kaybolmam, etraftaki uyarıcıları dikkate almamam da bu yüzden olsa gerek. Yani dış dünya ile olan bağlantım tamamıyla kopuyor. Bu noktada oyunun sizi kendine ne kadar bağladığı da çok önemli keza. Mesela Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2, sizi giriş videosundan itibaren ekranın karşısına çiviliyor; videoyu izledikten sonra oyunu oynama isteğiniz ve heyecanınız artıyor.

Shin Megami Tensei, oyun dünyasında yeni boy göstermiş olan bir isim değil; PS1'den bu yana ayakta kalmayı başarabilen bir serinin son halkası. Bu ismi duymamış olmanızın nedeni, SMT'nin, Final Fantasy ve Dragon Quest gibi çok güçlü rakiplere karşı yarışmasıdır. Uzun zamandır bu oyunlara karşı mücadele veren ve versiyondan versiyona çıkmasını yükselten Shin Megami Tensei'nin patlaması yeni bir evrende, Digital Devil Saga'da gerçekleşti.

"NIRVANA NE TARAFTA?"

Digital Devil Saga 2, ilk oyunun bittiği yerden başlıyor. Digital Devil Saga 1'den miras kalan bir kaos ortamında mücadele ettiğimiz oyunda; DDS evreninde yaşayan,

Embryon Boyu'nun (Oğuzlar'ın Bozok kolunun Kayı Boyu gibi ama bu oyundakiler daha ütöpik.) lideri Serph'i yönetiyoruz. Serph "Tanrı ile konuşma" (Oyun bu ve buna benzer dini öğeleri istismar etmesi sebebi ile bazı tepkiler de aldı.) gibi çeşitli doğaüstü güçlere sahip; bu da onun lider olmasında büyük bir etken.

DDS1'de Serph'in yaşadığı dünyaya bir saldırı gerçekleşmiş ve insanlar birer şeytan formuna dönmüşlerdi. Bunun üzerine Serph ve halkı canını kurtarmaya, Sera'yı bulmaya ve onun billur sesi ile yaratıkları etkisiz hale getirmeye çalışmıştı. Amaçları, Nirvana'ya ulaşmak ve bu yolda diğer boylar ile de mücadele etmişlerdi. Fakat DDS2'de Nirvana'ya ulaşamıyor ve kendilerini yeni bir savaşın ortasında buluyorlar. Üstelik boyları da dağılıyor. Serph, biri Argilla isminde duygusal, diğeri ise Gale isminde soğukkanlı iki boy üyesi ile yola devam etmek zorunda kalıyor. Zıt kutupların birbirlerini çekmesinden olsa gerek, bu karakterler oyunda ufak bir "muhteşem üçlü" oluşturuyor ve boyu eski haline getirme amacı ile yeniden acımasız bir savaşa giriyorlar.

"GİDERKEN SAĞDA, DÖNERKEN SOLDA"

DDS2'nin önemli avantajlarından biri sahip olduğu hareketli oynanışı ve canlı grafikleri.

Savaş sistemi gibi yaratık tasarımları da zaman zaman tekrar ediyor.





Oyundaki yaratıklar Impossible Creatures'takileri andırmıyor mu sizce de?

NIRVANA NEDİR?

Budizm inancına göre bir "öze dönüş" olarak açıklanabilir. Nirvana, kimileri için "yeniden doğmak" anlamına gelirken, kimi budistlere göre, insanların ruhsal gelişimi sonucunda yeryüzünde erişilebilecekleri bir hal/ mekandır. "Dertsiz, tasasız bir yer" ve "yeryüzündeki cennet" olarak da bilinir. DDS evreninde de Serph liderliğindeki Embryon Boyu buraya ulaşmak istemektedir.

Bir de bir müzik grubu olan Nirvana vardır ki onlar da hoş müzik icra ederler; Nevermind albümlerini edinmenizi ve Smells Like Teen Spirit'i dinlemenizi öneririm.



Hayır, bu bir ışın kılıcı değil; yalnızca efektler biraz kötü. Efektleri dikkate almamanızı söylemistik, değil mi?



Ses efektleri ise neredeyse kusursuz. Müzikler de aynı şekilde, özenle hazırlanmış. Bunlar oyunun olumlu teknik özellikleri ancak dediğim gibi, hareketli oynanış sistemi DDS2'ye çok şey katıyor. Her an yeni şeyler ile karşılaşılıyor, yeni yerler keşfetmenin tadını çıkarıyorsunuz. "Keşfetmek" diyorum çünkü oyun çok geniş bir alan dahilinde geçiyor. Oyun süresi de buna paralel olarak bir hayli uzun; oyun, hayatınızdan 40 saat gibi uzun bir süreyi alıyor ve bu rakam PS2'deki bir RPG oyunu için hiç fena değil. Bu süre zarfında sıkıldığınız anlar da olmuyor değil. Zaman zaman savaşın tekdüzeleştiğine ve oyunun tekrar ettiğine şahit oluyorsunuz fakat zekice hazırlanan senaryo bu sorunların arka planda kalmasını sağlıyor.

DDS2, seriye köklü bir yenilik getirmeyi başaramıyor. Bunun en büyük kanıtı da DDS1'den sadece altı ay sonra piyasaya sürülmüş olması. Bu süreçte oyun yalnızca biraz makyajlanmış. Haliyle yapılan yenilik sayısı da fazla değil; çeşitli mini oyunlar, bulmacalar ve yeni araç-gereçler serpiştirilmiş oyuna.

Şimdiye kadar SMT ile tanışmadıysanız ve DDS'nin ilk oyununu oynamadıysanız bu DDS2'ye bulaşmamanız lehinize olacaktır fakat DDS1 ile birlikte bu oyunu da edinirseniz pişmanlık duymayacağınız aşikar. ■ Sami Eyidilli

İLK OYUNU BİTİRDİNİZ Mİ?

MAD, MART



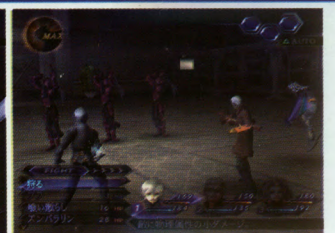
Eğer Digital Devil Saga'yı bitirdiyseniz DDS2'de birçok avantaja sahip olacaksınız. DDS'nin kayıt dosyaları hafıza kartınızdaysa DDS2'yi oynarken işiniz oldukça kolaylaşacak çünkü bu kayıtları yeni oyunda kullanabilme şansına sahipsiniz. Bu sayede çeşitli bonuslar, karma yüzükler, para ve birçok yardımcı "item" elde edeceksiniz. Yani DDS'nin kayıt dosyalarına sahipseniz, oyuna 1-0 önde başlayacaksınız.

PlayStation 2 KARAR

Grafik	07	Cel-Shade grafikler oldukça iyi.
Ses	08	Ses efektleri etkileyici.
Oynanış	07	Dinamik ve hızlı oynanışı ile çok basit.
Ömür	07	Uzun ama tekrar oynamak istemeyebiliyorsunuz.

DDS serisinin ilk oyununu oynamadıysanız bu oyunu oynamanız ise yaramayacaktır; DDS evrenine girecekseniz ilk oyunu mutlaka oynayın.

6/10





DAĞITIM ATARI
YAPIM
MELBOURNE HOUSE
OYUNCU 1 8
WEB SİTESİ WWW.
TESTDRIVEUNLIMITED.COM
60HZ MODU YOK
GENİŞ EKRAN YOK
SURROUND SES YOK
ONLINE VAR

KISACA

Uzun soluklu serinin yeni oyununda oldukça geniş ve detaylı bir yarış alanına sahipsiniz ama oyunun eksiklikleri çok fazla.

TEST DRIVE UNLIMITED

Bu oyunun sabrınızdan ve denizden başka bir sınırı yok.

1 600km'lik virajlarla dolu bir yol, binlerce sürücü, birbirinden güzel onlarca spor arabadan oluşan bir trafik, sekiz farklı oyuncunun aynı anda dahil olabildiği, güneşin altında süren online bir yarış... Üstelik tüm bunlar neredeyse hiçbir yükleme ekranı olmaksızın size sunuluyor. Saydıklarımızdan etkilenmenin kaçınılmaz olduğunu düşünebilirsiniz fakat ne yazık ki biz etkilenmedik.

Test Drive Unlimited, görsel açıdan kesinlikle mükemmel bir oyun. Serinin diğer oyunlarında ise çok daha kötü grafiklere, yavaşlamalara ve sıkıcı yükleme ekranlarına şahit olmuştuk ama bu kez hiçbir kesinti olmadan son süratle tepelerin arasından geçip, trafik ışıklarının ve devasa gökdelenlerin yer aldığı şehirlere ulaşabiliyorsunuz. Gözünüzün alabildiği her alan size büyüleyici bir görsellik sunuyor.

Çevre tasarımı çok güzel görünse de, uçsuz bucaksız ve etkileyici olsa da Unlimited'in oynanış konusunda ciddi sıkıntıları var. Normalde bu kadar güzel görünen bir oyunun bizden daha yüksek bir puan alması gerekirdi ama Unlimited diğer özellikleri ile sınıfta kaldı.

Aslında oyunun ihtiyacı olan tek şey daha fazla detaymış. Son süratle giderken bir arabayla kafa kafaya çarpıştığınızda kaputun sadece hafifçe yamulduğunu görmek tam bir hayal kırıklığı. Ya da yine son süratle caddelerin tozunu atarken bir polis tarafından sadece basit bir trafik cezası için durdurulmak... Yeni dönemin

yarışçıları için bu en basit tabiri ile aşağılayıcı bir hareket ama en çok şikayet ettiğimiz konu bu değil, sürüş. Binlerce kilometre yol kat ederek yarışlardan çuvala para kazanırken ve aynı çuvala garajınızı mükemmel bir hale getirirken yarışların bu kadar sıkıcı geçmesi affedilir gibi değil.

DİREKSİYONDA UYUMAK

RÖyunda kullanılan gerçekçi fizik modellemesi nedeniyle kısa mesafede durmak istediğinizde çok sert bir fren yapmanız gerekiyor ama ne yazık ki aynı fizik modellemesi asıl artistik hareket gerektiren durumlarda uygulanmamış; biz arabayı iki tekerlek üzerinde, daracık bir alandan geçirmek isterdik mesela. Şaka bir yana, oynanışta hemen hemen hiç serbestlik yok. Keza patinaj çekmek

gibi artistik herhangi bir hareket de bulunmuyor. Diğer araçlarla kafa kafaya yarıştığınız anlarda da bir Need for Speed veya Ridge Racer kadar zevk alamıyorsunuz oyundan. Ayrıca yüksek oktavlı güzellikimizin kullanımları arasında da herhangi bir fark yok. Bu anlamda oyun bir simülasyon olmaktan çok uzak. Yani ne yaparsanız yapın ne

NEDENSE OYUNUN XBOX 360 VERSİYONUNDAKİ EĞLENCİLİ GÖREVLERİN PEK ÇOĞU KESİLİP ATILMIŞ

araba sürmekten zevk alacak, ne de gerçekçi bir yarış heyecanı yaşayacaksınız.

Oyunun serbest yapısı bize farklı şekillerde mücadele etme şansı tanıyor ve fazla sayıda satın alınacak malzeme sağlıyor olsa da aradığımız heyecanı bu tarafta da bulamadık. Hayat zaten



■ Araçlar sık görünüyor ama itiraf etmeliyiz ki biz çok daha iyilerini gördük.

FORD

Ford Mustang GT-R Concept

Cr. 20,533



■ Bir araç geçmek için o aracın arkasında yarattığı hava boşluğunu kullanarak maksimum hıza ulaşabilirsiniz.



■ Gün batımı çok hoş değil mi? Ama ilginçtir ki burada hiçbir zaman gece olmuyor!



yeterince zor. Biz oyunlarda, bizi Sayısal Loto kazanmışçasına sevindirebilecek unsurlar arıyoruz; tekrar eden yarışlar ve kazanılan onca paradan sonra insana sonsuz gibi gelen ve arada en

az iki kere tuvalet molası vermenizi gerektirecek kadar uzun olan otoban yarışlar değil.

Her ne kadar Burnout ve benzeri oyunlarda kullanılan ödül sistemi artık klişeleşmeye başlasa da yarışlardan sonra bir "motor aparatu" kazanmak hala pek çok oyuncu için oldukça çekici. Ne var ki Unlimited'da herhangi bir ödül sistemine yer verilmemiş. En azından farklı bir kaput kazanmak da bizi mutlu edebilirdi. Ne de olsa zor uğraşlar sonucunda kazanılan parayı biriktirmek yaşamın bir parçası.

Uzun mesafe sürücüsünün yalnızlık çekmesi de yine oyundaki çeşitliliğin eksikliğinden kaynaklanıyor. Nedense oyunun Xbox 360 versiyonundaki eğlenceli görevlerin pek çoğu kesilip atılmış; geriye uzun, ince ve acı verecek kadar tek düze bir yolda hayatını tüketen bir sürücü kalmış.

"VARDIĞIMIZDA BENİ UYANDIRIN"

Oyunu oynadıkça, kendinizi hafta içinde saatlerce aynı televizyon programını seyreden bir ev kadını gibi hissetmeye başlıyorsunuz. Sürekli aynı şeyi yapıyor olma hissi yüzünden olsa gerek, bu oyunda ne kadar yarış kazanırsanız kazanın, aracınızı ne kadar geliştirirseniz asla keyif alamıyorsunuz.

Tüm bu söylediklerimize rağmen şaşırtıcı bir itirafımız var: Denememize karşın Unlimited'dan nefret edemedik. (Kan çekiyor ne de olsa.) Melbourne House'un teknik açıdan mükemmel bir oyun yaratıp oynanışı bu kadar boş vermesi biraz

NASIL VE NE İÇİN HAWAII'DESİNİZ?

Ada'da kaybolmamanız için ufak bir rehber.



EVLER

Bir ev satın aldığınızda sadece gayrimenkul yatırımını yapmış oluyorsunuz; kazandığınız ödülleri aldığınız arabaları koyacağınız bir yere de sahip oluyorsunuz. Özellikle eski arabalarınızı satmadığınız zaman birden fazla sayıda ev almak zorunda kalacaksınız.



YOLLAR

Oyundaki harita sayesinde istediğiniz yere "ısılanmanızı" mümkün fakat bunun için önceden ısınmak istediğiniz bölgeye gitmiş olmanız gerekiyor. Henüz yolunuzun düsmemiş bir yere ısınmaya çalışmak yerine bir an önce kendi imkanlarınızla o bölgeye gitmeyi tercih edin.



GARAJLAR

Test Drive Unlimited'in araç geliştirme açısından sınırlı seçenekler sunduğunu söyleyebiliriz. Oyunda aracınızı istediğiniz şekilde modifiye etmeniz mümkün değil ve buna ek olarak aracınızı sadece üç kademeye kadar geliştirebiliyorsunuz.



POLİSİLER

Polisler size çok fazla sorun çıkartmayacaklar. Son sürat yarışlarından geçip o Amerikan filmlerinden tanıdığımız ünlü "çöreklerine" dokunmadığınız sürece peşinize düşmüyorlar. Sürüş yetenekleri sınırlı olduğu için peşinize düşseler de büyük problemler yaşamayacaksınız.

sınırlarımızı bozdu, o kadar. Biraz, sadece biraz çaba ile bu oyun Gran Turismo, Need for Speed: Carbon veya Burnout'a ciddi bir rakip olabilirdi. Yazık olmuş... ■ Ümit Öncel

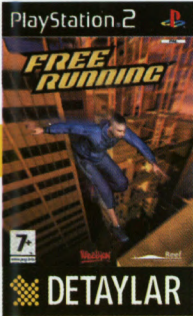
PlayStation 2		KARAR
Grafik	09	Teknik bir mucize.
Ses	07	Sesler güzel ama etkileyici değil.
Oynanış	07	Yarışlarda mücadele ve hız hissi eksik.
Ömür	10	İnsanı esnetecek kadar uzun.
Uçuz bucağı, etkileyici ama çeşitlilik ve hız hissini yeterli olmayışı oyunun hak ettiği seviyeye yaklaştırmıyor bile.		6/10



■ Kötü çevre tasarımı insanı spordan ve doğadan soğutuyor.



■ Özel hareketlerde ustalasarak hızımıza hız katabiliyoruz.



DETAYLAR

DAĞITIM
REBELLION

YAPIM
CORE DESIGN

OYUNCU SAYISI 1-2

WEB SİTESİ
WWW.FREERUNNING.COM

60HZ MODU YOK

GENİŞ EKRAN YOK

SURROUND SES YOK

ONLINE YOK

FREE RUNNING

Serbest dolaşım hakkı engellenemez!

Free Running, Türk insanına oldukça yabancı bir spor. Gerçi ülke olarak futbol dışında hangi spora ilgi gösteriyoruz ki? Varsa yoksa futbol! Üstelik futbolu bile adam gibi izleyemiyor, medeni bir şekilde tartışmıyoruz; FR bizim neyimiz!

Oyuna adını veren ve bugüne kadar fazla izleme şansı bulamadığımız Free Running, tamamen fizik gücüne ve disipline dayalı, profesyoneller için heyecan verici, amatörler içinse bir o kadar tehlikeli bir spor. Adrenalin seviyesini zirveye çıkararak bu spor, 80'li yılların ortasında Fransa'da doğan Le Parkour'dan esinlenilerek ortaya çıkartılmış.

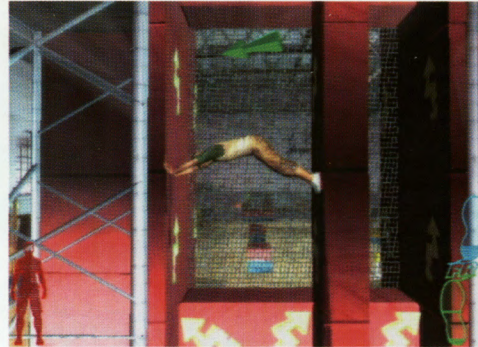
Bugüne kadar FR'ye özel bir oyun yapılmamış olsa da bazı oyunlarda bu sporun içeriğinden faydalandığını gördük. Akla gelen örneklerin başında da Prince of Persia serinin yeni oyunları geliyor; Prince ile duvarda yaptığımız hamleler, FR sporundaki temel hareketlere dayanıyor. Yeni nesil konsollar için hazırlanan Assassin's Creed'in videolarında da benzer sahneler görmek mümkün.

DİZLER ERİYOR

Satırlar dolusu laf kalabalığı yapmamın nedeni oyunun bu spor dışında hiçbir ekstra özelliğinin olmaması. FR sporcularının yaptıkları temel hareketler; koşmak, zıplamak, tırmanmak ve benzeri birkaç hamleden oluşuyor. Oyunda yapabildiklerimiz de bu temel hamlelere dayanan 50'nin üzerinde hareketten ve bu hareketlerin kombinasyonlarından ibaret. Oyun boyunca yeni hareketler öğreniyor ve bazı hareketlerde uzmanlaşabiliyoruz.

Oyundaki amacımız, bir FR sporcusu olarak çeşitli yarışmalara katılmak ve kariyer basamaklarını tek tek çıkarak FR şampiyonu olmak. Yani diğer spor oyunlarından farklı bir senaryo yok karşımızda. Farklı olan tek şey, FR sporunun kendisi.

Oyunun kontrolleri, sporun doğasında



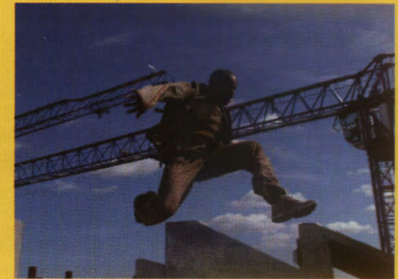
■ Görebildiğiniz her yer sizin için bir akrobasi platformu.

varolan heyecanı en alt seviyeye çekiyor. Doğru hareketi yapmak için sarf ettiğimiz çaba karakterimize yansımıyor ve oyun bizi çileden çıkarıyor. Zaten zamana karşı yarışmanın telaşı içerisindeyiz; bir de böyle bir problem ile karşılaşınca oyundan kopmamak mucizelere kalıyor.

Sözü daha fazla uzatmanın bir anlamının olmadığını düşünüyorum. Teorik olarak başarılı olma ihtimali olan Free Running, pratiğe döküldüğünde başarı kelimesinin yanından geçemiyor. Eğer farklı bir şeyler arıyorsanız oyunu deneyebilirsiniz ancak piyasada bu kadar çok Tony Hawk versiyonu varken zamanınızı boşa harcamayın derim. ■ Şefik Akkoç

FREE RUNNING

Kim, nereden çıkardı bu sporu?



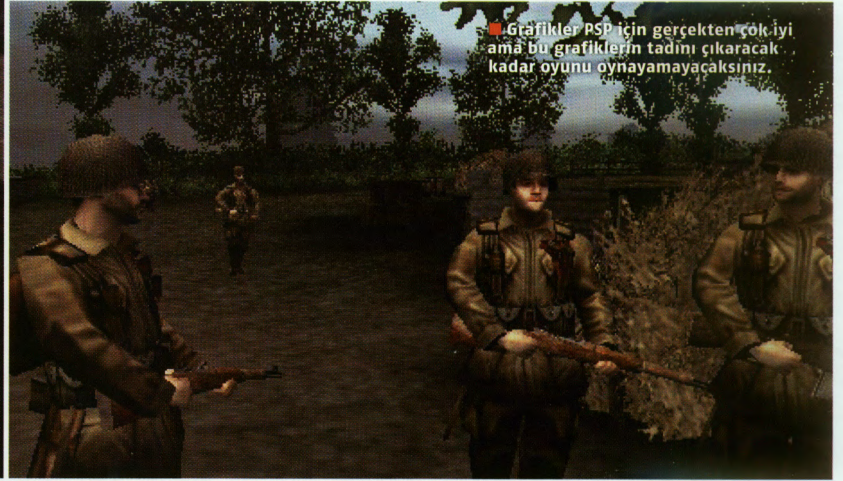
Free Running'in atası Le Parkour'dur. "Hareket Sanatı" olarak da adlandırılan bu aktivite, 80'li yılların ortasında Fransa'da doğmuştur. Serbest olarak koşmak ve sağa-sola zıplamaktan ibaret olan bu spor, zamanla kendi terminolojisini dahi oluşturmıştır.

FR'yi ise Sebastien Foucan ortaya atmıştır. Foucan'ın Le Parkour'dan esinlenerek geliştirdiği bu spor orijinalinden çok da farklı değildir aslında. Amaç yine zıplamak, hoplamak, tırmanmak ve ne olursa olsun kafayı-gözü yarmamaktır. Ancak Foucan ve arkadaşları, zeminle yetinmeyip binaların tepelerine çıkmış ve çatıdan çatıya atlayarak bu sporu daha heyecanlı bir hale getirmiştir. FR hakkında daha fazla bilgiye sahip olmak isteyenler, bir grup FR sporcusunun yapılan bir haksızlığa karşı verdiği mücadeleyi anlatan Yamakasi filmini izleyebilirler.

PlayStation 2		KARAR
Grafik	05	Heyecan verici içeriği baltalıyor.
Ses	05	Sadece kırılan kemik sesleri...
Oynanış	04	Sadece kırılan gamepad sesleri...
Ömür	03	Boşa harcayacak zamanınız kadar...
Sağa-sola atlamaktan zevk almayı umuyordum ama hayal kırıklığına uğradım. Meraklısını spordan soğutacak kadar kötü.		5 /10



■ Bu hedefi tutturmak için epey çaba sarf etmeniz gerekecek.



■ Grafikler PSP için gerçekten çok iyi ama bu grafiklerin tadını çıkaracak kadar oyunu oynayamayacaksınız.

BROTHERS IN ARMS: D DAY

Ağır çekimde İkinci Dünya Savaşı...

Call of Duty 3 ile PS2 başında, kendimi resmen İkinci Dünya Savaşı'nın içinde bulduğum günler çok geride kalmıştı. Mutsuzdum ve korkuyordum. Bir daha bu keyfi yaşayamayacağımı düşünüyordum. PSP'ye sarılmış, "Acaba Medal of Honor Heroes'a bir şans daha versem mi?" diye düşünürken BiA: D-Day fırlatıldı kafama. Oyunu fırlatan kişi kadim dostum Fırat'tı ama iş başka, arkadaşlık başka demişti bir seferinde. BiA: D-Day'in hemen inceleme yazısı yazılmıyordu fakat bilmiyordum ki ben zaten İkinci Dünya Savaşı'nı bir kez daha yaşamak için fırsat kolluyordum...

MÜTHİŞ EZİYET!

Ardından çok garip bir şey oldu; kendimi PSP'yi duvara duvara geçirirken buldum. Yapmam gereken şey çok basitti: Road to Hill 30'den Sergeant Baker ve ikinci BiA oyunu, Earned in Blood'dan Sergeant Hartsock isimli karakterler ile Normandiya Çıkartması'nda bulunmam gerekiyordu. Ben ise kendimi daha silah tutmayı bilmeyen bir acemi olarak buldum. Hayır, bende bir hata yoktu; her şey oyunun sağma kontrol sistemi yüzündendi.

Bir FPS'de neler olmalıdır arkadaşlar? Kolay kontroller, iyi bir yapay zeka, eğlenceli bir oynanış, belki bir multiplayer modu... Daha fazlası olmasa da olur. Ancak bir FPS, bu özelliklerden hiçbirine sahip değilse bu kabul edilemez bir durumdur.

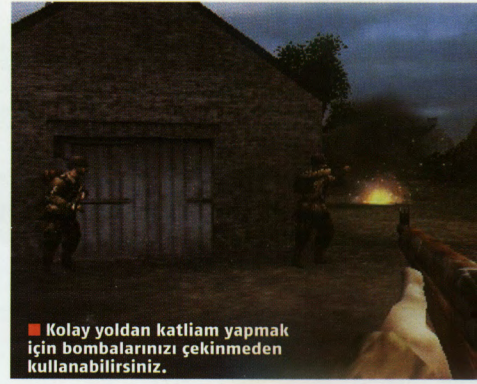
BiA: D-Day ile daha ilk dakikadan golü



yıyoruz: Oyunda iki kontrol sistemi bulunuyor ve ikisi de birbirinden berbat. Bir düşmanı gördüğünüzde önce duruyorsunuz, sonra en yavaş şekilde nişan alıyorsunuz ve ateş ediyorsunuz. Halbuki tüm bu önemli hareketlerin çok hızlı bir şekilde yapılabilmesi gerekiyor ancak oyun, kendinizi bir kaplumbağa gibi hissetmenize neden oluyor. Neyse ki, düşmanlarınız zekadan nasiplerini almadıkları için size doğru dönüp saldırmayı akıl edemiyorlar. Oyunun sunduğu taktiksel savaş sistemi sayesinde adamlarınız düşmana ateş açarak onları bulundukları yerde kalmaya zorluyorlar; böylece siz de rahatça ilerleyebiliyorsunuz. Tabii ki bu da ancak bir süre durumu kurtarıyor ve birkaç bölüm sonra düşman, ateşi sizin üstünüzde de yoğunlaştırıyor. Siz de rezalet kontrol sistemi yüzünden de kaçamayıp sürekli vuruluyor ve yazının başında da belirttiğim gibi PSP'nizi bir an önce imha etmek istiyorsunuz.

Böyle oyun oynanmaz sevgili okurlar! Oyun eğlence demektir ama BiA: D-Day'in eğlenceyle uzaktan yakından alakası yok. Sakın bir anlık gaflete düşüp bu oyunu almayın. Yoksa PSP'nizin hayatı tehlikeye girebilir. ■ Tuna Şentuna

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR KARAR	
Grafik	08 PSP'de görebileceğiniz en iyi FPS grafikleri.
Ses	09 Müzikler çok başarılı.
Oynanış	04 Oynanmıyor.
Ömür	05 Bir şekilde oynayabilerseniz uzun sayılır.
Medal of Honor Heroes'da karşılaştığımız sorun büyüyen BiA: D-Day'de devam ediyor: PSP'ye uygun FPS yapılamıyor.	
5/10	



■ Kolay yoldan katliam yapmak için bombalarınızı çekmeden kullanabilirsiniz.

SAVAŞ VE BARIS

İkinci Dünya Savaşı sırasında en önemli haberleşme aracı gazeteydi. İşte gazetelerin gözüyle savaş ve barıs...



İtalya ve Almanya, Amerika'ya savaş açıyor. Japon gemileri bombalanıyor. Hitler konuşuyor, dünya dinliyor. İşte 1945'te yayımlanan bir gazetede yayımlanan bu başlıklar kulağa korkutucu geliyor belki ama garip bir ilgi de uyandırmıyor değil.



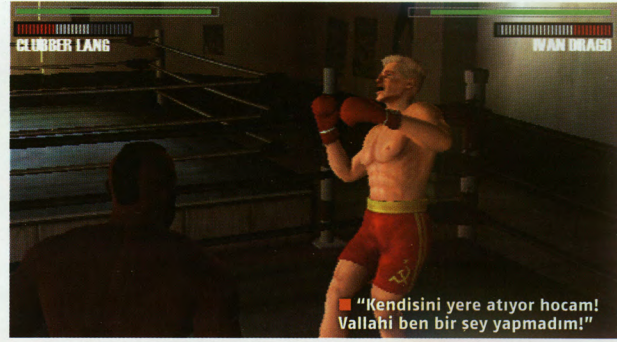
Savaşın sona erdiği de işte bu şekilde gazetelere yansımıştı. Rusya ve Japonya sonunda onlara sunulan koşulları kabul ediyor ve herkes derin bir "Oh!" çekiyor. Sanıyorum ki Üçüncü Dünya Savaşı'ndan sonra böyle haberler göremeyeceğiz; zira gazete basacak teknoloji ortalıkta kalmayacak.

PSP
BROTHERS IN ARMS: D-DAY
16+
UBISOFT
GEARBOX SOFTWARE
MULTIPLAYER VAR
DOWNLOAD YOK

KISACA
BiA: Road to Hill 30 ve BiA: Earned in Blood'in bir karışımı olan ve bu iki oyundaki kahramanları kontrol ettiğiniz bir FPS...



■ Takım arkadaşlarınızın düşmanı olduğu yere civilerken, siz de hiç vakit kaybetmeden ilerleyin.



ROCKY BALBOA

Rocky Balboa dede oldu!

Rocky filmlerinin yıldızı Sylvester Stallone, yaşı 60'a dayandığından olsa gerek, Rocky Balboa isminin oyun haklarını Ubisoft'a sattı. (Eh, yapacak başka bir şeyi de kalmamıştı.) Önce PS2'de Rocky Legends ile karşımıza çıkan Rocky'yi şimdi de avuçlarımızın arasında, PSP'lerimizde konuk ediyoruz. Oyunun PS2'deki versiyonundan farkı, kamera sistemi; PS2'de, boksörleri yalnızca profilden görebildiğimiz kamera açısının yerine, rakibin yüzündeki

mağduriyete daha yakından tanık olabildiğimiz omuz üstü bir kamera açısı kullanılmış. Bu hem PSP'nin geniş ekranı, hem de ekrana hakim olmamız açısından olumlu bir gelişme.

ACI YOK ROCKY!

Oyunun grafikleri çok kötü olmamasına rağmen, çok iyi de değil. Fakat bunu görmezden gelmemiz gerçekten basit. Çünkü oyun dinamik bir yapıya sahip ve buna rağmen fizik kuralları bazen ihlal edilse de problem yaşamıyor; gerçekçi yumruklar ve ses efektleri ile "Eyvahlar olsun!" nidalarıyla oyunu oynamaya devam ediyoruz. Üstüne üstlük spikerin heyecanlı anlatımı sayesinde bir anda bir ölüm makinesine dönüşmemiz işten bile değil. Yeni eklenen karakterler ve ringlerin dışında sokaklarda da dövüşebilme imkanı da cabası. Rocky'nin en büyük eksisi ise sıradanlığı ve aynı türdeki oyunlara bir yenilik getirmemesi. Daha orijinal özelliklere sahip olsaydı, oyun çok daha zevkli olabilirdi. Nakavt... **■ Sami Eyidilli**



PlayStation 2	KARAR
Grafik	07 Daha iyi olabilirdi.
Ses	08 Eye of the Tiger!
Oynanış	06 Nerede benim boks eldivenlerim?
Ömür	05 Nakavt olana kadar...
Sıradan ve tekdüz olmasaydı çok daha uzun ömürlü olabilirdi ancak şu haliyle de PSP'deki en iyi boks oyunlarından biri.	
7/10	

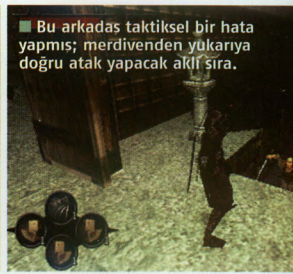
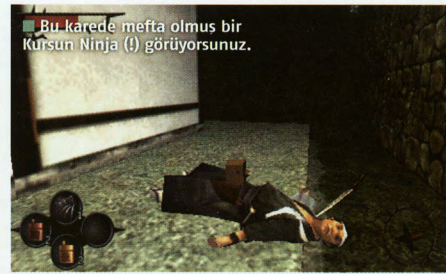


BATTLEZONE

Bu garip araçlar da neyin nesi?

Battlezone, 80'lerin hemen başlarında Atari tarafından piyasaya sürülmüştü. Tabii ki biz bu efsanenin yıllar sonra PSP'ye çıkmış olan yeni sürümünü inceliyoruz. "Yeni sürüm" diyorum ama yeniliklerin bir şeyleri her zaman ileriye götürmediğini de hatırlatmakta fayda var. Battlezone'da, oldukça garip taşıtlar, yani hovercraft'lar ile yarışıyor ve yarıştığınız araçları geliştirebiliyorsunuz. Ayrıca oyunda ilerledikçe yeni eşyalara ve silahlara sahip olabiliyor, yeni parkurlara ulaşabiliyorsunuz. Fakat oyunu tek başınıza oynarken sıkıldığınızı fark ediyor ve oyunun devamlı tekrar ettikten, kontrol sisteminin kötü olmasından yakınıyorsunuz. **■ SE**

PlayStation 2	KARAR
Bu oyunu ismine kanıp alırsanız, tek başınıza nostaljik birkaç saat geçirme ihtimaliniz var ama daha fazlasını beklemezseniz hayal kırıklığına uğrayabilirsiniz.	3/10



SHINOBIDO: TALES OF THE NINJA

Ninjalara soyu tükenmenin eşiğinde...

Japon kültürü bana her zaman değişik ve çekici gelmiştir. Bu kültürü tanımak için çaba harcamama rağmen ninjalara bir türlü çözemediğimden sınıfta kalmışım hep. Fakat karşıma yepyeni bir fırsat çıktı için mutluyum. Shinobido, Tenchu serisi ile benzer özellikler gösteren ve her ninja oyunundaki gibi gizliliğe dayalı oynanışı ile dikkat çekiyor. Ancak oyundaki yapay zeka vasat. Keza kontroller de öyle. Ne var ki, tatsız grafiklere sahip olan Shinobido, mekan tasarımları ve güçlü atmosferi ile durumu kurtarıyor. Soyları tükenmekte olan ninjalara korumak ve kollamak adına bu oyunu satın alabilirsiniz. **■ SE**

DETAYLAR
DAĞITIM SONY
YAPIM SPIKE
WII-FI YOK
DOWNLOAD VAR

PlayStation 2	KARAR
Ninja severler ve Tenchu hayranları için iyi bir seçim olabilir fakat aksiyon ve uzun soluklu bir yapım arayan PSP'ciler için doğru bir seçim değil.	4/10

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

Rianna ile Zeeo'nun destansı aşkı...

DAĞITIM UBISOFT YAPIM UBISOFT MONTREAL
MULTIPLAYER VAR DOWNLOAD YOK



40 yılın başında PSP'ye, özel bir Star Wars oyunu yapılmışsa ben bunu oynamam arkadaş! Özelmiş, Star Wars'muş; bunlar tabii ki beni oyunu eleştirmekten alıkoyamayacak. Revenge of the Sith ve A New Hope arasındaki dönemi konu alan aksiyon türündeki oyunumuzda Rianna'yı kontrol ediyoruz. Rianna'ya Zeeo adındaki ufak bir droid eşlik ediyor ve oyunu özel kılan da bu droid'in işlevleri. Zeeo yeri geliyor size kalkın oluyor, yeri geliyor hızlı bir araç haline geliyor. Hedef alma sistemi sorunsuz olsaydı ve monoton bir oynanışa sahip olmasaydı Lethal Alliance aksiyon türünde krallık mertebesine ulaşabilirdi. ■ TS

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
Büyük bir Star Wars fanatigişiniz bu oyunu mutlaka alın ancak oyundaki sorunlar sizi bir süre sonra yıldıracaktır.	6/10



■ Sorunlu hedef alma sistemi oynanışı sekteye uğrattıyor.



TOCA RACE DRIVER 3

Yeni tatlar arayanlara müjde!

DAĞITIM CODEMASTERS YAPIM CODEMASTERS
MULTIPLAYER VAR DOWNLOAD YOK



Zor bir ihtimal ama GTA'nın suç dünyasından, NFS: Carbon'un baş döndürücü süratinden ya da Miami Vice'in kovalamaca sahnelerinden sıkıldıysanız TOCA Race Driver, serinin üçüncü oyunuyla size yeni alternatifler sunmak için hizmetinizde. PSP dünyasında kariyer modu, gerçekçi araçlar, başarılı fizik modellemesi gibi özellikler tek başlarına günü kurtarmaya yetmiyor; bu özelliklerinin hepsinin bir arada bulunması gerekiyor. İşte TOCA, sadece bir-iki iyi nitelik değil birçok güzel yön ile karşımıza çıkıyor ve bu da diğer oyunlarda arayıp da bulamadıklarınıza kavuşmanızı sağlıyor. ■ EA

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
Bir taşla iki değil, daha fazla kuzu vurmak isteyen yarış oyunları tutkunlarına Codemasters'tan güzel bir hediye.	8/10

FM HANDHELD 2007

DAĞITIM SPORTS INTERACTIVE YAPIM SI
MULTIPLAYER VAR DOWNLOAD VAR



"Marş söylerken, yumruk göklerde!" nidalarıyla PSP'nizi havalara atacağınız bir futbol heyecanı mı arıyorsunuz? O zaman sizi PES'le baş başa bırakalım, zira FM 2007 çok daha "yavaş" bir oyun. Futbol fanatiklerine hitap eden yeni FM, bir önceki oyundaki tüm eksiklerini kapatmış gibi gözüküyor. İspanya, Portekiz, İskoçya ve diğer birçok ülkenin en ünlü takımlarından birini seçerek bu takımın tüm sorumluluğunu alıyorsunuz. Oyunun PC versiyonlarından tek farkı maç görüntüsüne sahip olmaması. ■ TS

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
PSP'de bulabileceğiniz kaliteli menajerlik oyunlarından biri olan FM 2007 detaylı oynanışı ile her futbol fanatigini tatmin edecektir.	8/10

GHOST RIDER

DAĞITIM CLIMAX STUDIOS YAPIM 2K GAMES
MULTIPLAYER VAR DOWNLOAD VAR



PS2'de ve PSP'de Ghost Rider'ı oynadıktan sonra sadece bu çizgi-roman kahramanından değil, hayattan bile soğudum. PS2 versiyonundan birebir PSP'ye aktarılan oyun, palyaçolar ve çete üyeleri gibi toplasanız beş çeşit düşmanın peşinden koşmanızdan ibaret. Bir de arada motosiklet görevleri var ki kullanışsız kontroller ve kötü bölüm tasarımları yüzünden bir süre sonra Hellcycle'dan da tiksiniyorsunuz. Oyunu bitirdikten sonra neyse ki ekstralar açılıyor ve bazı Ghost Rider çizgi-romanlarının sayfalarına bakıp tekrar mutluluğu yakalayabiliyorsunuz fakat bunlar da oyunu kurtarmaya yetmiyor. ■ TS

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
Spawn, Superman, Batman derken Ghost Rider da "kötü uyarlamalar" kervanına katılıyor. Size de bu oyundan uzak durmak kalıyor.	4/10

TEST DRIVE UNLIMITED

DAĞITIM ATARI YAPIM MELBOURNE HOUSE
MULTIPLAYER VAR DOWNLOAD YOK



Melbourne House'a gidip bu oyunda emeği geçen herkese sayılmak istiyorum çünkü bir oyun ancak bu kadar iyi PSP'ye uyarlanabilir. PS2'deki Test Drive Unlimited'a Oahu adası neredeyse birebir aktarılmıştı. PSP'de de bu değişim ve grafikler çok tatmin edici olmasa da, PS2'de olduğu gibi bu adanın her noktasına ulaşabiliyoruz. Ve tıpkı NF S'de olduğu gibi yollarda özgürce dolaşabiliyor ve yarışlara katılabiliyoruz. Araçlarımızı modifiye etmemiz ve yeni arabalar almamız tamamen bu yarışlardaki performansımıza bağlı. Sürüş hissi çok iyi ve kontroller rahat. ■ TS

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
Belki bir Gran Turismo kadar iyi değil ama PSP'deki bir yarış oyununun olabileceği en iyi seviyede. Bu türün meraklıysanız kaçırmayın.	8/10

PRO EVOLUTION SOCCER 6

PES6, PSP sezonunu açıyor.



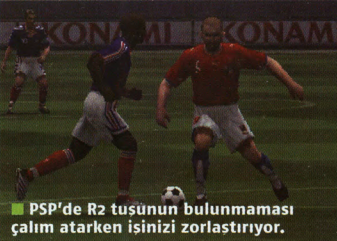
DETAYLAR

DAĞITIM KONAMI
YAPIM KONAMI
MULTIPLAYER VAR
DOWNLOAD YOK

Pro Evolution Soccer'ın futbol oyunları arasındaki yeri ancak suyun hayatımızdaki yeri ile karşılaştırılabilir. Konami de bunun farkında olacak ki bizi her platformda PES'in yeni versiyonlarıyla besliyor. Cep konsolu PSP'de PES oynamanın keyfini PES5 ile tatmıştık fakat oyunun kullanışsız kamera açıları nedeniyle oyunun PS2 versiyonuna dönmemiz uzun sürmemişti. Konami yine bunu fark etmiş olacak ki PES6'da kamera açıları büyük ölçüde düzeltilmiş, PSP için uygun hale getirilmiş. Ayrıca daha güçlü bir yapay zeka, daha dengeli hakem yönetimi, yenilenen şut sistemi ve kaleciler de PES6'nın diğer yenilikleri arasında. Ancak PSP'nin kontrollerine alışmışsanız bu oyunu oynarken yaşayabileceğiniz tek sorun PSP'nin kontrol sisteminin, hareketlerinizi sınırlandırması olacaktır. Özellikle R1 tuşunu kullanırken futbolcularınıza istediğiniz hamleleri yaptırmak zaman zaman sinirlerinizi bozabilir. artık oyunun PS2 versiyonuna dönmemiz için hiçbir bahane yok demektir. ■ EA

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR	KARAR
PS2'nin en iyi futbol oyunu PSP'de de rakipsiz. FIFA'nın ya da bir başka futbol oyununun PES'i yakalaması zor.	9/10

■ PES6'da frikik atarken artık daha hassas hareket etmeniz gerekiyor.



■ PSP'de R2 tuşunun bulunmaması çalım atarken işinizi zorlaştırıyor.



MART SAYISI BAYİLERDE

TÜRKİYE
NBA
AN OFFICIAL NBA PUBLICATION

SAYI: 2007/3 FİYAT: 5 YTL KATİ FİYAT: 6 25 YTL

LAMAR ODOM
HALA AYAKTA

İSVİÇRE ÇAKILARI
ÇOK YÖNLÜ OYUNCULAR

LeBRON • MARION • JEFFERSON •
KIRILENKO • NOCIONI • PRINCE •
HOWARD • GARNETT ve dahası...

C-WEBB & HILL
MİRAS KOLEKSİYONCULARI

AYRICA
NCAA
MAGIC JOHNSON
TONY PARKER
JASON TERRY
AMARÉ STOUDEMIRE
DARRYL DAWKINS
DWIGHT HOWARD

RON ARTEST
ÖZGÜR RUH

RON ARTEST • LAMAR ODOM • ÇOK YÖNLÜ OYUNCULAR
MİRAS KOLEKSİYONCULARI • NCAA • TBL • FİGÜRATÖRLER

MART 2007 SAYI 3 5 YTL KATİ & 25 YTL
ISSN: 1300-0100

AĞIR ÇEKİMDE ESKİ OYUNLAR...



Efendim; aradan geçen iki ayın sonunda Mars'a ulaşmayı başardım. Bu zorlu yolculuk sırasında bir yılbaşı, bir de Sevgililer Günü kaynatmayı da başardım. Kısa bir dinlenme periyodunun ardından araştırmalarımı başlayacak ve toplayacağım bilgileri anbean size göndereceğim ancak bu süreçte canınızın sıkılmaması için ekip arkadaşlarımla birlikte size kapsamlı bir Replay bölümü hazırladık. Böylece ben; taştı, suydı, hayat belirtisiydi, ararken siz de oyalanmış olacaksınız.

Derginin üçte birinden fazlasını ele geçirmeyi başaran ben ve ekip arkadaşlarım; Listeler, Arena, Online ve Hileler dışında önemli yazılar hazırladık; bunların içinde en önemli olanı ise Tuna'nın hazırladığı 10 sayfalık dev Final Fantasy XII rehberi. Siz de benim gibi FF ile çok geç tanıştıysanız ya da FFXII hakkında aklınıza takılan sorular varsa bu yazı size yol gösterecektir. FFXII rehberinin ardından ise arşiv niteliğinde devasa bir bölüm sizi bekliyor.

Artık yüzeye inme zamanı; bakalım kızıl gezegende neler bulacağım.

Şefik Akkoç,
rocko@ops2m-tr.com

FINAL FANTASY XII'NİN KİTABINI YAZDIK!

Final Fantasy XII için hazırladığımız rehber "100 Temel Eser" arasına girmeye layık.

64



60

LİSTELER

İki ay boyunca oynanan maçların ardından oluşan son puan durumu...

61

ARENA

Zeka yaşınızı ölçmeye ve gerçek sonuçları bize göndermeye hazır mısınız?

61

ONLINE

Bakalım Call of Duty 3'ün multiplayer modu beklentilere cevap veriyor mu?

62

HİLELER

Guitar Hero II için yüzyılın hilesi: 20 telli elektro gitar!

74

A'DAN Z'YE

RPS2D'den dev hizmet: 1000'e yakın PS2 oyunu bu sayfalarda!

60



61



62



İsteler

HANGİ OYUN NE KADAR SATILIYOR?

DİĞER DERGİLER NE DEMİŞ? SİZ OKUMAYIN DİYE DİĞER DERGİLERİ SİZİN İÇİN OKUDUK.				
PSM3	"Superman daha iyisini hak ediyor." %55	"Çok başarılı bir RPG." %94	"Yeni ve sıkıcı bir Star Wars macerası." %47	İNCELENMEDİ
PSW	"İğrenç, sıkıcı, usandırıcı ve durağan..." 2/10	"Serinin en iyi oyunu." 9/10	"Star Wars fanatikleri bu oyunu sevecek." 7/10	"Biraz daha çalışılsaymış kusursuz bir oyun olabilirmiş." 7/10
PLAY	İNCELENMEDİ	"Hala tartışılmaz bir klasik!" %93	"Oyunun yarısından fazlası angaryayla geçiyor." %67	İNCELENMEDİ
PlayStation 2	"Sürekli tekrar eden, donuk bir oyun." 5/10	"Bir oyun ancak bu kadar iyi olabilir." 10/10	"Kınp-dökme üzerine kurulu olan oynanışıyla oldukça eğlenceli bir yapım."	"İyi bir deneme ama kontroller MoH: Heroes'taki kadar kolay değil."

EN ÇOK SATAN 20 OYUN

Oyun Adı	Dağıtım	Puan
1 Okami	Capcom	10/10
2 Avatar: The Legend of Aang	THQ	6/10
3 FIFA 07	EA	8/10
4 Need for Speed: Carbon	EA	7/10
5 Pro Evolution Soccer 6	Konami	10/10
6 Buzz! Junior: Jungle Party	Sony	7/10
7 LEGO Star Wars II: The Original Trilogy	LucasArts	9/10
8 WWE SmackDown vs. RAW 2007	THQ	8/10
9 Buzz! The BIG Quiz	Sony	8/10
10 Call of Duty 3	Activision	9/10
11 Scarface: The World Is Yours	Vivendi	9/10
12 World Snooker Championship 2007	Sega	8/10
13 Naruto: Ultimate Ninja	Atari	7/10
14 The Sims 2: Pets	EA	7/10
15 Guitar Hero II	Activision	9/10
16 Happy Feet	Midway	6/10
17 Tony Hawk's Project 8	Activision	7/10
18 Arthur and the Invisibles	Atari	6/10
19 Who Wants to Be a Millionaire: Party Edition	Eidos	6/10
20 Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent	Ubisoft	8/10

ZİRVEDE YALNIZ

Büyük bir hayranlıkla oynadığımız Okami'ye; ne FIFA, ne The Sims, ne de LEGO Star Wars karşı koyabildi.



SÜRPRİZ

Ülkemizde Ocak ayında vizyona giren Happy Feet'in oyunu çok başarılı bir yapım olmasa da çocukların ilgisiyle listeye girmeyi başardı.

Can





arena

AKIL OYUNLARI, 3 TOP VE DELİ TAVŞANLAR

MIND QUIZ



Zeka yaşıncınız kaç olduğunu biliyor musunuz? Biz bilmiyorduk ve bunu test etmeye karar verdik. (Temsilcimiz ismini vermek istemiyor.) Aldığımız sonuçsa **23** oldu. Ödül kazanmak için yapmanız gereken; zekanızı oyuna, sonucu da bize aktarmak.



KAPIŞMA 1 PSP

WORLD SNOOKER CHAMPIONSHIP 2007

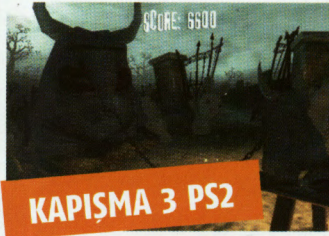


Eğer Amerikan ya da 3-top ile yetmişseniz Snooker size zor gelecektir. Ne var ki biz de biraz zorlanmanızı istiyoruz: Bir Quick Game açın ve skorumuz olan **29**'u geçmeye çalışın. Bakalım Snooker'da başarılı olup ödüllerimizi kazanabilecek misiniz?



KAPIŞMA 2 PS2

RAYMAN RAVING RABBIDS



KAPIŞMA 3 PS2



Mini oyunlardan ve bir grup deli tavşandan oluşan Rayman için de bir "kapişma"mız var: Hikaye modunun ikinci gününde yer alan "zincir atlama" oyununda biz **6600** puan topladık; bizden daha fazla zıplayabilirseniz, hem takdimimiz hem de ödüllerimiz sizindir.

KATILIM

Kırdığınız rekorların fotoğrafını cep telefonuyla ya da dijital fotoğraf makinesiyle çekip posta@ps2dergisi.com adresine yollamalısınız. Verdiğimiz görevleri en iyi süreyle yerine getiren okurlarımız, bizden birer PES5 tişörtü ve anahtarlığı kazanacaklar.

Yollayacağınız fotoğraflar RPS2D laboratuvarında incelenmeye alınacaktır. Test sonuçlarında, fotoğrafta tahribat yaptıkları ya da naylon fatura düzenedikini tespit edilen kişiler ağır cezalarla cezalandırılacaktır.

online



ÜLKEMİZİ YURT DIŞINDA TEMSİL EDİN!

CALL OF DUTY 3



Özellikler: 16 kişiye kadar multiplayer desteği sağlayan oyunda seçebileceğiniz yedi farklı asker tipi mevcut. Yedi farklı haritada; Deathmatch, Capture the Flag ve Headquarters dahil olmak üzere altı farklı modda oynama imkanınız var.

Oynanış: Bu bölümü yalnızca Call of Duty 3'e ayırmamızın nedeni, oyunun, tek kişilik modu kadar multiplayer modu ile de ön plana çıkmış olması ancak yaptığımız denemeler sonucunda hayal kırıklığına uğradığımızı söylemeliyiz.

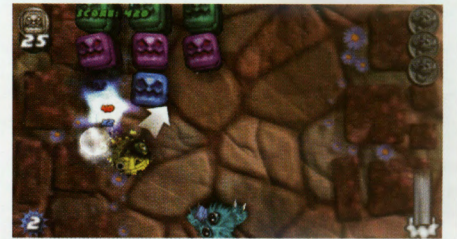
Serinin bir önceki oyunu olan Call of Duty 2: Big Red One'in multiplayer performansı gerçekten de kayda değerdi ve oyun bizi uzun süre ekran başına kilitlemişti. Bu yüzden yeni oyunda birçok gelişme bekliyorduk ki, dediğimiz gibi, beklentilerimiz boşa çıktı. Öncelikle, çatışmalar sırasında oluşan ağırlık bizi oyundan soğuttu. Bu yetmezmiş gibi bir de lag problemiyle karşılaştık ve CoD3 çekilmez bir hal almaya başladı. Teknik problemleri bir kenara bırakırsak, içerik açısından da çok başarılı olduğunu söyleyemeyiz multiplayer modunun. Yedi farklı asker tipinden bahsediliyor ancak bu yedi seçeneğin



birbirinden çok fazla farkı yok maalesef. Bu eksikliklere, bahsetmeye dahi gerek duymadığımız diğer olumsuz özellikleri de eklediğimizde dibe vuruyor CoD3. Kısacası; problemleri nedeniyle savaş atmosferini sağlayamayan CoD3'ün multiplayer versiyonunu oynamanızı tavsiye etmiyoruz.

MULTIPLAYER OYNAMAYA DEĞER Mİ?

PSP WIFI TESTİ



BLISS ISLAND

Özellikler: Arkadaşlarımızla kapişabileceğimiz birçok mini oyun içeriyor.

Oynanış: Bliss Island'ın kalbi, bonus toplamaya dayalı basit oynanışı ancak bu sistemin tek kişilik oyundaki kadar başarılı olduğunu söyleyemeyiz. Seçenekler arasında en iyi oyun Forest Football: Kuşbakışı bir kamera ile oynanan bu oyunda topu sürerek gol atmaya çalışıyoruz. Elbette rakibimiz de bunun için çabalyor. Kulağa hoş gelse de bu seçenek bir noktaya kadar eğlenceli... Daha kötüsü ise oyunda bir GameSharing seçeneğinin bulunmaması. Yani Bliss Island'ı multiplayer olarak oynamak istiyorsanız, iki UMD'ye sahip olmanız; dolayısıyla iki kat daha fazla para ödemeniz gerekiyor.

MULTIPLAYER OYNAMAYA DEĞER Mİ?

LİSTELER	ARENA	ONLINE	HİLELER	REHBER	A'DAN Z'YE

hileler

HİLESİZ HAYAT GEÇMEZ



TONY HAWK'S PROJECT 8

Aşağıdaki kodları Options menüsündeki Cheats bölümünde girin.

needaride Bütün deck'ler
youngotital Bütün özel hareketler
allthebest Dolu stat'lar
frontandback Mükemmel manual kontrolü
balancegalore Mükemmel rail kontrolü
shellshock Sınırsız focus
birdhouse Inkblot deck'i
newshound Anchorman
shescareme Big Realtor
enterandwin Bum
hohohosoi Christian Hosoi
militarymen Albay ve güvenlik görevlisi
strangefellows Baba + Skater Jam
notmono Jason Lee
mixitup Kevin Staab
manineedatate Maskot
wearlosers Nerd
themediia Fotoğrafçı kız ve film yapımcısı
plus44 Travis Barker
badverybad İkizler
suckstobedeat Zombi

24: THE GAME

Ana menüde Security Clearance menüsü görüne kadar **L1, L2, R1** ve **R2** tuşuna basılı tutun (yaklaşık 10 saniye süreyle). Açılan menüde aşağıdaki kodları yazmak için her harfin üzerine gelerek **X** tuşuna basın.
ALMEIDA062 Sınırsız cephane
BAUER066 Hasar almama
DESSLER072 Tüm görevler
PALMER054 Tüm bonuslar

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Tüm silahlar için oyun sırasında **R2** ve **L2** tuşuna basılı tutarken sırasıyla; **Sağ, Sağ, Aşağı, Yukarı, Sol, Sol** tuşuna basın.

BLACK

Oyuna M249 ile başlamak için Profile Name kısmına

FG6S-WFZG-7MDP-PZGT yazın. Eger kodu doğru yazarsanız oyun sizden yeni bir isim girmenizi isteyecektir.

CANIS CANEM EDIT

Bisiklet Şortu Bisikletle 100km yapın.

Siyah Ninja Giysisi Yıllığınızın tamamen doldurun.

Siyah Skate Ayakkabıları 50km boyunca yürüyün.

BMX Şampiyonluğu Bisiklet yarışmalarından birini tamamlayın.

Boksör Giysisi Prep Challenge'ı veya ikinci bölümdeki Boxing Challenge'ı tamamlayın.

Kask Karnavaaldaki Kart yarışında birincilik kazanın.

Aptal Şapkası Sıradaki ilk üç dersten sınıfta kalın.

Edna Maskesi Halloween'deki

mezar taşlarının tamamını yok edin.

Fast Food Bullworth Vale'deki Burger Joint görevini tamamlayın.

İtfaiyeci Kaskı Yangın alarmına 20 kere basın.

Cüce Kostümü Bütün bahçe cücelerini yok edin.

Altın Takım Elbise Oyundaki bütün giysileri satın alın.

Mezuniyet Şapkası Tüm sınıflarda beş seviyeyi de bitirin.

Yeşil Ninja Giysisi Yumurtlaya ya da benzeri bir "silah"la nesneleri 1000 kere vurun.

Korsan Şapkası Kumsaldaki evin yanındaki adada bulunan korsanı yenin.

Mahkum Kostümü Tüm cezaları bitirin.

Kırmızı Ninja Giysisi Halloween

sırasında Bullworth Academy'deki Big Prank görevini tamamlayın.

Lastik Top Oyundaki tüm lastikleri toplayın.

Koşu Şortu 40km boyunca yürüyün/koşun.

Küçük Mayo Kumsaldaki evin yakınlarındaki Preppie'yi bulun ve onun yüzme rekorunu geçin.

Güres Giysisi Gym 1'i bitirin.

DESTROY ALL HUMANS!

Oyunu durdurun ve **L2** tuşuna basılı tutarak aşağıdaki kodları girin:

Alarmları kapatma: **R2, Sağ, R2, R1, Kare, Sağ**

Hasar almama: **Kare, Daire, Sol, Sol, Daire, Kare**

Sınırsız cephane: **Sol, Daire, R2, Sağ, R1, Kare**

Sınırsız hafıza gücü: **R1, R2,**

Daire, Sağ, L1, Daire

FIFA STREET 2

Bütün hileleri aktif etmek için ana menüde **L1** ve **Üçgen** tuşunda aynı anda basılı tutarken sırasıyla; **Sol, Yukarı, Yukarı, Sağ, Aşağı, Aşağı, Sağ, Aşağı** tuşuna basın.

FLATOUT 2

Her şeyi açmak için Extras menüsündeki Cheat Code kısmına **giveall** yazın.

FULL SPECTRUM

WARRIOR: TEN HAMMERS

Bütün bölümleri açmak için ana menüden Bonus Material'ı seçin ve Cheats kısmına **fullspectrumpwnage** yazın.

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Oyun sırasında aşağıdaki kodları girin:

Büyük kafalar: **Aşağı, Aşağı, Aşağı, Daire, Daire, X, L1, R1**
Parlak arabalar: **Üçgen, R1, L1, Aşağı, Aşağı, R1, R1, Üçgen**
Sizi takip eden yayalar: **Aşağı, Aşağı, Aşağı, Üçgen, Üçgen, Daire, L1, R1**

Denize doğru giden arabalar: **Daire, X, Aşağı, Daire, X, Yukarı, L1, L1**

Küçük bisiklet lastikleri: **Daire, Sağ, X, Yukarı, Sağ, X, L1, Kare**
Tam zırh: **L1, R1, Daire, L1, R1, X, L1, R1**

Dolu enerji barı: **L1, R1, X, L1, R1, Kare, L1, R1**

\$250,000: **L1, R1, Üçgen, L1, R1, Daire, L1, R1**

Rhino tank: **L1, L1, Sol, L1, L1, Sağ, Üçgen, Daire**

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Aşağıdaki kodları oyun sırasında girin:

Tam sağlık, zırh ve \$250,000: **R1, R2, L1, X, Sol, Aşağı, Sağ, Yukarı, Sol, Aşağı, Sağ, Yukarı**

Bütün silahlarda Hitman seviyesi: **Aşağı, Kare, X, Sol, R1, R2, Sol, Aşağı, Aşağı, L1, L1, L1**
Jetpack: **Sol, Sağ, L1, L2, R1, R2, Yukarı, Aşağı, Sol, Sağ**



GUITAR HERO II

Air Guitar: R2, R1, X, R2, R1, R1
Kafası göz şeklinde olan seyirciler: R1, X, R2, X, R2, X
Maymun kafalı seyirciler: R1, R1, R2, X, R1, R1, R2, X
At kafalı seyirciler: R2, X, X, R2, X, X, R2, X, R2, X, R2, X
Maksimum hız: R1, X, R2, X, R1, X, R2, X
Performans modu: R1, R1, X, R1, R1, R2, R1, R1

Süper yumruk: L1, L2, L2, Yukarı, Aşağı, Aşağı, Yukarı, R1, R2, R2
Aranma seviyesini düşürme: R1, R1, Daire, R2, Yukarı, Aşağı, Yukarı, Aşağı, Yukarı, Aşağı

JUSTICE LEAGUE HEROES

Oyunu durdurup sırasıyla R1, R2, L1 ve L2 tuşuna basın ve aşağıdaki kodları girin:
Her şeyi aktif hale getirme: Aşağı, Sol, Yukarı, Sağ
Sınırsız enerji: Aşağı, Aşağı, Sağ, Sağ, Yukarı, Yukarı, Sol, Sol
Görünmezlik: Sol, Aşağı, Sağ, Yukarı, Sol, Aşağı, Sağ, Yukarı
Maksimum seviye statları: Sağ, Aşağı, Sağ, Aşağı
Tek vuruşta öldürme: Yukarı, Yukarı, Aşağı, Sol, Yukarı, Yukarı, Aşağı, Sağ
20 kalkan: Yukarı, Yukarı, Aşağı, Aşağı
Rastgele 25 boost: Sol, Sağ, Sol, Sağ

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY

Orijinal üçlemdeki karakterleri açmak için aşağıdaki kodları girin:
Mos Eisley Cantina'da girin:
Beach Trooper UCK868
Ben Kenobi BEN917
Bespin Guard VHY832
Bib Fortuna WTY721
Boba Fett HLP221
Death Star Trooper BNC332
Emperor Palpatine HHY382
Ewok TTT289
Gamorrean Guard YZF999
Gonk Droid NFX582
Grand Moff Tarkin SMG219
Greedo NAH118
Han Solo YWM840

IG-88 NXL973
Imperial Guard MMM111
Imperial Officer BBV889
Imperial Spy CVT125
Jawa JAW499
Lobot UUB319
Palace Guard SGE549
Rebel Pilot CYG336
Rebel Trooper EKU849
Sand Trooper YDV451
Skiff Guard GBU888
Snow Trooper NYU989
Stormtrooper PTR345
TIE Fighter HDY739

MADDEN NFL 07

Madden Cards kısmında Madden Codes'u seçin ve Altın Madden Hile Kartları'nı açın:
5LAW00 199. kartı açar ve bu kartla oynayınca Lame Duck hilesi aktif olur; hile, bir yarı boyunca karşı taraftaki oyuncuların kesilmesi kolay paslar atmasını sağlar.
XL7SP1 200. kartı açar ve bu kartla oynayınca Mistake Free hilesi aktif olur; hile, bir yarı boyunca topu elinizden kaçırmamanızı sağlar ve kesilmesi kolay paslar atmanızı engeller.

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE

Bütün Ülke Bayrakları'nın Yüz Boyaları
Oyunu herhangi bir zorluk seviyesinde bitirin.
Hayvan Kamuflajı (Hedef alma yeteneğinizi artırır.)
Ocelot'u, stamina'sını hedef olarak alt edin.
Muz Kamuflajı (Bütün yiyeceklerin tadını güzelleştirir.)

Snake Vs Monkey modunda bütün bölümleri en iyi zamanlamayla bitirin.
Soğuk Savaş Kamuflajı (Düşmanlar size ateş etmez.)
Volgin'i, stamina'sını hedef olarak alt edin.
DPM kamuflajı (Enerjinizi yeniler.)
Special Duel modunda en yüksek skora ulaşın.
Ateş Kamuflajı (Alevlerden alacağınız zararı %50 düşürür.)
The Fury'yi, stamina'sını hedef olarak alt edin.
Yeşil Yüz Boyası (Sınırsız "tutunma gücü" verir.)
Duel Mode'da en yüksek skora ulaşın.
Eşek Arısı Kamuflajı (Eşek arılarını ve örümcekleri uysallaştırır.)
The Pain'i, stamina'sını hedef olarak alt edin.
Sınırsız Yüz Boyası (Size sınırsız cephane sağlar.)
Oyunu Foxhound rütbesiyle bitirin.
Maymun Maskesi (Etkisi yok.)
Snake Vs Monkey modunu bitirin.

Ruh Kamuflajı
(Sessiz adımlar atmanızı ve düşmanın stamina'sını çekmenizi sağlar.)
The Sorrow'la dövüşten sonra nehrin sonuna kadar yürüyün.

SPONGEBOB SQUAREPANTS: CREATURE FROM THE KRUSTY KRAB

Aşağıdaki kodları Secrets menüsündeki Cheats kısmında girin:
ROCFISH 30,000 jeton

HİLELERİ

METAL GEAR ACID 2

Kartları açmak için şifre ekranında şu kodları girin:
Dcy Decoy Octopus kartı
SONOFSULLY Jack kartı
Konami Reaction Block kartı
Snake Solid Snake kartı (MGS4)
NEXTGEN MGS4 kartı
thespainard Possessed Arm kartı
ntm Natsume Sano kartı ve Solid Eye videosu
Jehuty Jehuty kartı
Otacon Otacon kartı (MGS4)
Sight Mr Sigint kartı

PIRATES OF THE CARIBBEAN: DEAD MAN'S CHEST

Oyun sırasında aşağıdaki kodları girin:
Ölümsüzlük: Üçgen, Daire, Daire, Üçgen, Üçgen, Kare, X, X
Sağlık doldurma: Üçgen, Daire, Üçgen, Daire, Üçgen, Daire, Daire, X
Sınırsız güç hareketleri: Üçgen, Üçgen, Üçgen, Kare, Kare, X, Daire, Daire
Bütün hazine bölümleri: Daire, Daire, Daire, Üçgen, Üçgen, Üçgen, X, X
Kraken'le savaşma: Daire, Daire, Daire, Üçgen, Üçgen, Üçgen, Kare, Kare

THE GODFATHER: MOB WARS

Oyunu durdurup kodları girin:
\$1000 Kare, Daire, Kare, Kare, Daire, L1
Cephane Daire, Sol, Daire, Sağ, Kare, R1
Sağlık doldurma Sol, Kare, Sağ, Daire, Sağ, L1

CALL OF DUTY 3

Aşağıdaki kodu chapter seçme ekranında girin:

Tüm chapter'ları ve bonus'ları açmak için Select tuşunda basılı tutarak sırasıyla: Sağ, Sağ, Sol, Sol, Kare, Kare tuşuna basın.



LİSTELER	ARENA	ONLINE	HİLELER	REHBER	A'DAN Z'YE

DERİN DARBE

FINAL FANTASY XII

Final Fantasy XII'yi 10 sayfaya sığdırmaya çalışırken bir editör hayatını kaybetti, üç yazar ağır yaralandı.

FINAL FANTASY XII

- OYUNCU 1
- MEMORY CARD BÖLÜĞÜ 94KB
- ZORLUK KOLAY
- BİTİRME SÜRESİ
- YAN GÖREVLER
- DAHİL 80+ SAAT
- İNCELEME RPS2D 2007/01

GRAFIK 10

SES 09

OYNANIŞ 09

ÖMÜR 10



Tek oyunu 10 sayfa yer ayırdığımızı düşünenecek olursanız FFXII'nin ne denli önemli bir yapılm olduğunu anlarsınız.

9/10



Neredeydi bizim şu mektuplar? Hah, buldum; bir bakalım. "Sevgili RPS2D, ben dün FFXII'yi aldım ama

bu oyunu 12 saat geçmesine rağmen bitiremedim. Nerede yanlış yapıyorum?" Geçelim. "FFXII çok zor bir oyun. Sürekli kayboluyorum ben. Bir de herkes konuşuyor, bir şeyler diyor; anlamıyorum. Neler oluyor?" Zor bir problem. Geçiyoruz. "Bence bu oyunda bir hata var; herkes kız gibi görünüyor. Oynamayacağım sanırım. Paramı geri istiyorum!" Bu konuda da biz bir şey yapamıyoruz. Bitmedi; dahası da var: "Oyun çok zor.", "Son boss'u geçemiyorum.", "Son boss'a bile gelemedim!" gibi çeşitli sorularla dolu mektuplarınız RPS2D ofisini tıka basa doldurdu. Biz de düşündük, taşındık, "Nasıl yardımcı olabiliriz?" dedik ve bu muhteşem kılavuzu hazırladık. Eğer burada yazılanlar doğrultusunda oyunda başarılı olamazsanız en yakın Square-Enix Yardım Noktası'na ulaşip profesyonel yardım talep ediniz.

Not: Bu yazı yayına hazırlanırken kilolarca abur cubur tüketilmiş, bolca içecek içilmiş ve uykusuz geceler geçirilmiştir.



FINAL FANTASY MARKALARI

Chocobo'lar

Büyük ve sarı kuşlardır bunlar. Ya parayla üstlerine binersiniz (kaldı ki bu durumda kimse size saldıramaz) ya da Gysahl Greens bitkisiyle onları kandırırsınız.

Moogles'lar

Her oyunda farklı bir rolü bulunan bu garip yaratıklar, FFXII'de ışınlanma noktalarını ele geçirmiş. Sinsiler!

Gil

Final Fantasy evreninin para birimi.

Kayıt kristalleri

Oyunu kaydetmenizi sağlayan bu büyük kristaller, aynı zamanda HP & MP durumunuzu düzeltmenizi ve ışınlanmanızı mümkün kılıyor.

YARARLI TAVSİYELER

Gezin, dolaşın

Nerede olduğunuzun bir önemi yok; etrafınızda basmadık yer bırakmayın çünkü en ücra köşelerde bile sizi bekleyen sürprizler bulunuyor.

Seviye atlayın

Pesinizde dokuz kollu, Gnome-Hydra karışımı bir yaratık mı var? Evet, belki var ama bu seviye atlamayı engelleyemez. Hikayede ilerlemenin yanında kendinizi geliştirmeniz ve güçlendirmeniz de önemli.

Konuşun

Tonlarca insanla dolu Ivalice'te ne



yapmanız gerektiğini bilmiyorsanız veya ekstra görevler almak istiyorsanız halk ile iletişime geçin.

Kendinize dikkat edin

Bu oyunda ne zaman ne olacağı belli olmuyor. Bu yüzden ekibin her üyesinin her an sağlıklı olmasını sağlayın.

Araştırın

Klanlara katılarak gizli "kafa avcılığı" görevlerine çıkmaktan, eşyaları daha ucuza almaya kadar birçok gizlilik var. Bunları teker teker keşfedin.

LP peşinde kos...

...mayın. Eğer sağda solda oyalanma gibi bir huyunuz varsa yetenek kazanmak için gereken lisans puanlarına bolca sahip olacaksınız. Ayrıca en kısa sürede Golden Amulet adlı aksesuarı da bulmaya bakın çünkü bu obje LP'nizi ikiye katlıyor.

Organize olun

Kime, hangi büyüleri vereceğinizi ve hangi karakteri hangi rolde kullanacağınızı belirleyin. Böylece savaşlarda uçan yaratık, tüm ekibinizi "Kılıç tutuyor" diye savaş alanından süpürmez.



KARAKTER NİTELİKLERİ

Menüde, Status bölümünün altında, karakterlerinizin özelliklerini göreceksiniz. Bu özellikler ne kadar yüksekse o kadar güçlüsünüz demektir. Nasıl mı?

LEVEL: Seviye her şeydir. Oyunda "seviyesiz"seniz "yaratık maması" demektir. Bir an önce bir şeyler öldürüp tecrübe (EXP) puanı almaya bakın. Yoksa hikayede bir adım bile ilerleyemezsiniz.

HP: "Karakterinizin yaşamı". Eğer tüm karakterlerinizin HP'si sıfırlanırsa oyun bitiyor.

MP: "Büyük enerji" miktarınız. Her yaptığınız büyüde bu rakam azalıyor ama yavaşça eski seviyesine ulaşıyor.

EXP: Karakteriniz tecrübe puanı kazandıkça seviye atlıyor. Karakterinizin özelliklerinde "NEXT" bölümüne bakarsanız bir sonraki seviyeye atlaması için ne kadar daha tecrübe puanı alması gerektiğini görebilirsiniz.

LP: Yeni yetenekler kazanmak, bulduğunuz zırhları giymek ve silahları kullanmak için lisans tablosundaki kareleri açabilirsiniz. Bu kareleri açmak için ise LP (lisans puanı) kazanmalısınız.

ATTACK: Elinizdeki silahlar ile düşmanlarınıza ne ölçüde fiziksel hasar verebileceğinizi gösterir. Silahınız ne kadar iyiyse saldırı gücünüz o denli artar.

DEFENCE: Ne kadar dayanıklılık, o kadar az hasar demektir. Özellikle "tank" karakterlerinizin defans seviyesini yüksek tutmaya bakın.

MAGICK RESIST: Üstünüze gelen dev bir ateş topundan yırtmak için ya büyüye karşı dayanıklılık sağlayan özel zırhlar kullanmanız ya da büyüye karşı dayanıklılık özelliğinin gelişmiş olması gerekiyor.

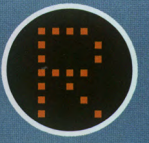
EVASD: Karakterinizin, üstüne gelen bir darbeden ustaca sıyrılıp sıyrılmayacağını belirleyen niteliğin adı. Evade ve karakterinize kalkan vererek bu niteliği büyük ölçüde artırabilirsiniz.

STRENGTH: Strength direkt olarak, etrafınıza ve düşmanlarınıza ne kadar zarar verebileceğinizi belirliyor. Bu özelliği Battle Lore lisans kutularını açarak artırabilirsiniz.

MAGICK POWER: Eğer karakterinizi büyü kullanma konusunda uzmanlaştıracaksanız büyü gücünü artıran eşyalar kullanmasını sağlamanız gerekiyor.

VITALITY: Karakterinize yapılan kötü huylu büyülerin karakterinizde ne kadar süre etkileyeceğini belirler.

SPEED: Hızlı hareket edebilmenin yolu Speed'den geçiyor. Kullandığınız zırhlar ne kadar hafif olursa o kadar hızlı hareket edersiniz.



TEMELE KAVRAMLAR



Oyunda, karakterlerinizin sahip olamayacağı hiçbir özellik yok. Bu hem iyi, hem de kötü bir şey aslında; zira bu, karakterlerin birbirlerine aşırı derecede benzemesine neden olabiliyor. Buna mahal vermemek için mümkün olduğun kadar farklı özelliklere sahip olan karakterler yaratmaya uğraş gösterin; monotonluktan kurtulun.



yaşamazsınız. İşte oyundaki silahlar ve bu silahların özellikleri:

LİSANS TABLOSU

FFX'daki Sphere Grid'e benzeyen lisans tablosu iyi bir sistem fakat fazlasıyla sizin lehinize çalışıyor. Yetenek olsun, yeni büyü olsun; karakterinize ekleyeceğinizi tüm yeni özellikleri lisans tablosundan açmanız gerekiyor. Bunu yapmak için de yaratık öldürmelisiniz.

Aslında şöyle düşünülür: "Lisans tablosu çok geniş bir alan. Dolayısıyla bir karakter ancak tablonun belirli bir kısmını açabilir. Böylece her karakter farklı özelliklere sahip olur." İşte bu büyük bir yalan. Lisans puanları bol keseden dağıtıldığı için herkesin aynı özelliklere sahip olması maalesef kaçınılmaz bir hale geliyor.

SİLAHLAR

Oyunu bitiren biri olarak size şunu söylemeliyim: İki veya üç karakteriniz uzun menzilli silah; diğerleri de balta, kılıç ya da herhangi bir yakın dövüş silahı kullanırsa hiçbir sorun



Standart silahlar: Kılıçlar, mızraklar, Crossbow'lar, asalar. Standart silahların ne kadar zarar vereceği rakibinizin defansına bağlıdır.

Delici silahlar: Ateşli silahlar, bombalar. Delici silahlar rakibin defansını hiçe sayar.

Seri silahlar: Hançerler, ninja kılıçları, yaylar.

Bu türde bir silahın zarar verme oranı, silahı kullanan karakterin hız özelliğiyle doğru orantılıdır.

Menzilli silahlar: Yaylar, ateşli silahlar.

Uçan düşmanlara büyü dışındaki tek seçeneğiniz... Takımınızdan en az biri mutlaka bu silahlardan kullanmalı.

Büyümlü silahlar: Katana'lar, uzun asalar, güzler.

Bu silahlarla vereceğiniz zarar, karakterin büyü gücüyle doğru orantılıdır.

Ağır hasarlı silahlar: Baltalar, el bombaları, çekiçler.

Bazen hiçbir silahın veremeyeceği kadar fazla, bazen de çok az hasar veren silahlar.

Büyüye karşı dayanıklılıkla alakalı silahlar: Mızraklar (pole cinsi olanlar).

Büyüye karşı dayanıklılığa bağlı olarak hasar güçleri artar.

Tabii ki her silah sadece üstünde yazan güce göre zarar vermiyor. Bazı silahlarda ekstra özellikler



de görülebiliyor. Örneğin, neredeyse her hançerde ek bir özellik var. Bu özelliklerden biri saldırı gücüne rüzgar saldırısı eklerken bir diğeri tek vuruşta öldürme yeteneği kazandırıyor. Elbette ki bu özellikler size yarar sağlayabilirdiği gibi bazen zarar da verebilir: Alev alev yanan bir yaratığa, ek özelliği ateş olan bir silahla saldırırsanız o yaratık zarar göreceğine enerji kazanacaktır.

Satıcılardan silah almadan önce silahın üstünüzde nasıl duracağına bakabildiğiniz ve size ne gibi özellikler katacağını görebildiğiniz için endişelenmenize gerek yok. Yalnız şuna dikkat etmelisiniz ki, bazı kılıçlar ve tüm yaylar iki elinizi birden meşgul ettiği için kalkan kullanmanızı engelleyebiliyor.

ZIRHLAR

Zırh konusunda size şu öğüdüyü vermeliyim: Hafif zırhlar hiçbir işe yaramıyor. En ağırılarını giyin, yavaş hareket edin; hiç sorun değil. Ayrıca üstünde "reflect" olan zırhlardan uzak durun; zira hiçbir şekilde o zırhı giyen bir karaktere yararlı bir büyü yapamıyorsunuz.

BÜYÜLER VE TEKNİKLER

Eşyalardan farklı olarak, satın alır almaz büyüleri veya yetenekleri tüm karakterleriniz kullanabiliyor. Tabii ki önce lisans tablosundan ilgili kareyi o karakter için açmanız gerekli.

DÖVÜŞ

Oyunun çok büyük bir bölümünde savaşacaksınız. Üstelik yenilenen savaş

sistemiyle hiçbir savaştan kaçmak isteyeceğinizi de sanmıyorum. Kavgaya atılmak için yapmanız gereken şey çok kolay: Bir yaratığa yeterince yaklaşın ve menüyü açarak saldırı komutunu verin. Bu saldırı büyü, fiziksel bir saldırı ya da karakterin Mist kombosu olabilir. Saldırı komutunu verdikten sonra ilgili yaratığa saldırdığınız ekranda mavi bir çizgi gözükecek. Eğer ekranda ucu size doğru bakan kırmızı bir çizgi varsa bu da yaratığın o çizginin ucundaki karaktere saldıracığı anlamına geliyor. Savaş sırasında, en azından bir karakteri yaratıktan uzak tutmak önemli. Bu karakterin elinde yay olmalı ve tüm destek büyülerini bilmeli. Böyle bir karakteriniz yoksa "Game Over" yazısıyla sıkça karşılaşacağınızı hatırlatmalıyım. Bir tavsiyem de her karaktere Libra tekniğini vermeniz yönünde. Libra ile çoğu düşmanın tüm özelliklerini görebildiğiniz için tüm zayıf yönlerini de öğrenebiliyorsunuz. Saldırılarınızı da buna göre şekillendirmek başarılı olmanıza yardımcı oluyor.

GAMBIT'LER

İşte rehberin en can alıcı noktası! Bu bölümü çok iyi okuyun, ezberleyin; ezberleyemezseniz dergiyi her zaman yanınızda bulundurun.

Yenilenen savaş sistemi karakterlerinizin kontrolünü zorlaştırıyor. Savaşlar gerçek zamanlı gerçekleştiği için



LİSTELER	ARENA	ONLINE	HİLELER	REHBER	A'DAN Z'YE



→ karakterlerinizin hiçbir şey yapmadan yerlerinde durmaları büyük bir felakete sebep olabilir. İşte bu yüzden Gambit sistemi oyuna eklenmiştir.

Gambit'ler birer satırlık komutlar ve karakterinize bir durum karşısında gerekli hareketi yapmasını emrediyor. Mesela: "Target on sight" → "Attack" Ne dedik? "Düşmanı görünce saldır!" Eğer herhangi bir komut atamazsanız, karakteriniz bir düşman gördüğü zaman hiçbir şey yapmadan duracaktır. Gambit sistemini sömürmemiz de engellenmiş: Her karaktere en fazla 12 komut atayabiliyorsunuz. Bu yüzden de karakterlerin niteliklerine göre özel Gambit'ler oluşturmanız gerekiyor.

Düşmanlara yollayacağınız Tank karakterlerini altı Gambit'le kurtarabilirsiniz. Bu karakterlerin kendilerini iyileştirmelerini ve kendilerine güç artırıcı büyüler yapmalarını sağlayın yeter. Ayrıca, her karaktere Libra komutu atarsanız çok rahat edersiniz.

Savaşan ikinci karakteriniz bir büyücü ise düşmana göre büyü yapmaya dayalı, özel Gambit'ler kullanmanızı öneririm. Mesela "Ice Weak" özelliği olan düşmanın suratına "Blizzard"ı yapıştır" komutu çok işinize yarayacaktır. Bu karaktere ve geriye kalan diğer karakterlere birçok destek Gambit'i vermelisiniz. "Enerjisi azalmış düşmanı iyileştir, Petrify olmuş düşmana Stona büyüsü yap, Blind büyüsüyle kör olan karakteri Blindna büyüsü ile gözlerine kavuştur" gibi önemli Gambit'leri mutlaka partinizden birilerine verin. Yoksa savaş sırasında tüm bunları tek tek yapmanız gerekir ve bu da oyunu eğlenceli olmaktan çıkarır.



MIST YETENEKLERİ

Mist'ler, FFXII'nin "süper güçleri". Mist menüsünün altında iki seçeneğimiz var: Quickening ve Esper. Esper'lar eski FF'nin Guardian Force'ları ya da Summon'ları. Quickening ise reflekslerinizi sınavan ve buna göre güçlenen kombolar. Esper veya Quickening kullanmak için öncelikle ilgili özelliği lisans tablosundan açmanız gerekiyor. Ardından bir bar dolusu MP gücü lazım. Eğer üç Quickening'i de aldysanız (bir karakter için), üç tane birinci seviye Mist Knack Combo yapabilir veya üç kez Esper çağırabilirsiniz.

1. Quickening (Mist Knack Combo)

Oyunun her noktasında olduğu gibi Mist Knack'leri kullanırken de belirli bir strateji izlemelisiniz. En basit haliyle; MP gücü maksimum seviyede olan tek bir karakteriniz oldukça zayıf bir Mist Knack kombosu yapacaktır. Fakat üç karakterinizin de MP'si maksimum seviyede ise o zaman binlerce puan hasar vereceğinizden emin olabilirsiniz. Tabii ki doğru zamanda doğru tuşa basmayı becerebilerseniz... Karakterleriniz bu kombo moduna girdiği an, ekranda belirli hareketlerin yanında belirli tuşlar ve R2 tuşuyla çalışan Shuffle özelliği ortaya çıkıyor. Eğer hareketlerin yanında tuşlar görüyorsanız R2'ye basmayın. Şayet ki ekranda hangi tuşa basmanızı gösteren herhangi bir şey yoksa, o zaman bir tuş resmi görene kadar R2'ye basın. Bu şekilde zaman çizgisi bitene kadar kombinuzu sürdürebilirsiniz.

Vaan'ın komboları: Red Spiral (odaklı bir saldırı), White Whorl

(dev bir hortum), Pyroclasm (içi patlamaya hazır enerjiyle dolu toparlar).

Fran'ın komboları: Feral Strike (tek bir düşmana art arda saldırı), Whip Kick (arklar şeklinde enerji saldırısı), Shatterheart (düşmanı buzların arasına alır).

Balthier'in komboları: Fires of War (altı tane patlama), Tides of Fate (tsunami gibi büyük bir dalga), Element of Treachery (dev bir meteor).

Basch'ın komboları: Fulminating Darkness (karanlık bir enerji ışıını), Ruin Impendent (uzay zamanını çöktürir), Flame Purge (ateş kılıçları).

Ashe'in komboları: Northwain's Glow (yıldızlara hükmeder), Heaven's Wrath (cenneti parçalar), Maelstorm's Bolt (elektrik şoku).

Penelo'nun komboları: Intercession (Ancient'ların gücü), Evanescence (havadan enerji saldırıları), Resplendence (boşluk yaratır).

2. Esper'lar

Maalesef bu oyunda Esper'lar hiçbir işe yaramıyor; çok güçsüzler, kontrol edilemiyorlar, geliştirilemiyorlar ve yavaşlar. Bir Esper'ı savaş alanına çağırdığınız anda sadece onu çağıran karakter ve Esper kalıyor. Eğer savaş alanında kalma süresi biterse veya çağıran karakterin enerjisi sıfırlanırsa Esper'ı kaybediyorsunuz. Enerjileri azaldığında Limit Break adındaki çok hasar veren hareketlerini yapıyorlar ama bu hareket çoğu düşmana karşı etkisiz kalıyor.

MAGICK



Büyüler savaş menüsünde beş farklı kategoriye ayrılmış durumda: White, Black, Green, Time ve Arcane. Bunun yanında büyülerin farklı seviyeleri de mevcut. Büyünün seviyesi ne kadar yüksekse büyü o kadar fazla düşmana hasar verebiliyor.

Bir grup düşmana karşı savaşırken "alan etkili" bir büyü yapmaya başladığınızda eğer o alanda tüm düşmanlar bulunmuyor ama büyü ortaya çıktığında o alan içine giriyorsa bu düşmanlar da büyüden etkileniyor.

Enerjileri azaldıkları veya kötü büyüler yüzünden safları kaydı için arka üçlüye aldığınız karakterlere, savaş sırasında onları savaş alanına çağırmanın başka bir yolu ise büyü yapabildiğinizi de unutmayın.

Bahsettiğimiz gibi her büyü MP'nizden yiyor ama MP gücünüzün barı siz ortalıkta koşuştururken yavaş yavaş doluyor. MP'nizi tam olarak doldurmanın başka bir yolu ise Ether veya kayıt kristallerini kullanmak.

WHITE MAGICK

1. Seviye

Cure (8): Düşük miktarda iyileştirir. Blindna (8): Blind büyüsünü kaldırır.

2. Seviye

Vox (8): Silence büyüsünü kaldırır. Poisona (8): Poison'ı kaldırır.

3. Seviye

Cura (32): Etki alanındaki herkesi iyileştirir. Stona (12): Stone/Petrify büyüsünü kaldırır. Raise (22): Ölü bir karakteri diriltir.

4. Seviye

Esuna (24): Zararlı büyülerini kaldırır. Regen (16): Bir karakterin enerjisini zaman içerisinde yenilemesini sağlar.

5. Seviye

Curaga (28): Yüksek miktarda iyileştirir. Dispel (16): Düşmanın üstündeki faydalı büyülerini kaldırır. Cleanse (20): Disease'i kaldırır.

6. Seviye

Curaja (68): Etki alanındaki herkesi yüksek miktarda iyileştirir. Dispelga (36): Etki alanındaki tüm düşmanların üzerinden faydalı büyülerini kaldırır. Arise (50): Ölü bir karakteri tam enerjisiyle diriltir.

7. Seviye

Holy (60): Çok büyük hasar verir (özellikle Dark düşmanlara karşı). Esunaga (72): Etki alanındaki tüm karakterlerin üzerinden zararlı büyülerini kaldırır.

8. Seviye

Renew (98): Etki alanındaki tüm

karakterlerin enerjisini sonuna kadar doldurur.

BLACK MAGICK

1. Seviye

Fire (8): Tek bir düşmana ateş saldırısı. Thunder (8): Tek bir düşmana elektrik saldırısı. Blizzard (8): Tek bir düşmana buz saldırısı.

2. Seviye

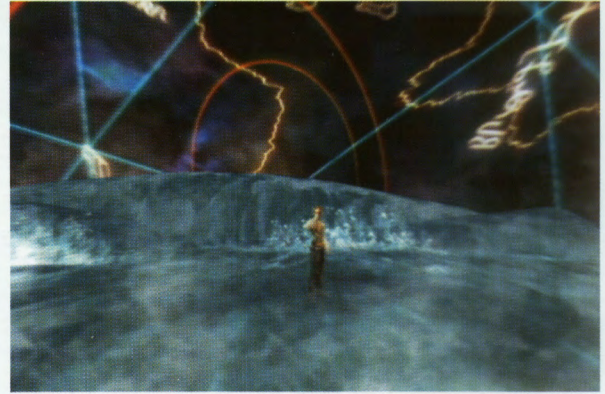
Water (12): Tek bir düşmana su saldırısı. Aero (16): Tek bir düşmana rüzgar saldırısı.

3. Seviye

Fira (18): Etki alanındaki tüm düşmanlara ateş saldırısı. Thundara (18): Etki alanındaki tüm düşmanlara elektrik saldırısı. Blizzara (18): Etki alanındaki tüm düşmanlara buz saldırısı.

4. Seviye

Bio (24): Etki alanındaki tüm düşmanlara Sap büyüsü yapar ve hasar verir. Aeroga (38): Etki alanındaki tüm düşmanlara rüzgar saldırısı.



DURUM BÜYÜLERİ

Bazı düşmanlar tüm takımınızı etkileyecek veya tek bir karakterinize odaklı, sınır bozucu büyüler yapacaktır. Bunları ya white magick ya da çeşitli iksirler ile ortadan kaldırebilirsiniz.

İSİM	ETKİ	EŞYA İLE İYİLEŞTİRME	BÜYÜ İLE İYİLEŞTİRME
BLIND	VURUŞ ŞANSINI DÜŞÜRÜR.	EYEDROPS/REMEDY	BLINDNA/ESUNA
POISON	ZAMAN İÇERİSİNDE PERİYODİK OLARAK ZARAR VERİR.	ANTIDOTE	POISONA/ESUNA
SLEEP	KARAKTER HAREKET EDEMEZ, SALDIRAMAZ AMA HASAR ALIRSA UYANIR.	ALARM CLOCK	ESUNA
SAP	SAĞLIĞI YAVAŞÇA 1'E KADAR DÜŞÜRÜR.	REMEDY	REGEN
STOP	KARAKTER HAREKET EDEMEZ.	CHRONOS TEAR	DISPEL
PETRIFY	10 SANİYEİN SONUNDA KARAKTER TAŞA DÖNÜŞÜR.	GOLD NEEDLE	STONA/ESUNA
STONE	KARAKTER ANINDA TAŞA DÖNÜŞÜR.	GOLD NEEDLE	STONA/ESUNA
CONFUSION	KARAKTERİN YANLIŞ HAMLELER YAPMASINA YOL AÇAR.	SMELLING SALTS	ESUNA
SILENCE	KARAKTERİN BÜYÜ YAPMASINI ENGELLER.	ECHO HERBS	VOX
SLOW	KARAKTERİN HIZI AZALIR.	REMEDY	HASTE/DISPEL
DOOM	10 SANİYE SONUNDA KARAKTER ÖLÜR.	REMEDY (3. SEVİYE)	
DEATH	KARAKTER ANINDA ÖLÜR.	PHOENIX DOWN	RISE/ARISE
X ZONE	KARAKTER BİR BASKA BOYUTA İŞİNLANIR.	İLACI YOK	EN YAKIN KAYIT KRİSTALİ
DISEASE	İYİLEŞTİRME BÜYÜLERİ/ESVALARI ETKİSİZ HALE GELİR. KARAKTER DİRİLDİĞİNDE SADECE 1 ENERJİYE SAHİP OLUR.	VACCINE/REMEDY (3. SEVİYE)	CLEANSE
OIL	KARAKTERİN ATEŞ BÜYÜLERİNDEN DAHA FAZLA HASAR ALMASINA NEDEN OLUR.	HANDKERCHIEF/REMEDY (3. SEVİYE)	
DISABLE	KARAKTER HİÇBİR SEY YAPAMAZ.	REMEDY	
IMMOBILISE	KARAKTER HAREKET EDEMEZ AMA DİĞER İSLEMLERİNİ YERİNE GETİRMeye DEVAM EDER.	REMEDY	ESUNA



LİSTELER	ARENA	ONLINE	HİLELER	REHBER	A'DAN Z'YE

CANA GELECEĞİNE MALA GELSİN

Ne yalan söyleyeyim; FFXII'de mallar her zaman candan daha önemli. Bir kayıt kristali size yeni bir hayat verebiliyor ama çok az bulunan eşyaları size kimse vermiyor. Daha fazla esyaya ulaşmanız, daha iyilerini elde etmeniz için yapabileceğiniz birtakım şeyler var. Çeşitli basit hareketleri bir kez veya art arda yaparak Grimoire'leri ve Grimoir'ler sayesinde de düşmanlarınızın daha fazla esya düşürmesini sağlayan Monograph'leri elde edebilirsiniz. Grimoire'leri keşfetmek çok zor; o yüzden size tam listeyi veriyoruz.

Hunter's Monograph

Açmak için: Thextera kafa avlığı görevini bitirdikten sonra müşteriye gidin ve onunla konuşun.
Fiyatı: 18.000 Gil
Ne işe yarar: Beast'ler ve uçan yaratıklar daha fazla esya düşürür.

Scholar's Monograph

Açmak için: Herhangi bir zırh satıcısıyla 20 kez konuşun.
Fiyatı: 22.000 Gil
Ne işe yarar: Mekanik yaratıklar daha fazla esya düşürür.

Mage's Monograph

Açmak için: Herhangi bir büyü satıcısıyla 30 kez konuşun.
Fiyatı: 21.000 Gil
Ne işe yarar: Fiend'lar daha fazla esya düşürür.

Knight's Monograph

Açmak için: Herhangi bir silah satıcısıyla 35 kez konuşun.
Fiyatı: 19.000 Gil
Ne işe yarar: Devler ve böcek tipi yaratıklar daha fazla esya düşürür.

Warmage's Monograph

Açmak için: Sandsea Hanı'ndaki av panosunu 50 kez okuyun.
Fiyatı: 20.000 Gil
Ne işe yarar: Amor'lar ve yaşayan ölümler daha fazla esya düşürür.

Dragoon's Monograph

Açmak için: Sandsea Hanı'ndaki av panosunu 50 kez okuyun.
Fiyatı: 22.000 Gil
Ne işe yarar: Ejderhalar ve bitki tipindeki yaratıklar daha fazla esya düşürür.

Sage's Monograph

Açmak için: Herhangi bir satıcıyla 100 kez konuşun.
Fiyatı: 25.000 Gil
Ne işe yarar: Elemental'lar daha fazla esya düşürür.

The Canopic Jar

(Pazarda Morbid Urn adıyla gözüküyor.)

Açmak için: Üç tane esya satmanız gerekiyor: Gil Snapper'dan düşen Glaze, Orthros'tan düşen Horakhty's Flame ve Trickster'dan düşen Deimos Clay.
Fiyatı: 250.000 Gil
Ne işe yarar: Her düşmandan Arcana düşebilmesini sağlar.



5. Seviye

Firaga (42): Etki alanındaki tüm düşmanlara ateş saldırısı.
Thundaga (42): Etki alanındaki tüm düşmanlara elektrik saldırısı.
Blizzaga (42): Etki alanındaki tüm düşmanlara buz saldırısı.

6. Seviye

Shock (34): Tek bir düşmana güçlü bir saldırı.
Scourge (48): Etki alanındaki tüm düşmanlara Sap büyüü yapar ve hasar verir.

7. Seviye

Flare (48): Tek bir düşmana çok güçlü bir saldırı.
Ardor (60): Etki alanındaki tüm düşmanlara ağır ateş saldırısı.

8. Seviye

Scathe (70): Etki alanındaki tüm düşmanlara çok güçlü bir saldırı.

GREEN MAGICK

1. Seviye

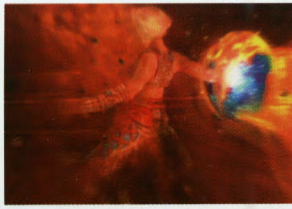
Protect (8): Defansı artırır.
Blind (10): Düşmanın vuruş şansını azaltır.

2. Seviye

Poison (10): Yavaş yavaş hasar verir.
Shell (8): Büyü dayanıklılığını artırır.

3. Seviye

Silence (8): Düşmanın büyü yapmasını engeller.
Sleep (10): Düşmanı uyutur;



Ashe, ışığın gücünü kullanarak düşmanlarına eziyet ediyor.

arkasından dümen çevirmenize olanak tanır.

4. Seviye

Oil (8): Etki alanındaki tüm düşmanların ateş büyülerinden daha fazla hasar almasını sağlar.
Toxify (26): Etki alanındaki tüm düşmanlara yavaş yavaş hasar verir.

5. Seviye

Silencega (22): Etki alanındaki tüm düşmanların büyü yapmasını engeller.
Blindga (20): Etki alanındaki tüm düşmanların vuruş şansını azaltır.

6. Seviye

(Bu büyüler ancak Rabanastre'deki Clan'a üye olursanız ve belirli bir rütbeyle gelerseniz elde edebilirsiniz.)
Bravery (24): Karakterin daha fazla fiziksel hasar vermesini sağlar.
Faith (24): Karakterin büyü gücünü artırır.

7. Seviye

Sleepga (26): Etki alanındaki tüm düşmanları uyutur.
Shellga (40): Tüm karakterlerin büyüye karşı dayanıklılığını artırır.
Protectga (36): Tüm karakterlerin defansını artırır.

TIME MAGICK

1. Seviye

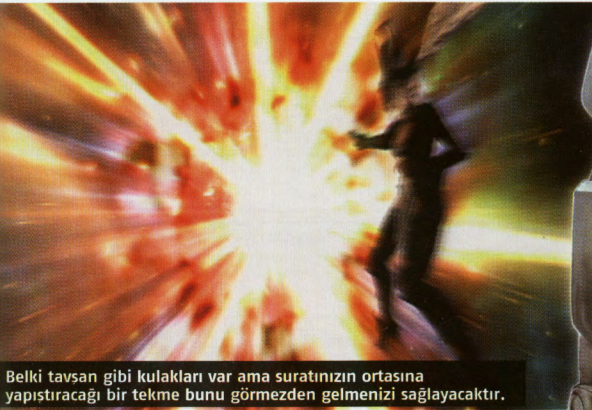
Slow (8): Düşmanı yavaşlatır.
Immobilize (16): Düşman hareket edemez.

2. Seviye

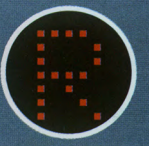
Disable (16): Etki alanındaki tüm düşmanları hiçbir şey yapamaz hale getirir.
Reflect (12): Karaktere yapılan büyüler etrafındakilere yansır.

3. Seviye

Break (14): Düşmanı kısa bir süre sonra taşa dönüştürür.
Warp (18): Etki alanındaki tüm düşmanları başka bir boyuta yollar.
Bleed (12): Düşmana zaman içerisinde zarar verir.



Belki tavşan gibi kulakları var ama suratınızın ortasına yapıştıracağı bir tekme bunu görmezden gelmenizi sağlayacaktır.



Balance (18): Karakterin o anki enerjisine göre alan etkili hasar verir.

5. Seviye

Float (20): Tüm karakterler tuzakların üstünden geçebilir. Haste (20): Hızı artırır.

6. Seviye

Countdown (8): Kısa bir süre sonra düşmanı öldürür. Stop (20): Düşmanın hareketlerini durdurur.

7. Seviye

Reflectga (24): Etki alanındaki tüm karakterlere yapılan büyüleri etrafa yansıtır. Slowga (24): Etki alanındaki tüm

düşmanları yavaşlatır. Hastega (70): Etki alanındaki tüm karakterleri hızlandırır.

ARCANE MAGIC

1. Seviye

Dark (10): Etki alanı içindeki tüm düşmanlara "dark" hasarı verir. Berserk (10): Karakterin kontrolsüz biçimde saldırmamasını sağlar.

2. Seviye

Confuse (10): Bir düşmanın, kendi arkadaşına saldırmamasını sağlar. Gravity (20): Düşmanın enerjisini 1/4 oranında azaltır.

3. Seviye

Decoy (10): Tüm düşmanların seçilen karaktere saldırmamasını sağlar. Drain (18): Düşmanın enerjisini çalar.

4. Seviye

Darkra (20): Etki alanı içerisindeki tüm düşmanlara Dark hasarı verir. Syphon (50): Düşmandan büyü gücü çalar. Vanish (24): Bir karakteri görünmez yapar.

5. Seviye

Death (30): Bir düşmanı ortadan kaldırır. Bubble (32): Bir karakterin enerjisini iki katına çıkarır. Bu büyüye Clan üyesi değilseniz ulaşamazsınız.

6. Seviye

Vanishga (60): Tüm karakterleri görünmez yapar. Reverse (50): İyileştirme ile zarar verme kavramlarını tersine çevirir.

7. Seviye

Graviga (36): Düşmanın enerjisini yarıya indirir. Darkga (30): Etki alanı içerisindeki tüm düşmanlara ağır Dark hasarı verir.

TEKNİKLER

Karakterlerinizin kullanabileceği teknikler büyü gücü istemiyor fakat bazen MP miktarına göre şekillenebiliyor.

Steal: Bir düşmandan eşya çalmanızı sağlar.

Libra: Düşman hakkında daha fazla bilgi verir, tuzakları gösterir.

First Aid: Kritik seviyede az enerjiye sahip karakteri az bir miktarda iyileştirir.

Poach: Enerjisi kritik seviyede az olan düşmanlardan eşya

düşürmeyi sağlar.

Charge: MP miktarını az miktarda yükseltir. Eğer teknik başarısız olursa tüm MP'niz sıfırlanır.

Horology: Zamana göre düşmana hasar verir.

Souleater: Enerji harcayarak düşmana zarar vermenizi sağlar.

Traveller: Toplam adım sayınıza göre düşmana zarar verir.

Numerology: Başarılı saldırılarınıza göre şekillenen ve hasar veren bir saldırı.

Shear: Düşmanın büyüye karşı dayanıklılığını azaltır.

Infuse: MP miktarının on katını seçtiğiniz karaktere enerji olarak verir.

Addle: Düşmanın büyü gücünü azaltır.

Gil Toss: Tüm düşmanlara para atarak yüksek ölçüde zarar verir.

Achilles: Düşmanın bir elemente karşı dayanıksız olmasını sağlar.

Revive: Canlı bir karakteri öldürüp ölü olan bir karakteri diriltir.

Shades of Black: Düşmana rastgele bir Dark büyü yapar.

1000 Needles: Düşmana 1000 hasar verir.

Expose: Düşmanın defansını azaltır.

Stamp: Karakterin üstündeki durum büyüsunü düşmana da kopyalar.

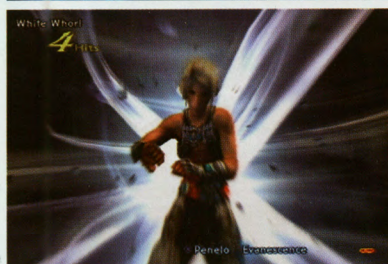
Sight Unseeing: Üstünde Blind büyü olan karakterin güçlü bir saldırı yapmasını sağlar.

Wither: Düşmanın gücünü azaltır.

Bonecrusher: Karakterin enerjisini kullanarak düşmanı öldürür.

Telekenesis: Yakın dövüş silahlarıyla menzilli hasar verilmesini sağlar.

Charm: Düşmanın, düşmanlarıyla kendi takım arkadaşlarını karıştırmamasını sağlar.



Bes hareketlik Mist Knack kombo yapana bir adet Inferno bedava!

BOSS'LAR



Oyun boyunca, hangi noktalarda boss'larla karşılaşacağınızı az çok tahmin edebilirsiniz de bazen hiç ummadığınız anlarda da karşılaşmanız olası. Neyse ki oyun genel anlamda kolay olduğu için bu ani rastlantılar pek başınızı ağrıtmıyor. Her boss'a ayrı ayrı değineceğiz fakat boss savaşlarından önce bazı standart önlemleri hatırlatmamız gerekiyor. Öncelikle, tüm

karakterlerinizde Protect, Shell, Bravery ve Faith büyüleri bulunmalı. Bu büyülere sahip olmayan bir karakter kısa sürede öteki dünyayı boylar. Ayrıca Haste ve Bubble büyüleri de işleri büyük ölçüde kolaylaştırıyor. Hatta iki karakterinize Bubble Belt verin ve enerjileri iki katına çıkın. Boss'ların çoğu da üzerinde Protect ve Shell büyüleri ile geldiği için eğer "Foe Status: Protect -> Dispel" gibi bir Gambit ayarlarsanız Protect büyü taşıyan düşman, bu büyüyle birlikte tüm faydalı büyülerden arındırılmış olacaktır.

Ölen veya üstünde birçok kötü büyü taşıyan karakterleri hemen rezervdekilerle değiştirin. Ancak karakterleriniz yeterince güçlü gözüktüğünde onlarla ilgilenin; yoksa işler karışabilir. Bir boss'u da ölü karakterlerle ortadan kaldırmak istemezsiniz; zira boss'lar geride birçok lisans puanı bırakıyor ve ölü karakterler bundan yararlanamıyor.



Dr Cid

Yer: Draklor Laboratory, 70. Kat, Energy Transitarium
Yaklaşık HP: 72.000
Saldırıları: S-27 Tokamak Destek: Herbiri 9000 HP'ye sahip dört kale
İpuçları: Cid'in etrafındaki kalelerin hemen icabına bakılmalı. Cid'in üstünde Reflect büyü olduğu bu büyüye Dispel büyüyle yok etmeye çalışmayın. Cid'e sadece fiziksel hasar verin. Karakterlerin enerjisine de dikkat edin; zira Cid yalnız kaldığında güçlü bir saldırı yapabiliyor.



Firemane

Yer: Garamsythe Waterway, Overflow Cloaca
Yaklaşık HP: 3571
Saldırıları: Fire, Bushfire, Rush, Kick
İpuçları: Cayır cayır yanan bir yaratığın havasını hangi büyü ile söndürsünüz? "Water büyü" cevabı yanlış; doğru cevap "Blizzard büyü" olacaktır. Firemane'i yedinci seviye, basit bir boss olduğu için yenmeniz kolay fakat bu boss'un Bushfire ile yapacağı Poison büyüüne dikkat edin. Gerisi çocuk oyuncağı...



Mimic Queen

Yer: Barheim Passage, Terminus No.4
Yaklaşık HP: 4073
Saldırıları: Spawn, Breath of Life, Shockstorm, Thunder Destek: Her biri 120 HP'ye sahip ufak, şirin Mimic'ler
İpuçları: İlk önce küçük Mimic'leri ortadan kaldırın. Sonra Blizzard büyüü ve fiziksel saldırılar yapmalısınız. Mimic Queen'nin yapacağı Shockstorm saldırısına dikkat edin çünkü bu saldırı tüm karakterlerinizi bir anda ortadan kaldırabilir.



LİSTELER	ARENA	ONLINE	HİLELER	REHBER	A'DAN Z'YE



Judge Ghis

Yer: Dreadnought Leviathan, Port Launch

Yaklaşık HP: 4120

Saldırıları: Aero, Rush, Kick

Destek: Imperial Swordsman

İpuçları: Yanındaki zırhlı kabadayılar Tri-Attack gibi güçlü bir saldırı yapıyor. Tüm karakterlerinizi bu destek birimlerine yönlendirin ve yalnız kaldığında düşmanınıza Slow büyüsü yapın. Kendi karakterlerinizde de Haste büyüsü yapmayı ihmal etmeyin.



Belias the Gigas (Esper)

Yer: Tomb of Raithwall, Cloister of Flame

Yaklaşık HP: 16.000

Saldırıları: Fire, Firaja, Greater Barrier

İpuçları: Sizi yağa bulayıp ateş ile yakmaya meraklı bir boss ile karşı karşıyasınız. Dolayısıyla üstünde Oil büyüsü olan bir karakteri hemen Handkerchief yardımıyla temizleyin. Belias'ın tek bir karakteri ölünceye dek takip etme huyundan da yararlanın. Water ve Blizzard büyülerini ile saldırın.



Vossler

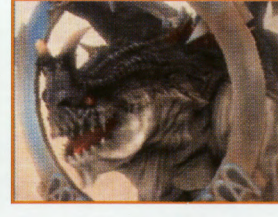
Yer: Shiva

Yaklaşık HP: 9300

Saldırıları: Tri-Attack, Lunge

Destek: Her biri 845 HP'ye sahip Imperial Swordsman

İpuçları: Fran eğer partinizdeyse Berserk moduna geçecektir. Yani fiziksel hasar konusunda sıkıntı yaşamayacaksınız. Ölmeye yakın bir zamanda Enrage moduna geçiş büyük bir katliam başlatacağı için bu karakterin enerjisi azalınca Mist Knack kombinasyonu ortaya çıkarın.



Tiamat

Yer: Henne Mines, Ore Separation

Yaklaşık HP: 50.000

Saldırıları: Aero, Breath, Rake, Disablega

İpuçları: Ne olursa olsun Larsa'yı mutlaka ayakta tutun. Böylece kendi rezervindeki Hi-Potion'larla partiyi iyileştirecektir. Bu boss'un biraz fazla HP'si olduğu için büyü yapmakla uğraşmayın; fiziksel saldırılara odaklanın. Breath saldırısı pek hoş olmayan sonuçlara yol açabiliyor; dikkat edin.



Elder Wymr

Yer: Golmore Jungle, Dell of the Dreamer

Yaklaşık HP: 70.000

Saldırıları: Sporefall, Rake, Fireball

Destek: Her biri 4764 HP'ye sahip iki Treant
İpuçları: İlk olarak yan birimlerden kurtulup fiziksel saldırılara yoğunlaşın. Sporefall tüm partiye Sap, Confuse, Silence, Poison, Slow, Oil ve Blind büyülerini aynı anda yapacağı için karakterlerinizden birinin Esuna ile bu sorunu çözmesi gerekiyor.



Mateus the Corrupt (Esper)

Yer: Stilshirne the Miriam, Hall of Worth

Yaklaşık HP: 35.000

Saldırıları: Blizaja, Flash Freeze

Destek: Her biri 2708 HP'ye sahip Ice Azer'lar

İpuçları: Eger partinizin mısıl mısıl uyumasını istemiyorsanız Sleep büyüsüne karşı tetikte olun. Ardından Ice Azer'ları temizleyin. Mateus'a direkt büyü yapmayın; üstünde Reflect büyüsü var. Fiziksel saldırılar onu alt etmeniz için yeterli olacaktır.



Judge Bergan

Yer: Mount Bur - Omisace, Hall of Light

Yaklaşık HP: 17.000

Saldırıları: Lunge, Battle Cry, Kick

Destek: Her biri 3170 HP'ye sahip üç Judge

İpuçları: Her zamanki gibi ilk önce yan elemanları eliyoruz. Fiziksel ataklara karşı mutlaka üstünüzde Protect büyüsü olsun. Düşmanınız, Battle Cry ile gücünü artırdığında Sap, Slow ve Blind büyülerinden dilediğinizi kullanabilirsiniz. Seçim size kalmış.



Ahriman

Yer: Sochen Cave Palace, Hall of Shadowlight

Yaklaşık HP: 62.000

Saldırıları: Phantasma Gaze, Divide, Immobilizega

İpuçları: FFXII'de karakterlerinizin ölmesi sorun değil. Bunu neden mi söylüyorum? Çünkü Ahriman sizi bolca yere serecek. Sürekli Doom büyüsü yiyeceksiniz ama oturup da bunu düzeltmekle uğraşmayın. Rise ile ölenleri kaldırın ve saldırmaya devam edin.



Rafflesia

Yer: Feywood, Redolent Glade

Yaklaşık HP: 35.000

Saldırıları: Curse, Pollen

İpuçları: Savaş başlar başlamaz tüm MP'niz sıfırlanacak ama bunu dert etmeyin. Biraz MP tazeler tazelemey destek büyülerine yoğunlaşın. Düşmanınız, Curse büyüsü yaptığı Esuna veya Remedy büyülerini ile Curse'ün etkilerini temizleyin. Yardıma çağırıldığı Marlboro'ları da ortadan kaldırmayı ihmal etmeyin.



Tyrant

Yer: The Ancient City of Giruvegan, Gate of Fire

Yaklaşık HP: 180.000

Saldırıları: Lunge, Fireball, Firaga, Piercing Graviga, Sonic Fangs, Thundaga, Blizzaga

İpuçları: Uzun bir savaş olacağı için büyük gücünüzü destek büyülerini için saklayın. Slow, Blind, Silence ve Sleep büyülerini Tyrant'a işlemeyin; boşuna MP harcamayın. Confuse ile kendinizi iyileştirmek için zaman kazanıp Tank karaktere destek verin; gerisi gelecektir.



Shemhazai the Whisperer (Esper)

Yer: The Ancient City of Giruvegan, Bulwark Minas

Yaklaşık HP: 90.000

Saldırıları: Shock, Flare, Syphon, Silencega

İpuçları: Bu boss, sürekli Silence kullanacağı için büyüden yana pek şansız olmayacak. Daha çok fiziksel saldırılara odaklanın ve ekibinizi düzenli olarak iyileştirin. Düşmanınızın enerjisi azaldıkça, defansı güçleneceği için sonlara doğru Mist Knack kombinasyonunu kullanabilirsiniz.



Hashmal, Bringer of Order (Esper)

Yer: Pharos at Ridorana, Third Ascent, Heaven's Challenge

Yaklaşık HP: 20.000

Saldırıları: Roxxor, Battle Cry, Quakeja, Disease

İpuçları: Quakeja'dan hasar almamak için Float büyüsü yapın. Bu yaratık sizi fiziksel saldırılar ile alt etmeye çalışacağı için de Protect büyüsü ile defansınızı artırın. Mutlaka bir karakterinizi destek büyülerine ayırın ve gönlünüzce saldırın.



Judge Gabranth

Yer: Pharos at Ridorana, Third Ascent, Womb of the Sun-Cryst

Yaklaşık HP: 64.000

Saldırıları: Kick, Guilt, Sentence, Circle of Judgement

İpuçları: Oyun boyunca Judge'lar genellikle sorun çıkartmıyor; Gabranth da bunlardan biri. Enerjisi yarıldığında büyüye karşı dokunulmaz olacak; o yüzden büyücülerini geri plana çekip sille tokat girişin. Eger zorlanırsanız birkaç seviye atlayın ve geri dönün.





Dr Cid

Yer: Pharos at Ridorana, Third Ascent, Womb of the Sun-Cryst
Yaklaşık HP: 82.000
Saldırıları: S-85 Cyclotrone, Gatling Gun
İpuçları: Dr. Cid bir kez daha karşınıza çıkıyor. Bu sefer çok daha büyük bir silahı var ama endişelenecek bir durum yok. Üstündeki büyüleri Dispel ile ortadan kaldırın ve fiziksel saldırılar yapın. MP'nizi destek büyüleri için saklayın. Enerjisi yarılandığında ise Famfrit...



Famfrit, the Darkening Cloud (Esper)

Yaklaşık HP: 15.000
Saldırıları: Waterja, Briny Cannonade
İpuçları: Dr. Cid daha fazla dayak yememek için Famfrit'i çağırıyor ama Famfrit de sizi pek zorlamayacak aslında. Bu savaş sırasında boşuna Dr. Cid'e saldırmayın ancak Famfrit'i yendikten sonra ona zarar verebilirsiniz. Sadece Waterja saldırısından sonra herkesi iyileştirin; gerisi kolay.



Judge Gabranth

Yer: Sky Fortress Bahamut, Central Lift
Yaklaşık HP: 70.000
Saldırıları: Circle of Judgement, Renew, Innocence
İpuçları: Dayak yemeyi seven, yenildiği halde sürekli karşınıza çıkmaya bayılan bir başka arkadaşımız daha... Enerjisi azaldıkça hızı ve saldırı gücü artacaktır; o yüzden fazla geciktirmeden Mist Knack kombolarıyla hakkından gelmeye bakın.



Lord Vayne

Yer: Sky Fortress Bahamut, Central Lift'in en tepesi
Yaklaşık HP: 75.000
Saldırıları: Kick, Lunge, Mach Wave, Force of Will
İpuçları: Mist Knack kombolarını ve büyü gücünüzü bu kolay boss için harcamayın; bir sonraki savaş için saklayın. Larsa zaten size bu savaşta fazlasıyla yardımcı olacak; o yüzden sadece fiziksel saldırılar Lord Vayne'den kurtulmanız için yeterli.



Vayne Novus

Yer: Sky Fortress Bahamut
Yaklaşık HP: 100.000
Saldırıları: Thundaga, Firaga, Blizzaga, Azure Vortice, Crimson Vortice, Contempt, Tree of Sephira
İpuçları: Bir önceki Vayne'in biraz daha hırslı hali. Yine Mist Knack kombolarını ilerisi için saklayın. Çevrede uçan kılıçları da boşverin. Gabranth size yardımcı olacağı için çok sorun yaşamayacaksınız. Ölen karakterleri diriltin ve saldırın.



The Undying

Yer: Sky Fortress Bahamut
Yaklaşık HP: 220.000
Saldırıları: Çeşitli ölümcül hareketler
İpuçları: Eğer dikkatli olmazsanız oyunun son boss'u, The Undying sizi tepeleyebilir. İki karakterinizin üstünde mutlaka Bubble büyüü olsun. Enerjisi yarıya geldiğinde fiziksel saldırılara karşı dokunulmaz olacak; o yüzden mutlaka Flare kullanan birileri de olsun.

ARA BOSS'LAR

Flans

Yer: Garamsythe Waterway, Southern Sluiceway
HP: Her biri 260-4520
İpuçları: Size Blind büyüü yapacaklar; bunu Blind ile çözün ve Fire büyüüyle saldırın. Çok kolay oldukları için özel taktikler geliştirmenize gerek yok.

Ba'Gamnan

Yer: Lhusu Mines, Site 2
HP: 3993
İpuçları: Yanında üç kişi daha getirdiği için anlamsız derecede zor olan bu boss'tan kaçmanızı söylemek durumundayım. Ya da karakterlerinizin seviyesini yükseltin. Açıkçası yüksek seviyeli karakterlerle dövmeye çalışsanız bile elinize pek bir şey geçmeyecek; o yüzden nihai kararım yine kaçmanız yönündedir.

Imperial Attack

Yer: Dreadnought Leviathan, Central Brig Access
HP: Her Judge 2245, her Imperial Swordsman 430, Imperial Magus 384
İpuçları: İlk önce Magus'u indirin -çünkü sinir bozucu büyüler yapıyor-, ardından Swordsman'ları temizleyin -çünkü sinek gibi rahatsız ediyorlar- ve sonra Judge'lara odaklanın.

Garuda

Yer: Valley of the Dead
HP: 6754
İpuçları: Eğer Nam-Yensa Sandsea'deki Eskir Berries alma görevini yapmazsanız Garuda'da çok zorluk yaşayacaksınız. Eksir Berries'i üstünde kullanarak gücünü azaltın ve Blind ile size vurmasını engelleyin

Demon Wall

Yer: Tomb of Raithwall, Hall of the Sentinel
HP: 10.000
İpuçları: İlk Demon Wall'dan kaçabiliyorsunuz fakat ikincisiyle mutlaka yüzleşmelisiniz. Fiziksel saldırılar ve Mist Knack komboları bu boss için yeterli. Mutlaka Haste büyüü yapın; zira duvar fazla ilerlerse herkes ölüyor. Duvarın ilerlemesini durdurmak için kenarlardaki kırmızı mangalları kullanabilirsiniz.

Vinuskar

Yer: Stilshrine of Miriam, Ward of Steel
HP: 15.000
İpuçları: Korkunç gözükle de aslında epey kolay bir boss. Yer aldığı oda miknatısla kaplı olduğu için ağır zırhlı karakterleriniz biraz yavaşlayacak fakat bunu Haste ile gözebilirsiniz. Gerçekleştireceği Sword Dance saldırısının ıskalaması için de Blind büyüü yapabilirsiniz.

King Bomb

Yer: The Salikawood, Grand Bower
HP: 37.000
Destek: Her biri 3233 HP'ye sahip bombalar
İpuçları: İlk karşılaştığınızda büyük ihtimalle çok zor gelecek. Dolayısıyla onunla kendinizi hazır hissettinizde savaşın. Çağırdığı bombaları hemen yok edin ama bu bombalar yok edemeyeceğiniz kadar fazlaysa onlardan mümkün

olduğunca uzak durmaya bakın. Özellikle destek büyüü yapabilen karakterinizi mutlaka tehlikenin uzak tutun ve boss'un enerjisi azaldığında Mist Knack kombolarıyla son noktayı koyun.

The Mandragoras

Yer: Sochen Cave Palace, Hall of Lament Darkness
HP: Her biri 9000-10.000
Saldırıları: Pollen, Lunge, Ram
İpuçları: Ufak yaratıklar olmalarına rağmen bir araya geldiklerinde sinir bozabiliyorlar. Her zaman bir tanesi üzerinde yoğunlaşın ve kötü büyüleri üstünüzden kaldırmaya odaklanın. Odanın bir köşesine kaçtıklarında hemen kovalamayın ve bu süreci kendinizi iyileştirmek için kullanın. HP'leri yüksek olmadığı için kısa sürede ölüyorlar. Savaşın sonunda 1000 Gil ve üç Remedy ödülü için Tchita Uplands'teki Wayward Traveller'a uğrayın.

Daedalus

Yer: The Ancient City of Gíruvegan, Gate of Water
HP: 65.000
Saldırıları: Ice Break, Rage, Tremor, Smile of Rage, Tri-Attack
İpuçları: Üstündeki Haste büyüünü kaldırın ve Silence'i suratının ortasına yapıştırın. Eğer sağlam bir Tank karakteriniz varsa bu savaş hiç de zor geçmeyecektir. Tank'ı iyileştirin ve saldırıya devam edin. Mist Knack kombolarını da kullanmayı unutmayın.

Hydro

Yer: Ridorana Cataract - The First Ascent, They Who Thirst Not
HP: 20.000
İpuçları: Yüksek HP'si olmasına aldatmayın. Sadece Curse ve MP'nizi azaltan Fearga büyülerine dikkat edin. Hydro bir yaşayan ölü olduğu için karakterlerinize Reflect büyüü yaparak Curaja büyüünü saldırıya dönüştürebilirsiniz. Hydro'ya Slow, kendinize de Haste yaparak savaş kolaylaştırın.

Pandaemonium

Yer: Pharos the First Ascent, Dunes of Profaning Wind
HP: 11.000
İpuçları: Çok büyük bir boss ama bir o kadar da hantal. Elinde kalkan olan bir karakter Tank yapın ve diğer karakterlerle destekleyin. Enerjisi yarıya indiğinde Perfect Defense ile dokunulmaz olacak ama bu süreyi de kendinizi iyileştirmek için kullanabilirsiniz.

Slyt

Yer: Pharos the First Ascent, Horizon's Cusp
HP: 92.000
İpuçları: Bravery ve Faith ile karakterlerinizi güçlendirdikten sonra sadece fiziksel saldırılar yapın ve enerjisi azalan karakterleri anında iyileştirin. ¼ enerjisi kaldığında Mist Knack kombolarıyla Slyt'i yere yığın.

Fenrir

Yer: Pharos at Ridorana, The Second Ascent, Cleft of Profaning Wind
HP: 190.000
İpuçları: Üstündeki Bravery büyüünü hemen kaldırın ve büyüünüzü, onu Silence'a karşı koruyan bir esya verin ya da sadece fiziksel saldırılara odaklanın.

ESPER

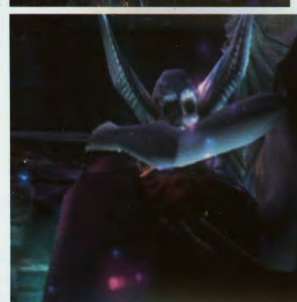


Aslında hangi Esper'ı nerede bulabileceğinizi ve her birinin hangi güçlere sahip

olduğunu açıklayabiliriz ama Esper'ların son derece kullanışsız olması bizi böyle bir çalışma yapmaktan caydırdı.

Daha önce de bahsettiğim gibi Esper'lar düşman sayısı birden fazla ise çok güçsüz kalıyor. Özellikle yanında destek birimleriyle gelen boss'lara karşı on saniye bile dayanamıyorlar. Çoğunlukla Esper'ları boss'lara karşı kullanacağınız için -zira normal düşmanları yenmek için Esper çağırmaya gerek kalmıyor bile- Esper sistemi bir anda çöküyor. Bu dostlarımızın hareketlerini kontrol edememek ve geliştirememek de çok büyük bir dezavantaj ancak bu demek değil ki her Esper kullanışsız. Aslında oyunun ilerleyen aşamalarında çok güçlüleri de var fakat onlara sahip olmak için onlarla savaşmanız gerektiğinden ve boylesine güçlü bir Esper'ı da ancak ilkerki seviyelerde yenebileceğinizden durum anlamsızlaşıyor. Son boss'u yenebilecek kadar güçlenmişken neden Esper peşinde koşarsınız ki?

Oyun boyunca toplamda 13 tane Esper bulabiliyorsunuz ve bunların beş tanesiyle zorunlu olarak karşılaşılıyorsunuz. Bu beş tanesi de size fazlasıyla yetiyor açıkçası. Geriye kalanlarla uğraşacağınıza, yan görevler üzerinde yoğunlaşmak ve seviye atlamaya çalışmak daha mantıklı. İlla Esper kullanacağım diye ısrar ediyorsanız Esper'ı çağırın karakterin, ona destek verebilecek ve onun eksiklerini kapatabilecek niteliklerle donatılmış olmasına dikkat edin.



KLAN SINIFLARI

Rabanastre'nin doğusundaki Sandsea Hanı'nda bulunan Tomaj, sizi av panosuyla tanıştırdıktan sonra oyunda yepyeni bir bölüm açılıyor. Birçok eşyaya, miktarda paraya, lisans puanlarına ve sınıf atmanız için gereken "mark"lara sahip olmanızı sağlayan kafa avcılığı, boss niteliğindeki düşmanları avlamanızı gerektiriyor. Panoya gidip ilgili görevi alıyorsunuz; ardından bu ilanı veren kişiyle konuşup avcılığınızı resmi olarak başlatmış oluyorsunuz. Kafa avcılığında ilerlemek ve daha güçlü yaratıkları avlamak için Rabanastre'nin kuzeyindeki Clan Hall'a üye olun.

KLAN SINIFLARI

Başlangıç:	Moppet	0 Mark/0 Puan
1. Sınıf:	Hedge Knight	2 Mark/700 Puan
2. Sınıf:	Rear Guard	4 Mark/8000 Puan
3. Sınıf:	Vanguard	8 Mark/20,000 Puan
4. Sınıf:	Headhunter	10 Mark/30,000 Puan
5. Sınıf:	Ward of Justice	12 Mark/40,000 Puan
6. Sınıf:	Brave Companion	14 Mark/100,000 Puan
7. Sınıf:	Riskbreaker	16 Mark/200,000 Puan
8. Sınıf:	Paragon of Justice	24 Mark/250,000 Puan
9. Sınıf:	High Guardian	28 Mark/300,000 Puan
10. Sınıf:	Knight of the Round	32 Mark/500,000 Puan



1. SINIF

Rogue Tomato

Müşteri: Tomaj (The Sandsea)

Gidilecek yer: Dalmasca Estersand

Ödül: 300 Gil, 2 Potion, Teleport Stone

Thextera (mutant wolf)

Müşteri: Gatsy (The Sandsea)

Gidilecek yer: Dalmasca Westersand, Galtea Downs

Ödül: 500 Gil, Headguard, Teleport Stone

İpucu: Ödülü aldıktan sonra Gatsy'yi dükkanında ziyaret edin.

Wraith

Müşteri: Milha (Lowtown, North Sprawl)

Gidilecek yer: Garamsythe Waterway, Store 5'in yakınlarındaki giriş

Ödül: 500 Gil, Ether, Gauntlets

Nidhogg (Blue Basilisk)

Müşteri: Aekon (Bhujerba, Lhusu Square)

Gidilecek yer: Lhusu Mines, Transitway 1

Ödül: 600 Gil, Rose Corsage, Baladava

Cuckatrice (Montblanc'in Mark'ı)

Müşteri: Dania (Giza Plains, yağışsız zamanda Nomad Village)

Gidilecek yer: Giza Plains, Kuzey bölge

Ödül: 1000 Gil, Jackboots, Rainbow Egg

İpucu: Önce bölgedeki tüm yaratıkları öldürün, bölgeden çıkın ve sonra oraya geri dönün. Böylece anne tavuk ve yavru tavuklar ortaya çıkacaktır.

Rocktoise (Montblanc'in Mark'ı)

Müşteri: Pilika (Bhujerba, Khus Skygrounds)

Gidilecek yer: Lhusu Mines, Site 2

Ödül: 1200 Gil, 2 Hi-Potion, Heavy Coat

2. SINIF

Wyvern Lord

Müşteri: Sherral (Rabanastre, Amal's Weaponary)

Gidilecek yer: Nam-Yanseas Sandsea, Simoon Bluff

Ödül: 1000 Gil, Longbow, Shell Shield

Enkelados (Slaven)

Müşteri: Sugumu (Jahara, Land of the Garif)

Gidilecek yer: Ozmone Plains (Doğu kısım - The Shred)

Ödül: 1100 Gil, Ether, Gold Amulet

İpucu: Enkelados'la karşılaşmak için bölgedeki Wu'ları ortadan kaldırın.

Ixtab

Müşteri: High-Chief Zayalu (Jahara, Land of the Garif)

Gidilecek yer: Henne Mines, Phase 1 Shaft

Ödül: 1300 Gil, Ether, Soul Powder

Croakadile (Mutant Lizard)

Müşteri: Sadeen (Giza Plains, yağışlı zamanda Nomad Village)

Gidilecek yer: Giza Plains, doğu köprüünün yakınları

Ödül: 1200 Gil, Serpent Rod, Teleport Stone

İpucu: Ring of the Toad'u, Sadeen'in sevgilisine götürün. Yağışsız zamanda Nomad Village'a dönecektir.

3. SINIF

Ring Wyrm (Lesser Dragon)

Müşteri: Balzac (Rabanastre)

Lowtown, North Sprawl)

Gidilecek yer: Dalmasca Westersand, Windtrace Dunes'un merkezinin

güneyi

Ödül: 200 Gil, Moon Ring, Icebrand

İpucu: Sadece kum fırtınası olduğu zaman ortaya çıkar.

Feral Retriever (Coeurl)

Müşteri: Hymms (Mount Bur-Omisace, Sand-Strewn Pass)

Gidilecek yer: Paramina Rift, Icewyrm'in kemikleri

Ödül: 1500 Gil, Recurve Crossbow, 2 Teleport Stone

Vorpai Bunny (Mutant Hare)

Müşteri: Nera (Eruyt Village, The Spiritwood)

Gidilecek yer: Golmore Jungle, The Rustling Chapel

Ödül: 2000 Gil, Lightning Arrows, Gillie Boots

Gil Snapper (Montblanc's Mark)

Müşteri: Nanau (Giza Plains, yağışlı zamanda Crystal Glade)

Gidilecek yer: Giza Plains, Tracks of the Beast (yağış varken)

Ödül: 3000 Gil, Phobos Glaze (ödül yağışsız zamanda alınmalı)

İpucu: Giza Plains'in güneydoğusuna ulaşmak için her bölgedeki belirli ağaçları kesmelisiniz. Klan merkezinden Bansat the Seeg size bu görevde katılacak ve destek büyüleriyle yardımcı olacak.

Atomos (Mutant Slaven)

Müşteri: Burrogh (Nalbina Town, Jajim Bazaar)

Gidilecek yer: Mosphoran Highwaste, kuzey etekleri

Ödül: 1800 Gil, Gaia Rod, Diamond Shield

4. SINIF

Mind Flayer

Müşteri: Guromu (Jahara, Lull of the Land)

Gidilecek yer: Henne Mines, Phase 1 Dig

Ödül: 2200 Gil, Carmagnole

İpucu: Yaratıkla karşılaşmak için tüm karakterlerinizin tam MP'ye sahip olması gerekiyor

Braegh (Mutant Nightmare)

Müşteri: Va'Kansa (Mosphoran Highwaste, Gate Crystal bölgesi)

Gidilecek yer: Salikawood, Corridor of Ages

Ödül: 1700 Gil, Obelisk, Hi-Ether

Darksteel

Müşteri: Homesick Man (Archades, Vint's Armaments)

Gidilecek yer: Sochen Cave Palace, Temptation Eluded

Ödül: 3000 Gil, Lead Bolts, Adamantite

5. SINIF

White Mousse (Mutant Flan)

Müşteri: Sorbet (Rabanastre, Batı bölgesi, kayıtlı kristali yakınları)

Gidilecek yer: West Sluice Control, Garamsythe Waterway

Ödül: 2100 Gil, Yoichi Bow

İpucu: Yaratığı öldürünce Sluice Gate Key'e de sahip olacaksınız.

Marilith (Crimson Serpent)

Müşteri: Tavernmaster (Rabanastre, The Sandsea)

Gidilecek yer: Zertinan Caverns, Invitation to Heresy (Westersands girişi)

Ödül: 2200 Gil, Serpent Eye, 3 Teleport Stone

İpucu: Güneş ışıqlı vuran bölgeye gidin.

Orthros (Montblanc's Mark)

Müşteri: Contrite Thief (Lowtown, North Sprawl)

Gidilecek yer: Garamsythe Waterway, Southern Sluiceway

Ödül: 3800 Gil, Horakhty's Flame, Unpurified Ether

İpucu: Sadece dişi karakterlerle bu bölgeye girin.

Bloodwing

Müşteri: Number 381 (Dalmasca Estersand Nomad Village)

Gidilecek yer: West Annex, Barheim Passage

Ödül: 2400 Gil, Stun Bomb, Vampyr Fang

İpucu: Bu ava ulaşmak için Barheim Key'e sahip olmalısınız.

Trickster (Montblanc's Mark)

Müşteri: Gurdy (Mount Bur-Omisace, Sand-Strewn Pass)

Gidilecek yer: Paramina Rift, Frozen Brook

Ödül: 4800 Gil, Deimos Clay

İpucu: Bu görevde Monid the Bangaa size katılacak. Monid, yaratığı bulduğunuz söyleyene kadar bölgeye sürekli giriş-çıkış yapın.

Antlion (Montblanc's Mark)

Müşteri: Lady Niray (Bhujerba, Staras Residence)

Gidilecek yer: Lhusu Mines, Site 9

Ödül: 4300 Gil, Bubble Belt, Sickie-Blade

İpucu: Site 3 anahtarı, madenin güneybatı bölgesine Site 2'den girmenize olanak tanıyor. Site 11 anahtarını ise bu görevi tamamladıktan sonra, Phon Coast'taki Fallen Bhujerban'dan alabilirsiniz.

Vyrael

Müşteri: Viera Wayfarer (Balfonheim Port, The Whitecap)

Gidilecek yer: Cerobi Steppe, Northward

Ödül: 3500 Gil, Halberd, Crystal Shield

İpucu: Dragon Scale bu yaratıktan düşüyor.

Belito (Montblanc's Mark)

Müşteri: Montblanc (Rabanastre, The Clan House)

Gidilecek yer: Nam-Yensa Sandsea, Withering Shores

Ödül: 5100 Gil, Megalixir

İpucu: Buraya ulaşmanın tek yolu Zertinan Caverns'a girip kuzeybatı çıkışından Nam-Yensa'ya gelmek.

Lindwyrn

Müşteri: Ferman (Old Archades, Alley of Muted Sighs)

Gidilecek yer: Tchita Uplands, Garden of Life's Circle

Ödül: 4200 Gil, Barrel Coat, Hi-Ether

İpucu: Uplands'e girdiğinizde hava bulutlu olmalı. Eğer değilse Uplands'ten tamamıyla çıkın ve bölgeye geri dönün.

Piscodaemon

Müşteri: Ivaness (Mount Bur-Omisace, Temple Grounds)

Gidilecek yer: Giruvegan, Gate of Fire

Ödül: 3800 Gil, Dark Shot, Scathe Mote





6. SINIF

Roblon

Müşteri: Morgen (Nalbina Town, West Ward), kuzeybatıdaki yaşlı adam

Gidilecek yer: Nabreus Deadlands, Overlooking Eternity

Ödül: 3100 Gil, Giant's Helmet, Mythril

İpucu: Slumbermead'in kuzeybatısındaki gizli yolu kullanın.

Overlord

Müşteri: Insecure Seeq (Archades, Bluward's Technicks)

Gidilecek yer: Sochen Cave Palace, Doubt Abandoned

Ödül: 3500 Gil, 2 Hi-Ether, Teleport Stone

İpucu: Bu görevde Seeq size katılacak.

Goliath

Müşteri: Barrong (Nalbina Town, West Ward)

Gidilecek yer: Necrohol of Nabudis, Hall of Slumbering Might

Ödül: 3600 Gil, Save the Queen, Einherjarium

Catoblepas (Behemoth)

Müşteri: War-Chief Supinelu (Jahara, Lull of the Land)

Gidilecek yer: Zertinan Caverns, The Undershore

Ödül: 3200 Gil, Volcano, Arctic Wind

İpucu: Kayıt kristalinin yakınındaki yolu kullanın.

Deathscythe

Müşteri: Popol (Nalbina Town,

Jajim Bazaar)

Gidilecek yer: Necrohol of Nabudis, Cloister of the Highborn

Ödül: 2800 Gil, 2 Hi-Ether, Soul of Thamasa

İpucu: Manastıra girmeden önce iki karakterinizin enerjisi kritik seviyede az olmalı.

Wild Malboro

Müşteri: Rena (Eruyt Village, The Spiritwood)

Gidilecek yer: The Feywood, Redolent Glade

Ödül: 4600 Gil, Euclid's Sextant

Ixion (Montblanc'in Mark'ı)

Müşteri: Whitecap Wench (Balfonheim Port, The Whitecap)

Gidilecek yer: Pharos at Ridorana, Subterra, Penumbra/Umbra/

Abyssal

Ödül: 3000 Gil, Sapping Bolts, Ragnarok

İpucu: Üç kattan herhangi birinde ortaya çıkabilir.

The Seer/Shadowseer

Müşteri: Montblanc (Rabanastre, The Clan House)

Gidilecek yer: Pharos at Ridorana

Ödül: 20.000 Gil, 2 Megalixir

İpucu: Asansörü en alt kata indirin ve her kattaki yaratıkları öldürerek

Black Orb'ları toplayın. Bu Orb'larla da yolları açacak olan

Altar'ları doldurun.

7. SINIF

Deathgaze (Rare Mutant Aegis)

Müşteri: PA Traveller (Aerodrome)

Gidilecek yer: Airship

Ödül: 3400 Gil, 2 Elixir

İpucu: Ailenin oğluyla (Traveller isimli) her Airship kullanışınızda konuşun. Bir süre sonra size Deathgaze ile dövüşmek isteyip istemediğinizi soracak.

Carrot (Montblanc'in Mark'ı)

Müşteri: Zammadria (Nalbina Aerodrome)

Gidilecek yer: Salikawood, güneşli yol

Ödül: 5200 Gil, Stink Bombs, Putrid Liquid

İpucu: Carrot'la karşılaşmadan önce hiçbir şeyi öldürmeyin.

Mystery Man/Gilgamesh (Montblanc'in Mark'ı)

Müşteri: Montblanc (Rabanastre, The Clan House)

Gidilecek yer: Lhusu Mines, Tasche Span (ilk sefer), Site 7 (ikinci sefer)

Ödül: 10.000 Gil, Masamune

İpucu: Phon Coast'taki Fallen Bhujerban'dan Site 11 anahtarını almış olmanız gerekiyor.

Fafnir

Müşteri: Leeha (orijinal), Relj (şimdiki) (Mount Bur-Omisace, tapınak bölgesi)

Gidilecek yer: Paramina Rift, Silverflow's End

Ödül: 7000 Gil, Assassin's Arrow, Teleport Stone

İpucu: Relj ile konuşarak Paramina Rift'te tipi

oluşmasını sağlamalısınız.

Ardından Mount Bur-Omisace'den bu yolu takip edin: Freezing

Gorge - Head of the Silverflow - Icebound Flow - Karydine Glacier - Silverflow's End. Yolum sonunda Fafnir ortaya çıkacaktır.

Diabolos (Mutant Gargoyle)

Müşteri: Miclio (Bhujerba Miners' End)

Gidilecek yer: Lhusu Mines, Site 11

Ödül: 2600 Gil, Demon Shield, Zeus Mace

İpucu: Phon Coast'taki Fallen Bhujerban'dan Site 11

anahtarını almış olmanız gerekiyor.

Pylrastrer (Greater Tyrant)

Müşteri: Rikken (Balfonheim Port, Saccio Lane)

Gidilecek yer: Pharos at Ridorana, First Ascent, They Who Thirst Not

Ödül: 8000 Gil, Grand Mace, 2 Scathe Mote

İpucu: Rikken, av hakkında konuşmadan önce

sizi bir yarış oyununa zorlayacak.

Behemoth King

Müşteri: Koqmihh (Rabanastre Lowtown, Dalan's House)

Gidilecek yer: The Feywood, The Edge of Reason

Ödül: 250 Gil, 2 Bacchus' Wine

İpucu: Önce Ice Field of Clearlight'taki ve The Edge of Reason'daki tüm yaratıkları öldürün; daha sonra

Giruvegan'ın girişinde Behemoth King ile karşılaşacaksınız.

8. SINIF

Yiazmat (Montblanc'in Mark'ı)

Client: Montblanc (Rabanastre, The Clan House)

Gidilecek yer: Ridorana Cataract, Colosseum

Ödül: 30.000 Gil, Godslayer's Badge

İpucu: Bu ava ulaşmak için öncelikle Hell Wyrms'i yenmeniz gerekiyor. ■



A'dan Z'ye

Uzun zamandır neden En İyi 100 listesini yayınlamadığımıza dair mail'ler ve mektuplar alıyorduk sizden. Bunun belirli nedenleri vardı elbette ama asıl neden İngiltere'de yayınlanan orijinal versiyonumuzda devasa bir rehber hazırlığının olmasıydı. Biz de yayınlamadığımız En İyi 100 listelerimizdeki oyunları orijinal versiyonumuzdaki devasa listeye entegre ederek Voltran'ı oluşturduk ve ortaya yaklaşık 1000 oyundan oluşan bir liste çıktı. Bu listede, İngiltere'de 83 sayıdır yayınlanan Official PlayStation 2 Magazine'de şimdiye dek incelenen oyunları, kısa açıklamalarıyla ve

puanlarıyla bulacaksınız. Liste, orijinal versiyonumuzda yer verilen oyunların hemen hemen tamamını içeriyor.

Listede bizim de incelemiş olduğumuz birçok oyun yer alıyor; hangi oyunu hangi sayıda incelediğimizi ve o oyuna kaç puan verdiğimiz listede bulabilirsiniz. Tabii ki bu diğer oyunlar için de geçerli. Orijinal versiyonumuzu takip ediyorsanız ve bir arşivin varsa, yer verdiğimiz oyunun hangi sayıda incelendiğini, oyuna kaç puan verildiğini görebilirsiniz.

İsterseniz siz de aşağıdaki EN İYİ 5 PS2 OYUNUM formunu doldurup adresimize yollayarak bize katılabilirsiniz. ■

SİSTEM ANALİZİ

OYUNUN İSMİ	OYUNU OYNADINIZ MI?	PUAN
CASTLEVANIA	☐	
ADVENTURE	☐	
Konami'nin efsane oyununun ilk 3D denemesi.		PUAN 8
İNCELENDİ OPS2M#43		
KISA AÇIKLAMA	HANGİ SAYIDA İNCELENDİĞİ	
CAT IN THE HAT		
ADVENTURE		

EN İYİ 5 PS2 OYUNUM

İSİM:	4.
ADRES:	BU OYUNU SEVİYORUM ÇÜNKÜ...
YAŞ:	
1. BU OYUNU SEVİYORUM ÇÜNKÜ...	5. BU OYUNU SEVİYORUM ÇÜNKÜ...
2. BU OYUNU SEVİYORUM ÇÜNKÜ...	
3. BU OYUNU SEVİYORUM ÇÜNKÜ...	

FORMLARINIZI BU ADRESE

YOLLAYIN: En İyi 5 PS2 Oyunum Resmi PlayStation 2 Dergisi
Vefa Bayırı Sokak Gayrettepe İş Merkezi, No: 6, B Blok 34349, Gayrettepe / İstanbul

123

4X4 EVOLUTION

YARIŞ OYNADIM ☐
Koltuğunuzdan kalkmadan da bu oyun ile Camel Trophy heyecanını yaşayabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#6 **PUAN 6**

4X4 EV02

YARIŞ OYNADIM ☐
Firmalar ilk oyun biraz ilgi görür görmez, hemen devam oyunu yapıyor ancak bir türlü başarıyı yakalayamıyor.
İNCELENDİ OPS2M#30 **PUAN 5**

7 BLADES

ADVENTURE OYNADIM ☐
Shurikenler, katanalar ve sis bombaları ile harmanlanmış, Tokyo usulü bir macera.
İNCELENDİ OPS2M#5 **PUAN 6**

7 SINS

STRATEJİ OYNADIM ☐
Sekizinci büyük günah varsa o da bu oyunu oynamaktır.
İNCELENDİ OPS2M#61 **PUAN 3**

18 WHEELER

YARIŞ OYNADIM ☐
Ebeveynlerinin tırlarını kaçırıp tehlikeli yarışlara katılan bir grup gencin hazin öyküsü.
İNCELENDİ OPS2M#14 **PUAN 6**

21 CARD GAMES

KART OYUNU OYNADIM ☐
"Asrın Hatası" isimli güzide şarkı, bu oyun için bestelenmiş olabilir.
İNCELENDİ OPS2M#76 **PUAN 0**

24: THE GAME

AKSİYON OYNADIM ☐
Günlerce TV başında sürünmenize sebebiyet veren efsane dizinin, efsane oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#69 / RPS2D#6 **PUAN 8 / 7**



50 CENT: BULLETPROOF

AKSİYON OYNADIM ☐
G-Unit'in bol bass'lı müziğinin, aksiyon ile servis edilmiş hali.
İNCELENDİ OPS2M#67 **PUAN 8**

187 RIDE OR DIE

YARIŞ OYNADIM ☐
Oyunun ismi hatalı çünkü bu oyunda yarışmayanların sağ kalma ihtimali daha yüksek.
İNCELENDİ OPS2M#64 **PUAN 5**

1945 I & II THE ARCADE GAMES

ARCADE OYNADIM ☐
Nostaljik oyunların her zaman iyi olmayacağına dair en iyi kanıt.
İNCELENDİ OPS2M#53 **PUAN 4**

2002 FIFA WORLD CUP

SPOR OYNADIM ☐
2002 Dünya Kupası'nın şampiyonu bu kez Türkiye olabilir ancak bu tamamen sizin bu oyuna ne kadar süre katlanabileceğinize bağlı.
İNCELENDİ OPS2M#21 **PUAN 5**

2006 FIFA WORLD CUP

SPOR OYNADIM ☐
Tescilli kadroları, statları ve gerçeğini aratmayan maç atmosferi ile önceki versiyonlarına fark atan bir yapıp.
İNCELENDİ OPS2M#73 / RPS2D#7 **PUAN 6 / 7**

10.000 BULLETS

AKSİYON OYNADIM ☐
Bu oyunu oynadıktan sonra kafanızda 10.000

kursun yemişi gibi hissedeceksiniz.
İNCELENDİ OPS2M#75 **PUAN 2**

A

A TRAIN 6

SİMÜLASYON OYNADIM ☐
Sevgili Hugo'nun ünlü sorusunu hatırlıyorsanız yola çıkmaya hazırsınız demektir: Nereye çuf-çufuyoruz?
İNCELENDİ OPS2M#44 **PUAN 8**

ACE COMBAT: DISTANT THUNDER

SİMÜLASYON OYNADIM ☐
NAMCO'nun kült uçak simülasyonu, PS'ten sonra PS2'de de gökyüzünün hakimiyetini kimseye kaptırmıyor.
İNCELENDİ OPS2M#17 **PUAN 7**

ACE COMBAT: SQUADRON LEADER

ARCADE OYNADIM ☐
PS2'nin bu türdeki en iddialı oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#56 **PUAN 8**

ACE COMBAT: BELKAN WAR

AKSİYON OYNADIM ☐
Başarılı serinin başarılı uçakları bu kez de Balkan semalarında pike yapıyor.
İNCELENDİ OPS2M#77 **PUAN 8**

ACES OF WAR

AKSİYON OYNADIM ☐
Bu oyunun elle tutulur hiçbir iyi özelliği yok.
İNCELENDİ OPS2M#60 **PUAN 2**

ACTIVISION ANTHOLOGY

RETRO OYNADIM ☐
River Raid, Pitfall ve Kaboom! gibi joystick düşmanı Atari 2600 efsanelerini bir de PS2 gamepad'leri ile deneyin.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 6**

ADIBOO AND THE ENERGY THIEVES

AKSİYON OYNADIM ☐
Çocuklar bile bu oyunun kalitesizliğinden bunalıp daha iyi oyunlara yönelecektir.
İNCELENDİ OPS2M#52 **PUAN 5**

AEON FLUX

ADVENTURE OYNADIM ☐
Charlie de olsa, Theron da olsa; Lara Croft ile kolay kolay başa çıkamaz!
İNCELENDİ OPS2M#73 **PUAN 5**

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

STRATEJİ OYNADIM ☐
AoE serisi ile PC platformunda tanışmadıysanız PS2 versiyonu sizin için güzel bir başlangıç olabilir.
İNCELENDİ OPS2M#13 **PUAN 7**

AGGRESSIVE INLINE

SPOR OYNADIM ☐
En az bir Tony Hawk oyunu kadar başarılı olan bir Tony Hawk klonu.
İNCELENDİ OPS2M#23 **PUAN 8**

AIRBLADE

SPOR OYNADIM ☐
Geleceğe Dönüş serisinde M. J. Fox'un kullandığı uçan kayaklar ile Tony Hawk oyunlarına farklı ve başarılı bir alternatif.
İNCELENDİ OPS2M#14 **PUAN 8**

AKIRA PSYCHOBALL

TİLT OYNADIM ☐
Akıl sağlığınıza tehlikeye atabilecek kadar kötü bir tilt oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#25 **PUAN 3**

ALIAS

AKSİYON OYNADIM ☐
Aksiyon dozajı yüksek olan, aynı isimdeki diziyi sadık, kaliteli bir uyarılaması.
İNCELENDİ OPS2M#45 **PUAN 8**

ALIEN HOMINID

ADVENTURE OYNADIM ☐
Yaratıklarla ilgili çok oyun var ama hepsi Alien Hominid'in yakaladığı özgün tarzı yakalayamıyor.
İNCELENDİ OPS2M#59 **PUAN 7**

AREA 51

FPS İNCELENDİ İNCELENDİ RPS2D#2

"Gizem, savaş, vahşet, gizli deneyler, bin türlü masabaşı oyunu, boss savaşları, makine dolu mağaralar, silahlı köpek balıkları ve daha fazlası... Bu oyunu kaçırmamanızı öneriyoruz."

PlayStation 2 KARAR

Gerilimli, eğlenceli, heyecanlı ve bazen de inanılmaz kanlı bir shooter oyunu Area 51. Belki de PS2'de türünün en iyisi.

9/10

ZAMANDA YOLCULUK



ALIENS VERSUS PREDATOR: EXTINCTION

STRATEJİ OYNADIM ☐
Oyunun yapımına harcanması gereken para, filmin lisansını almak için harcanırsa sonuç böyle kötü olur işte.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 5



ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

KORKU / ADVENTURE OYNADIM ☐
Tüm iyi özelliklerine rağmen Resident Evil serisinin gölgesinde kalan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 6

ALPINE SKIING 2005

SPOR OYNADIM ☐
Uludağ'a ya da Palandöken'e gitmenize gerek yok; bu oyunla gitmiş kadar olacaksınız.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 7

ALTERED BEAST

AKSIYON OYNADIM ☐
"Gelen, gideni artırır." atasözünü destekleyen bu "cover" oyun, atasının kemiklerini sızlatacak derecede berbat.
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 3

ANIMANIACS: THE GREAT EDGAR HUNT

ADVENTURE OYNADIM ☐
Bir zamanlar çizgi-filmi ile sınırlı bozan Animaniacs, oyunuyla daha çok sinir bozuyor.
İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 3

ANTZ EXTREME RACING

YARIS OYNADIM ☐
Karıncalar ile yarışmak orijinal bir fikir olabilir ancak orijinal bir fikre sahip her oyun iyi olamıyor maalesef.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 4

APE ESCAPE 2

ADVENTURE OYNADIM ☐
Ülkemizde bir dönem fırtına gibi esen "Çarlı" faciasının PS2'ye taşınmış hali. Ancak bu oyundaki maymunlar Çarlı gibi sıkıcı değil.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 7

ARC: TWILIGHT OF THE SPIRITS

RPG OYNADIM ☐
RPG dünyasının Final Fantasy serisi gibi "ağır abiler"i dururken bu yeni yetmeye susmak düşüyor.
İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 6

ARCTIC THUNDER

YARIS OYNADIM ☐
İliklerinize kadar isleyen kutup soğuğuna rağmen bu oyunda hız yapmak, üşümeye değiyor.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 7

ARMORED CORE 3

AKSIYON OYNADIM ☐
Japonların mech oyunlarındaki tartışılmaz üstünlüğü bir kez daha "tartışılmıyor".
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 7

ARMY MEN: GREEN ROGUE

AKSIYON OYNADIM ☐
Kötü oyunlar oynamışsınızdır ancak bu oyun kadar kötüsünü oynamamışsınızdır.
İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 1

ASTERIX & OBELIX: XXL

PLATFORM OYNADIM ☐
Hokuspokus'un gizli karışımı kadar olmasa da platform severleri etkileyecek düzeyde bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#42 PUAN 6

ASTROBOY

ADVENTURE OYNADIM ☐
Manga dünyasındaki yakaladığı başarıyı oyun dünyasında yakalayamayan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#56 PUAN 3

ATELIER IRIS: ETERNAL MANA

RPG OYNADIM ☐
Hoş ancak derinliği olmayan bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 6

ATHENS 2004

SPOR OYNADIM ☐
Olimpiyat ateşi PS2'de içinizi pek ısıtmayacak.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 5

ATLANTIS: THE NEW WORLD

PLATFORM OYNADIM ☐
Myth adlı ünlü oyunun eğlenceden yoksun hali.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 3

ATTHRACERS PRESENTS GALLOP RACER 2003

YARIS OYNADIM ☐
At yarışları tutkunlarını at yarışından, at yarışına ilgi duymayanları ise hayattan soğutacak bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#39 PUAN 3

ATV: OFFROAD FURY 2

YARIS OYNADIM ☐
Dört tekerlekli motorlarla yarışma imkanı sunan bu serinin en başarılı oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 8

AUTO MODELLISTA

YARIS OYNADIM ☐
Cel-Shade teknolojisinin kullanıldığı, eğlenceli bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 7

BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Sadece evde değil; okul, iş ve kafe gibi umuma açık yerlerde de denenmemesi gereken bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 4

BACKYARD WRESTLING 2: THERE GOES THE NEIGHBOURHOOD

DÖVÜŞ OYNADIM ☐

PS2'nin Fight Club'ı olma hayalleri ile bir kez daha yola çıkmış ancak ilk oyun gibi yolda kalmış bir yapım.

İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 4

BAD BOYS II

AKSIYON OYNADIM ☐
Vasat bir Hollywood filminin kalitesiz uyarlaması.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 3

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

RPG OYNADIM ☐
PC'nin başarılı RPG'si PS2'de de aynı başarıyı yakalıyor.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 8

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

RPG OYNADIM ☐
Bu ünlü isim bu defa da sizi hayal kırıklığına uğratmıyor.
İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 8

BARBARIAN

AKSIYON OYNADIM ☐
Sizi barbarlık yapmaya zorlayacak kadar kötü bir oyun değil.
İNCELENDİ OPS2M#23 PUAN 6

BARNYARD

ADVENTURE OYNADIM ☐
Çiftlikte geçen bir adventure oyununda macera ve heyecan aramak anlamsız.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 4

BATMAN BEGINS

AKSIYON OYNADIM ☐
Ünlü kahraman Batman'in vizyona dönüşü büyük ses getirmişti ancak bu ses onun dünyasına dönüşünü fazlasıyla "bastırmış".
İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 5

BATMAN RISE OF SIN TZU

AKSIYON OYNADIM ☐
Batman, bu oyun piyasaya çıktıktan sonra hayranlarından özür diledi ve emekli olacağını açıkladı.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 3

BATMAN VENGEANCE

AKSIYON OYNADIM ☐
Süper yarasa Batman, kaliteli bir aksiyon oyunu ile hayranlarının yüzünü kara çıkarmıyor.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 6

BATTLE ENGINE AQUILA

FPS OYNADIM ☐
Robotların dünyasında geçen FPS'lerden, başarılı bir tanesi.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 7

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

FPS OYNADIM ☐
PS2'nin sınırlarını zorlayan grafikler ve devasa haritalar ile zorlu bir hayatta kalma savası.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 9

BATTLESTAR GALACTICA

FPS OYNADIM ☐
Zorluk seviyesi iyi ayanlanamamış bir FPS.
İNCELENDİ OPS2M#42 PUAN 5

BEACH KING STUNT RACER

YARIS OYNADIM ☐
Güneş, deniz ve kızlar... Ancak bu oyunda hiçbirinin tadını çıkartamıyor, sadece yarışmak zorunda kalıyorsunuz.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 5

BEATDOWN: FISTS OF VEGEANCE

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Yumruklarınızı konuşturmaya değmeyecek kötülükte, uzak durulması gereken bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3 PUAN 3 / 3

BEN HUR

YARIS OYNADIM ☐
Savaş arabalarıyla, eski zamanlarda yarışmak kulağınıza hoş gelebilir ancak emin olun ki gözünüze hoş gelmeyecek.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 3

BEYOND GOOD AND EVIL

AKSIYON / ADVENTURE OYNADIM ☐
Müthiş senaryosu, 40 yıl geçse aklınıza gelmeyecek özgünlükteki detayları ve kaliteli müzikleri ile vazgeçilmez bir adventure.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 8

BIG MUTHA TRUCKERS

YARIS OYNADIM ☐
Kamyoncuların özel hayatlarını gözler önüne seren, vasat bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 5

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

YARIS OYNADIM ☐
İlk oyunda aradığınızı bulamadıysanız bu oyunda da bulamazsınız.
İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 5

BIONICLE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Şirin bir üsluba sahip olan ancak sürükleyicilikten uzak bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#39 PUAN 5

BIONICLE HEROES

FPS OYNADIM ☐
LEGO Star Wars'un yapımcılarından, kötü kalpli Pirika'ya karşı mücadele ettiğiniz başarılı bir fps.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 7

BLACK & BRUISED

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Ortalamanın üzerine çıkamayan bir boks oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 5

BLACK MARKET BOWLING

SPOR OYNADIM ☐
Bowling gibi eğlenceli bir oyunun bu kadar zevksiz bir hale getirilebilmesi oldukça şaşırtıcı.
İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 3

BLADE II

AKSIYON OYNADIM ☐
Serinin vasat filminin, vasat uyarlaması.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 5

BLOOD OMEN 2

AKSIYON OYNADIM ☐
Sarımsak suyunda iki gün bekletilmiş bir kılıç ile vampir biçmek sadece bu oyunda mümkün.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 6

BLOOD WILL TELL

AKSIYON OYNADIM ☐
Robocop'un hikayesine benzer bir hikayenin Japon Mitolojisi ile harmanlanmış hali.
İNCELENDİ OPS2M#56 PUAN 7

BLOODRAYNE

AKSIYON OYNADIM ☐
Nazi düşmanı bir yarı insan-yarı vampir karakteri yönettiğiniz, ismiyle oldukça ün salmış bir aksiyon.
İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 7

BLOODY ROAR 3

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Tekken ile Thundercats'ın karışımı olan

ortalamanın biraz üzerinde bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#9 PUAN 6

BLOWOUT

ARCADE OYNADIM ☐
Eskilerin ruhunu yansıtan ancak başka hiçbir iyi özelliğe sahip olmayan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 4

BMX XXX

YARIS OYNADIM ☐
Oyundaki tüm güzel dişiler bile BMX XXX'i kurtarmıyor.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 3

EN İYİ 5... SEFİK'İN EN İYİ 5 OYUNU



1 DARK CHRONICLE

Bu oyun sadece Final Fantasy oyunlarından değil neredeyse tüm oyunlardan daha sürükleyici.



2 RESIDENT EVIL 4

Bu oyun insanı en kaliteli gerilim filminde bile daha fazla gerebiliyor.



3 PRO EVOLUTION SOCCER 6

PS2'de gecelerin gündüzlere karışmasına neden olan bu oyun PS3'te de uykusuzluğa neden olacak.



4 RATCHET & CLANK 2

İlk oyun belki daha kaliteli bir oyundu ancak bu devam oyunu ilkinden daha eğlenceli.



5 GTA: VICE CITY

Bu listede bir GTA oyunu olmasaydı hem Rockstar'a hem de Tommy Vercetti'ye ayıp olurdu.

BOMBASTIC PUZZLE OYNADIM ☐
Hem reflekslerinizi, hem de strateji kurma konusundaki yeteneklerinizi kullanmanız gereken oldukça iyi bir puzzle oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 8**

BOMBERMAN KART YARIŞI OYNADIM ☐
Bomberman'ın de bir yarış oyunu yapıldı ve bu başarısız yapımla ismi lekелendi.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 4**

BOMBERMAN HARBALL ADVENTURE OYNADIM ☐

EN İYİ 5... ÇİZGİ-FİLM UYARLAMASI



1 CARS
Pixar'ın en son çizgi-filminden uyarlanmış olan bu yarış oyunu, her yaşa hitap ediyor.



2 FUTURAMA
Oynanışı iyi değil ama çizgi-filminden çıkartılmış sahnelerde oynayabilmemiz hoş bir özellik.



3 GREGORY HORROR SHOW
Bir Japon çizgi-filmi uyarlaması olan bu oyun size eğlenceli bulmacalar sunuyor.



4 KINGDOM HEARTS 2
FF serisinin tüm iyi RPG özelliklerine sahip olan bu oyun başarılı bir çizgi-film uyarlaması.



5 TRANSFORMERS
Bu oyunla geçmiş yıllara geri dönebilir, eski güzel günleri yad edebilirsiniz.

Eski dostun, ismine yakışır geri dönüş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#62 **PUAN 8**

BOXING CHAMPIONS DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Rocky ve Fight Night gibi boks oyunlarının yanında amatör kalan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 6**

BREATH OF FIRE: DRAGON QUARTER OYNADIM ☐
RPG
Sıradanlıktan bir adım öteye gidemeyen bu RPG, Final Fantasy X klonları arasında yer alıyor.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 6**

BRITNEY'S DANCE BEAT OYNADIM ☐
DANS
Britney Spears'ın ismiyle onurlandırıldığı bu oyun ev partileriniz için aradığınız eğlenceyi size ve arkadaşlarınızı sunabilir.
İNCELENDİ OPS2M#22 **PUAN 6**

BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON OYNADIM ☐
ADVENTURE
Adventure oyunları arasında kült olarak kabul edilen serinin muhtesem bir senaryoya sahip olan kült oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#40 **PUAN 8**

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30 OYNADIM ☐
FPS
İkinci Dünya Savaşı oyunları arasında insanı duyguları -NPC'leri sayesinde- en iyi yansıtan yegane oyun.
İNCELENDİ OPS2M#58 **PUAN 8**

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER: CHAOS BLOODS OYNADIM ☐
AKSIYON
Bir dönem herkesi ekran başına toplayan bu uzun soluklu diziden kötü bir oyun çıkması şaşırtıcı olurdu.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 7**

BURNOUT OYNADIM ☐
YARIŞ
Burnout demek "adrenalin" demektir, "hız" demektir, "kaza" demektir ve en önemlisi "iyi bir yarış oyunu" demektir.
İNCELENDİ OPS2M#13 **PUAN 8**

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT OYNADIM ☐
YARIŞ
Hızı damarlarınızda hissettiren, çok değerli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#26 **PUAN 8**

BURNOUT 3: TAKEDOWN OYNADIM ☐
YARIŞ
PS2'de Burnout Revenge'den önceki en hızlı yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#51 **PUAN 10**

BURNOUT REVENGE OYNADIM ☐
YARIŞ
PS2'deki en iddialı yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3 **PUAN 10 / 10**



BUST-A-BLOC OYNADIM ☐
PUZZLE
Multiplayer modu sayesinde arkadaşlarınız ile bu eski tarz "blok patlatma" oyununda keyifli saatler geçirebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 6**

BUTT-UGLY MARTIANS: ZOOM OR DOOM OYNADIM ☐
YARIŞ
Karakterleri sevecek, oyundan nefret edeceksiniz.

BLACK

FPS İNCELENDİ İNCELENDİ RPS2D#6

"Grafikleri ve sesleri ile etkileyici bir performans ortaya koyan, PS2'de yıllardır özlemini duyduğumuz FPS keyfini bize yaşatan ve konsolun hakkını veren Black'i, PS2'nin gelmiş geçmiş en iyi FPS oyunu ilan ediyoruz."

KARAR

9

Şimdiye dek PS2'ye çıkan en iyi FPS oyunu. PS2'nin sınırlarını zorlayan grafikler ve hassas kontrol sistemi, Black'i zirveye taşıyor.

İNCELENDİ OPS2M#29 **PUAN 3**

BUZZ: THE BIG QUIZ OYNADIM ☐
YARIŞMA
Cevaplar arasında; "Dün gece elektrikli kesiildiği için çalışmadım öğretmenim!" seçeneğini bulamayacaksınız.
İNCELENDİ OPS2M#71 **PUAN 7**

CABELA'S BIG GAME HUNTER: 2005 ADVENTURES OYNADIM ☐
FPS
Ava giderken av olmak istemeyenler için PS2 başında tehlikesiz hayvan avı.
İNCELENDİ OPS2M#45 / RPS2D#5 **PUAN 4 / 4**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR OYNADIM ☐
FPS
Medal of Honour serisine ilk ciddi darbe!
İNCELENDİ OPS2M#55 **PUAN 8**

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE OYNADIM ☐
FPS
İkinci Dünya Savaşı oyunları arasında gerçek başarıyı yakalamış olan birkaç oyundan biri.
İNCELENDİ OPS2M#67 / RPS2D#4 **PUAN 9 / 7**

CALL OF DUTY 3 OYNADIM ☐
FPS
Türünün efsanelerinden...
İNCELENDİ OPS2M#80 / RPS2D#8 **PUAN 9 / 9**

CAPCOM FIGHTING JAM OYNADIM ☐
DÖVÜŞ
Eşegin dönüş yolunda kaybolması nedeniyle sudan bir türlü gelemeyişi, acımasız bir dövüş fırtınası.
İNCELENDİ OPS2M#56 **PUAN 5**

CAPCOM VS SNK 2 OYNADIM ☐
DÖVÜŞ
Oyun salonlarından tanıdığınız efsane dövüş oyunları ve bu oyunların karakterleri tek oyunda, karşı karşıya.
İNCELENDİ OPS2M#15 **PUAN 8**

CARMEN SANDIEGO: THE SECRET OF STOLEN DRUMS OYNADIM ☐
ADVENTURE
Oyundaki "çalıntı davulun" sesi uzaktan bile pes hoş gelmiyor.
İNCELENDİ OPS2M#43 **PUAN 6**

CARS OYNADIM ☐
YARIŞ
Aynı isimli animasyon filmin, minik oyuncu-lara yönelik oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#76 **PUAN 7**

CART FURY: CHAMPIONSHIP RACING OYNADIM ☐
YARIŞ
Harika fizik modellerine rağmen olumsuz yönlere daha baskın.
İNCELENDİ OPS2M#10 **PUAN 6**

CASPER: SPIRIT DIMENSIONS OYNADIM ☐
ADVENTURE
Hedef kitlesi oldukça dar olan, gereksiz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#20 **PUAN 4**

CASTLEVANIA OYNADIM ☐
ADVENTURE
Konami'nin efsane oyununun ilk 3D denemesi.
İNCELENDİ OPS2M#43 **PUAN 8**

CAT IN THE HAT OYNADIM ☐
ADVENTURE
Bu oyundan size hayır gelmez.
İNCELENDİ OPS2M#45 **PUAN 2**

CATWOMAN OYNADIM ☐
AKSIYON
Prince'in (...of Persia) deri kıyafetler içine sokulmuş ve "zamani geriye alma" özelliğinden yoksun bırakılmış halli.
İNCELENDİ OPS2M#49 **PUAN 4**

CELEBRITY DEATHMATCH OYNADIM ☐
DÖVÜŞ
Marilyn Manson, Pamela Anderson gibi ünlü şahısların kışması, MTV'den sonra PS2'lerimizde devam ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 5**

CEL DAMAGE: OVERDRIVE OYNADIM ☐
YARIŞ
Beklentileriniz yüksek değilse keyif alabileceğiniz bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#35 **PUAN 5**

CENTRE COURT: HARDHITTER OYNADIM ☐
SPOR
Adının vaad ettiği "sertliği" veremeyen bir tenis oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#17 **PUAN 4**

CHALLENGE VOLLEYBALL OYNADIM ☐
SPOR
Sönük spor dalının daha da sönük olan oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#60 **PUAN 3**

CHAMPIONSHIP MANAGER 5 OYNADIM ☐
SPOR
Tek eksikliği, futbolcu listesinin yeterince geniş olmaması.
İNCELENDİ OPS2M#60 / RPS2D#2 **PUAN 7 / 7**

CHAMPIONSHIP MANAGER 2006 OYNADIM ☐
SPOR
Serinin bir önceki oyununu utandıracak derecede kötü bir devam oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#72 **PUAN 5**

CHAMPIONS OF NORRATH 2: RETURN TO ARMS OYNADIM ☐
RPG
Baldur's Gate'den sıkılanlara en az onun kadar kaliteli bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M# **PUAN 7**

CHAOS LEGION OYNADIM ☐
AKSIYON
Özgünlükten uzak olsa da keyifli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#36 **PUAN 7**

CHARLIE AND CHOCOLATE FACTORY OYNADIM ☐
ADVENTURE
Güzel kitap, güzel film, berbat oyun!
İNCELENDİ OPS2M#64 **PUAN 3**

CHARLIE'S ANGELS OYNADIM ☐
AKSIYON
Ne Cameron Diaz, ne Drew Barrymore ne

ZAMANDA YOLCULUK



de Lucy Lui; hiçbirisi bu oyunu sevdirmeye yetmiyor.
İNCELENDİ OPS2M#37 **PUAN 2**

CHESSE CHALLENGER OYNADIM ☐
SATRANÇ
Çok fazla bir sey beklememeniz gereken, sade ama keyifli bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 6**

CHESSEMASTER OYNADIM ☐
SATRANÇ
Arkadaşlarınızın boy öçüşünü sadece PES'te alacak değilsiniz ya? İçinizdeki Kasparov'u ortaya çıkarmanın vakti geldi.
İNCELENDİ OPS2M#34 **PUAN 6**

CHICKEN LITTLE OYNADIM ☐
AKSIYON
Küçüklerin dikkatini çekebilecek, kaliteli bir film uyarlaması
İNCELENDİ OPS2M#71 **PUAN 7**

CHOPLIFTER: CRISIS SHIELD OYNADIM ☐
AKSIYON
Çağın gerisindeki oyun kalitesi nedeniyle tatsız bir helikopter simülasyonu.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 4**

CHORO Q OYNADIM ☐
YARIŞ
Herkesin yanlış notaya bastığı bir orkestra hayal edin; işte durum bu kadar kötü.
İNCELENDİ OPS2M#60 / RPS2D#2 **PUAN 4 / 5**

CIRCUS MAXIMUS: CHARIOT WARS OYNADIM ☐
YARIŞ
Yarış oyunlarında değişik bir tat arayanlara...
İNCELENDİ OPS2M#23 **PUAN 6**

CITY CRISIS OYNADIM ☐
AKSIYON
Helikopterleri kontrol ettiğiniz, akıllıca kurgulanmış bir "Bul ve kurtar!" oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#10 **PUAN 6**

CLOCK TOWER 3 OYNADIM ☐
KORKU/ADVENTURE
Korkutmayı beceremeyen bir Silent Hill kopyası.
İNCELENDİ OPS2M#35 **PUAN 5**

CLUB FOOTBALL OYNADIM ☐
SPOR
Her ne kadar içerik olarak zengin olsa da oynanış olarak PES ve FIFA serilerinden çok geride.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 7**

CLUB FOOTBALL 2005 OYNADIM ☐
SPOR
İlk oyundan da kötü.
İNCELENDİ OPS2M#52 **PUAN 5**

CODENAME KND: OPERATION VIDEOGAME OYNADIM ☐
ADVENTURE
Piyasada çok daha iyi adventure oyunları varken bu oyunu oynamak anlamsız olur.
İNCELENDİ OPS2M#68 **PUAN 3**

COLD FEAR OYNADIM ☐
ADVENTURE
Soğuk havanın dondurucu etkisiyle kutuplarda gerilim dozu yüksek bir macera

yaşamak isteyenlere...

İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 **PUAN 7 / 7**

COLD WINTER

ADVENTURE OYNADIM ☐
Zekanızı kullanmanın ve eğlenmenin mükemmel uyumu.
İNCELENDİ OPS2M#59 **PUAN 8**

COLESSEUM: ROAD TO FREEDOM

AKSIYON OYNADIM ☐
Kölelikten efendiliğe uzanan tek yolun öldürmek olduğu muhteşem bir mücadele.
İNCELENDİ OPS2M#63 **PUAN 7**

COLIN MCREA RALLY 2005

SİMÜLASYON OYNADIM ☐
Bu oyuna sadece "yarış oyunu" demek büyük bir saygısızlık olur çünkü bu oyunda, bir yarış oyununda aradıklarınızın çok daha fazlası var.
İNCELENDİ OPS2M#51 **PUAN 9**

COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS

STRATEJİ OYNADIM ☐
İkinci Dünya Savaşı'nda görev alan paraşütçülerin; strateji, RPG ve FPS öğeleri ile yoğrulmuş, ibret verici öyküleri.
İNCELENDİ OPS2M#49 **PUAN 7**

COMMANDOS 2: MEN OF COURAGE

STRATEJİ OYNADIM ☐
Natascha ile dişilerin ne kadar üstün yaratıklar olduğunu anlamamızı sağlayan bu oyun, Commandos serisinin en iyi oyunudur.
İNCELENDİ OPS2M#21 **PUAN 8**

COMMANDOS STRIKE FORCE

AKSIYON/FPS OYNADIM ☐
Serinin önceki oyunlardaki geleneksel yapıya tamamen zıt kamera açıları ve oynanış stili ile yeniliklerin her zaman yarar getirmediğini kanıtlayan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#70 / RPS2D#6 **PUAN 7 / 5**

CONAN

AKSIYON OYNADIM ☐
Krom'dan intikam almaya ant içmiş efsane karakter ancak bu kadar rezil edilebilirdi.
İNCELENDİ OPS2M#47 **PUAN 5**

CONFLICT ZONE

STRATEJİ OYNADIM ☐
Command & Conquer oyunlarını hatırlatan ancak beklentilere cevap veremeyen bir strateji oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#20 **PUAN 5**

CONFLICT: DESERT STORM I-II

AKSIYON OYNADIM ☐
Adından da anlaşılacağı üzere Ortadoğu'da geçen ve ilk oyundan çok daha fazlasını sunan, strateji üzerine kurulu bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 8**

CONSPIRACY: WEAPONS OF MASS DESTRUCTION

FPS OYNADIM ☐
Vaktinizi iyi geçirmek için daha iyi seçenekleriniz olduğu kesin.

İNCELENDİ OPS2M#63

PUAN 2

CONSTANTINE

AKSIYON OYNADIM ☐
Berbat bir film uyarlaması değil belki ama filmin heyecanından ve etkileyiciliğinden çok uzak.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 **PUAN 6 / 6**

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

AKSIYON OYNADIM ☐
Ne eski Contra'nın şanına, ne de günümüzün oyun standartlarına yakışır bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 5**

COOL SHOT

SPOR OYNADIM ☐
Adının "cool" olduğuna bakmayın; bu oyun 80'lerdeki bilardo oyunlarından bile geride.
İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 3**

CORVETTE 50TH ANNIVERSARY

YARIŞ OYNADIM ☐
Hem yapımclar için, hem sizin için kesinlikle para israfı.
İNCELENDİ OPS2M#50 **PUAN 2**

CRASH 'N' BURN

YARIŞ OYNADIM ☐
Ortalığı yakıp yıkmak gerçek hayatta mümkün değilse de bu oyunda mümkün.
İNCELENDİ OPS2M#54 **PUAN 5**

CRASH NITRO KART

YARIŞ OYNADIM ☐
Arabalara nitro eklemenin suyunu çıkarmış, bir yarış oyunundan çok, uçak simülasyonunu andıran garip bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 6**

CRASHED

YARIŞ OYNADIM ☐
Flatout ile benzerliği sebebiyle zaten az olan iyi özelliklerini fark edemeyeceğiniz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#26 **PUAN 5**

CRAZY FROG RACER

YARIŞ OYNADIM ☐
0-6 yaş aralığı için hoş bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#68 / RPS2D#5 **PUAN 3 / 2**

CRAZY TAXI

YARIŞ OYNADIM ☐
Mini oyunları ve farklı tarzı ile bu oyun mutlaka denenmeli.
İNCELENDİ OPS2M#7 **PUAN 8**

CRIME LIFE: GANG WARS

AKSIYON OYNADIM ☐
GTA'nın sadece dövüş sahnelerinden oluşan, keyifsiz bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#68 / RPS2D#5 **PUAN 4 / 4**

CRIMSON SEA 2

AKSIYON/ADVENTURE OYNADIM ☐
Zor ancak oynamaya değer bir aksiyon/adventure harmanlaması.
İNCELENDİ OPS2M#50 **PUAN 7**

CRISIS ZONE

FPS OYNADIM ☐
Kullanışsız kontrolleri ve sağma sapan

oynanışı nedeniyle kriz geçirirken neden olacak bir FPS.
İNCELENDİ OPS2M#52 **PUAN 4**

CROUCHING TIGER & HIDDEN DRAGON

AKSIYON OYNADIM ☐
Filmin kalitesinden uzak bir aksiyon denemesi.
İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 3**

CRUSTY DEMONS

SPOR OYNADIM ☐
Çilgin motorlar, yürekleri hoplatacak rampalar, yüksek seviyede heyecan ve keyif parmaklarınızın ucunda.
İNCELENDİ OPS2M#80 **PUAN 7**

CURIOUS GEORGE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Filmlerin tadından uzak, 0-6 yaş arasına hitap eden bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#77 **PUAN 5**

CURSE: THE EYES OF ISIS

ADVENTURE OYNADIM ☐
Zombiler yerine mumyalar ile kapıştığınız ucuz bir Resident Evil imitasyonu.
İNCELENDİ OPS2M#42 **PUAN 4**

CY GIRLS

ADVENTURE OYNADIM ☐
Siber-teröristlere karşı Matrix tadında bir mücadele.
İNCELENDİ OPS2M#47 **PUAN 6**

DAEMON SUMMONER

ADVENTURE OYNADIM ☐
Oynanıştaki hataları ve durağan içeriği ile bu oyunun gamepad'inizi kırdırma olasılığı var.
İNCELENDİ OPS2M#75 / RPS2D#8 **PUAN 3 / 4**

DAKAR 2

YARIŞ OYNADIM ☐
Collin McRea gibi bir efsane dururken bu oyun size çok anlamsız gelecek.
İNCELENDİ OPS2M#32 **PUAN 5**

DANCE FACTORY

DANS OYNADIM ☐
Gece kluplerinin duman altı ortamında boğulmadan, sağlıklı bir şekilde dans edebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#77 **PUAN 6**

DANGEROUS HUNTS

FPS OYNADIM ☐
Kaliteli bir FPS olabileceksen bu şans baştan kaybetmiş, vasat bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#50 **PUAN 5**

DARK ANGEL

AKSIYON OYNADIM ☐
İsmi her ne kadar "Kara Melek" olsa da bu oyun bu isimdeki dizi kadar bile heyecanlı değil.
İNCELENDİ OPS2M#32 **PUAN 5**

DARK CLOUD

RPG OYNADIM ☐
RPG'nin strateji ile güzel bir uyumu.

İNCELENDİ OPS2M#11

PUAN 7

DARKWATCH

FPS OYNADIM ☐
Vahşibati'da kovboy, vampirler ve entrika ile yoğurulmuş, aksiyon seviyesi yüksek bir macera.
İNCELENDİ OPS2M#65 **PUAN 8**



DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

SPOR OYNADIM ☐
Efsane BMX'lerle hareketli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#12 **PUAN 7**

DAVID BECKHAM SOCCER

SPOR OYNADIM ☐
İsmine aldanıp yanılgıya düşmeyin!
İNCELENDİ OPS2M#22 **PUAN 4**

DEAD OR ALIVE 2

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Tekken'den sıkılanlara daha fazla güzel kız içeren alternatif dövüş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#2 **PUAN 7**

DEATH TO RIGHTS

AKSIYON OYNADIM ☐
Max Payne'e benzeyen ancak Max Payne'nin verdiği keyfi vermeyen bir aksiyon.
İNCELENDİ OPS2M#36 **PUAN 6**

DEF JAM VENDETTA

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Hip-hop şarkıları ile gaza gelmiş dövüşçülerin kapıştığı, Amerikan güreşine dayanan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#34 **PUAN 8**

DEFENDER

ARCADE OYNADIM ☐
Uzaylıların hain saldırısına karşı insanlığı savunduğunuz, zevkli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#29 **PUAN 6**

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

FPS OYNADIM ☐
Seriye bir yenilik getirmese de türün tutkunlarını tatmin edecek kalitede bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#80 **PUAN 7**

DESTROY ALL HUMANS!

FPS OYNADIM ☐
P3'te "Resistance Fall of Men" öncesi uzaylı temalı, kaliteli bir oyun oynamak istiyorsanız bu oyunu oynayın.
İNCELENDİ OPS2M#60 **PUAN 9**

DETONATER

PUZZLE OYNADIM ☐
Ne oynanmayacak kadar kötü, ne de bağımlılık yaratacak kadar iyi bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#44 **PUAN 5**

DEUS EX

ADVENTURE OYNADIM ☐
İlginç üslubu ve özgün oynanış stili ile çığır açan bu muhteşem oyunu mutlaka denemelisiniz.
İNCELENDİ OPS2M#20 **PUAN 9**

DEVIL KINGS

AKSIYON OYNADIM ☐
Dynasty Warriors serisini animsatan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#70 **PUAN 5**

DEVIL MAY CRY

AKSIYON OYNADIM ☐
Aksiyonun kitabını yeniden yazan adam Dante'nin basrolde olduğu, Devil May Cry mitosunun ilk oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#14

PUAN 9

DEVIL MAY CRY 2

AKSIYON OYNADIM ☐
DMC mitosuna yakışmayan bir devam oyunu ancak yine de Dante için oynamaya değer.
İNCELENDİ OPS2M#32 **PUAN 6**

DEVIL MAY CRY 3: SPECIAL EDITION

AKSIYON OYNADIM ☐
Muhteşem DMC3'ün bu özel versiyonunda Dante'ye Vergil adındaki bir başka karizmatik karakter eşlik ediyor.

EN İYİ 5... SERT OYUN



1 MANHUNT
Rockstar'ın bu oyununda etrafınızdakiler en canli şekilde katledebilirsiniz.



2 GTA: SAN ANDREAS
Hayat kadınları, uyustucu, hırsızlık... Bu oyunda kötü olan her şey serbest.



3 CANIS CANEM EDIT
Rockstar'ın bir başka suç dolu oyunu. Üstelik bu defa ana karakter sadece 15 yaşındaki bir ergen.



4 HITMAN 2: SILENT ASSASSIN
Bu oyun öyle şiddet dolu sahneler içeriyordu ki bazı konsollarda sansürlendi.



5 BMX XXX
Bir bisiklet oyunu olmasına rağmen BMX XXX, sadece çıplak kızlarla hatırlanıyor.

CANIS CANEM EDIT

AKSIYON İNCELENDİ **İNCELENDİ** RPS2D#8

"Eninde sonunda onlar da aralarında bir fark olmadığını anlayacaklardı; ama bunu onlara anlatmak Jimmy'nin görevi değildi. Çünkü o da bir 'it'ti ve it, iti yemeliydi."

KARAR

Tüm hayat zaten pislikle, çatışmalarla ve kargaşayla geçiyor; bari çocuklar beyazın beyaz olduğu bir ortamda büyüseler.

8 / 10

ZAMANDA YOLCULUK



İNCELENDİ OPS2M#77

PUAN 9

DIE HARD: VENDETTA

FPS OYNADIM ☐
Film serisini sevdiyseniz oyununu da büyük bir ihtimalle seversiniz.
İNCELENDİ OPS2M#36

PUAN 6

DIGIMON: RUMBLE ARENA 2

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Çizgi-filmdeki "Elektrik saldırısı"nı yapamayacağınız bir Digimon oyunu gerçekten çok anlamsız.
İNCELENDİ OPS2M#54

PUAN 5

EN İYİ 5... NOSTALJİK OYUN



1 SEGA MEGA DRIVE COLLECTION
Sonic, Golden Axe ve Shinobi gibi eski SEGA oyunlarını İP2'nizde geçmişe yolculuk yapabilirsiniz.



2 ACTIVISION ANTHOLOGY
Klasikleşen birçok oyunu bir arada bulabileceğiniz hoş bir toplama paket.



3 DEFENDER
Bu eski oyun birkaç ufak yenilikle günümüze ayak uydurmuş durumda.



4 SPYHUNTER
Temel yapısı bozulmadan, günümüze aktarılmış olan bir başka kült oyun.



5 MIDWAY ARCADE TREASURES
Sizi duygulandırıp gözlerinizi yaşartabilecek kadar nostaljik bir paket.

DIGIMON WORLD 4

RPG OYNADIM ☐
Digimonlar çiçektir ve çiçekler tecrübe puanı kazanmak ister.
İNCELENDİ OPS2M#65

PUAN 5

DINO STALKER

FPS OYNADIM ☐
Turok ve Dino Crisis karışımı, hoş bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#24

PUAN 7

DIRGE OF CERBERUS: FINAL FANTASY VII

AKSIYON OYNADIM ☐
Sadece Cüneyt Arkin'in dünyayı kurtardığını sanmayın; Vincent da bu konuda en az Cüneyt Arkin kadar kabiliyetli.
İNCELENDİ OPS2M#79

PUAN: 6

DISGAEA: HOUR OF DARKNESS

RPG OYNADIM ☐
Anime tarzı, klasik Japon RPG'lerine iyi bir örnek.
İNCELENDİ OPS2M#47

PUAN 8

DISNEY GOLF

SPOR OYNADIM ☐
Mickey Mouse, Donald Duck gibi eski dostlar ile Tiger Woods'u kıskandıracak vuruşlar yapmak sizin elinizde.
İNCELENDİ OPS2M#31

PUAN 6

DISNEY'S STITCH: EXPERIMENT 626

AKSIYON OYNADIM ☐
Öylesine yapılmış, kullanırsız kontrollere sahip olan gereksiz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#25

PUAN: 4

DJ: DECKS & FX

MÜZİK OYNADIM ☐
"Dj. Tiesto'dan bile daha iyiyim." diyorsanız iste size içindeki cevheri gün yüzüne çıkarma fırsatı!
İNCELENDİ OPS2M#51

PUAN 8

DOWNHILL DOMINATION

SPOR OYNADIM ☐
Bisiklet ile yokus aşağı inerken ellerini bırakma cesaretini gösterebilen, asi ruhlu bisiklet tutkunlarına güzel bir hediye.
İNCELENDİ OPS2M#43

PUAN 8



DRAGON'S LAIR

ADVENTURE OYNADIM ☐
Konusu her ne kadar ilgi çekici olsa da diğer özellikleri ile rakiplerinin oldukça gerisinde kalan bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#3

PUAN 2

DRAGON QUEST: THE JOURNEY OF THE CURSED KING

RPG OYNADIM ☐
Final Fantasy serisinin gözünü korkutabilecek bir başarı yakalayan, şirin grafiklere sahip bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#71

PUAN 9

DRAGONBALL Z: BUDOKAI

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Bir nevi Dragon Ball şöhretler geçidi; çizgi-filmdeki tüm karakterlerin bir araya geldiği, hoş grafiklere sahip bu oyun, DB severleri memnun edecektir.
İNCELENDİ OPS2M#29

PUAN 6

DRIVEN TO DESTRUCTION

YARIS OYNADIM ☐
Carmageddon'un zombisiz versiyonu.
İNCELENDİ OPS2M#53

PUAN 7

DRIV3R

AKSIYON OYNADIM ☐

Kontrol sistemindeki hataları nedeniyle oyunun bir bölümünün İstanbul'da geçmesini bile sönük bırakan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#49

PUAN 6

DRIVER: PARALLEL LINES

AKSIYON OYNADIM ☐
Driv3r'i affettirecek düzeye iyi bir devam oyunu ancak hala GTA ile başa çıkacak özelliklere sahip olmayan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#70 / RPS2D#6

PUAN 7 / 7

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE

STRATEJİ OYNADIM ☐
Görevler doğrultusunda uçak, tank ve hafif zırhlıları kullanabildiğiniz, simülasyon yönü ağır basan bir strateji oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#16

PUAN 8

DUEL MASTERS: LIMITED EDITION

AKSIYON OYNADIM ☐
Sadece türün bağimlılarına hitap etmesi sebebiyle geniş kitlelere ulaşamamış bir kart oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#54

PUAN 5

DYNASTY TACTICS

STRATEJİ OYNADIM ☐
Serinin diğer oyunlarının aksine sıra tabanlı oynanışa sahip olmasının yanında büyüleyici kurgusu ve senaryosuyla dikkat çekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#27

PUAN 8

DYNASTY WARRIORS 3

AKSIYON OYNADIM ☐
Hagar (Final Fight) ve Mustafa (Cadillacs and Dinosaurs) gibi efsanelerin yanında ülkemizde pek ünlü olamamış olsa da bu sefer PS2'de turnayı gözünden vuruyor.
İNCELENDİ OPS2M#19

PUAN 8

E

EAGLE EYE GOLF

SPOR OYNADIM ☐
Topu göndereceğiniz deliği görmek için sahin gibi gözlerle ve konsantre olabilmek için çelik gibi sinirlere ihtiyaç duyacağınız EGG'nin tek eksik yanı, oyunda yer alan isimlerin lisanssız oluşu.
İNCELENDİ OPS2M#72

PUAN 8

EARACHE EXTREME: METAL RACING

YARIS OYNADIM ☐
Bir yarış oyunu olarak size hiçbir yenilik sunmayan ancak metal şarkılarla dolu soundtrack'i ile bu tür müzikten hoşlanınların ilgisini çekebilecek bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#79

PUAN 4

ECCO THE DOPLHINE: DEFENDER OF THE FUTURE

ADVENTURE OYNADIM ☐
90'lı yıllarda Sega Master System'den hatırlayacağınız, halk kahramanı yunus Ecco bir döndü, pir döndü!
İNCELENDİ OPS2M#16

PUAN 8

ECHO NIGHT BEYOND

ADVENTURE OYNADIM ☐
Sürekli tekrar eden bir oynanışa sahip olan ve monoton bir adventure oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#64

PUAN 5

EGGO MANIA

PUZZLE OYNADIM ☐
Her yönüyle buram buram Tetris kokan ve insanı geçmişte yolculuğa çıkartan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#25

PUAN 4

EJAY CLUBWORLD

MÜZİK OYNADIM ☐
Müzik yaparken aynı zamanda arkadaşlarınızla kapılabileceğiniz kaliteli bir müzik oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#24

PUAN 8

ENERGY AIRFORCE AIR STRIKE

AKSIYON OYNADIM ☐
Kağıttan uçak yapıp uçurmaktan daha zevkli olduğu kesin ancak siz yine de beklentilerinizi en alt seviyede tutun.
İNCELENDİ OPS2M#58

PUAN 4

ENGLAND INTERNATIONAL FOOTBALL

SPOR OYNADIM ☐
Bu türde hiçbir yenilik getirmeyen, vasat bir futbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#47

PUAN 5

ERAGON

ADVENTURE OYNADIM ☐
Ortalıkta aynı konuya sahip olan yüzlerce oyun varken, bu vasat özelliklerle piyasaya çıkmasına anlam veremeyeceğiniz bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#80

PUAN 5

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND

ADVENTURE OYNADIM ☐
Bu türün ve özellikle Monkey Island serisinin tutkunları bu oyunu mutlaka PS2'de de denemeliler.
İNCELENDİ OPS2M#9

PUAN 8



ETERNAL RING

RPG OYNADIM ☐
Aceleyle getirilmiş, mide bulandıran Japon işi bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#5

PUAN 3

EVERQUEST ONLINE ADVENTURES

RPG OYNADIM ☐
World of Warcraft ve Knight Online gibi bağımlılık yaratan oyunlar PS2'de yok diye üzülmeyin; alın size bu oyunların tadında, multiplayer modu güçlü bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#39

PUAN 8

EVIL DEAD REGENERATION

AKSIYON OYNADIM ☐
80'lerde klişeleşmiş, "tatile giden heyecanlı gençlerin öldürülmesi"ni konu alan bu film uyarlaması PS2'de de klişelerin ötesine gidemiyor.

İNCELENDİ OPS2M#67

PUAN 6

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

AKSIYON OYNADIM ☐
Karanlık güçleri beyzbol sopasıyla ehlileştirme çabası konu alan devam oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#35

PUAN 6

EXTERMINATION

ADVENTURE OYNADIM ☐
Uzaylıların etrafı saçtığı dehşet ile ilgili klise bir konuya sahip olsa da denemeye değecek başka özelliklere sahip olan bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#8

PUAN 7

EYETOY: ANTIGRAV

EYETOY / SPOR OYNADIM ☐
Bu ekstrem sporlara yakın olan yarış oyunu Eyetoy ile daha da renklenmiş.
İNCELENDİ OPS2M#58

PUAN 7

EYETOY: MONKEY MANIA

EYETOY / YARISMA OYNADIM ☐
Eyetoy adlı altında piyasaya çıkan en zevksiz ve kalitesiz oyun.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1

PUAN 4 / 4

EYETOY: PLAY

EYETOY / YARISMA OYNADIM ☐
Kendinizi bir bilim-kurgu filmindeymişiniz gibi hissettiren bu teknoloji harikası oyun ile arkadaşlarınızla birlikte hoşça vakit geçirebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#36

PUAN 8

EYETOY: PLAY 2

EYETOY / YARISMA OYNADIM ☐
İlkinden daha kötü olan bu oyun her şeyden önce zevkli ve oynamaya değer.
İNCELENDİ OPS2M#53

PUAN 8

EYETOY: PLAY SPORTS

EYETOY / SPOR OYNADIM ☐
Altı yaşın üzerindeki hiçbir oyuncuyu tatmin etmeyecek olan bu oyunu arkadaşlarınızla oynamayı denerseniz onları evinizden kaçırtabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#79

PUAN 5

F

FAHRENHEIT

ADVENTURE OYNADIM ☐
Önce yadırgayacağınız ancak alıştıktan sonra hayran kalacağınız radikal kontrolleri, ince kurgulanmış senaryosu ve bu türde getirdiği büyük yenilikler ile tam bir baş yapıt.
İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3

PUAN 9 / 8

FAIRLY ODD PARENTS: SHADOW SHOWDOWN

ADVENTURE OYNADIM ☐
Bu kadar kaliteli bir çizgi-film bu oyundan çok daha iyi seviyede bir oyunu hak ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#62

PUAN 6

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

RPG OYNADIM ☐
PC platformunda bir efsane olan bu

DYNASTY WARRIORS 5

AKSIYON

İNCELENDİ RPS2D#2

"Dynasty Warriors 5'te Cüneyt Arkin gibi dalıp bir anda ekrandaki 50 kişinin 30'unu yere sermeniz mümkün. Ama dikkatli olun, kendinizi fazla kaptırsanız yeni bir Kare tuşu almak zorunda kalabilirsiniz."

PlayStation 2
resmî dergisi-TR

Pek bir yenilik sunmamasına rağmen ilginç derecede bağımlılık yapıcı bir yapım
Dynasty Warriors 5.

KARAR

7/10



GENJI: DOWN OF THE SAMURAI

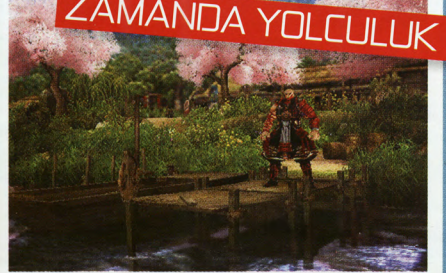
DÖVÜŞ **İNCELENDİ RPS2D#3**

"Derin bir yapısı olmasa da, Genji eğlenceli bir oyun ve bu konuda ciddi. Başına bir kez oturduktan sonra kalkmak pek mümkün değil, fakat oyunu bir kez bitirdikten sonra da geri dönüp bakmazsınız."

PlayStation 2 **KARAR**

7 **ho**

Samurayları, etkileyici hareketleri ve eğlenceli boss savaşlarıyla Genji mutlaka oynanması gereken bir yapım.



ZAMANDA YOLCULUK

muhteşem RPG, PS2'ye uyarlanma konusuna bir başka efsane olan Baldur's Gate'in başarısını gösteremiyor ne yazık ki.

İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 6

FAMILY BOARD GAMES

YARIŞMA **OYNADIM** ☐
Kim PS2'de tek başına, Kızma Birader türünde masa üstü oyunları oynamak ister ki?

İNCELENDİ OPS2M#71 PUAN 3

FAMILY GUY

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
TV dizisini izlemek her yönden daha keyifli.

İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 3

FANTASTIC 4

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Bu oyunun zorluk seviyesi o'nın altında bu yüzden minik oyuncuların bile bu oyundan sıkılmaması mümkün.

İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 3

FERRARI F355 CHALLENGE

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Ferrari ismini bir adventure oyununda duymak garip ancak bu gariplik başarısızlık anlamına gelmiyor.

İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 7

FIFA 06

SPOR **OYNADIM** ☐
EA'nın bu oyunu her yeni versiyonda, bir adım ileriye götürdüğü bir gerçek; özellikle oyunun grafikleri oldukça etkileyici.

İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 7

FIFA 2001

SPOR **OYNADIM** ☐
Oyuncular ve takımların hemen hemen tüm lisanslarını almış olsa da animasyonların ve oynanışın gerçekçilikten uzak oluşu oyunun yüksek bir puan almasını engelliyor.

İNCELENDİ OPS2M#2 PUAN 6

FIFA STREET

SPOR **OYNADIM** ☐
Mahalle maçlarının yıldız futbolcularla süslenmiş versiyonu.

İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 7 / 7

FIGHTBOX

DÖVÜŞ **OYNADIM** ☐
Kendinizi dövseniz emin olun ki bu oyunu oynamak aldığınız zevkten daha çok zevk alırsınız.

İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 1

FIGHT CLUB

DÖVÜŞ **OYNADIM** ☐
Tyler Durden bu oyunu oynasaydı utancından yerin dibine girerdi.

İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 5

FIGHT NIGHT ROUND 3

DÖVÜŞ **OYNADIM** ☐
Baska oyunlarda sizi sürekli yenen arkadaşlarınızdan belki bu oyunda intikam alabilir, aynı zamanda boks sporunun tadına varabilirsiniz.

İNCELENDİ OPS2M#71 / RPS2D#6 PUAN 9 / 8

FINAL FANTASY X

RPG **OYNADIM** ☐
Kütüğüyle biraz puan kaybeden ancak diğer

özellikleriyle göz dolduran bir FF oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 8

FINAL FANTASY X-2

RPG **OYNADIM** ☐
Tüm serinin belki de en büyük yüz karası.

İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 3

FINAL FIGHT: STREETWISE

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Oyun salonlarının bu vazgeçilmez oyununun GTA bozması, rezalet bir oyuna döndürülmüş hali. Neyse ki ekstralarında orijinal Final Fight var.

İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 5

FINDING NEMO

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Güzel grafiklerden başka bir şey vaat etmeyen, ortalamanın altında bir film uyarlaması.

İNCELENDİ OPS2M#39 PUAN 5

FIREBLADE

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Başarılı multiplayer moduyla dikkat çeken, helikopterlerin basrolde olduğu bir yapım.

İNCELENDİ OPS2M#22 PUAN 7

FISHERMAN'S CHALLENGE

SPOR **OYNADIM** ☐
Balık tutmayı seviyor ve kesinlikle bu aktiviteden sıkılmıyorsanız bu oyundan da sıkılmazsınız.

İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 4

FLATOUT

YARIŞ **OYNADIM** ☐
Bir Burnout ya da Gran Turismo kadar iyi olmasa da "sürücü fırlatma" özelliği ve sırf bu özellik üzerine kurulu mini oyunları ile klasik yarış oyunlarına farklı bir tat katıyor.

İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 7

FLIPNIC

TILT **OYNADIM** ☐
Daha önce hiç karşılaşmadığınız bir tarzda sahip olan bu tilt oyunu bu özgün tarzına rağmen sıkıcı.

İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 5

FLUSHED AWAY

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Jak 3 gibi bu türün kaliteli örnekleriyle hiç tanışmamış olan küçük oyuncular bu oyun ile keyifli saatler geçirebilirler.

İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 5

FORBIDDEN SIREN

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Japonların birbirine benzer özellikteki korku dolu adventure oyunlarından biri olan Forbidden Siren, Silent Hill'in baş rakibi olabilecek potansiyele sahip.

İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 9

FORGOTTEN REALMS: DEMONSTONE

RPG **OYNADIM** ☐
R.A. Salvatore imzalı bir senaryoya sahip olan bu oyunun elbette ki en büyük sürprizi Drizzt Do'Urden.

İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 8

FORMULA ONE 2001

YARIŞ **OYNADIM** ☐
PS'deki en iyi F1 oyununu yapan firma, tecrübesini PS2'de de kanıtlıyor.

İNCELENDİ OPS2M#7 PUAN 8

FORMULA ONE 2006

YARIŞ **OYNADIM** ☐
F1 hayranlarını tatmin etmekten öteye giden, muhteşem bir yarış oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 9



FREAK OUT

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Ünlü yapımcı fima Treasure'dan her yaşa hitap eden, çizgi-film tadında, sevimli bir adventure oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 7

FREEDOM FIGHTERS

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Soğuk Savaş'ı alternatif bir sonla bitiren, fantastik bir senaryoya sahip olan bu oyunda ABD üzerindeki Sovyet işgalini bertaraf etmeye çalışırsınız.

İNCELENDİ OPS2M#37 PUAN 9

FREQUENCY

MÜZİK **OYNADIM** ☐
Müzik severler için hipnotize etmeye yeteneğine sahip olan, başarılı bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 8

FULL SPECTRUM WARRIOR

STRATEJİ **OYNADIM** ☐
Bir adım ötenizde patlayan bombalar, kulaklarınızda çınlayan mermiler arasında hayatta kalmanızın sadece doğru taktiğe bağlı olduğu, gerilim seviyesi oldukça yüksek bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 8

FUR FIGHTERS

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Gremilerin eline makinalı tüfek geçerse ne olur? Piyasaya Fur Fighters adında eğlenceli bir oyun çıkar.

İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 8



G-SUFFERS

YARIŞ **OYNADIM** ☐
Detaylı bir pist yaratma bölümüne sahip olan bu yarış oyunu kaliteli bir WipeOut klonu.

İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 7

G1-HOCKEYS

SPOR **OYNADIM** ☐
At yarışının heyecanını yeterli seviyede yansıtmayan, yavaş ve tatsız bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 5

GADGET AND THE GADGETINIS

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Dedektif Gadget'a karşı beslediğiniz sevgiyi sonsuz kadar korumak istiyorsanız bu oyunu sakın oynamayın.

İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 3

GALERIANS: ASH

RPG **OYNADIM** ☐
Bol gürlülü ve sürekli tekrar eden bu Japon işi RPG boş zamanı çok olanlar için...

İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 3

GAMETRACK DARK WIND

DÖVÜŞ **OYNADIM** ☐
Hareket algılamaya özelliği olan özel kontrol sistemi ile bu türde bir devrim niteliği taşıyor.

İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 7

GARFIELD

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Hayati lazanya yemek, TV izlemek ve Oddly ile uğraşmaktan ibaret olan Garfield'in kendisi gibi monoton maceraları.

İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 2

GAUNTLET DARK LEGACY

RPG **OYNADIM** ☐
Bu türde devleşen yapımların arasında cılız kalan bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 4

GENJI

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Yababileceğiniz sınırlı olduğu ve senaryosu sığ olan bu oyun her şeye rağmen keyifli vakit geçirmenizi sağlıyor.

İNCELENDİ OPS2M#65 / RPS2D#3 PUAN 5 / 7

GHOSTHUNTER

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Korku ögesinin oldukça başarılı bir şekilde kullanıldığı, kaliteli bir adventure oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 8

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

AKSIYON **OYNADIM** ☐
"Her filmin oyunu yapılmalıdır!" diye bir kural varmış gibi hareket eden firmaların bir başka fiyaskosu.

İNCELENDİ OPS2M#60 / RPS2D#2 PUAN 4/5

GHOST RECON

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Tom Clancy imzalı, takım bazlı strateji üzerine kurulu gayet iyi bir yapım.

İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 7

GHOSTMASTER

ADVENTURE **OYNADIM** ☐
Fikir iyi ancak bu fikrin uygulaması çok başarısız.

İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 4

GLADIUS

RPG **OYNADIM** ☐
Adından da anlaşılabileceğiniz gibi gladyatör temalı bir senaryoya sahip olan bu oyun sıra tabanlı, hoş bir RPG.

İNCELENDİ OPS2M# 40 PUAN 7

GO GO GOLF

SPOR **OYNADIM** ☐
Cep telefonlarındaki golf oyunlarından bile daha kötü olan Go Go Golf, PS2'nin en başarısız golf oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 1

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

STRATEJİ **OYNADIM** ☐
Yeşil derililerin intikamı acı olur.

İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 7

GOD OF WAR

AKSIYON **OYNADIM** ☐
Sparta'nın hırçın çocuğu Kratos, bu devleşen aksiyon oyununda tam anlamıyla bir destan yazıyor.

İNCELENDİ OPS2M#60RPS2D#1 PUAN 10/10

GOLDEN EYE ROGUE AGENT

FPS **OYNADIM** ☐

İsmine aldanıp da N64, klasiklerinden biri olan Golden Eye'in devam oyunu sanmayın. Bu FPS, PS2'nin vasat FPS'leri arasında.

İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 6

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

TILT **OYNADIM** ☐
Oyunun tek sorunu tekrar etmesi nedeniyle ömrünün kısa olması.

İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 7

GRAN TURISMO 4

YARIŞ **OYNADIM** ☐
Tek kelimeyle mükemmel.

İNCELENDİ OPS2M#12 / RPS2D#1 PUAN 10 / 9

EN İYİ 5... ÜMIT'İN EN İYİ 5 OYUNU



1 SILENT HILL 2
İlk oyuna oranla birçok yenilik içeriyor ama her zamanki gibi oyunun en can alıcı kısmı hikayesi.



2 BURNOUT 3: TAKEDOWN
Sokaklarda boşu boşuna hayatınızı tehlikeye atmayın. Bu oyun hız merakınızı giderecektir.



3 METAL GEAR SOLID 2
Kojima'nın sığınağına saklanmadan bize hediye ettiği son MGS oyunu.



4 RESIDENT EVIL 4
Üzerinize doğru yürüyen virüslü köylülerin etkisinden uzun süre çıkamayacaksınız.



5 FUR FIGHTERS
Bu oyunun kendine özgü mizah anlayışının yanında vahşiliği de oldukça ilgi çekici.

sahip olması gereken özelliklerden daha fazlasına sahip olan, mükemmel bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 **PUAN 10 / 9**

GRAND PRIX CHALLENGE

YARIŞ OYNADIM ☐
Simülasyondan çok arcade tarzında bir oynanışa sahip olan Grand Prix Challenge yeterince detaylı olmamasından dolayı puan kaybediyor.

İNCELENDİ OPS2M#30 **PUAN 6**

GRANDIA II

RPG OYNADIM ☐

EN İYİ 5... SAKİNLEŞTİRİCİ OYUN



1 GOD OF WAR

Bir tat, bir doku Eski Yunan estetiğine sahip olan God of War sizi sakinleştirecektir.



2 BLACK

Sinirinizi boşaltmak için en iyi yol, etrafınızdaki her şeyi kırıp dökmektir.



3 DEVIL MAY CRY 3: DANTE'S AWAKENING

Kız oynaklığı, Dante'nin yakışıklılığı ile sakinleşebilirsiniz.



4 HITMAN: BLOOD MONEY

Ajan 47, farklı öldürme yöntemleriyle üzerinizde anti-depresan etkisi yaratacak.



5 FIGHT NIGHT ROUND 3

Bu oyunun mottosu su: Bazen dayak atmak değil, yemek de sakinleştirir.

Oldukça geniş bir haritaya sahip olan fakat eski tarzdaki RPG'lerin sinir bozucu sığılğı ile puan kaybeden bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#20 **PUAN 5**

GRAND THEFT AUTO III

AKSİYON OYNADIM ☐
PC'de tanıştığınız GTA serisinin, kalitesinden ve ruhundan ödün vermeden evrim geçirmiş yeni versiyonu.

İNCELENDİ OPS2M#13 **PUAN 8**

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

AKSİYON OYNADIM ☐
Oyun dünyasındaki tüm oyun türlerini aynı ana bünyesinde barındıran, çığır üstüne çığır açan, inanılmaz bir yapıım.

İNCELENDİ OPS2M#54 **PUAN 10**

GUILTY GEAR ISUKA

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Eski ama renkli ve heyecanlı bir dövüş oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#62 **PUAN 5**

GUILTY GEAR X

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
2D grafikler ile Guilty Gear Isuka'dan daha iyi bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#16 **PUAN 8**

GUILTY GEAR X2

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
2D dövüş oyunu severler için biçilmiş kaftan.

İNCELENDİ OPS2M#32 **PUAN 8**

GUITAR HERO

MÜZİK OYNADIM ☐
Gitar çalmaya hevesli ve gitar çalan her PS2 sahibinin edinmesi gereken, kaliteli bir yapıım.

İNCELENDİ OPS2M#71 / RPS2D#5 **PUAN 9 / 9**

GUITAR HERO II

MÜZİK OYNADIM ☐
İlk oyun ile büyük başarı yakalayan Guitar Hero'nun ikinci ve son oyunu. Seriyeye çok fazla yenilik katmasa da PS2'nin olmazsa olmazlarından.

İNCELENDİ OPS2M#80 / RPS2D#8 **PUAN 8**

GUMBALL 3000

YARIŞ OYNADIM ☐
Tam 5000 kilometrelik, uluslararası ve ünlü bir ralliyi nasıl rezil edebilirsiniz? İşte böyle...

İNCELENDİ OPS2M#27 **PUAN 3**

GUN

AKSİYON OYNADIM ☐
Vahşi Batı'nın tüm güzelliklerine, heyecanına ve vahşetine tanık olmak istiyorsanız doğru yerdesiniz.

İNCELENDİ OPS2M#67 **PUAN 9**

HABITRAIL HAMSTER BALL

ADVENTURE OYNADIM ☐
Super Monkey Ball'un hamster'lı ve sıkıcı versiyonu; uzak durmanızı öneriyoruz.

İNCELENDİ OPS2M#56 **PUAN 3**

HALF-LIFE

AKSİYON OYNADIM ☐
PC'nin en iyi FPS oyunlarından biri olan Half-Life'in PS2 versiyonu ve tartışmasız bir klasik.

İNCELENDİ OPS2M#14 **PUAN 9**



HAPPY FEET

DANS OYNADIM ☐
Şirin penguenler ile dans ederek kurtlarınızı

HITMAN: BLOOD MONEY

AKSİYON

İNCELENDİ RPS2D#7

"...sorunlar incir çekirdeğini doldurmuyor aslına bakarsanız; Hitman: Blood Money mutlaka oynanması gereken bir oyun ve serinin fanatikleri kadar, yeni başlayanlar içinde essiz."

PlayStation 2
Resmi Dergisi-TR

KARAR

Blood Money, serinin kesinlikle en iyi oyunu. Aynı zamanda son dönemini yaşayan PS2'nin kapanış bombalarından biri.

9/10



ZAMANDA YOLCULUK

dökebileceğiniz başka bir oyun yok.

İNCELENDİ OPS2M# 80 **PUAN 6**

HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

ADVENTURE OYNADIM ☐
Harry Potter'ın Hogwarts'taki ilk senesine eşlik edebileceğiniz serinin bu ilk oyununa mutlaka göz atmalısınız.

İNCELENDİ OPS2M#29 **PUAN 7**

HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Oynanış açısından yeterli olmayan serinin ikinci oyununda Felsefe Taşı'nın gizemini çözmek için çabalıyoruz.

İNCELENDİ OPS2M#42 **PUAN 6**

HARRY POTTER AND THE PRISONER OF AZKABAN

ADVENTURE OYNADIM ☐
Harry Potter'ın Hogwarts'taki üçüncü senesine tanık olabileceğiniz, serinin yaş sınırları üstüne çeken oyun.

İNCELENDİ OPS2M#48 **PUAN 7**

HARRY POTTER QUIDDICH WORLD CUP

SPOR OYNADIM ☐
Harry Potter dünyasına özgü bir spor olan Quiddich'i çok daha ayrıntılı bir şekilde oynamak ve tanımak için bu oyunu oynamanız şart.

İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 7**

HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE

RPG OYNADIM ☐
Oldukça şirin grafiklere sahip olan bu RPG ile eğlenceli vakit geçirebilirsiniz.

İNCELENDİ OPS2M#69 **PUAN 7**

HAUNTING GROUND

AKSİYON OYNADIM ☐
Pek uzun soluklu olmayan, gizemli ve esrarengiz bir aksiyon oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#59 / RPS2D#2 **PUAN 6 / 5**

HAVEN: CALL OF THE KING

ADVENTURE OYNADIM ☐
Canlı grafiklere ve dinamik bir oynanışa sahip olan Haven ile büyük bir maceraya girişiyorsunuz.

İNCELENDİ OPS2M#27 **PUAN 8**

HE-MAN DEFENDER OF GREYSKULL

AKSİYON OYNADIM ☐
Monoton grafiklere sahip, oynanabilirliği düşük olan bir He-Man oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#58 **PUAN 3**

HEADHUNTER

ADVENTURE OYNADIM ☐
Adından da anlaşılacağı gibi bir kafa avcısı yönettiğiniz oyun aksiyon dozuyla dikkat çekiyor.

İNCELENDİ OPS2M#16 **PUAN 7**

HEADHUNTER: REDEMPTION

Serinin ilk oyununa göre çok daha iyi grafiklere sahip olmasına rağmen oynanışın zorlaştırılması Redemption'ı olumsuz yönde etkilemiş.

ADVENTURE OYNADIM ☐

İNCELENDİ OPS2M# 51 **PUAN 6**

HERACLES: BATTLE WITH THE GODS

ADVENTURE OYNADIM ☐
Klasik "zıpla ve vur" sistemini benimseyen başarısız bir yapıım.

İNCELENDİ OPS2M#73 **PUAN 4**

HEROES OF MIGHT AND MAGIC

ADVENTURE OYNADIM ☐
Yarım yamalak hazırlanmış olan bir Heroes of Might and Magic uyarlaması.

İNCELENDİ OPS2M#8 **PUAN 3**

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

AKSİYON OYNADIM ☐
Barkodlu katilimizin en iyi oyunlarından... Oynanabilirlik ve grafikler mükemmel.

İNCELENDİ OPS2M#26 **PUAN 9**

HITMAN: BLOOD MONEY

AKSİYON OYNADIM ☐
Belki de en iyi Hitman oyunu. PS2 sahibiyse ve Blood Money'i edinemiyse büyük bir kaybınız var demektir.

İNCELENDİ OPS2M#73 / RPS2D#7 **PUAN 9 / 9**

HITMAN: CONTRACTS

AKSİYON OYNADIM ☐
"Sözleşmeli seri katil" alımı yapılacaktır!

İNCELENDİ OPS2M#46 **PUAN 8**

HOLOGRAM TIME TRAVELLER

DİĞER OYNADIM ☐
Bahsetmeye bile değmeyecek kadar kötü bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#3 **PUAN 0**

HOME RUN

SPOR OYNADIM ☐
Bize çok uzak olan beyzboldan daha da fazla uzaklaşmamıza neden olan ucuz bir yapıım.

İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 2**

HOMURA

SHOOTER OYNADIM ☐
Karakter çizimleri ile ön plana çıkan hoş bir shooter.

İNCELENDİ OPS2M#77 **PUAN 6**

HOTWHEELS: VELOCITY X

YARIŞ OYNADIM ☐
Yarış oyunlarını seven küçün oyuncular için güzel bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#30 **PUAN 4**

HOTWHEELS: WORLD RACE

YARIŞ OYNADIM ☐
Yarış oyunlarını seven küçün oyuncular için güzel bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#40 **PUAN 6**

HUNTER: THE RECKONING WAYWARD

AKSİYON OYNADIM ☐
Grafikleri ve çarpıcı efektleri ile birçok oyuncunun gönlünü çalan Hunter, oynanışı ve kısa sürmesi ile beklentileri karşılayamıyor.

İNCELENDİ OPS2M#39 **PUAN 7**

HULK

AKSİYON OYNADIM ☐
Yeşil dev ile eğlenceli bir aksiyon oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#35 **PUAN 7**



I-NINJA

AKSİYON OYNADIM ☐
Capcanlı grafiklere sahip olan I-Ninja, adventure öğeleri de taşıyan bir aksiyon oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#43 **PUAN 8**

ICE AGE 2: THE MELTDOWN

AKSİYON OYNADIM ☐
Ice Age'i sevenler ve çocuklar için kısa süren ama keyifli zaman geçirecek bir film uyarlaması.

İNCELENDİ OPS2M#72 **PUAN 5**

INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB

ADVENTURE OYNADIM ☐
Indiana Jones ile maceradan maceraya kostuğumuz, bol aksiyon içeren bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#37 **PUAN 7**

INDYCAR SERIES

YARIŞ OYNADIM ☐
Amerika'nın ünlü Indy yarışlarında tozu dumana katabileceğiniz bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#35 **PUAN 6**

INDYCAR SERIES 2005

YARIŞ OYNADIM ☐
Indy yarışlarını seviyorsanız mutlaka oynamanız gereken bir oyun fakat bu yarışlara özel bir ilginiz yoksa diğer yarış oyunlarını denemelisiniz.

İNCELENDİ OPS2M#49 **PUAN 7**

INTERNATIONAL CUE CLUB

SPOR OYNADIM ☐
Zamanında okulu kırıp bilardo oynamaya gidenler bu oyundan çok hoşlanacaklardır.

İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 6**

INTERNATIONAL GOLF PRO

SPOR OYNADIM ☐
Grafik ve oynanış açısından tatmin edici, kaliteli bir golf oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#47 **PUAN 7**

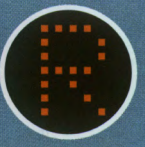
INTERNATIONAL SOCCER LEAGUE

SPOR OYNADIM ☐
Futbol oyunlarının yüz karası...

İNCELENDİ OPS2M#10 **PUAN 2**

INTERNATIONAL SUPER CARTS

YARIŞ OYNADIM ☐
Kötü bir oynanış, kötü grafikler, kötü



bir fizik modellemesi... Uzak durmanız yararınıza olur.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 3

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER
SPOR OYNADIM ☐
PES ve FIFA serilerine karşı dimdik ayakta durabilen nadir futbol oyunlarından.
İNCELENDİ OPS2M#11 PUAN 8

ISS 2
SPOR OYNADIM ☐
ISS serisinin ikinci üyesi arcade oynanışı ile herkese nostaljik dakikalar yaşatmayı başarıyor.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 7

ISS 3
SPOR OYNADIM ☐
ISS 3, ISS serisine herhangi bir yenilik getirmeyen, hatta seriyi ve serinin geleceğini tehlikeye atan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 6

JACKIE CHAN ADVENTURE
AKSIYON OYNADIM ☐
Sirin grafiklerine ve verdiği keyfe rağmen uzun süre oynanmayacak, başarısız bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 3

JADE COCOON 2
RPG OYNADIM ☐
Oynanışı ve sahip olduğu dinamik yapısı ile RPG severlerin mutlaka denemesi gereken bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 7

JAK II: RENEGADE
ADVENTURE OYNADIM ☐
Bağımlılık yaratan bu yapımda başarılı Jak serisinin en iyi oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#39 PUAN 9

JAK AND DAXTER THE PRECURSOR LEGACY
ADVENTURE OYNADIM ☐
Crash Bandicoot'un yapımcılarından, oldukça hoş ve zevkli bir platform oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 9

JAK 3
ADVENTURE OYNADIM ☐
Serinin en oyunu. Daha önceki Jak oyunlarını oynayıp sevdinizse, bu oyunu kesinlikle kaçırmayın.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 8



JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE
AKSIYON OYNADIM ☐
James Bond ile birlikte aksiyona doyaçağınız kaliteli bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 8

JAMES BOND 007: EVERYTHING OR NOTHING
SHOOTER OYNADIM ☐
James Bond ile ya her şey sizin olacak, ya da elinizde hiçbir şey kalmayacak; seçim sizin.
İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 9

JAMES BOND 007: NIGHT FIRE
SHOOTER OYNADIM ☐
Sıcak bir gecede James Bond ile birlikte casusluk işine el atıyoruz.
İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 7

JAWS UNLEASHED
AKSIYON OYNADIM ☐
Köpek balıklarından korkuyorsanız bu oyun ile birlikte bu korkunuzu yenebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 7

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS WORLD
SPOR OYNADIM ☐
Kötü, çirkin ve basit bir motosiklet oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#16 PUAN 3

JET ION GP
YARIŞ OYNADIM ☐
Ne grafiklerinde hayır var, ne de oynanışında... Tamamıyla sorunlu bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 1

JET SKI RIDERS
SPOR OYNADIM ☐
Fazla alternatif bulunmayan zevkli bir oyun fakat kısa sürede sizi sıkması mümkün.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 6

JIMMY NEUTRON JET FUSION
ADVENTURE OYNADIM ☐
Zeki çocuk Jimmy'yi canlandırdığımız, renkli ve şirin bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 5

JONNY MOSELY MAD TRIX
SPOR OYNADIM ☐
Kayak sporundaki hünerlerinizi bu oyunda gösterebilirsiniz ancak bu oyunun size gösterebileceği hiçbir hüneri yok.
İNCELENDİ OPS2M#18 PUAN 4

JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH
SHOOTER OYNADIM ☐
İyi grafikleri ve oynanışı ile dikkat çekmesine rağmen istenileni veremeyen bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 6

JUICED
YARIŞ OYNADIM ☐
Piyasadaki diğer yarış oyunlarından kopya çeken, özgünlükten uzak fakat oynanışı ile paçayı kurtaran bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#51 PUAN 7

JUNGLE BOOK GROOVE PARTY
MÜZİK OYNADIM ☐
Ormanın kitabını notalar ile yazmak isterseniz bu oyun tam size göre.

JUNIOR SPORTS BASKETBALL
SPOR OYNADIM ☐
Adından da anlaşıldığı gibi sadece küçüklere hitap eden bir basketbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 4

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS
STRATEJİ OYNADIM ☐
Hayalleriniz arasında, kendinize özel bir dinazor bahçesi kurmak varsa bu oyunu kaçırmayın.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 7

JUST CAUSE
ADVENTURE OYNADIM ☐
Üstün grafikleri, yüksek seviyedeki aksiyonu ve heyecanı ile sizi gerçek dünyadan uzaklaştıran bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 8

JUSTICE LEAGUE HEROES
AKSIYON OYNADIM ☐
Yine Marvel karakterleri, yine kavgalı... Kavgayı başlatanın, Marvel olduğunda süphe ediliyor.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 7

KAIDO RACER
YARIŞ OYNADIM ☐
Özgünlükten yoksun, tam olarak "kopya" diyebileceğiniz, başarısız bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 4

KAIDO RACER 2
YARIŞ OYNADIM ☐
İlk oyunu atacak kadar kötü. Çok daha iyi yapımlar varken bu oyunla zamanınızı boşa harcamayın.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 3

KAO THE KANGROO ROUND TWO
ADVENTURE OYNADIM ☐
Kangurular ile haşır neşir olmak için Australya'ya gitmenize gerek yok. Kao the Kangroo'nun ikinci oyununda macera sizi bekliyor.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 7

KELLY SLATER'S PRO SURFER
SPOR OYNADIM ☐
Sörf sporunun Tony Hawk'ı olarak tanımlanabilecek bu oyunda Kelly Slater'dan sörf dersleri alabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 6

KENGO: MASTER OF BUSHIDO
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
"Bushido'nun ustasıyım, Japon kültürünün hastasıyım." diyenler için güzel bir oyun ancak piyasadaki diğer dövüş oyunlarının yanındaki sönük kalan bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#7 PUAN 6

KESSEN
STRATEJİ OYNADIM ☐
PS2'de strateji oyunu olmaz diyenlerin yüzünü kara çıkartacak kadar iyi bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 7

KESSEN II
STRATEJİ OYNADIM ☐
Serinin ilk oyunu Kessen'deki gibi başarılı fakat istenilenin en iyisi veremeyen, ikinin kötüsü bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 7

KESSEN III
STRATEJİ OYNADIM ☐
Kessen serisinin son oyunu. Seriyi yenilik getirmeyen ve tek düze oynanıştan kurtulamamış bu yapımda Kessen serisini gözden düşürmüş.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 6

KILLER 7
AKSIYON OYNADIM ☐
Sıradışı grafikleri ve mükemmel oynanışı ile bol miktarda kanlı ve heyecanlı bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 8

KILL SWITCH
SHOOTER OYNADIM ☐
Sürekliliği tekrar etmesine rağmen hızlı ve heyecanlı bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 8



KING ARTHUR
AKSIYON OYNADIM ☐
Film sayesinde büyük reklam kaynağı sağlayan ama içi boş bir film uyarlaması daha...
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 5

KING KONG
AKSIYON OYNADIM ☐
Film ile büyük sükses yaratan King Kong, oynanması gereken PS2 oyunları arasındaki yerini alıyor.
İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 9 / 9

KING OF FIGHTERS 2000/2001
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Biraz nostalji yapmak isterseniz aradığınız oyun kesinlikle bu.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 6

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Yenilenen kaliteli grafikleri ve oynanışı ile Kof fanatiklerinin kanını ısıtan bir dövüş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 7 / 7

KING OF FIGHTERS NEOWAVE
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Aldığı puandan da belli olduğu gibi King of Fighters serisine yakışmayan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#78 PUAN 4

KING OF ROUTE 66
YARIŞ OYNADIM ☐
Piyasada çok fazla olmayan uzun araç yarış oyunları arasında, ortalamanın üstünde bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#39 PUAN 6

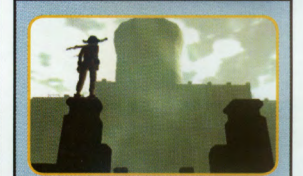
KINGDOM HEARTS
RPG OYNADIM ☐
Bu şirin ve başarılı RPG oyunu sizi çizgi-film dünyasının ünlü karakterleri ile bir araya getirecek.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 8

KINGDOM HEARTS II
RPG OYNADIM ☐
İlk oyunun başarısının arkasına sığınmayan, kendini yenilemeyi ve geliştirmeyi başarmış bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#78 PUAN 8

LA RUSH
YARIŞ OYNADIM ☐
Los Angeles sokaklarını birbirine katabileceğiniz bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 7

LARGO WINCH: EMPIRE UNDER THREAT
ADVENTURE OYNADIM ☐
James Bond'un Fransa subesi macera peşinde ama siz onun peşinden sakın

EN İYİ 5... PAZAR SABAHLARI İÇİN İDEAL OYUN



1 ICO
Oynanışı ve eşsiz atmosferi ile size iyi bir Pazar günü geçirtebilecek kadar keyifli.



2 OKAMI
Fark yaratan grafikleri ve oyun yapısı sayesinde farklı arayışlar içerisinde olan oyuncular için...



3 WE ♥ KATAMARI
"Yemişim Dünyayı" adlı belgeselin PlayStation 2 versiyonu...



4 BEYOND GOOD AND EVIL
Jade ile birlikte fotoğraf çekin ve maceraya atılın. Bundan daha iyi bir Pazar günü geçirmezsiniz.



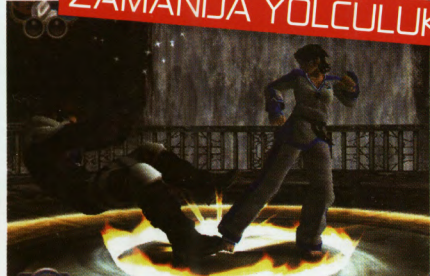
5 THE SIMS 2
Pazar gününü The Sims 2 oynayarak geçirirseniz, Pazartesi sendromundan kurtulabilirsiniz.

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT

DÖVÜŞ **İNCELEME RPS2D#1**
"Eğer yeni bir oyuncuysanız Maximum Impact'e alışmakta zorlanacaksınız. Ancak daha önceki Kof'lardan tecrübeniz varsa ve seriyi seviyorsanız bu oyun tam size göre."

KARAR
7₁₀

Tekken ya da Soul Calibur gibi etkileşime de "old school" dövüş oyunlarının da 3D olabileceğine dair çok kaliteli bir örnek.



ZAMANDA YOLCULUK

gitmeyin.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 4

LE MANS 24 HOURS
YARIŞ OYNADIM ☐
İyi grafiklere sahip olan, zevkli bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#9 PUAN 8

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
ADVENTURE OYNADIM ☐
Sürükleyici bir senaryoya sahip olan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 7

EN İYİ 5... SPOR OYUNU



1 PRO EVOLUTION SOCCER 6
PES'in krallığına bir kez daha tanık oluyor ve ona itaat etmeye devam ediyorsunuz.



2 CRICKET 07
Bize çok uzak bir spor olsa da atmosferi ve oynanabilirliği ile buradaki yerini hak ediyor.



3 MADDEN NFL 07
"Amerikan futbol"u denilince akan sular durur diyorlar; sizce?



4 TIGER WOODS PGA TOUR 2005
Dünyanın en iyi golfçüsü olarak kabul edilen Tiger Woods ile birlikte golf dersleri.



5 NBA STREET V3
Sokaklarda basketbol fırtınası estirebileceğiniz ve potansiyel kırabileceğiniz en iyi oyun.

LEGO DROME RACERS
YARIŞ OYNADIM ☐
LEGO'dan arabalar yapmak güzel olsa da bu arabalarla yarışmak pek zevkli değil.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 4

LEGO FOOTBALL MANIA
SPOR OYNADIM ☐
Çoğumuzun çocukluk döneminin vazgeçilmez oyuncuğu olan LEGO'lar ve futbolun buluşma noktası.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 5

LEGO STAR WARS
AKSIYON OYNADIM ☐
LEGO'ların ile bir SW evreni kurun; üstüne de bol bol aksiyon serpştirin. LEGO Star Wars'unuz hazır!
İNCELENDİ OPS2M#59 / RPS2D#1 PUAN 8 / 8

LEMMINGS
PUZZLE OYNADIM ☐
Yeşil saçlı, minik dostlarımız kazıklarına ısrar ile devam ediyor. Oynanış açısından kolay ve zevkli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#4 PUAN 6 / 9

LETHAL SKIES
AKSIYON OYNADIM ☐
Modern savaş uçakları ile göklere yükselebileceğiniz ancak kısa sürede yere çökmenizden kaçınmak bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 4

LETHAL SKIES 2
AKSIYON OYNADIM ☐
Lethal Skies serisinin ikinci oyunu, daha iyi grafikler ve daha kolay bir oynanışa sahip olmasına rağmen oyundaki monotonluğu ortadan kaldıramamış.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 5

LMA MANAGER 2002
SPOR OYNADIM ☐
Codemasters'ın menajerlik oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 8

LMA MANAGER 2003
SPOR OYNADIM ☐
Codemasters'ın menajerlik oyunlarında da başarılı olabileceğini ispatlayan bu oyunun CM ve FM kadar seveni olmasa da belli bir kitleye hitap etmeyi başardı.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 7

LMA MANAGER 2004
SPOR OYNADIM ☐
Menajerlik oyunlarının içinde dikkat çekmeyi başarmış olan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 8

LMA MANAGER 2007
SPOR OYNADIM ☐
Aradan geçen uzun süreye rağmen hiçbir gelişme gösteremeyen ve rakiplerinden bir adım geride kalan serinin en son oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 7

LONDON RACER 2
YARIŞ OYNADIM ☐
London Racer serisinin ilkine göre çok daha kötü olan devam oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 3

LONDON RACER DESTRUCTION MASTER
YARIŞ OYNADIM ☐
Bu oyunda aksiyon dolu bir yıkıma tanıklık etmeniz mümkün.
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 3

LONDON RACER POLICE MADNESS
YARIŞ OYNADIM ☐
Londra sokaklarını darmaduman edebilir, peşinize düşen polislerden kaçabilirsiniz ancak polislerden çok bu oyundan kaçmanız daha iyi olur.
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 5

LOONEY TUNES BACK IN ACTION
ADVENTURE OYNADIM ☐
Ufak çocukların hoşlanabileceği, Looney Tunes karakterlerinin ortaklıkta cirit attığı sirin bir oyun.

İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 5

LOTUS CHALLENGE
YARIŞ OYNADIM ☐
Amiga'daki Lotus isimli oyundan daha zevkli olmayan, vasat bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 5

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER
SHOOTER OYNADIM ☐
Şasirtıcı hikayesi, kaliteli grafikleri ile sağlam bir "kafa avcılığı" oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 8



MADAGASCAR
ADVENTURE OYNADIM ☐
Filminden hoşlandığınız bile oyunundan hoşlanamayacaksınız.
İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 4

MADDEN NFL 2001
SPOR OYNADIM ☐
Denemeye değer bir NFL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 7

MADDEN NFL 2002
SPOR OYNADIM ☐
NFL 2001'in ufak tefek değişikliklere sahip olan devam oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 7

MADDEN NFL 2003
SPOR OYNADIM ☐
Gridiron Goliath, Madden NFL 2003 ile PS2'ye muhteşem bir dönüş yapıyor ve bu türün meraklılarını sevindiriyor.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 8

MADDEN NFL 2004
SPOR OYNADIM ☐
Madden serisinin yükselişe geçmesini sağlayan ve birçok yenilik içeren iyi bir NFL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 9

MADDEN NFL 2005
SPOR OYNADIM ☐
2005 yılı için kusursuz bir Amerikan futbolu oyunu olan Madden NFL 2005'i; Madden hayranlarının kaçırması ve mutlaka arşivlerinde bulundurmaları gerekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 9

MADDEN NFL 06
SPOR OYNADIM ☐
Gerçekçi, derin ve kapsamlı bir yapıya sahip olan bir NFL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#64 PUAN 9

MADDEN NFL 07
SPOR OYNADIM ☐
Amerikan futbolu severler ve ilgi duyanlar için Madden serisinin göz bebeği.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 9

MAFIA
AKSIYON OYNADIM ☐
Mafia olmanın verdiği sorumluluğu üzerine izde hissedebileceğiniz, gerçekçi bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 7

MARVEL VS. CAPCOM 2: NEW AGE HEROES
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Marvel ve Capcom karakterlerini birbirine düşürebileceğiniz bu oyunun tek sorunu uzun süre oynandığında sıkıcı bir hale gelmesi.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 7

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Çizgi-romanlardan ve filmlerinden tanıdığımız Marvel karakterlerini bir de siz dövüştürün.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 6

MARY-KATE AND ASHLEY: SWEET 16 LICENSED TO DRIVE
YARIŞ OYNADIM ☐
Olsen ikizlerini tanısanız da tanımasanız da elinizi bile sürmemeniz gereken bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 2

MASHED
YARIŞ OYNADIM ☐
Özellikle multiplayer modda arkadaşlarınız ile beraber zevkle oynayabileceğiniz, çılgın bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 9

MASHED: FULLY LOADED
YARIŞ OYNADIM ☐
Mashed'in devam oyunu ilkini aratmayacak kadar zevkli.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 8

MASTER CHESS BOARD GAME
OYNADIM ☐
Bir satranç oyunun nasıl bu kadar kötü olabilir? Gerçekten garip.
İNCELENDİ OPS2M#60 / RPS2D#2 PUAN 1 / 1

MAT HOFFMAN'S PRO BMX 2
SPOR OYNADIM ☐
Mat Hoffman ile birlikte BMX pedallara asılacağınız, olmadık yerlerde bisiklet sürebileceğiniz, bir ekstrem spor oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 7

MAX PAYNE
AKSIYON OYNADIM ☐
Max ile birlikte Matrix vari aksiyona dalmak istiyorsanız burası sizin için tek adres.
İNCELENDİ OPS2M#18 PUAN 7

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE
AKSIYON OYNADIM ☐
Max Payne'in devam oyunu olan Fall of Max Payne, seriye yenilik getirmemesine rağmen sürükleyici hikayesi ile dikkat çekiyor.

İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 7

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT
SHOOTER OYNADIM ☐
Avrupa'da geçen bir MoH oyununun eksikliği hissediliyordu; EA bunu giderdi.
İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 6

MEGAMAN X: COMMAND MISSION
AKSIYON OYNADIM ☐
Megaman ile RPG tadında bir zevkli bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 6

MEN IN BLACK II: ALIEN ESCAPE
AKSIYON OYNADIM ☐
Siyah Giyen Adamlar'dan uzak durmanız sizin yararınıza olur.
İNCELENDİ OPS2M#24 PUAN 4

MERCENARIES
AKSIYON OYNADIM ☐
Paralı askerlerin dünyasını çok başarılı bir şekilde yansıtan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 9

MERCURY MELTDOWN REMIX
PUZZLE OYNADIM ☐
Oldukça "civık" bir yapıya sahip olmasına rağmen zaman kavramını kaybetmenize yol açabilir.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 7

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY
AKSIYON OYNADIM ☐
Bu dört dürtük oyun için söylenebilecek çok fazla bir şey yok. Deneyin, görün.
İNCELENDİ OPS2M#17 PUAN 10

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE
AKSIYON OYNADIM ☐
Birçok MGS hayranı tarafından sevilmese de uzun oynanış süresi ve saymakla bitmeyen görevleri ile bu oyunun başından kalkmanız zor.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 7

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER
AKSIYON OYNADIM ☐
Snake'in doğa ile olan uyumluluğunu konu alan; Snake'i Tarzan'a benzeten, aksiyon dolu, başarılı bir Konami oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#57 PUAN 9



METAL SLUG 5
SHOOTER OYNADIM ☐
Kült oyunların arasında bambaşka bir yere sahip olan bu oyunu PS2'de oynamak sizi duygulandıracak.
İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 7

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY

AKSIYON **İNCELENDİ RPS2D#8**

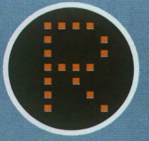
"LEGO'lardan yapılan karakterlerin ve Star Wars evreninin sevimliliği, filmin orijinal müzikleri ve efektleri ile birleşince LEGO Star Wars II: The Original Trilogy diğer monoton SW oyunlarına büyük fark atıyor."

PlayStation 2 **KARAR**

LEGO ile Star Wars'u birleştirmek kimin aklına geldiyse ona helal olsun; oyun hem çok eğlenceli, hem de yaratıcı fikirler içeriyor.

9/10





MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

DÖVÜŞ

İNCELENDİ RPS2D#3

"İşin içinde Fatality'ler, tanınık kahramanlar ve bir dolu ekstra da olunca başından kalkılmayacak bir oyun haline gelmiş Shaolin Monks. Kesinlikle tavsiye ediyoruz. Mortal Kombat'ı bilseniz de, bilmeseniz de..."

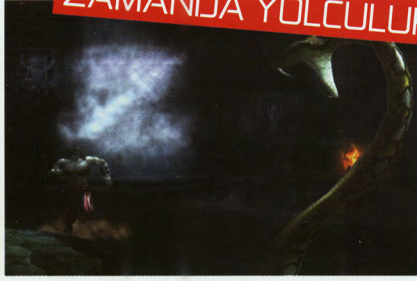
PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR

KARAR

Vahset unsuru biraz cosmus bir MK ve açıkçası, MK'nin anlamı da bu. Buna bir de mükemmel bir oynanış ekleyin.

8/10

ZAMANDA YOLCULUK



MORTAL KOMBAT DECEPTION

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Mortal Kombat gibi bir isme yakışmayan bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#52 **PUAN 6**

MOTO GP4

YARIŞ OYNADIM ☐
Moto GP serisine getirdiği yenilikler ve sağlam grafikleri ile oynanması gereken bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M# 60 **PUAN 8**

NAMCO MUSEUM 50TH ANNIVERSARY RETRO

OYNADIM ☐
İçerisinde bizi eskilere götüren tam 14 kültür oyun olan, harika bir paket.
İNCELENDİ OPS2M#70 **PUAN 5**

NANOBREAKER

AKSIYON OYNADIM ☐
Orta halli grafikleri ve oynanışı ile beklenenin altında performans gösteren bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#57 **PUAN 5**

NARC

AKSIYON OYNADIM ☐
Oldukça kanlı, gangsterler ve uyusturucu dünyasının kapılarını aralamak isteyen bu işi beceremeyen bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#59 / RPS2D#2 **PUAN 5 / 5**

NASCAR 06: TEAM CONTROL

YARIŞ OYNADIM ☐
Takım işinin her zaman işe yarayacağını anlatmaktan başka bir şey yapmayan, oynanabilirlikten yoksun kötü bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#65 **PUAN 4**

NASCAR 07

YARIŞ OYNADIM ☐
Nascar meraklılarını tatmin edemeyecek kalitede, sürekli tekrar eden bir serinin son halkası.
İNCELENDİ OPS2M#80 **PUAN 4**

NAVAL OPS: COMMANDER

STRATEJİ OYNADIM ☐
"Denizde dehset" temalı bir strateji oyunu. Savaş gemilerine ve donanmalara meraklıysanız denemenizde fayda var.
İNCELENDİ OPS2M#48 **PUAN 6**

NAVAL OPS: WARSHIP GUNNER

STRATEJİ OYNADIM ☐
Serinin bu ilk oyunu, ikinci oyunundan daha başarılı.
İNCELENDİ OPS2M#40 **PUAN 7**

NBA 2K3

SPOR OYNADIM ☐
Sade bir basketbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 6**

NBA 2K6

SPOR OYNADIM ☐
Basketbol oyunlarını sevenleri yeter ki kadar tatmin edemeyecek bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#67 **PUAN 6**

NBA 2K7

SPOR OYNADIM ☐
Bu türde lider durumda olan NBA Live serisini sollayan bu oyun oldukça gerçekçi ve detaylı.
İNCELENDİ OPS2M#79 / RPS2D#8 **PUAN 9 / 8**

NBA BALLERS

SPOR OYNADIM ☐
Teke tek, göze göz, dişe diş... Heyecanlı ve kaliteli bir basketbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#50 **PUAN 8**

NBA HOOPZ

SPOR OYNADIM ☐
Arcade vari oynanışı ile dikkat çeken ve NBA Street serisi ile benzer özelliklere sahip olan bir basketbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#16 **PUAN 8**

NBA JAM

SPOR OYNADIM ☐
Basketbol oyunu oynarken aynı zamanda gırgır yapabilmek için ideal bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#40 **PUAN 6**

NBA LIVE 2001

SPOR OYNADIM ☐
NBA heyecanını yansıtmayan, vasat bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#5 **PUAN 6**

NBA LIVE 2002

SPOR OYNADIM ☐
NBA Live 2001'in bir kopyası. Kadrolar dışında hiçbir değişiklik yok.
İNCELENDİ OPS2M#15 **PUAN 6**

NBA LIVE 2003

SPOR OYNADIM ☐
Seriye yükselişe geçiren ve döneminin en iyi basketbol oyunu olan kaliteli bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#29 **PUAN 8**

NBA LIVE 2004

SPOR OYNADIM ☐
Atmosfer ve kalite açısından 2003 versiyonuna oranla daha iyi.
İNCELENDİ OPS2M#40 **PUAN 8**

NBA LIVE 2005

SPOR OYNADIM ☐
NBA Live 2004'teki yükselişten sonra serinin yenilenmeye ihtiyacı olduğunu gösteren oyun.
İNCELENDİ OPS2M#53 **PUAN 6**

NBA LIVE 07

SPOR OYNADIM ☐
NBA 2K piyasaya çıktıktan sonra gitgide gözden düşen NBA Live serisinin son versiyonu.
İNCELENDİ OPS2M#78 **PUAN 4**

NBA STREET

SPOR OYNADIM ☐
Mükemmel görünen ve basit bir oynanışa sahip olan ama bu başarısını oyunun geneline taşıyamayan bir basket oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#10 **PUAN 6**

NBA STREET 2

SPOR OYNADIM ☐
Atmosferi ve oynanışı ile gerçekten sokak

basketbolu oynadığınızı hissettiriyor; kesinlikle denemeye değer.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 8**

NBA STREET V3

SPOR OYNADIM ☐
PS2'deki en eğlenceli basketbol oyunu. Özellikle smaçlar çok etkileyici.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 **PUAN 9 / 9**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

YARIŞ OYNADIM ☐
Polislerden kaçarak başımıza dert açtığımız serinin ikinci oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#26 **PUAN 8**

NEED FOR SPEED MOST WANTED

YARIŞ OYNADIM ☐
Şehrin arka sokaklarında yarışır polisleri pesimize taktığımız, heyecan dozu yüksek olan, mutlaka oynanması gereken bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#67 / RPS2D# **PUAN 8 / 8**

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

YARIŞ OYNADIM ☐
Ülkemizdeki modifiye çılgınlığının tek kaynağı.
İNCELENDİ OPS2M#41 **PUAN 9**

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

YARIŞ OYNADIM ☐
Serinin ilk oyununa göre daha serbest bir oynanış sunan fakat ilki kadar sıcak karşılanmayan bir başka NFS oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#53 **PUAN 8**

NEO CONTRA

ADVENTURE OYNADIM ☐
Yeni nesil Contra oyunu... Eskisi kadar zevk vermese de nostalji yaşamak ve eski Contra oyunlarını hatırlamak için bir alternatif.
İNCELENDİ OPS2M#56 **PUAN 5**

NEOGEO BATTLE COLISEUM

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Geniş bir karakter yelpazesine sahip olduğunuz, klasik 2D dövüş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#79 **PUAN 6**

NEXT GENERATION TENNIS 2003

SPOR OYNADIM ☐
Oynanışı çok zor olan bir tenis oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#36 **PUAN 4**

NEXT GENERATION TENNIS

SPOR OYNADIM ☐
Korkunç kontrolleri ile bize "Böyle yeni jenerasyon olmaz olsun!" dedirten bir tenis oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#23 **PUAN 4**

NFL 2K3 BRONZE

SPOR OYNADIM ☐
NFL hayranlarının en çok sevdiği NFL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#33 **PUAN 8**

NFL QUARTERBACK CLUB 2002

SPOR OYNADIM ☐
Madden'a rakip olabilecek kadar güçlü bir NFL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#13 **PUAN 8**

NFL STREET

SPOR OYNADIM ☐

Amerikan futbolunu sokaklara taşıyan sert bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#43 **PUAN 7**

NFL STREET 2

SPOR OYNADIM ☐
Serinin ilk oyununa göre daha heyecanlı bir atmosfere sahip olan ve daha sert maçlar yapabileceğiniz Amerikan futbolu oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#56 **PUAN 8**

NHL 2001

SPOR OYNADIM ☐
EA Sports'un, NHL'in oyun haklarını aldığı yıl çıkardığı buz hokeyi oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#2 **PUAN 8**

NHL 2002

SPOR OYNADIM ☐
Kusursuz bir buz hokeyi simülasyonu.
İNCELENDİ OPS2M#14 **PUAN 8**

NHL 2003

SPOR OYNADIM ☐
EA Sports'un yaptığı yenilikler ile gerileyen serinin 2003 versiyonu.
İNCELENDİ OPS2M#26 **PUAN 7**

NHL 2004

SPOR OYNADIM ☐
Daha gerçekçi bir oynanış ile yenilenerek karşımıza çıkan NHL oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#38 **PUAN 8**

NHL 2005

SPOR OYNADIM ☐
NHL 2004 için hazırlanmış bir yama hissi veren NHL 2005, seriye hiçbir yenilik ve heyecan getirmiyor.
İNCELENDİ OPS2M#52 **PUAN 7**

NHL 06

SPOR OYNADIM ☐
NHL 06'nin en büyük avantajı oyunun daha fazla oynanabilir ve zevkli bir hale getirilmiş olması.
İNCELENDİ OPS2M#65 **PUAN 7**

NHL 07

SPOR OYNADIM ☐
PS2'deki en iyi buz hokeyi oyunu olduğu tartışılmaz bir gerçek. Buz hokeyi türünde başka bir oyuna ihtiyacınız yok; NHL 07 yeterli olacaktır.
İNCELENDİ OPS2M#79 **PUAN 8**



NHL 2K3

SPOR OYNADIM ☐
EA Sports'un, NHL oyunlarında buzlanma yaşadığı yıl piyasaya çıkan bir başka oyun.
İNCELENDİ OPS2M#32 **PUAN 7**

NHL 2K6

SPOR OYNADIM ☐
Yenilenmiş ve sadeleştirilmiş olarak piyasaya sürülen NHL 2K6, çoğu NHL hayranında hayal kırıklığı yarattı.
İNCELENDİ OPS2M#67 **PUAN 7**

NHL 2K7

SPOR OYNADIM ☐
Grafikleri ve atmosferi ile göz doldurmasına rağmen seriye yenilik getirmediği için yerinde saymaya devam ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#79 **PUAN 6**

NIGHTSHADE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Klasik aksiyon oyununun iyi boyutlu versiyonu fakat daha iyi olmasını beklerdik.
İNCELENDİ OPS2M#44 **PUAN 6**

NO ONE LIVES FOREVER

SHOOTER OYNADIM ☐

007'den esinlenilerek hazırlanan, oynanış açısından oldukça iyi bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#19 **PUAN 7**

NOBLE RACING

YARIŞ OYNADIM ☐
Göz boyayan grafikleri ve oynanışı ile kötü bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#73 **PUAN 4**

NY RACE

YARIŞ OYNADIM ☐
Gelecekteki yarışlar temel alınarak hazırlanmış olan, başarısız bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#14 **PUAN 5**

EN İYİ 5... EKSTREM SPOR OYUNU



1 SSX 3

Bizlere snowboard'u sevdiren SSX serisinin üçüncü oyunu...



2 TONY HAWK'S UNDERGROUND

Kaykay dünyasının en ünlü siması Tony'nin "Underground"ı hali.



3 AGGRESSIVE INLINE

Gerçek hayatta yapmaya cesaret edemeyeceğiniz hareketleri ekran karşısında yapabilirsiniz.



4 ATV OFFROAD FURY 2

ATV motorlar ile ortalığı birbirine katıp yarışabileceğiniz bir oyun.



5 DOWNHILL DOMINATION

İsmi çok fazla duyulmamış olsa da tehlikeli, eğlenceli ve "bayır aşağı" bir oyun.

OBSCURE
ADVENTURE OYNADIM ☐
Yapısı, basit oynanabilirliği ve içerdiği korku öğeleri ile oynamaya değer bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 7

ONI
AKSIYON OYNADIM ☐
Oynanışı ve grafikleri ile oldukça zevkli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#5 PUAN 7

EN İYİ 5... ASFALTI AĞLATAN YARIŞ OYUNU



1 GRAN TURISMO 4
PS2 için daha iyi bir yarış oyunu yapılması pek mümkün görünmüyor.



2 BURNOUT 3: TAKEDOWN
GT serisinin en büyük rakibi, PS2 kariyerini ikinci sırada tamamlıyor.



3 TOCA RACE DRIVER 3
Hemen hemen tüm yarışları bir arada toplaması ile bir ilk olma özelliğini taşıyor.



4 COLIN MCRÆ RALLY 2005
Sırtını Colin McRae'ye yaslayan serinin ilk oyunu en iyisiydi.



5 WRC II EXTREME
WRC serisinin gerçekçilik açısından tavan yapmış olan üyesi.

ONIMUSHA 2: SAMURAI'S DESTINY
ADVENTURE OYNADIM ☐
Tek kelime ile mükemmel bir oyun. Bu oyunu oynamadan geçmeyin.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 9

ONIMUSHA 3
ADVENTURE OYNADIM ☐
Onimusha serisinin zirve noktası. Kaliteli grafikler ve mükemmel bir oynanış... Her PS2 sahibinin mutlaka denemesi gereken bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 9



ORPHEN
RPG OYNADIM ☐
Bol bol anime öğesi içeren bir Japon RPG'si.
İNCELENDİ OPS2M#1 PUAN 4

OUTLAW GOLF 2
SPOR OYNADIM ☐
Çekici kızlarla golf oynadığınız gerçekçi bir golf oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 8

OUTLAW VOLLEYBALL
SPOR OYNADIM ☐
Güzel kızlara gereğinden fazla odaklanılmış olan, oynanabilirliğini yabana atıldığı bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 6

OUTLAW VOLLEYBALL: REMIXED
SPOR OYNADIM ☐
Genelde şarkıların remix'leri orijinallerinden kötü olur. Bu oyunun remix'i de öyle; ilk oyundan daha kötü.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 4

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST
YARIŞ OYNADIM ☐
Sega'nın kaliteli grafiklere ve eğlenceli bir oynanışa sahip olan yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 8

OVER THE HEDGE
PLATFORM OYNADIM ☐
Filmi kadar başarılı değil.
İNCELENDİ OPS2M#75 / RPS2D#8 PUAN 5 / 5

PAC-MAN WORLD 2
ADVENTURE OYNADIM ☐
Pac-Man geri döndü! Fakat bunun sağlam bir dönüş olmadığını belirtmekte fayda var.
İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 5

PARIS-DAKAR RALLY
YARIŞ OYNADIM ☐
Bu oyunu oynarken dünya turu bile atmanız mümkün ama oyun oldukça sıkıcı ve tek düze ilerliyor.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 5

PETER PAN: RETURN TO NEVERLAND
AKSIYON OYNADIM ☐
Kalitesiz grafiklere sahip olan bu oyunda Peter Pan'a maceralarında eşlik edebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 2

PIGLET'S BIG GAME
ADVENTURE OYNADIM ☐
Tüm Türkiye tarafından domuz zannedilen Piglet ile eğlenceli maceralara atılabilirsiniz. Küçük oyuncuları için de oldukça zevkli ve öğretici bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 6

PINBALL
TILT OYNADIM ☐

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE

AKSIYON İNCELENDİ RPS2D#6

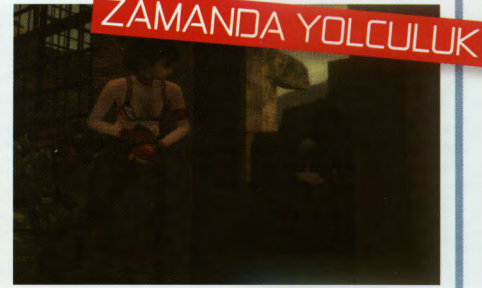
"Subsistence'ı özel kılan da bu multiplayer modlar olmuştur. Ve böylece, geçen yılın en iyi oyunu mükemmel bir hal almış. Hata arayan elbette bir şeyler bulur ama Subsistence bir klasik olmayı hak ediyor."

PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR

KARAR

Snake'le olan birlikteliğimizin 2006 yılında, üstelik böylesine iyi bir oyunla sürmesi, cümle kurmakta zorlanmamıza neden oluyor.

10/10



Arcade makinesinde oynuyor hissiyatı veren klasik bir pinball oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#37 PUAN 6

PIRATES OF THE CARIBBEAN: THE LEGEND OF JACK SPARROW
ADVENTURE OYNADIM ☐
Filmden uyarlanan bir oyun daha... Bu film serisi başarıyla yakalasa da -tahmin edeceğimiz gibi- oyunu vasatı asamıyor.
İNCELENDİ OPS2M#76 PUAN 5

PIRATES: THE LEGEND OF BLACK KAT
RPG OYNADIM ☐
Korsan savaşlarını konu alan kötü bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 3

PITFALL: THE LOST EXPEDITION
ADVENTURE OYNADIM ☐
Hoş grafiklere sahip, şirin ama uzun ömrü kısa olan bir macera.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 5

PLAYBOY: THE MANSION
STRATEJİ OYNADIM ☐
Kendi Playboy dünyanızı kurarak bir dergi çıkarabileceğiniz, partiler düzenleyebileceğiniz, kıscakası Hugh Hefner gibi rutin (!) bir hayat yaşayabileceğiniz bir strateji oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 5

POP IDOL
MÜZİK OYNADIM ☐
Popstar'ın yurtdışındaki orijinal adı olan Pop Idol ile bir pop yıldızı olabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 5

POWER RANGERS DINO THUNDER
AKSIYON OYNADIM ☐
Birçoğumuzun dizisini zevkle takip ettiği Power Rangers, oyunu ile hayal kırıklığı yaratıyor; grafik ve oynanabilirlik açısından oldukça zayıf.
İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 4

POWERPUFF GIRLS: RELISH RAMPAGE
ADVENTURE OYNADIM ☐
Tamam, şirin ve şeker bir oyun ama oynanabilirlikten yoksun.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 4

PRIDE FC
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Sağlam ve kirli bir dövüş oyunu; kickbox severlere önerilir.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 7

PRIMAL
ADVENTURE OYNADIM ☐
Karanlık, derin ve fantastik bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 8

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME
AKSIYON / ADVENTURE OYNADIM ☐
Prens ilk macerasında kum saatleri ile ilgili-ileniyor ve bol bol katliam yapıyor. Oynanış ve grafikler mükemmel.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 8

PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES

AKSIYON / ADVENTURE OYNADIM ☐
Geliştirilmiş dövüş sistemi ile karşımıza çıkan The Two Thrones, bir aksiyon oyunundan beklidiklerinizi fazlasıyla veriyor.
İNCELENDİ OPS2M#67 / RPS2D#4 PUAN 9 / 8

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
AKSIYON / ADVENTURE OYNADIM ☐
Daha öfkeli ve daha kanlı bir Prince of Persia oyunu. Geniş hareket yelpazesiyle oynanışı da daha keyifli.
İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 9

PRO BEACH SOCCER
SPOR OYNADIM ☐
Kötü grafikleri; plaj futbolu ve futbol ile alakasız olan oynanışı ile tam bir karın ağrısı.
İNCELENDİ OPS2M#37 PUAN 4

PRO EVOLUTION SOCCER
SPOR OYNADIM ☐
Bu ilk versiyonu oynayanlar aynı zamanda bir efsanenin doğuşuna tanıklık etmiş oldular.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 9

PRO EVOLUTION SOCCER 6
SPOR OYNADIM ☐
Her versiyonda bir adım daha gerçeğe yaklaşan PES serisi bu versiyonla liderliğini perçinliyor.
İNCELENDİ OPS2M#77 / RPS2D#8 PUAN 10 / 10



PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT
SPOR OYNADIM ☐
Futboldan sonra futbol menajerliğine de göz diken Konami yarışa iyi başladı sayılır. Konami'nin bu konuda PES edeceğine sanmıyoruz.
İNCELENDİ OPS2M#71 PUAN 6

PRO RALLY 2002
YARIŞ OYNADIM ☐
Eğlenceli ama Colin McRae ve WRC ile baş etmesi zor.
İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 5

PROJECT EDEN
SHOOTER OYNADIM ☐
Detaylı ve etkileyici bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 8

PROJECT ZERO
AKSIYON OYNADIM ☐
"Hayatta kalma" mücadelesi verdiğimiz başarılı bir aksiyon.
İNCELENDİ OPS2M#24 PUAN 8

PROJECT ZERO 2: CRIMSON BUTTERFLY

ADVENTURE OYNADIM ☐
Korkuyu hissedebileceğiniz heyecanlı bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 8

PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED
ADVENTURE OYNADIM ☐
Serinin son oyunu önceki oyunlara kıyasla bir adım geride kalıyor.
İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 7

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
AKSIYON OYNADIM ☐
Sağlam grafiklere sahip olan ferah bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#50 PUAN 8

PSYCHONAUTS
AKSIYON / ADVENTURE OYNADIM ☐
Çok yaratıcı, büyüleyici, eğlenceli ve kaliteli bir aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 9

QUAKE III

SHOOTER OYNADIM ☐
Hızlı, zorlu, sade ve tehlikeli... Gelmiş geçmiş en iyi FPS oyunlarından biri olan Quake III, her PS2 sahibinin mutlaka oynaması gereken bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 9

QUEST FOR SLEEPING BEAUTY
ADVENTURE OYNADIM ☐
Çıldıratan kamera açıları ve zor kontrolleri ile oynaması imkansız bir hal alan bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#76 PUAN 2

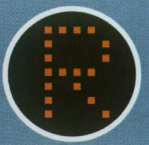
R-TYPE FINAL

SHOOTER OYNADIM ☐
Klasik shooter oyununun kaliteli bir uyarlaması.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 7

RAIDEN III
SHOOTER OYNADIM ☐
Oldukça uzun bir geçmişe sahip olan serinin PS2 için yeniden hazırlanan bu versiyonunun oynanabilirliği düşük. Aynı zamanda renksiz ve kendini tekrar eden bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 3

RAINBOW SIX 3
FPS OYNADIM ☐
Rainbow Six serisinin üçüncü oyunu sahip olduğu kaliteli grafikleri ve kontrolleri ile oynamayı hak eden bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 8

RAINBOW SIX: LOCKDOWN
FPS OYNADIM ☐
Rainbow Six 3'e göre biraz daha donuk olan ve daha az ilgi gören Lockdown, grafik açısından tatmin edici.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 6



RESERVOIR DOGS AKSIYON Rezervuar Köpekleri gibi müthiş bir filmin oyununun böylesine kötü olması üzücü. İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 5	RESIDENT EVIL: CODE VERONICA X ADVENTURE Korku temalı oyunların en iyilerinden biri; tam bir klasik. İNCELENDİ OPS2M#10 PUAN 9	RESIDENT EVIL SURVIVOR 2: CODE VERONICA SHOOTER Her uzun serinin yaşayabileceği inis-çıkis dönemini Resident Evil serisi de bu oyuna yaşadı. İNCELENDİ OPS2M#18 PUAN 4	RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN SHOOTER Naziler ve zombiler ayrı ayrı yeterince tehlikelilerdi; onları bir araya getirmeye ne gerek vardı? İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 8	ROBIN HOOD: DEFENDER OF THE CROWN STRATEJİ "Zenginden al, fakire ver" temalı, strateji türünde ortalama bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 6	ROBOCOP AKSIYON Bu oyunu hiç yapılmamış farz edin. İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 2	ROBOTS ADVENTURE Sağda-bulunan objeleri topladığımız basit bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 5	ROCKY DÖVÜŞ OYNADIM Bir nesil Rocky filmleriyle büyüdü. Her başarılı film gibi Rocky de oyun dünyasına adım attı. Neyse ki bu kez sonuç başarılı. İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 8	ROCKY LEGENDS DÖVÜŞ Yıllar sonra hazırlanan bir Rocky oyunu daha; şaşırtıcı bir şekilde yine başarılı. İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 8	ROLLERCOASTER WORLD STRATEJİ Lunapark kurma / yönetme oyunları çoğu zaman eğlenceli olmuştur ama bu oyun gibi başarısız örnekler de mevcuttu. İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 4	RUGBY SPOR Bize çok fazla hitap etmese de rugby ile ilgilenenleri tatmin edebilecek bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 8	RUGBY 06 SPOR İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 8	SERİ Bu oyuna düşse geçmiş olsa da oynanabilirliğinden pek bir şey kaybetmemiş. İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 7	SEGA MEGA DRIVE COLLECTION RETRO Son zamanlarda popüler olan "klasik oyun paketleri"nin en iyi örneği. İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 8	SHINOBI AKSIYON Ünlü arcade oyununun yeni uyarlaması; ne yazık ki orijinali kadar başarılı değil. İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 6	SAINT SEIYA DÖVÜŞ İki boyutlu grafiklere sahip olan eğlendirici bir dövüş oyunu. İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 6	SAINT SEIYA: THE HADES DÖVÜŞ İlk oyunda olduğu gibi yine canlı grafikleriyle öne çıkan başarılı bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#79 PUAN 5	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SAINT SEIYA DÖVÜŞ İki boyutlu grafiklere sahip olan eğlendirici bir dövüş oyunu. İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 6	SALT LAKE 2002 SPOR Kış Olimpiyatları'na özeniyorsanız Salt Lake 2002 sizi fazlasıyla tatmin edecektir. İNCELENDİ OPS2M#17 PUAN 5	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU ADVENTURE Sizi soluksuz ve heyecan dolu bir maceraya sürükleyecek olan bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 6	SAMURAI SHOWDOWN V DÖVÜŞ Nostaljik grafiklere sahip olan kötü bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 2	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SAMURAI WARRIORS AKSIYON Eğer durmaksızın ilerleyeceğiniz bir aksiyon oyunu arıyorsanız, Samurai Warriors tam size göre. İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 7	SAMURAI WARRIORS 2 AKSIYON İlk oyundaki başarısını bu oyunda yakalayamayan ama oynanabilir bir aksiyon oyunu. İNCELENDİ OPS2M#78 PUAN 4	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SAMURAI WARRIORS XTREME LEGENDS AKSIYON Görsel açıdan kendini geliştiren seri önceki... İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 4	SAMURAI WARRIORS XTREME LEGENDS AKSIYON Görsel açıdan kendini geliştiren seri önceki... İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 4	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS AKSIYON GTA ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 9	SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO YARIŞ Ortalamanın üstünde bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#61 PUAN 6	SHINOBIDO: WAY OF THE NINJA AKSIYON Eğer bir ninja oyunu oynamak istiyorsanız Shinobido kesinlikle yanlış bir seçim. İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 3
---	---	--	---	--	--	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	---	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	---	--

NEED FOR SPEED: CARBON

YARIŞ **İNCELENDİ RPS2D#8**
"Oyunun en etkileyici yanı ise sesleri; marka ve modellere göre değişen motor sesleri, özellikle tünel gibi kapalı alanlara girdiğimizde ön plana çıkıyor ve atmosferi tamamlıyor."

KARAR
8₁₀

Need For Speed: Carbon, seriye ara verenlere ilaç gibi gelebilir; ancak tüm seriyi oynadıysanız biraz sıkılabilirsiniz.



ZAMANDA YOLCULUK

EN İYİ 5... EN AÇIK-SEÇİK OYUN

- FAHRENHEIT**
Bu oyunda yer alan cinsel içerikli bazı sahneler sansasyon yarattı.
- RUMBLE ROSES**
Bikini kızların birbirlerini ölesine dövdüğü bir dövüş oyunu. Oyun dünyasına hiçbir artısı yok.
- LEISURE SUIT LARRY: MAGNUM CUM LAUDE**
Çapken Larry'ye boyu boyuna, huyu huyuna bir kız bulmalısınız.
- PLAYBOY THE MANSION**
Playboy Malikanesi'ni yönetmek istiyorsanız bu oyun tek şansınız.
- BMX XXX**
Seksi kızların BMX bisikletler sürdüğü bir oyun ne kadar ilgi çekici olabilir ki?

SHOWDOWN: LEGENDS OF WRESTLING

DÖVÜS OYNADIM ☐
Yetersiz özellikleriyle Smackdown-varı güreş müsabakaları...
İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 6

SHOX

YARIŞ OYNADIM ☐
Gösterişli ama türe hiçbir yenilik getirmeyen araba yarışlarından biri. Zamanınızı harcamaya değmez.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 5

EN İYİ 5... ZEKANIZI TEST EDEN OYUN



1 AGE OF EMPIRES II: THE AGE OF KINGS
Ayakta kalabilmeniz için iyi bir stratejiye ihtiyacınız var.



2 ESCAPE FROM MONKEY ISLAND
Cesur ve zeki korsan Guybrush Streepwood sizlerle...



3 LMA MANAGER 2008
Bu oyunda başarılı olabilmemiz için iyi bir teknik direktörün neler yapması gerektiğini iyi bilmeniz şart.



4 SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT
Düşmanlarınızı gizlice öldürmek için ekipmanlarınızı akıllıca kullanmanız lazım.



5 BUZZ!: THE BIG QUIZ
Soru cevaplarken eğlenildiğinize çok şaşıracaksınız.

SHREK 2

AKSIYON OYNADIM ☐
Eğlenceli ve sirin animasyonları ile filmi gibi kaliteli bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 6

SHREK SUPER PARTY

AKSIYON OYNADIM ☐
Minikler için renkli ve eğlenceli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 4

SHREK SUPERSLAM

DÖVÜS OYNADIM ☐
Çok basit ve kısa ama filmin ruhunu yansıtabilen bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 6

SILENT HILL 2

ADVENTURE OYNADIM ☐
Korku oyunları arasında ayrı bir yere sahip olan Silent Hill'in ikinci versiyonu.
İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 8

SILENT HILL 2: DIRECTOR'S CUT

ADVENTURE OYNADIM ☐
Tek bir senaryoyla yetinmeyenler için...
İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 8

SILENT HILL 3

ADVENTURE OYNADIM ☐
Garip yaratıkları ve tüyler ürpertici atmosferiyle PS2'nin en korkunç oyunu. Bu oyunu bitirebilmek için gerçekten güçlü bir kalbe ihtiyacınız var.
İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 9

SILENT HILL 4: THE ROOM

ADVENTURE OYNADIM ☐
Etkisiz senaryosuyla The Room bir hayal kırıklığı sayılabilir ama korku türünde daha iyisi yok.
İNCELENDİ OPS2M#51 PUAN 7

SILENT LINE: ARMORED CORE

AKSIYON OYNADIM ☐
Eğlenceli bir Mech oyunu arıyorsanız Silent Line: Armored Core sizin oyun değil.
İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 4

SILENT SCOPE

SHOOTER OYNADIM ☐
Kötü adamları hakladığınız iyi bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#11 PUAN 8

SILENT SCOPE 2

SHOOTER OYNADIM ☐
Time Crisis 2'nin adeta bir kopyası; Konami'den daha iyisini beklerdik.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 7

SILENT SCOPE 3

SHOOTER OYNADIM ☐
Giderek kötüleşen serinin son versiyonu da oldukça gereksiz bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 5

SINGSTAR

MÜZİK OYNADIM ☐
Sesi kötü olanları bile eğlendirebilen bir müzik oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 9

SINGSTAR '80S

MÜZİK OYNADIM ☐
80'lerin şarkılarını özleyenlere...
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 8

SINGSTAR ANTHEMS

MÜZİK OYNADIM ☐
Sarkı listesi herkes için uygun olmasa da



hala eğlenceli.
İNCELENDİ OPS2M#76

PUAN 7

SINGSTAR LEGENDS

MÜZİK OYNADIM ☐
SingStar Anthems'tan daha başarılı... Yeni sarkı listesiyle eğlenceye kaldığınız yerden devam edebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#79 PUAN 8

SINGSTAR PARTY

MÜZİK OYNADIM ☐
Yerinde yeniliklerle tam bir parti oyunu; artık sahneyi sekiz kişi aynı anda paylaşıyor!
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 8

SINGSTAR POPWORLD

MÜZİK OYNADIM ☐
Basit yeniliklerle başarısını devam ettiriyor.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 8

SIR ALEX FERGUSON'S PLAYER MANAGER 2002

SPOR OYNADIM ☐
Sayısı azımsanamayacak kadar fazla olan menajerlik oyunlarından biri; vasatın üzerinde.
İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 6

SKI RACING 2006

SPOR OYNADIM ☐
Akrobatik hareketler yaparak yarışmayı seviyorsanız Ski Racing'1 de seveceksiniz.
İNCELENDİ OPS2M#68 / RPS2D#5 PUAN 6 / 6

SKY ODYSSEY

AKSIYON OYNADIM ☐
Bağımlılık yapıcı bir uçak simülasyonu.
İNCELENDİ OPS2M#6 PUAN 8

SKY SURFER

SPOR OYNADIM ☐
Derinlikten yoksun bir oyun; oynarken karnınıza ağrıları girebilir.
İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 3

SLAM TENNIS

SPOR OYNADIM ☐
Başarılı bir tenis oyunu...
İNCELENDİ OPS2M#23 PUAN 7

SLED STORM

SPOR OYNADIM ☐
SSX Tricky'nin motorlu kar araçlarıyla oynanan versiyonu.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 8

SLIPHEED: THE LOST PLANET

SHOOTER OYNADIM ☐
Aksiyondan ve eğlenceden yoksun, berbat bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#3 PUAN 3

SLY RACCOON

ADVENTURE OYNADIM ☐
Çarpıcı grafikleri ile başarılı bir adventure.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 7

SLY 2: BAND OF THIEVES

ADVENTURE OYNADIM ☐
Sly 2, heyecanlı ve renkli oynanışıyla paranızı sonuna kadar hak ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 7

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES

ADVENTURE OYNADIM ☐
Yeni ve orijinal fikirleriyle mükemmel bir

aksiyon/adventure.

İNCELENDİ OPS2M#52 / RPS2D#3 PUAN 9 / 8

SMARTIES: MELTDOWN

ADVENTURE OYNADIM ☐
Daha kötüsü olamaz; gördüğünüz anda kaçın! Başka ne diyebiliriz ki?
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 1

SMASH CARS

YARIŞ OYNADIM ☐
Uzaktan kumandalı arabaları kontrol ederek yarıştığınız bu oyun kontrolleri yüzünden sınıfta kalıyor.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 4

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT

SPOR OYNADIM ☐
Çok zor olsa da Virtua Tennis'ten sonra PS2'nin en başarılı tenis oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 8

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

SPOR OYNADIM ☐
Başarılı tenis oyununun devamı; ilkinden çok fazla farkı yok.
İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 8

SMUGGLER'S RUN

YARIŞ OYNADIM ☐
Yasa dışı işler çevirirken arabanız rüzgardan bile hızlı olmalı.
İNCELENDİ OPS2M#1 PUAN 7

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORIES

YARIŞ OYNADIM ☐
Rockstar'dan sıradan bir aksiyon oyunu. Keske firma gitaydı biraz daha yüksek tutsaydı.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 7

SNIPER 2

AKSIYON OYNADIM ☐
Bu oyunu satın almadan önce iki kez düşünün ve almayın!
İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 2

SNIPER ELITE

AKSIYON OYNADIM ☐
Çok başarılı olmasa da benzerlerinin arasında dikkat çekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 7

SNK VS CAPCOM: SVC CHAOS

DÖVÜS OYNADIM ☐
"SNK ve CAPCOM karakterlerine duyduğumuz sevgi bitebilir mi?" diye düşünürken bu oyun az kalsın bu sevgiyi tüketiyordu.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 4 / 4

SOCCER LIFE 2

SPOR OYNADIM ☐
Vasatı aşmayan bir futbol oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 5

SOCOM: US NAVY SEALS

SHOOTER OYNADIM ☐
Online bir taktik shooter oyunu; SOCOM'u oynamadan bu tanımın ne anlama geldiğini bilemezsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 8

SOCOM II: US NAVY SEALS

SHOOTER OYNADIM ☐
SOCOM II, online seçenekleri ve yenilikleri ile PS2'deki en dikkat çekici shooter.
İNCELENDİ OPS2M#43 PUAN 8

SOCOM 3: US NAVY SEALS

SHOOTER OYNADIM ☐
SOCOM'u yine online seçeneği taşıyor ancak bu versiyonda diğer özellikler oyunun puanını biraz da olsa aşağıya çekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#72 PUAN 7

SOLDIER OF FORTUNE: GOLD EDITION

SHOOTER OYNADIM ☐
Olduğu gibi PC'den PS2'ye aktarılmış. Aradan geçen bu kadar yıldan sonra daha fazlasını bekliyorduk.
İNCELENDİ OPS2M#22 PUAN 5

SONIC GEMS COLLECTION

RETRO OYNADIM ☐
Sega'nın ünlü karakteri Sonic'in dönüşü pek de istediğimiz gibi olmadı.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 4

SONIC HEROES

ADVENTURE OYNADIM ☐
PS2'deki en başarılı Sonic oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 8

SONIC MEGA COLLECTION PLUS

RETRO OYNADIM ☐
Eski birçok Sonic oyununu içeren nostaljik bir paket.
İNCELENDİ OPS2M#56 PUAN 5

SONIC RIDERS

YARIŞ OYNADIM ☐
Farklı ve daha hızlı bir Sonic denemesi ancak beklentileri karşılamıyor.
İNCELENDİ OPS2M#71 PUAN 5

SOS: THE FINAL ESCAPE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Depremle, seller... Hayatta kalmak için hala bir şansınız var.
İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 7

SOUL CALIBUR II

DÖVÜS OYNADIM ☐
Kılığın ve ruhların hikayesi; tüm zamanların en iyi dövüş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#37 PUAN 10

SOUL REAVER 2

ADVENTURE OYNADIM ☐
Karizmatik kahraman Raziel'in "ruh çalma" macerası.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 7

SPACE ACE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Kutusuna dahi yaklaşmayı aklınızdan geçirmeyin.
İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 1

SPACE INVADERS: INVASION DAY

SHOOTER OYNADIM ☐
Eğlenceli ama bir o kadar da kısa ömürlü bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 6

SSX ON TOUR

SPOR

İNCELENDİ RPS2D#4

"Üstünde uğraşmış pistlerini, fazla yenilik içermemesini ve "oyuncu dostu" olmasını bir yana bırakırsak SSX hala snowboard (ve artık kayak) oyunlarının kralı. Şu sıralar biraz bocalıyor ama EA bir sonraki oyunda mutlaka hatalarını düzeltecektir."

PlayStation 2

RESMİ DERGİSİ-TR

KARAR

SSX On Tour'un bir klasik olmasını bekliyorduk ama olmadı. Onun yerine çok iyi bir snowboard / kayak oyununa sahip olduk.

8/10

ZAMANDA YOLCULUK



SOUL CALIBUR III

DÖVÜŞ

İNCELENDİ RPS2D#4

"Klik, Mitsurugi ve Cervantes, oynarken keyif veren karakterler. Eğer bu oyunu ilk defa oynayacaksanız onları mutlaka deneyin. Savaş alanları sınırlarla çevrili olduğundan her an aşağı düşebilirsiniz."

PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR

KARAR

Bu oyunu alıyorsunuz. Aldıktan sonra Cots modunu kullanıma kapıyor ve geriye kalan modlarıyla sonsuz eğlenceyi yakalıyorsunuz.

9/10

ZAMANDA YOLCULUK



SPACE RACE

YARIS OYNADIM ☐
Oyun, Looney Tunes karakterleriyle beraber go-kart yarış yapabileceğiniz bir sunuyor.
İNCELENDİ OPS2M#17 PUAN 5

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

AKSIYON OYNADIM ☐
Savaş sahneleri oldukça iyi. Özellikle boss savaşlarıyla aksiyon seviyesi zirveye çıkıyor.
İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3 PUAN 9 / 9



SPAWN: ARMAGEDDON

AKSIYON OYNADIM ☐
Spawn'ın karanlık şanına yakışmayan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 5

SPEED CHALLENGE: JACQUES VILLENEUVE'S RACING VISION

YARIS OYNADIM ☐
Anlamsız birkaç yarış dışında başka hiçbir şey sunmuyor.
İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 2

SPEED KINGS

YARIS OYNADIM ☐
Hız yapmanın tadına bu oyunla varabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 7

SPHINX AND THE CURSED MUMMY

ADVENTURE OYNADIM ☐
Pek akılda kalıcı olmayan, fazlasıyla sade bir adventure.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 6

SPIDER-MAN

AKSIYON OYNADIM ☐
Çizgi-romandan filme, filmde konsola... Süper kahraman olmak bu oyunla çok kolay.
İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 7

SPIDER-MAN 2

AKSIYON OYNADIM ☐
İlk versiyondan kesinlikle daha iyi bir oyun olmuştur. Halilyle süper kahraman olmak daha da kolay.
İNCELENDİ OPS2M#49 PUAN 8

SPINDRIVE PING PONG

SPOR OYNADIM ☐
Yalnızca iyi bir ping-pong oyunu; daha fazlasını aramayın.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 3

SPLASHDOWN

YARIS OYNADIM ☐
Etkileyici bir görselliğe sahip olan eğlenceli bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 7

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD

YARIS OYNADIM ☐
İlk versiyondan biraz daha kötü ancak bu sizi oyundan uzaklaştırmaz.
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 6

SPLINTER CELL

AKSIYON OYNADIM ☐
Sam Fisher sessizce PS2'lerimizin içine sızıyor.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 9

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

AKSIYON OYNADIM ☐
Sam Fisher'in PS2'deki ikinci macerası; Fisher'ününe ün katmaya devam ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#58 / RPS2D#1 PUAN 9 / 9

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

AKSIYON OYNADIM ☐
Fazla kasvetli olmasına rağmen türünün zirvesinde...
İNCELENDİ OPS2M#79 PUAN 8

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

AKSIYON OYNADIM ☐
Diğer Splinter Cell'lere göre biraz geride kalmış gibi ama bu Pandora Tomorrow'un kötü bir oyun olduğu anlamına gelmiyor.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 8

SPONGEBOB AND FRIENDS: UNITE!

ADVENTURE OYNADIM ☐
TV ekranlarında bizi eğlendiren Spongebob, oyunuyla hayal kırıklığı yaratıyor.
İNCELENDİ OPS2M#72 PUAN 4

SPONGEBOB SQUAREPANTS: CREATURE FROM THE KRUSTY KRAB

ADVENTURE OYNADIM ☐
Spongebob oyun dünyasında da yer edinmeye niyetli ancak bunu hedef kitlesini genişletmeden başaramaz.
İNCELENDİ OPS2M#81 PUAN 6

SPONGEBOB SQUAREPANTS: LIGHTS, CAMERA, PANTS!

YARISMA OYNADIM ☐
Yine sadece küçükleri eğlendirebilen vasat bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#68 / RPS2D#5 PUAN 6 / 6

SPONGEBOB SQUAREPANTS: MOVIN' WITH FRIENDS

EYETOY OYNADIM ☐
EyeToy bile bu kahramanı kurtarmaya yetmedi.
İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 6

SPY FICTION

AKSIYON OYNADIM ☐
Bütün emekler, kamera sisteminin rezilliği nedeniyle boşa gitmiş.
İNCELENDİ OPS2M#51 PUAN 6

SPYHUNTER

AKSIYON OYNADIM ☐
James Bond filmlerindeki arabaları seviyorsanız bu oyuna bayılacaksınız.
İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 8

SPYHUNTER 2

AKSIYON OYNADIM ☐

İlk Spyhunter'a göre beklentilerin oldukça altında.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 6

SPY HUNTER: NOWHERE TO RUN

AKSIYON OYNADIM ☐
Evet, bu oyundan kaçmanız gerekiyor ama kaçacak yer yok!
İNCELENDİ OPS2M#79 PUAN 3

SPYRO: A HERO'S TAIL

ADVENTURE OYNADIM ☐
Küçük oyuncuların zevk alabileceği bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 6

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

ADVENTURE OYNADIM ☐
Kötü değil ama tavsiye edilecek kadar iyi de değil.
İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 6

SPYTOY

EYETOY OYNADIM ☐
İyi bir girişim fakat EyeToy: Play veya EyeToy: AntiGrav kadar başarılı bir oyun değil.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 5

SPY VS SPY

AKSIYON OYNADIM ☐
Tek başınıza, arkadaşlarınızla ya da ailenizle oynayın, fark eden bir şey olmuyor; yine sıkıcı, yine sıkıcı...
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 3

SRS: STREET YARIŞ SYNDICATE

YARIS OYNADIM ☐
Fena değil ama ömrünün kısa olması büyük bir dezavantaj.
İNCELENDİ OPS2M#60 / RPS2D#2 PUAN 6 / 6

SSX

SPOR OYNADIM ☐
Alışkanlık yapma olasılığı oldukça yüksek, kaliteli ve eğlenceli bir snowboard oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#1 PUAN 9

SSX TRICKY

SPOR OYNADIM ☐
Oyun boyunca heyecan ve hız dorukta.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 9



SSX 3

SPOR OYNADIM ☐
SSX serisi bu oyunla zirveye ulaşıyor.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 9

SSX ON TOUR

SPOR OYNADIM ☐
SSX 3 ile doruk noktasına ulaşan seri bu oyuna gelismeye kaydedememiş ve yerinde saymış ancak yine de eğlenceli.
İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 8 / 8

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

RPG OYNADIM ☐
Sabir gerektiren, detaylı ama eğlenceli bir RPG oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 7

STAR TREK: ENCOUNTERS

STRATEJİ OYNADIM ☐
Yaşama isteğini elinizden alabilecek bir etkiye sahip, kelimelerle anlatılamayacak kadar kötü bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#81 PUAN 2

STAR TREK SHATTERED UNIVERSE

SHOOTER OYNADIM ☐
Vasat bir shooter; boşuna zamanınızı harcamayın.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 5

STAR TREK VOYAGER: ELITE FORCE

SHOOTER OYNADIM ☐
Şansını bir defa daha deneyen ancak yine başarısız olan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#23 PUAN 4

STAR WARS: BATTLEFRONT

AKSIYON OYNADIM ☐
Etkileyici Star Wars dünyası, harika mekanları ve epik savaşları ile oyuncuların beklentilerini karşılayan bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 7

STAR WARS: BATTLEFRONT II

AKSIYON OYNADIM ☐
Hem oynanış sistemi, hem de kurgusu oldukça güçlü olan, kaliteli bir Star Wars oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 8 / 7

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

AKSIYON OYNADIM ☐
Bu oyunda "güç"le işiniz yok; elinde Blaster'ı ve sırtında Jetpack'i ile herkese meydan okuyan Jango Fett'i yönetirken kimin Güç'le işi olur ki zaten?
İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 7

STAR WARS EPISODE III: REVENGE OF THE SITH

AKSIYON OYNADIM ☐
Star Wars dünyasını ve son filmin heyecanını iyi bir şekilde yansıtmayan özensizce hazırlanmış olan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#61 / RPS2D#2 PUAN 6 / 6

STAR WARS: RACER REVENGE

YARIS OYNADIM ☐
Pod'ları seviyorsanız bu oyunu da sevebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 7

STAR WARS: STARFIGHTER

SHOOTER OYNADIM ☐
John Williams'ın müziği eşliğinde zorlu savaşlarda sağ kalmaya çalışmak oldukça zevkli.
İNCELENDİ OPS2M#6 PUAN 9

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

YARIS OYNADIM ☐
Super Bombad Racing ve Crash Bandicoot'un Star Wars ile çiftleşmesi sonucunda ortaya çıkmış, belirli bir hikayesi olmayan bir go-kart yarışı.
İNCELENDİ OPS2M#8 PUAN 5

STAR WARS: THE CLONE WARS

SHOOTER OYNADIM ☐
Maalesef bu oyun, hiçbir yaratıcı unsur içermiyor ve oynanış olarak diğer SW oyunlarının yanında sönük kalıyor.
İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 6

STARSKY & HUTCH

AKSIYON OYNADIM ☐
Filmi kadar olmasa da zevkli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 7

STATE OF EMERGENCY

AKSIYON OYNADIM ☐
Hippi arkadaşların sokaklara deşet saçtığı, biraz sadist ama hoşça vakit geçirmenizi sağlayan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 7

STATE OF EMERGENCY 2

AKSIYON OYNADIM ☐
İlk oyunun adının üzerinden prim yapmaya çalışan ama bunu bile başaramayan, başarısız bir yapımdır.
İNCELENDİ OPS2M#72 PUAN 3

STEAMBOT CHRONICLES

RPG OYNADIM ☐
Steambot, Dragon Quest ya da Final Fantasy serisi kadar detaylı olmasa da yeni ve orijinal fikirleriyle oyuncuları etkileyen bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 7

EN İYİ 5... GİZLİLİĞE DAYALI OYUN



1 SPLINTER CELL

Söz konusu gizlenmek ise ilk akla gelen isim tabii ki Sam Fisher...



2 MANHUNT

Eğer gizlenmeyi bilmiyorsanız sağ kalmanız imkansız.



3 METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Snake'in üstün saklanma becerileri zor durumlarda imdadınıza yetişiyor.



4 TENCHU: WRATH OF HEAVEN

Bu oyun sayesinde ninjaların özel gizlenme tekniklerini öğrenebilirsiniz.



5 HEADHUNTER

Oyunun kahramanı, bir kelle avcısı için biraz fazla karizmatik.

STELLA DEUS: THE GATE OF ETERNITY

RPG OYNADIM ☐
Güzel bir strateji sistemine sahip olan bu yapım, özensiz karakter tasarımı ve kötü senaryosuyla vasatın üstüne çıkamıyor.
İNCELENDİ OPS2M#72 PUAN 6

STOLEN

AKSİYON OYNADIM ☐
Kalitesiz, ruhsuz ve orijinalikten uzak bir aksiyon.
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 5

EN İYİ 5... FİLM UYARLAMASI



1 KING KONG

King Kong sadece mükemmel bir aksiyon oyunu değil, aynı zamanda bir sanat eseri.



2 SPIDER-MAN 2

Spider-Man 2, şimdiye kadar yapılmış olan en başarılı Spider-Man oyunu.



3 THE THING

John Carpenter imzalı bu korku dolu efsane PS2'ye çok yakışmış.



4 THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS

Üç saatlik filmin savaş bölümlerine yoğunlaşan, kanlı bir oyun.



5 THE WARRIORS

GTA'nın yapımcılarından, bir grup serserinin hikayesini anlatan ünlü filmin uyarlaması.

STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Street Fighter Alpha Max varken paranızı harcamaya değecek bir oyun değil.
İNCELENDİ OPS2M#74 PUAN 6

STREET FIGHTER EX3

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Bir Capcom klasiği ancak 2D ve 3D görüntülerin bir arada olması her şeyi bozmuş.
İNCELENDİ OPS2M#3 PUAN 6

STREET HOOPS

SPOR OYNADIM ☐
Vasat bir sokak basketbol oyunu olan bu yapım, NBA Street'in klonu gibi duruyor.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 5

STUART LITTLE 3: BIG PHOTO ADVENTURE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Çocuklar için oldukça kaliteli ve eğlenceli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 7

STUNTMAN

YARIS OYNADIM ☐
Şu gözü kara dubörlere özeniyorsanız bu sizin için büyük bir fırsat.
İNCELENDİ OPS2M#23 PUAN 8

SUB REBELLION

AKSİYON OYNADIM ☐
Denizde facia! Kesinlikle uzak durmanızı tavsiye ediyoruz!
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 4

SUIKODEN IV

RPG OYNADIM ☐
Hos çizimlere ve geniş bir dünyaya sahip olan bu RPG'nin tek sorunu biraz monoton olması.
İNCELENDİ OPS2M#57 PUAN 6

SUIKODEN V

RPG OYNADIM ☐
Zekice bir girişe ve güzel grafiklere sahip olsa da sıkıcılığı tüm iyi özelliklerini bastırıyor.
İNCELENDİ OPS2M#78 PUAN 5

SUIKODEN TACTICS

RPG OYNADIM ☐
Piyasada daha iyileri varken bu oyunu oynamak anlamsız.
İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 6

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

SPOR OYNADIM ☐
Güzel bayanlar ile plaj voleybolu oynadığımız hareketli ve sıcak bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 7

SUMMONER

RPG OYNADIM ☐
Aksiyonla harmanlanmış, etkileyici bir RPG.
İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 8

SUMMONER 2

RPG OYNADIM ☐
İkinci versiyonu, ilkinde göre daha başarısız olan bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 7

SUNNY GARCIA SURFING

SPOR OYNADIM ☐
Surf oyunu oynayacaksanız ilk seçeneğiniz bu oyun olmalıdır.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 3

SUPER-BIKES RIDING CHALLENGE

YARIS OYNADIM ☐
Diğer motosiklet yarış oyunları ile benzer özellikler gösteren, tekdüze bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#77 PUAN 6

SUPER DRAGON BALL Z

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Renkli grafikler küçük oyuncuların dikkatini çekebilir ama büyüklerin asla.
İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 5

STAR WARS: BATTLEFRONT II

SHOOTER

İNCELENDİ RPS2D#4

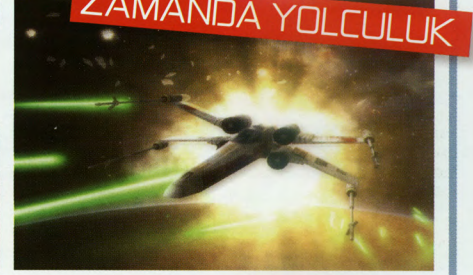
"Bu oyunu yalnız başınıza oynamak çok eğlenceli değil, gitmeden belirtmek istedik. Ancak hızlı bir İnternet bağlantısı ile sunuza dek eğlenebilirsiniz (24 kişiye kadar destekleniyor)."



Battlefront'un en az iki katı daha iyi bir oyun bekliyorduk ama uzay savaşları ve online oyun olanağıyla Battlefront II de kabulümüzdür.

KARAR

7/10



SUPER FARM

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Oyunun multiplayer modu gerçekten çok başarılı.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 7

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

AKSİYON OYNADIM ☐
Macara muz kabuklarının arasında sıradan bir şekilde devam ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#74 PUAN 6

SUPER MONKEY BALL DELUXE

AKSİYON OYNADIM ☐
Önceki Super Monkey oyunu paranızı hak etmiyor olabilir ama devam oyunu için aynı şey geçerli değil.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 8

SUPER TRUCKS

YARIS OYNADIM ☐
Fikir orijinal ancak oynanış rezalet.
İNCELENDİ OPS2M#20 PUAN 4

SUPERCAR STREET CHALLENGE

YARIS OYNADIM ☐
Kendi yarattığınız sık ve hızlı arabalarla vasat bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 4

SUPERMAN RETURNS

AKSİYON OYNADIM ☐
Küt ve donuk Superman oyunlarından biri. Bu oyun Superman efsanesinin adını lekelemek için en az Kryptonite kadar etkili sayılır.
İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 5

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

AKSİYON OYNADIM ☐
Yenilikten uzak ve kendini tekrarlamaya devam eden bir Superman oyunu daha...
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 5

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

SHOOTER OYNADIM ☐
Freedom Fighters ve SOCOM'un yanında adını duyurabilmiş, başarılı bir shooter.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 8



SWORD OF THE SAMURAI

AKSİYON OYNADIM ☐
Hoş efektleri ve hareketli oynanışı ile Samurai olmanın keyfini çıkartabilirsiniz ama daha fazlasını beklemeyin.
İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 6

SWORDS OF DESTINY

AKSİYON OYNADIM ☐
Castlevania'nın kopyası gibi... Bu türdeki diğer oyunlarla rekabet edebilecek kadar iyi değil.

İNCELENDİ OPS2M#76

PUAN 5

SX SUPERSTAR

YARIS OYNADIM ☐
Bu bisiklet yarışı tek elinizle bile rahatlıkla bitirebilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#36 PUAN 6

SYBERIA

ADVENTURE OYNADIM ☐
Güzel bulmacalara sahip olan bu adventure'in en önemli eksikliği, aksiyon seviyesinin çok düşük olması.
İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 5

SYBERIA II

ADVENTURE OYNADIM ☐
Adventure tutkunları daha birinci oyundan, bu oyunun kötü olacağını tahmin etmişlerdi.
İNCELENDİ OPS2M#55 PUAN 4

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

AKSİYON OYNADIM ☐
İnteraktif bir Die Hard filmi gibi olan sürükleyici bir aksiyon.
İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 8

T

T3: THE REDEMPTION

AKSİYON OYNADIM ☐
En az filmi kadar aksiyonu izinizde hissettiren fakat diğer özellikleri ile istenileni tam olarak veremeyen bir yapım.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 6

TAK AND THE POWER OF JUJU

ADVENTURE OYNADIM ☐
Etkileyici ve fantastik bir dünyada geçen hoş ancak sıradan bir adventure oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 6

TAK 2: THE STAFF OF DREAMS

ADVENTURE OYNADIM ☐
İlkinden daha eğlenceli bir devam oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 7

TAK: THE GREAT JUJU CHALLENGE

ADVENTURE OYNADIM ☐
Seriye taze tutacak yeniliklerle beraber oyunun çizgisini bozmadan devam ettiren güzel bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#70 / RPS2D#6 PUAN 7 / 7

TAZ WANTED

ADVENTURE OYNADIM ☐
Looney Tunes karakterlerinden geçinmeye çalışan basit bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 5

TD OVERDRIVE

YARIS OYNADIM ☐
Hoşça vakit geçiren ancak basmakalıp özelliklerden kurtulmamış olan bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#21 PUAN 6

TEEN TITANS

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Titan'ların ergenlik sorunları ile ilgili onları dövüştürerek rahatlatabileceğiniz bir

oyun. Ancak bu berbat oyunu oynadıktan sonra sizin de rahatlatmaya ihtiyacınız olabilir.
İNCELENDİ OPS2M #81 PUAN 2

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

AKSİYON OYNADIM ☐
Düşünmeden sürekli aynı tusa basmak zorunda kaldığınız oyunlardan biri.
İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 5

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2: BATTLE NEXUS

AKSİYON OYNADIM ☐
İyi grafikleri ve düşmeyen temposu ile sevgili Ninja Kaplumbağalar'a eşlik edebileceğimiz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 5 / 5

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3: MUTANT NIGHTMARE

AKSİYON OYNADIM ☐
Ergen kaplumbağaların belki de en kötü oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#72 PUAN 3

TEKKEN 4

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Karakter listesi gayet cezbedici ama yenilikler açısından oldukça kısır bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 7

TEKKEN TAG TOURNAMENT

DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Başarılı oynanabilirliği ve grafiklerine yeni dövüş seçenekleri eklenen bu oyun oynamaya değer.
İNCELENDİ OPS2M#1 PUAN 8

TENCHU: FATAL SHADOWS

AKSİYON OYNADIM ☐
Ninja olmanın gereklerinin yerine getirildiği aksiyon dolu bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 6

TENCHU: TIME OF THE ASSASSINS

AKSİYON OYNADIM ☐
Sessiz ve ortalıkta pek görünmeyen bir ninja olup oldukça fazla kan dökmenez gerekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#75 PUAN 6

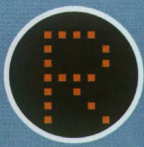
TENCHU: WRATH OF HEAVEN

AKSİYON OYNADIM ☐
Diğer Tenchu'lardan çok daha iyi bir ninja-aksiyon oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 8



TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

AKSİYON OYNADIM ☐
Çok basit ve kısa; başarısız bir film uyarlaması.



İNCELENDİ OPS2M#42 TEST DRIVE: OFF-ROAD WIDE OPEN YARIŞ OYNADIM □ Beklenenden biraz daha iyi ancak yeterince iyi değil. İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 6 TG DARE DEVIL YARIŞ OYNADIM □ Zamana karşı yarışmak zorunda olduğunuz, çok çabuk sıkabilen bir yarış oyunu. İNCELENDİ OPS2M#2 PUAN 5 THE ANT BULLY ADVENTURE OYNADIM □ Diğer platform / adventure oyunlarındaki unsurların kopyalandığı, zevksiz bir sürü göreve sahip olan bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#60 PUAN 4 THE BOUNCER DÖVÜŞ OYNADIM □ Final Fantasy'nin yapımcısı Square Enix'ten sıradan bir dövüş oyunu. İNCELENDİ OPS2M#9 PUAN 6 THE CHRONICLES OF NARNIA: THE LION, THE WITCH AND THE WARDROBE ADVENTURE OYNADIM □ Zevkli olmadığı halde başarılı hikayesi ve oynanışı sayesinde paçayı kurtaran bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#67 PUAN 6 THE DA VINCI CODE ADVENTURE OYNADIM □ Kontroller sinir krizi geçirmenizi sağlayabilir. İNCELENDİ OPS2M#74 PUAN 5 THE GETAWAY AKSIYON OYNADIM □ Londra sokaklarında "katilcilik" oynayabileceğiniz, adrenalin seviyenizi yükseltecek olan bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 9 THE GETAWAY: BLACK MONDAY AKSIYON OYNADIM □ "Pazaritesi sendromu" yaşadığı için Londra sokaklarına dehşet saçmak isteyen bir vatandaşın canlandırdığımız heyecanlı bir aksiyon oyunu. İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 8 THE GODFATHER AKSIYON OYNADIM □ Filmi kadar başarılı olmasa da oynamayacak kadar kötü bir oyun değil. İNCELENDİ OPS2M#71 / RPS2D#6 PUAN 6 / 6 THE GREAT ESCAPE ADVENTURE OYNADIM □ Kaliteli bir film uyarlaması. İNCELENDİ OPS2M#37 PUAN 7 THE HAUNTED MANSION ADVENTURE OYNADIM □ The Haunted Mansion, çok kısa ama eğlenceli bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 6	THE HOBBIT ADVENTURE OYNADIM □ Küçük oyuncuları için oldukça güzel bir adventure. İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 7 THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION AKSIYON OYNADIM □ Büyük, yeşil, yıkıcı ve eğlenceli... İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 7 THE INCREDIBLES AKSIYON OYNADIM □ Görülecek pek yeni bir şey yok; neredeyse filmin aynısı. İNCELENDİ OPS2M#54 PUAN 6 THE INCREDIBLES: RISE OF THE UNDERMINER ADVENTURE OYNADIM □ Filmin ruhunu taşıyan, ortalamanın üzerinde bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#68 / RPS2D#5 PUAN 6 / 6 THE ITALIAN JOB: LA HEIST YARIŞ OYNADIM □ Yeni film=yeni oyun. Bu basit kuralı (tuzağı) artık herkes biliyor. İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 6 THE KING OF FIGHTERS 2002 DÖVÜŞ OYNADIM □ Adrenalin seviyesi yüksek bir dövüş oyunu. İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 7 THE KING OF FIGHTERS 2003 DÖVÜŞ OYNADIM □ 2002 versiyonundan sonra The King of Fighters serisi için yüz kızartıcı bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 4 THE LEGEND OF SPYRO: A NEW BEGINNING ADVENTURE OYNADIM □ Daha önceden görmediğiniz yeni özelliklerle süslenmiş. İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 6 THE LORD OF THE RINGS: THE FELLOWSHIP OF THE RING ADVENTURE OYNADIM □ Diğer LotR oyunlarının yanında yeterince başarılı olamamış olan bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 4 THE LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING AKSIYON OYNADIM □ Çarpıcı grafikleri ve amansız savaşlarıyla etkileyici bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 8 THE LORD OF THE RINGS: THE THIRD AGE RPG OYNADIM □ Diğer LotR oyunlarından biraz daha iyi fakat kontrol sistemi yine aynı kullanışsızlıkta. İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 7 THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS AKSIYON OYNADIM □	Çarpıcı savaş sistemi ile dikkat çekiyor. İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 8 THE MARK OF KRI ADVENTURE OYNADIM □ Güzel ve eğlenceli bir fantastik macera. İNCELENDİ OPS2M#31 PUAN 7 THE MATRIX: PATH OF NEO AKSIYON OYNADIM □ Enter the Matrix'den daha kaliteli bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 7 / 7 THE PUNISHER AKSIYON OYNADIM □ Marvel kahramanlarından normallikliğiyle en sıradışı olanı The Punisher ile başarılı bir çizgi-roman uyarlaması. İNCELENDİ OPS2M#57 PUAN 7 THE SIMPSONS: HIT & RUN AKSIYON OYNADIM □ Springfield kasabasında geçen bir GTA oyunu gibi. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 5 THE SIMPSONS: ROAD RAGE YARIŞ OYNADIM □ Aynı isimdeki'den araklanmış özellikleriyle Homer'ı yönettiğiniz bir The Simpsons oyunu. İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 6 THE SIMPSONS: SKATEBOARDING SPOR OYNADIM □ Tony Hawk'ın onlarca oyunu dururken bu oyuna para vermeye gerek yok. İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 5 THE SIMS STRATEJİ OYNADIM □ Kontrol manyakları için ideal, başarılı bir yaşam simülasyonu oyunu. İNCELENDİ OPS2M#30 PUAN 8 THE SIMS 2 PETS STRATEJİ OYNADIM □ Expansion Pack'ten daha fazlası... Küçük Sim'lerin için daha yüksek yaşam standartları. İNCELENDİ OPS2M#78 / RPS2D#8 PUAN 8 / 7 THE SIMS BUSTIN' OUT STRATEJİ OYNADIM □ Geniş seçenek yelpazesiyle ve The Sims'in üzerine kurulmuş olan oyun yapısıyla başarısını sürdürüyor. İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 8 THE SPONGEBOB SQUAREPANTS MOVIE ADVENTURE OYNADIM □ Kötü değil, hatta diğer Spongebob oyunlarından biraz daha eğlenceli. İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 6 / 6 THE SUFFERING AKSIYON OYNADIM □ Düz ama gerilim ögesini başarıyla oyuncuya yansıtabilmiş bir aksiyon. İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 8	THE SUFFERING: TIES THAT BIND AKSIYON OYNADIM □ Kalbi zayıf olanlar için uygun bir oyun değil. İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3 PUAN 8 / 8 THE SWORD OF ETHERIA AKSIYON OYNADIM □ Yol boyunca diğer takım arkadaşlarınız size destek olurken siz cümbüşünün içinde kayboluyorsunuz. Renkli ama çok basit bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#71 PUAN 6 THE THING AKSIYON OYNADIM □ Oyun boyunca hiç kimseye güvenemeyeceksiniz; John Carpenter'ın unutulmaz filminden çok kaliteli bir uyarılama. İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 9 THE WARRIORS AKSIYON OYNADIM □ Aynı isimdeki kült filmin uyarlaması olan The Warriors, tekrar eden dövüş bölümleriyle bazen sıkıcı olabiliyor. İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 7 / 7 THE X-FILES: RESIST OR SERVE ADVENTURE OYNADIM □ Aynı isimdeki diziyi kıyaslanamayacak kadar başarısız olan bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 5 THEME PARK WORLD STRATEJİ OYNADIM □ Park simülasyonlarının en kalitelilerinden biri. İNCELENDİ OPS2M#3 PUAN 7 THIS IS FOOTBALL 2002 SPOR OYNADIM □ Zengin seçenekleri ile alternatif bir futbol oyunu. İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 7 THIS IS FOOTBALL 2003 SPOR OYNADIM □ Ufak-tefek geliştirmelerle geçirtilmiş. İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 7 THIS IS FOOTBALL 2004 SPOR OYNADIM □ Türünün en iyisi değil ama en iyi online seçeneğini bu oyun sunuyor. İNCELENDİ OPS2M#45 PUAN 7 THIS IS FOOTBALL 2005 SPOR OYNADIM □ Neredeyse TİF2004 ile aynı ve hala PES'ten ve FIFA'dan daha kötü. İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 6 THRILLVILLE STRATEJİ OYNADIM □ Bu türe getirdiği yenilikler ile kendinizi büyüüne kaptıracacağınız çok başarılı bir park simülasyonu. İNCELENDİ OPS2M#80 PUAN 8 THUNDERHAWK: OPERATION PHOENIX AKSIYON OYNADIM □ Stratejinin ağır bastığı bir aksiyon. İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 7 TIM BURTON'S THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIE'S REVENGE ADVENTURE OYNADIM □ Yavaş, basit ve monoton bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#64 / RPS2D#3 PUAN 4 / 4 TIME CRISIS 2 SHOOTER OYNADIM □ Namco'nun klasik arcade oyunu. Tabii ki PS2 için oyunun grafikleri cilanmıştır. İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 8 TIME CRISIS 3 SHOOTER OYNADIM □ Artık yaşlanmaya başlayan ve diğer oyunlara göre ilkel kalan serinin üçüncü oyunu. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 7	TIMESPLITTERS SHOOTER OYNADIM □ Eğlenceli, hızlı, ilginç ve türünde efsaneleşmiş olan bir FPS. İNCELENDİ OPS2M#1 PUAN 9 TIMESPLITTERS FUTURE PERFECT SHOOTER OYNADIM □ Orijinal özellikleriyle mükemmel yakın bir shooter. İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 9 / 9 TOCA RACE DRIVER YARIŞ OYNADIM □
---	--	---	---	--

EN İYİ 5... HAYAL KIRIKLIĞI YARATAN OYUN



1 CRAZY FROG RACER
Bu iğrenç kurbağa, bize işkence etmek için PS2'lerimize sızmaya çalışıyor ama başarılı olamıyor.



2 JET ION GP
Bu oyun en sabırlı oyuncular bile çileden çıkartabilecek kadar kötü bir yapım.



3 SVEN GORAN ERIKSSON'S WORLD CUP CHALLENGE
Oyunun adını okumaya çalışırken bile canınız sıkılmaya başlıyor.



4 DAVID BECKHAM SOCCER
Sanıyoruz ki David Beckham bu oyunu tek başına programlamış.



5 GOLDENEYE: ROGUE AGENT
Bu oyun, listenin en iyisi. Ancak kötüünün iyisi olmak bir başarı değildir.

THE BARD'S TALE

RPG

İNCELENDİ RPS2D#1

"Sonuç olarak The Bard's Tale espirili anlatılan klise bir hikayeye ama çok özgün bir karaktere sahip. Çok başarılı olmayan savaş sistemi, türünün tek örneği denebilecek bir büyü sistemi ile kotarılmış."

PlayStation 2 RESMİ DERGİSİ-TR

KARAR

7 / 10

The Bard's Tale, zengin espirileri ve sürükleyici senaryosu ile iyi vakit geçirmenizi sağlayacak bir oyun.



ZAMANDA YOLCULUK

Oldukça gerçekçi bir yarış oyunu; başarılı grafikleriyle Gran Turismo'ya rakip.
İNCELENDİ OPS2M#24 PUAN 8

TOCA RACE DRIVER 2
YARIŞ OYNADIM ☐
Yarış oyunlarına ilginiz varsa o ilginizi ikiye katlayacak kalitede olan bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 8

TOCA RACE DRIVER 3
YARIŞ OYNADIM ☐
Bu oyun, gerçekçilik konusunda Gran Turismo'nun pabucunu dama atıyor.

EN İYİ 5... RPG OYUNU



1 FINAL FANTASY XII
Yıllardır zirveyi kimseye bırakmayan bu serinin en son ve en iyi oyunu.



2 DARK CHRONICLE
Cel-Shade teknolojisi ve sevimli karakterleri ile göz kamaştıran bir RPG.



3 DRAGON QUEST
Square Enix'in sadece Final Fantasy serisi ile uğraşmadığının en iyi kanıtı.



4 KINGDOM HEARTS
Square Enix RPG'de rakip tanımayan. Bu da firmanın, Disney karakterleriyle renklendirdiği RPG'si.



5 FINAL FANTASY X
Karakterleri, hikayesi ve kurgusuyla FFIX'den sonra, serinin en başarılı oyunu.

İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 9

TOMB RAIDER: LEGEND
ADVENTURE OYNADIM ☐
Oyun dünyasının klasiklerinden biri olan Tomb Raider, yeni oyunu Legend ile tekrar karşımızda. Oyunun tek sorunu, kısa sürede bitmesi.
İNCELENDİ OPS2M#71 / RPS2D#6 PUAN 8 / 7

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS
ADVENTURE OYNADIM ☐
Lara'nın PS2'deki ilk tecrübesi; başlangıç için hiç fena sayılmaz.
İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 8

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
SPOR OYNADIM ☐
Neredeyse "mükemmel"i yakalamış olan bir oyun. Online seçeneğine de sahip.
İNCELENDİ OPS2M#15 PUAN 9

TONY HAWK'S PRO SKATER 4
SPOR OYNADIM ☐
Yeni bir yıl ve yeni bir kaykay oyunu ve hala türünün en iyisi.
İNCELENDİ OPS2M#28 PUAN 9

TONY HAWK'S PROJECT 8
SPOR OYNADIM ☐
Süper karakter animasyonları ve esnek oynanışı ile adını lekelemeyen bir Tony Hawk oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#80 / RPS2D#8 PUAN 8 / 7

TONY HAWK'S UNDERGROUND
SPOR OYNADIM ☐
Gittide gelişen serinin en iyi halkalarından biri.
İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 9

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
SPOR OYNADIM ☐
Underground serisinin ikinci oyunu. İki kadar kaliteli değil; nazar değmiş olabilir.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 8

TORINO 2006
SPOR OYNADIM ☐
Herhangi bir sürprizden yoksun, tatsız tuzsuz bir kış sporları oyunu ama diğer spor oyunlarına alternatif olarak satın alınabilir.
İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 5

TOTAL CLUB MANAGER 2004
SPOR OYNADIM ☐
Futbol menajerliği yapmanın dışında isterseniz yönettiğiniz takımın maçlarını da oynayabilirsiniz.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 7

TOTAL CLUB MANAGER 2005
SPOR OYNADIM ☐
İleriyi doğru atılmış olan bir adım yok. Yeni düzenlemeler ve yeni transferlerle zamana ayak uydurmanın dışında herhangi bir yeniliğe sahip değil.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 7

TOTAL IMMERSION YARIŞ
YARIŞ OYNADIM ☐
Ağresif rakiplere karşı yarıştığınız, ilgi çekici olmayan bir yarış oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 6

TOTAL OVERDOSE
AKSIYON OYNADIM ☐
Kombo ölümlerle aksiyon sürekli doruk noktasında; gamepad'i elinizden bırakabilmek için oyunu bitirmeniz gerekiyor.
İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 8

TOURIST TROPHY
YARIŞ OYNADIM ☐
Gerçek markalar, gerçek sürüş hissi ve gerçek fizik kuralları ile adeta Gran Turismo'nun iki tekerlekli versiyonu gibi.
İNCELENDİ OPS2M#72 / RPS2D#6 PUAN 7 / 8

TRANSFORMERS
AKSIYON OYNADIM ☐
Oto-robotlarımız sonunda PS2'de... Başarılı bir aksiyon.

İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 8

TRANSWORLD SURF
SPOR OYNADIM ☐
Güzel dalga efektleri dışında hiçbir şey sunmayan bir sörf simülasyonu.
İNCELENDİ OPS2M#23 PUAN 6

TRAPT
STRATEJİ OYNADIM ☐
İlginç silahlar içeriyor ama genel olarak değerlendirildiğinde sıradan bir aksiyon oyunundan ileriye gidemiyor.
İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 4

TREASURE PLANET
ADVENTURE OYNADIM ☐
Disney'den küçüklere yönelik "hazine adası" temalı bir platform oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 6

TRIBES AERIAL ASSAULT
SHOOTER OYNADIM ☐
Piyasada TimeSplitters gibi bir oyun varken iyi bir seçim olmayabilir fakat gelecek vaat ediyor.
İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 6

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
AKSIYON OYNADIM ☐
New York'ta "gangstercilik" oynayabileceğimiz bir oyun. GTA serisine fazlasıyla benziyor olması ise dikkat çekici.
İNCELENDİ OPS2M#67 PUAN 7

TRUE CRIME: STREETS OF LA
AKSIYON OYNADIM ☐
Los Angeles sokaklarının altını üstüne getirebileceğiniz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 7

TT SUPERBIKES
YARIŞ OYNADIM ☐
Motorlara karşı ilgisi olan herkesin heyecanlı oynayabileceği bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#59 PUAN 6

TUROK EVOLUTION
SHOOTER OYNADIM ☐
Farklı silahlarla "dinozor avcılığı" yapabileceğiniz yegane oyun.
İNCELENDİ OPS2M#25 PUAN 6

TWIN CALIBER
AKSIYON OYNADIM ☐
Takım oyununu sevmiyorsanız yanına dahi yaklaşmayın.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 3

TWISTED METAL: BLACK
AKSIYON OYNADIM ☐
Acımasız bir trafik canavarı, eğlenceli bir oynanış ve güzel grafikler... İşte Twisted Metal!
İNCELENDİ OPS2M#12 PUAN 8



U MOVE SUPER SPORS
EYETOY OYNADIM ☐
EyeToy'un güncellenmiş bir versiyonu; yeni bir EyeToy oyunu çıkana kadar

oyalanabilmemiz için fazlasıyla yeterli.
İNCELENDİ OPS2M#51 PUAN 7

UEFA CHAMPIONS LEAGUE SEASON 2001/2002
SPOR OYNADIM ☐
Menajerlik unsurlarıyla iyi bir deneme ama yeterli değil.
İNCELENDİ OPS2M#16 PUAN 7

UEFA CHAMPIONS LEAGUE SEASON 2004/2005
SPOR OYNADIM ☐
Yeni bir başlangıç çabası ancak yeterince başarılı değil.
İNCELENDİ OPS2M#56 PUAN 6

UEFA EURO 2004
SPOR OYNADIM ☐
Rahat bir oynanabilirliğe ve sık animasyonlara sahip ama PES'in yakınından dahi geçemiyor.
İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 8

UFC: SUDDEN IMPACT
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Birkaç kere oynadıktan sonra alıp bir köseye fırlatacağınız dinamizmden yoksun bir güreş oyunu.
İNCELENDİ OPS2M#48 PUAN 6

UFC: THROWDOWN
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
İlk versiyonundan farksız; yapımcılar herhangi bir geliştirmeye gerek duymamış.
İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 6

ULTIMATE SPIDER-MAN
AKSIYON OYNADIM ☐
Başlarda dinamik bir şekilde ilerleyen oyun kısa sürede sönüyor ve her açıdan tekrar etmeye başlıyor ama her şeye rağmen denemeye değer.
İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#4 PUAN 7 / 7

UNDER THE SKIN
AKSIYON OYNADIM ☐
Farklı bir atmosfere sahip; bir göz atılabilir.
İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 6

UNLIMITED SAGA
RPG OYNADIM ☐
Yeni ana karakter, 100 saati aşan görevler, ilginç bir macera... Square Enix'ten...
İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 7

UNREAL TOURNAMENT
SHOOTER OYNADIM ☐
Gerçek dışı bir turnuva, gerçek dışı bir FPS.
İNCELENDİ OPS2M#4 PUAN 8

URBAN CHAOS: RIOT RESPONSE
SHOOTER OYNADIM ☐
Oyunun bazı özelliklerinin üzerine daha fazla düşüldüğü bir klasikten bahsediyor olabiliriz.
İNCELENDİ OPS2M#72 / RPS2D#7 PUAN 8 / 8

URBAN FREESTYLE SOCCER
SPOR OYNADIM ☐
FIFA Street kadar iyi değil fakat alternatif olabilir; yeşil sahalarda futbol oynamaktan

sıkılanlar deneyebilirler.
İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 6

URBAN REIGN
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Karakter yaratma seçeneği gibi artı özellikler içerse de tek kişilik mod tekrar eden bir hikayeye sahip ve asırı zor.
İNCELENDİ OPS2M#69 PUAN 6



V-RALLY 3
YARIŞ OYNADIM ☐
Başarılı bir ralli oyunu fakat Colin McRae ile baş edebilecek kadar değil.
İNCELENDİ OPS2M#22 PUAN 8

VAMPIRE NIGHT
SHOOTER OYNADIM ☐
Time Crisis'in vampirli versiyonu ancak bu oyunda bir fark var; kurşunlarınız gümüşten yapılmış.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 6

VAN HELSING
AKSIYON OYNADIM ☐
Filmden oyuna başarıyla aktarılmış olan eğlenceli bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 8

VEXX
ADVENTURE OYNADIM ☐
3D adventure oyunlarını sevenler bu oyundan da hoşlanabilirler.
İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 6

VIETCONG: PURPLE HAZE
SHOOTER OYNADIM ☐
Orijinal bir oyun ama heyecandan yoksun ve hiçbir sürpriz içermiyor.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 6

VIEWTIFUL JOE
AKSIYON OYNADIM ☐
Capcom'un mutfağından çıkmış olan; komik diyalogları ve canlı grafikleri ile elinizden kolay kolay düşüremeyeceğiniz bir oyun.
İNCELENDİ OPS2M#52 PUAN 8

VIEWTIFUL JOE 2
AKSIYON OYNADIM ☐
İkinci versiyonda daha fazla yenilik olmasını bekliyorduk; elimizdeki ancak Viewtiful Joe 1.5 denebilir. Neyse ki oyunda herhangi bir gerileme yok.
İNCELENDİ OPS2M#57 / RPS2D#1 PUAN 8 / 8

VIRTUA COP: ELITE EDITION
SHOOTER OYNADIM ☐
Miadını doldurduğunu bu versiyonuyla kanıtlamış oldu.
İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 5

VIRTUA FIGHTER 4
DÖVÜŞ OYNADIM ☐
Diğer dövüş oyunlarına iyi bir alternatif.
İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 8

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
DÖVÜŞ OYNADIM ☐

THE SIMS 2

SİMÜLASYON

İNCELENDİ RPS2D#4

"Sadece yemek yapma konusunda değil, hayattaki amaçlarınız ve bu amaçları gerçekleştirdiğinizde yavaş yavaş satışa sunulan objelerdeki yenilikler de oyunun bağımlılık yapma eğilimini artırıyor."

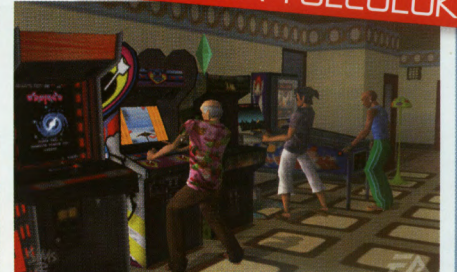
PlayStation 2
RESMİ DERGİSİ-TR

Ne demis büyüklüklerimiz; bir oyunun artılarını eksilerinden kat kat fazlaysa o oyunu bağımızda basmamız gerekir.

KARAR

8/10

ZAMANDA YOLCULUK



TOMB RAIDER: LEGEND

ZAMANDA YOLCULUK

AKSIYON / ADVENTURE İNCELENDİ RPS2D#6

"Tomb Raider: Legend'in birçok artısını dile getirmem rağmen gerçek olan bir şey var ki, o da seriyeye çok fazla şey katmadığı. Daha önceki oyunlarda olmayıp bu oyunda olan çok az şey var."

PlayStation 2 KARAR

Aslında her zamanki Tomb Raider. Sorunlarından arındırılmış, birkaç yeni hareket eklenmiş, hayranlarına sunulmuş.

7/10



Virtua Fighter 4'ün "evrim" geçirmiş hali. İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 8

VIRTUA TENNIS 2
SPOR OYNADIM
PS2'nin en iyi tenis oyunu. Tek eksisi bağımlılık yapıyor olması. İNCELENDİ OPS2M#28 / RPS2D#6 PUAN 8 / 9

W

WAR OF THE MONSTERS
DÖVÜŞ OYNADIM
İnsanlarla dövüşmekten bıktıysanız War of the Monsters derinize derman olabilir; göz alıcı grafikleriyle çok eğlenceli bir dövüş oyunu. İNCELENDİ OPS2M#32 PUAN 8

WARHAMMER 40,000: FIRE WARRIOR
SHOOTER OYNADIM
Warhammer dünyasında geçen başarılı bir aksiyon oyunu. İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 7

WAY OF THE SAMURAI
AKSIYON OYNADIM
Bushido Blade klonu, kasvetli bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 5

WAY OF THE SAMURAI 2
AKSIYON OYNADIM
Orijinal versiyondan sonra yeni oyunun bu kadar farklı olmasını kimse beklemiyordu. İNCELENDİ OPS2M#47 PUAN 7

WHIPLASH
ADVENTURE OYNADIM
Eğlenceli ama kısa bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 7

WHIRL TOUR
AKSIYON OYNADIM
"Tony Hawk'ın scooter'lı versiyonu" olmak-tan ileriye gidemeyen bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 5

WHITEOUT
SPOR OYNADIM
Grafikleri oldukça yavan. Oynanabilirlik konusunda da iyi bir cila ihtiyacı var. İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 4

WORLD WAR ZERO: IRONSTORM
SHOOTER OYNADIM
Alternatif Tarih dersinde bu haftaki konumuz "Sıfırıncı Dünya Savaşı". İNCELENDİ OPS2M#46 PUAN 7

WORMS 3D
STRATEJİ OYNADIM
Solucanların evrimi... Gelmis geçmiş en eğlenceli oyunlardan biri olan Worms'un 3D versiyonu ama ne kontroller ne de oyun eksisi gibi. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 6

WORMS 4: MAYHEM
STRATEJİ OYNADIM
"Nerede o eski Worms'ler?" dediğinizi duyar gibiyiz. İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 5

WORMS BLAST
STRATEJİ OYNADIM
Alışlagelen Worms oyunlarından biri değil ve olabildiğince eğlenceli. İNCELENDİ OPS2M#19 PUAN 8

WORMS FORTS: UNDER SIEGE
STRATEJİ OYNADIM
Kurtçukların "kaleli" versiyonları yine eski Worms'un çok uzağında... İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 5

WRATH UNLEASHED
AKSIYON OYNADIM
Lucas Arca'dan daha iyisini beklerdik ama göz atılmayacak kadar kötü bir oyun değil. İNCELENDİ OPS2M#44 PUAN 5

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 2001
YARIS OYNADIM
World Rally Evolution Stüdyoları'ndan çok gerçekçi bir ralli oyunu... İNCELENDİ OPS2M#14 PUAN 9

WRC II EXTREME
YARIS OYNADIM
Gerçekçi bir ralli simülasyonu olan bu oyun Colin McRae Rally'nin tahtına göz dikiyor. İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 9

WRC 3: THE OFFICIAL GAME OF THE FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
YARIS OYNADIM
Çıtayı düşürmeden yolunda devam eden çok başarılı bir ralli oyunu. İNCELENDİ OPS2M#40 PUAN 9

WRC 4
YARIS OYNADIM
Serinin bir önceki oyunu çok gerçekçiydi; bu devam oyunu daha da gerçekçi. İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 9

WRC RALLY EVOLVED
YARIS OYNADIM
PS2'nin en iyi ralli oyunu kalitesinden ödün vermeden yoluna devam ediyor. İNCELENDİ OPS2M#65 PUAN 9

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS
AKSIYON OYNADIM
Yakuzalara karşı dikkatli olmalısınız yoksa onların acımasız yöntemlerine maruz kalabilirsiniz. İNCELENDİ OPS2M#27 PUAN 7

WTA TOUR TENNIS
SPOR OYNADIM
Bir tenis oyunu ancak bu kadar kötü olabilir. İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 4

WWE: CRUSH HOUR
DÖVÜŞ OYNADIM
Güreşçiler, arabalar, silahlar... Hiçbir bu oyunu seveniz için yeterli olmayacaktır. İNCELENDİ OPS2M#35 PUAN 5

WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN
DÖVÜŞ OYNADIM

Amerikan güreşi meraklıysanız bu oyunun müptelası olabilirsiniz. İNCELENDİ OPS2M#41 PUAN 8

WWE SMACKDOWN! 'JUST BRING IT!'
DÖVÜŞ OYNADIM
WWE'den bir başka gerçekçi güreş oyunu daha... İNCELENDİ OPS2M#13 PUAN 8

WWE SMACKDOWN! SHUT YOUR MOUTH
DÖVÜŞ OYNADIM
Gün geçmiyor ki yeni bir WWE oyunuyla karşılaşmayalım. İNCELENDİ OPS2M#26 PUAN 8

WWE SMACKDOWN! VS RAW
DÖVÜŞ OYNADIM
Daha önceki versiyonlarındaki kusurlar hala mevcut fakat yine de oynanabilirliği yüksek bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 8

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2006
DÖVÜŞ OYNADIM
Bu kez tüm sorunlar ortadan kaldırılmış. Serinin en iyi oyunu. İNCELENDİ OPS2M#66 / RPS2D#5 PUAN 9 / 8

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007
DÖVÜŞ OYNADIM
WWE'nin yeni karakterlerle desteklenmiş olan devam oyunu bir önceki versiyona göre biraz yavan kalıyor. İNCELENDİ OPS2M#79 PUAN 8

X

X-MEN LEGENDS
RPG OYNADIM
Sadece 30-40 dakikalığına tahammül edebileceğiniz, sıkıcı bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#53 PUAN 6

X-MEN: NEXT DIMENSION
DÖVÜŞ OYNADIM
Karakterler etkileyici ama kullanışsız kontroller oynanabilirliği olumsuz yönde etkiliyor. İNCELENDİ OPS2M#29 PUAN 5

X-MEN: THE OFFICIAL GAME
AKSIYON OYNADIM
Ruhusuz bir oyun, kalitesiz sinematikler ve kendini tekrar etmekten öteye gidemeyen vasat bir film uyarlaması. İNCELENDİ OPS2M#74 / RPS2D#7 PUAN 3 / 6

X-MEN 2: WOLVERINE'S REVENGE
AKSIYON OYNADIM
En iyi X-Men oyunu. En sevilen X-Men karakteri Wolverine ile birlikte heyecanlı bir macera yaşayabilirsiniz. İNCELENDİ OPS2M#33 PUAN 7

X-SQUAD
AKSIYON OYNADIM
Eğlenceli olsa da, oyunun özensiz yapıldığı

hemen fark ediyor. İNCELENDİ OPS2M#2 PUAN 5

XGRA: EXTREME G YARIŞ ASSOCIATION
YARIS OYNADIM
Çok kötü olmayan bir Wipeout klonu. İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 6

XII STAG
AKSIYON OYNADIM
Sadece birkaç saatte bitirebileceğiniz, zevksiz bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#60 PUAN 5

Y

YAKUZA
AKSIYON OYNADIM
GTA'nın kopyası gibi görünse de sürükleyici senaryosu ve zekice hazırlanmış olan bulmacaları ile başarılı yakalayan bir yapım. İNCELENDİ OPS2M#76 / RPS2D#8 PUAN 7 / 7

YETISPORTS ARCTIC ADVENTURES
EYETOY OYNADIM
EyeToy gibi güzel bir aletin böyle başarısız yapımlarda isminin geçmesi çok üzücü. İNCELENDİ OPS2M#62 PUAN 2

YU YU YAKUSO: DARK TOURNAMENT
DÖVÜŞ OYNADIM
Ruhusuz, eğlenceden yoksun, oynanması için hiçbir neden olmayan rezalet bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 3

YU-GI-OH! CAPSULE MONSTER COLISEUM
STRATEJİ OYNADIM
Yu-Gi-Oh! hayranları için hayal kırıklığı yaratan anlamsız ve boş bir oyun. İNCELENDİ OPS2M#57 PUAN 3

Z

ZAPPER
ADVENTURE OYNADIM
Çocuklara yönelik bir adventure ama çocuklar bile çok kısa sürede bu oyundan sıkılabilir. İNCELENDİ OPS2M#34 PUAN 3

ZATHURA
ADVENTURE OYNADIM
Film uyarlaması fiyaskolarından biri daha... Hem filme, hem de oyunculara büyük bir saygısızlık. İNCELENDİ OPS2M#70 PUAN 3

ZONE OF THE ENDERS
SHOOTER OYNADIM
Metal Gear Solid serisinin dahi yaratıcısı Hideo Kojima'dan görkemli bir mech oyunu. İNCELENDİ OPS2M#6 PUAN 9



ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER
SHOOTER OYNADIM
Sürükleyici bir senaryoya sahip olan iyi bir shooter. İNCELENDİ OPS2M#38 PUAN 8

ZOO PUZZLE
PUZZLE OYNADIM
Basit mantığına rağmen oldukça kaliteli bir puzzle oyunu. İNCELENDİ OPS2M#56 PUAN 8

BASKIYI DURDURUN! GÖZDEN KAÇIRDIKLARIMIZ VAR!

AMERICAN CHOPPER
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 4

ANUBIS II
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 4

BRATZ ROCK ANGELZ
İNCELENDİ OPS2M#68 PUAN 2

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

BUJINGAI SWORDMASTERS
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 6

CAPCOM CLASSICS COLLECTIONS
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 5

CONFLICT GLOBAL STORM
İNCELENDİ OPS2M#64 PUAN 8

CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT
İNCELENDİ OPS2M#60 PUAN 6

DANCING STAGE MAX
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

DRAGONBALL Z BUDOKAI TENKAICHI
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 5

EYETOY PLAY 3
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 6

FROM RUSSIA WITH LOVE
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 8

HARRY POTTER AND THE GOBLET OF FIRE
İNCELENDİ OPS2M#67 PUAN 6

HEROES OF THE PACIFIC
İNCELENDİ OPS2M#64 PUAN 7

JAK X
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

JIMMY NEUTRON - ATTACK OF THE TWONKIES
İNCELENDİ OPS2M#60 PUAN 6

LMA MANAGER 2006
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 8

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 2

MINI DESKTOP RACING
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 3

NBA LIVE 2006
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

NINJA BREADMAN
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 5

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS
İNCELENDİ OPS2M#71 PUAN 7

OPERATION AIR ASSAULT
İNCELENDİ OPS2M#58 PUAN 3

RUGBY CHALLENGE
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: MUTANT MELEE
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 2

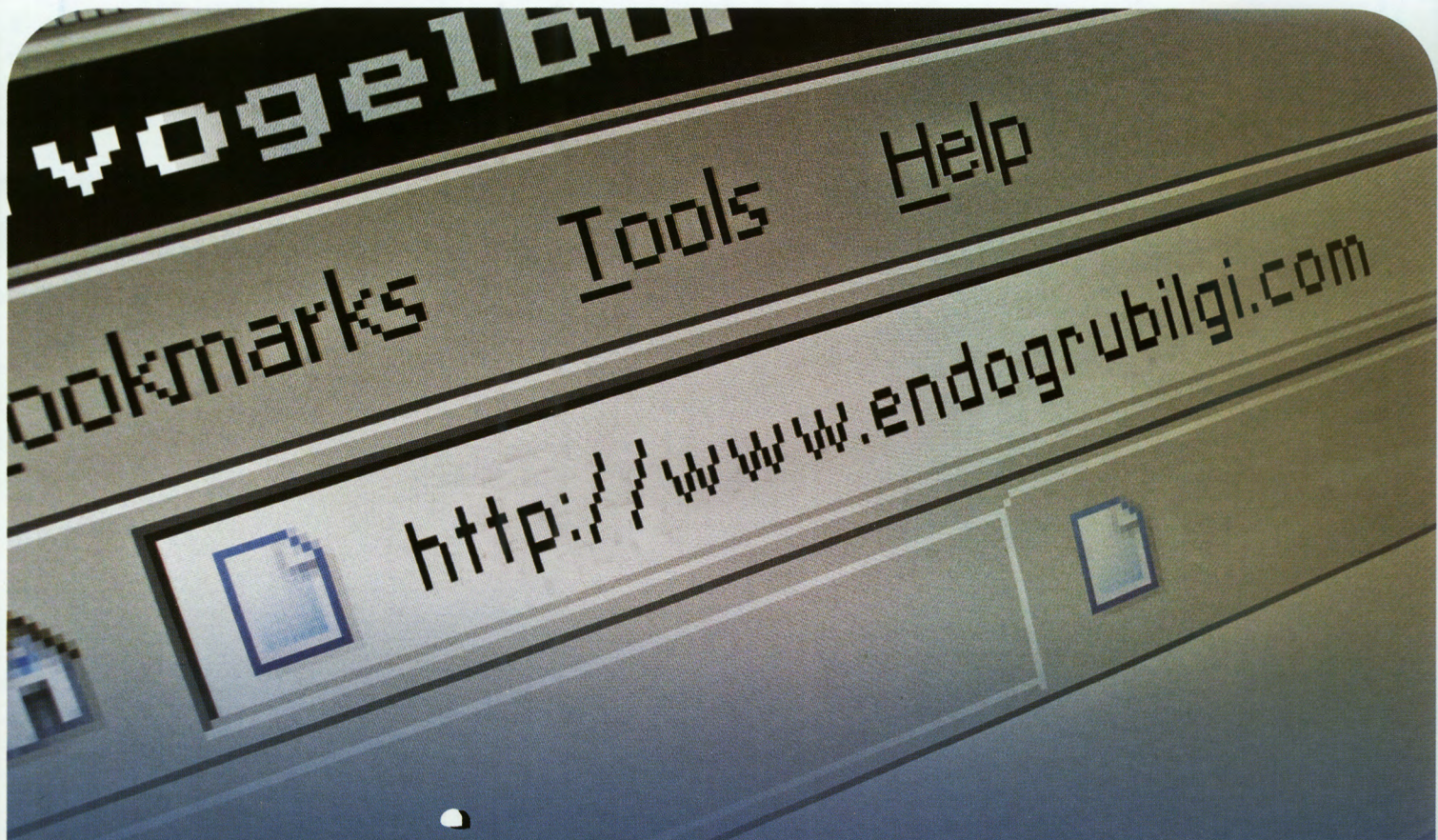
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

TRIXIE IN TOYLAND
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 4

X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 6

XENOSAGA EPISODE II
İNCELENDİ OPS2M#66 PUAN 7

YS THE ARK OF NAPISTIM
İNCELENDİ OPS2M#63 PUAN 7



İnternette en doğru bilgi nerede?

Türkiye'de yüzbinlerce bilişim okuru bu sorunun yanıtını biliyor. Onlar, en doğru bilgiye, en taze habere ulaşmak istediklerinde, başları sıkıştığında ya da satın alma kararlarını verebilmek için, ay sonunu beklemeden VogelBurda dergilerinin web sitelerini ziyaret ediyor. Her ay... Milyonlarca kere...

www.chip.com.tr
www.level.com.tr
www.winnetmag.com.tr
www.itb.com.tr

Derginiz... Beklemeden...

geri sayım

OYUN DÜNYASINDAN, KÜLTÜR VE SANATA YATAY GEÇİŞ...



Şubat ayının düzenli aralıklarla 28 çekmesi şu hayatta "Hı hı..." diyerek geçiştirdiğim, umursamadığım şeylerden yalnızca bir tanesiydi. Bu aya kadar, (yani tam 22 yıl boyunca) bir saniyelğine bile bu konu üzerinde düşünmemiştim çünkü Şubat ayının 28 çekmesi beni hiçbir zaman etkilememişti. Meğer ne kadar önemli bir konuymuş bu. O nereye gittiğini anlayamadığım iki-üç gün ne kadar değerliymiş; şimdi anladım. Nasıl mı? Bu ayki yazıları ve diğer işleri yetiştirebilmek için inanılmaz bir "sıkışma" dönemine girerek... Sürekli "Ya, bu ay neden 28 çekiyor ki?" diye yakınlara dolandım etrafta. Halbuki Şubat'ın bu asi tavırları diğer aylar tarafından cezalandırılmıyordu kanımca ancak bildiğiniz gibi bu hayatta insanın her isteği gerçekleşmiyor. Siz bu satırları okurken ben Şubat ayının kallesliğinden paçamı sıyırmış bir şekilde evde uyuyor olacağım.

Elif Akça,
elif@ops2m-tr.com



dvd/sinema



albüm



röportaj



cenk & erdem



■ Böylesine güzel bir kadını delicesine arzulamak normal kabul edilebilir. Peki, böyle bir kadından kurtulmayı istemek de normal mi?

94

DVD İNCELEMESİ

Klasik bir şekilde ilerleyen ancak sonlara doğru "DVD mi bozuk acaba?" dedirtecek kadar uçan bir Woody Allen filmi inceledik.

94

ALBÜM İNCELEMELERİ

Malt grubunun, Carl Orff'un ve The Beatles'in tek ortak özelliği var; hepsi dergimizin bu ayki sayısında yer alıyor.

96

RÖPORTAJ

"Muz orta" tanımını futbol dünyasına kazandıran değerli spor spikeri Ümit Aktan ile bu sayfada özlem giderebilirsiniz.

98

CENK & ERDEM

Cenk ve Erdem bu sayıda LEGO Star Wars 2 ile RailRoads! oyunlarını irdeliyor ve oyun sektörünün gelişimine katkıda bulunuyorlar.

■ TRT Ankara Çocuk Korosu pozları verseler de onlar rock müziğin ilahları...



94



Ask, tutku, ihtiras ve meteorolojiyi dinlememiş olan bir çift...

MATCH POINT

WOODY ALLEN'DAN İLİŞKİLER ÜZERİNE...

FİLM: Hayal kırıklığı, tutkuyla bağlanan her alan için varoluşsaldır. Bir şeyi ne kadar az severseniz o kadar iyidir aslında; hayal kırıklığı yaşama ihtimaliniz azalır.

Match Point'i vizyona girdiğinde izleyememiştim. Filmin DVD'sini görür görmez ise üzerine atladım hemen. Zira çok iyi eleştiriler duymuştum Match Point hakkında ve filmi beğeneceğim konusunda en ufak bir şüphem yoktu. Peki ne oldu? İki saat boyunca hiç sıkılmadan izledim Match Point'i. Woody Allen'ın başarılı bir biçimde yarattığı gerilim atmosferi ve bir saniyelikliğine de olsa düşmeyen temposu beni filme bağladı. Scarlett'in güzelliğine (aman!) ve Jonathan Rhys Meyers'in duru oyunculuğuna söyleyecek söz bulamadım. Müzikler ve müziklerin kullanımı olağanüstüydü; adeta kendimden geçtim ama... İşte bu "ama"nın açılımını iki gündür kendime, insanlara soruyorum; doğru cevabı bir türlü alamıyorum. Klîşe bir hikayesi var filmin ama klîşelerle herhangi bir problemim yok, yaratıcı bir biçimde sergilendiği sürece: Chris eski, profesyonel bir tenisçidir; Londra'ya taşınmıştır, taşındıktan bir süre sonra kendi yaşlarındaki zengin bir adama tenis dersi vermeye ve adamın kız kardeşiyle çıkmaya başlar ama bu arada nişanısına aşık olur. Zamanla aşk ve statü açmazına düşer ve bir depresyona sürüklenir. Tanıdık ve klîşe bir senaryo ama buna rağmen film sizi sıkıyor. Yine de bir Woody Allen filminden yaratıcı çözümler ve kıvrak oyunlar beklerdim açıkçası. Evet, filmin ikinci yarısı, ilk yarısına göre çok daha iyiydi, özellikle son yarım saat oldukça çarpıcıydı ama... Beklentiler yüksek olduğunda hayal kırıklığı yaşama olasılığı da artıyor. Sık sık dile getirildiği gibi, Match Point'in 2005'in en iyi filmi olduğunu düşünmüyorum doğrusu. Hele ki ilişkiler konusunda Closer'dan daha iyi bir film olduğu fikrine katılmama imkan yok. **8/10**

EKSTRALAR: Birkaç önemsiz fragman dışında hiçbir şey yok. **1/10**

KARAR: İzlemeli ve kararı kendiniz vermelisiniz. En azından muhabbetten eksik kalmamak için ıskalamamanız gerektiğini düşünüyorum. ■ **MK**



YÖNETMEN
Woody Allen
YUNUCULAR
Jonathan Rhys Meyers, Scarlett Johansson, Emily Mortimer, Matthew Goode, Brian Cox
DAĞITIM
Palermo

SCARLETT

Dam üstünde un eler...

Benden sadece iki yaş büyük olan bu güzel mi güzel, çekici mi çekici, balık mı balık hanımefendiyi ilk olarak Coen kardeşlerin The Man Who Wasn't There adındaki harika filmlerinde izlemiştim. Oradaki küçük kızın Horse Whisperer'daki küçük kız olduğunu ise sonradan öğrenecektim. Kendisi büyüdü, serpildi, çok güzel ve kalbüstü bir oyuncu oldu çıktı karşımıza. Lost in Translation'dan sonra, İnci Küpeli Kız'daki duru güzelliğiyle bizi büyüledi. Woody Allen, Scoop'ta da onunla beraber çalıştı. Görünen o ki; doğal duruşu, sıcak gülümsemesi ve oyunculuğu ile çok daha sık rastlayacağız ona.



MALT

Kendi Adını Taşıyan İlk Albüm



Size söyle ukala bir giriş cümlesi hazırladım: "Son zamanlarda bir haller oldu bana; rock dinlemiyorum. Kısa sürede sıkılıyor, 'Bir şeyler eksik' diyorum. Ağıyorum önce Orff, sonra da Mozart... 'İşte müzik budur' diyorum. Yaşlandım

mi, yoksa seviye mi atladım? Bana neler oluyor doktor bey?" Sonra "onların" albümünü aldım; yazı yazarken dinlemeye başladığım CD yaklaşık 30 kere falan döndü, beni hiç sıkmadan ve eğlendirerek. Bu hain grup, müzikal seviyemi (!) yeniden aşağıya çekmişti (!!!). Sevgili "Çenk Bey" in başrolde yer aldığı, dört elemanın da döktürdüğü çok keyifli bir albüm, Malt'ın ilk çalışması. Süper hızlı bir müzik ve fazlasıyla eğlenceli sözler ile tekrar tekrar dinlense de asla sıkıyor. İçi geçmiş, ağlayan bir vokale; arabesk bir altyapıya, rap bölümlerine gerek duymadan en saf haliyle rock sound'unu yakalamış olan Malt'ı tebrik ediyor, haz ve biraz da reklam kokan bu tanıtımımı burada bitiriyorum. Saygılar. ■ **MK**

CARL ORFF

Carmina Burana



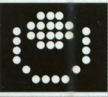
Tamam, Malt ukalalık yapma hakkımı elimden almış olabilir ama ben yine de son zamanlarda en çok dinlediğim klasik müzik albümünü sizlerle paylaşacağım. Zaman zaman içine girdiğim bu klasik müzik halet-i ruhiyesinde en çok eskien albüm, ünlü şef Christian Thielemann'ın Carmina Burana yorumudur. Ne yalan söyleyeyim, bu konuda bir eğitimim yok; Carl Orff'un bu muhteşem eseri daha iyi nasıl yorumlanabilir, yorumlanmış mıdır, bilmiyorum ama gerçekten beni büyüleyen, baştan çıkartan bir albüm bu. Thomas Kahlcke'nin albümünün içinde yazdığı gibi, bambaşka bir dünyanın kapılarını açıyor Carmina Burana. Carl Orff'un 700 yıllık halk şarkılarını derleyerek oluşturduğu bu olağanüstü eser, modern dünyanın soğukluğuna karşı bir karşı koyuş, içimizdeki ilkeliliği dışarıya çıkartan bir haykırış adeta. Hangi versiyonu seçerseniz bilmiyorum ama mutlaka ulaşabileceğiniz yakınlıkta olması gereken bir klasik müzik şaheseri Carmina Burana. ■ **MK**

THE BEATLES

Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band



Yaklaşık bir senedir Kültür & Sanat sayfalarında albüm tanıtıyorum, bu bahsedeceğim 12. albüm olacak ama belki de tanıtımam gereken ilk albümlerden birini şimdi bu sayfalara taşıyorum. Öyle bir albüm ki bu, su ana kadar bahsettiğim neredeyse tüm eserler için bir ön koşul; hakkında "O olmasaydı müzik tarihi çok farklı olurdu" gibi yorumlar yazılacak kadar kritik. "Sgt. Pepper's...", 1967 yılında çıktığında, The Beatles müzik tarihini keskin bir çizgiyle ikiye ayıracaktı. Revolution'ı takip eden asıl devrim, hem Beatles hem de tüm rock tarihi için Sgt. Pepper's ile gerçekleşmiştir. Albüm; "progressive rock'ın mihenk taşı", "müzik tarihinin ilk konsept albümlerinden biri", "içinde şarkı sözü yazan ilk albüm", "Beatles'in 'mavi' döneminin başlangıcı" gibi önemli tanımlamalara sahiptir. Psychedelic sözlerle, eşsiz ezgilere sahip ve "yalnızlar'a adanmış bir albüm olan "Sgt. Pepper's...", tüm rock severler için "olmazsa olmaz" bir albümdür. ■ **MK**



BİR FUTBOL İNSANI Ümit Aktan...
Unutulmaz maçlara sesiyle hayat verdi. Kimi zaman takımımız mağlupken bizimle ağladı ya da o bizi ağlattı; kimi zaman biz "gol" sesleriyle inleterken ortalığı, onun televizyondan gelen nidalarıyla bir koro oluşturduk ve senkron hiç şaşmadı futbolseverlerle Ümit Aktan arasında. Kendisiyle yaptığımız bu söyleşiyi keyifle okuyacağınızı umuyoruz.

Doruk Akyıldız: 70'li yılların başında spor spikerliğine başladınız. Dolayısıyla TRT kökenlisiniz. TRT'ye girişinizden spor spikerliğine kadar uzanan süreci kısaca anlatır mısınız?

Ümit Aktan: 1972'de sınava girdim. Kurs, bir daha sınav, arkasından staj derken, ilk maçımı 1973'te anlattım. 17 Şubat 1973... Vefa - Mersin İdmanyurdu... İnönü Stadi'ndeydi müsabaka. O zamanki adıyla Mithatpaşa Stadi'nda...

DA: O dönemde, yazılı basını bir kenara bırakırsak, tek yayın organı TRT idi. Biraz o günlerden bahsedebilir miyiz?

ÜA: O zamanlar televizyonun ne olduğunu kimse bilmiyordu. Dolayısıyla yayıncılığın da... TRT, haftada üç gün yayın yapıyordu: Çarşamba - Cumartesi - Pazar. Saat 19:00'da yayın başlıyor, 23:00'da sona eriyordu. Programlar adına çeşitlilikten söz edilemezdi. Günde belki bir film yayımlanırdı; bir dizi yayımlanıyorsa eğer, insanlar sokağa çıkmazlardı. Ardından 1974 Dünya Kupası'nın tamamı yayımlandı. Televizyondan maç yayını da başlamış oldu böylece. O günlerde herhangi bir maç yayını olduğu zaman, dizilerin yayımlandığı günlerde olduğu gibi, kimse sokağa çıkmazdı. Köprü'nün üzerinde bir tane bile araba göremezdiniz. Gittikçe gelişti TV yayıncılığı. Biz de zamanla öğrendik bu işi. Yurt dışında gördüklerimizi uygulamaya çalıştık. Bugünkü gibi bir TV modeli yoktu; TVler birer okul görevi görmüyordu. "Şunu yapacaksın, bu böyle olacak" diyen, yayıncılık konusunda yetkin olan insanlardan söz edilemezdi. Biz de, dediğim gibi, yurt dışındaki yayınlarda gördüklerimizi pratikte uygulamaya çalışıyorduk. Türk Televizyonculuğu bu evrelerden geçerek zamanla büyüdü ve gelişti; teknoloji ve bilgi anlamında günden güne gelişti. TRT'nin farklı bir yayın anlayışı vardı tabii ki. Bu anlayış "gri yayıncılık" olarak da ifade edilebilir. "Gri yayıncılık"ta belli kelimelerin, kalıpların dışına çıkmak mümkün değildi, hatta hayal bile edilemezdi.

DA: Türkiye'de 1990 yılında çok kanallı sisteme geçildi. İlk özel televizyonun kuruluşunda siz de bu oluşuma dahildiniz...

ÜA: Kanalın (Star), Colour Bar'dan ilk naklen yayına geçişi benim sesimdir.

İLK SİZ OYNAYACAKSINIZ: LOTR ONLINE

YÜZÜKLERİN EFENDİSİ'NİN ONLINE OYUNU DENEME SÜRÜMÜ TÜRKİYE'DE SADECE LEVEL'DA

RESIDENT EVIL 4 PC'DE Tam çözüm ve incelemesiyle

SUPREME COMMANDER Strateji oyunlarında görülmemiş yenilikler getiren oyun

ARMED ASSAULT Operation Flashpoint'in devam oyunu

AYRICA:

- > Baldur's Gate'in yapımcılarından: **DRAGON AGE**
- > **HÜKÜMRAN SENFONİ**'de son durum
- > **SAM and MAX: EPISODE 3**
- > Oyuncu gözünden **WINDOWS VISTA**

İKİSİ BİRDEN
DVD VE CD
BİR ARADA
HEDİYE!



...ve çok daha fazlası,

LEVEL
MART SAYISINDA!

VOGELBURDA

<http://abone.vogel.com.tr>
www.level.com.tr

4 Ağustos 1990... Kanal, test yayınındaydı. Video klipler yayımlanıyordu. Kanalın ilk canlı yayını ise bir futbol maçıdır. Almanya'nın Köln kentinde Galatasaray - Fenerbahçe maçı organize edilmişti. O maçı ben anlattım. Hatta yayının ilk cümlesi, kanalın ilk canlı yayınına atfen söylediğim "Şu anda bir bebek doğuyor" cümlesidir. TRT'nin doğusunda olmasa da emekleme döneminde bir hayli emeğim olmuştur ancak ilk özel televizyonun doğusunda ben de vardım. Keza ATV'nin ilk yayını da benimdi ve o da bir futbol maçıydı. TSYD Kupası... Kanallar hep maçlarla doğmuş ve bu yolla kendilerini ön plana çıkarmıştır. O dönemde insanlar için futbol maçı izlemek müthiş bir şeydi. Şimdiki gibi değildi kesinlikle. Şu anda çok fazla seçenek var. Birçok kanalda dünyanın önde gelen ligleri canlı olarak yayımlanıyor. Ne var ki; futbol yayımcılığı her geçen gün kendini geliştiren futbol izleme kültürü ve seyircisi için aynı şeyi söylemek mümkün değil ne yazık ki. Artık yozlaşmış bir seyirci topluluğu var.

DA: 35 yıl boyunca yazılı ve görsel basının çeşitli kademelerinde çalışmış biri olarak Türkiye'deki televizyonculuk anlayışı ile ilgili panoramik bir değerlendirme yapar mısınız?

ÜA: Türkiye'deki televizyonculuk anlayışını "iğrenç" olarak nitelendirebilirim. Buna karşılık doğru

ve kaliteli yayımcılık yapan kanallar mevcut elbette ancak şu anki genel tablo gerçekten çok kötü. Kendi çıkarlarını düşünen TV patronları ve tamamiyle halkı dejenere etmeye yönelik yayınlar; popüler kültürle beslenen, "sanatçı" ile "şarkıcı" kavramının birbiriyle karıştırıldığı, spor programlarının kirlendiği bir ortam... Akıl alır gibi değil. Dolayısıyla doğru amaçlarla kullanılmadığını düşünüyorum televizyonun. Yeniden yapılandırılması gereken bir sistem hüküm sürüyor şu anda. Cevabımın başına dönüyor ve Türkiye'de iğrenç bir yayıncılık anlayışının varolduğunu yineliyorum.

DA: Futbol spikerliği konusunda literatüre kattığınız unutulmaz birçok tamlama, tabir ve cümle var. "Muz orta", "Değil Schmeichel, tüm Michael'lar gelse bu topu çıkaramaz!" ilk aklıma gelenler... Maçı anlatırken tribündeki taraftarın duygularını da dile getirdiğinizi görüyoruz. Biraz bu konudan bahsedebilir miyiz?

ÜA: Futbol oynamanın vermiş olduğu bir avantaja sahibim. Bunun yanı sıra kahvedeki insanın ne konuştuğunu, İddaa bayilerinde nasıl sohbetler edildiğini biliyorum ve tüm bunları önemsiyorum. Bu ve buna benzer mekanlarda kullanılan terminolojiyi yayına yansıtmayı seviyorum. 30 kelimeyle maç anlatmak yerine, 300 kelime kullanıyorum.

Böylece o maç "o adam"ın değil, Ümit Aktan'ın anlattığı maç oluyor. Ancak önce statigi bileceksiniz, sonra dinamiği uyguluyacaksınız; anlatımı süslemek yeterli değil. Bu işe başladığım 35 yıl oldu. Kariyerimin sonlarına doğru yaklaşıyorum. Eskisinden daha rahatım bu tip konularda açıkçası.

DA: Yıl: 1993, Kent: Manchester, Stadyum: Old Trafford... Manchester United ile Galatasaray, Şampiyonlar Ligi ön elemesinde, birinci turda karşı karşıya geliyor ve Türkiye bu maçı sizin sesinizden dinliyor...

ÜA: TGRT yeni kurulmuştu. Bana yetki verildi; "Yayın ihalesine gir ve ihaleyi al." dediler. Nihayetinde 401.000 Dolar'a kazandık ihaleyi. Old Trafford yeni yeni yapılıyor o dönemde. Bizi kapalı tribünde, merdivenle çıkılan bir yere "attılar" tabiri-i caizse. Bir arkadaşla birlikte orada mahsur kaldık. Bize yakın bir yerde de bir BBC spikeri var; oldukça konforlu bir mekanda, asistanlarıyla birlikte yayına hazırlanıyor. Bizim içecek suyumuz yok, hatta tuvalet bile gidemiyoruz. Neyse, maç başladı; kısa süre içinde Manchester United 2-0 öne geçti. Birkaç dakika sonra Galatasaray bir

tehlike yarattı, ben coşkuyla bağırdım fakat gol olmadı. O esnada beni gören BBC spikeri de alaycı bir tavırla, "Herhalde Türk spiker bizim bilmediğimiz bir şey biliyor." demiş. Nitekim maç 3-3'lük skorla sonuçlanınca yayını, "Evet, Türk meslektaşımız gerçekten de bizim bilmediğimiz bir şey biliyor." diye yayını noktalamış ve özür dilemiş. Sonra BBC'nin yayın bandı elimize geçince öğrendik bunları tabii ki.

DA: Dünya futboluna bugüne kadar birçok unutulmaz yıldız geldi, geçti. Bir "Rüya 11" kurmanızı istesem, kimler formayı kapardı sizden ve bu takımın teknik direktörü kim olurdu?

ÜA: Maradona kesinlikle olurdu kadromda ve kaptanlık pazı bandını takardı. Pele olurdu. Mesela "Pele ile Cruyff aynı takımda oynasaydı nasıl olurdu?" diye sormuşumdur kendime her zaman. Michael Laudrup, Hagi olabilir. Hollandalı Rensenbrink kesinlikle varolmalı bu kadroda. Sergen inanılmaz bir yetenekti; onu da alırdım kadroya. Santraforda Hakan Şükür'den vazgeçmem. Kalede, Fabien Barthez ile Claudio Taffarel arasında seçim yapma konusunda tereddütte kalırdım. Dörtlü savunmayla oynayacaksam Barthez'i, üçlü oynayacaksam Taffarel'i tercih ederdim. Teknik direktör olarak da Fatih Terim'i seçerdim, hatta oyuncu /

vardır bu işin.

DA: Bir futbol adamı olarak futbol sizin için ne ifade ediyor? Yalnızca bir oyun mu? "Futbolu, futbolun dışında anlatın" desem, nasıl tasvir edersiniz?

ÜA: Futbol sadece "Sahanın içinde koşutan insanlar" olarak algılanmamalı. Sahanın dışında olanları, bir başka anlamda sosyolojik yanını bilenler yalnızca bir oyun olmadığının farkındalardır futbolun. Örneğin; Liverpool ve Everton aynı kent, bir nehir ile ayrılan iki takımdır. Ancak iki takımın arasında büyük bir rekabet vardır çünkü Liverpool, Yahudi sermayesi ile kurulmuş olan bir klüptür. Everton ise tam tersine "ırkçı" olarak tanımlanabilir. Liverpool, İkinci Dünya Savaşı sırasında Nazi Almanyası'na karşı savaşmaları için futbolcularını cepheye göndermiştir; oysa ki Everton bunu yapmamıştır. Zaten Everton'da yeni yeni siyahı oyuncular boy göstermeye başladı. Bir başka örnek ise Boca Juniors - River Plate derbisidir; Arjantin'de, "iki farklı kültürün mücadelesi" olarak anılır bu iki takımın arasındaki maçlar. Glasgow Rangers ve Celtic rekabeti bir Katolik - Protestan savaşıdır. Diğer bir örnek ise; 1988 yılında, Hollanda'nın Almanya'yı yendiği maçtan sonra Hollanda gazetelerinin attığı manşetlerdir. Bu unutulmaz

"DÜNYANIN EN BÜYÜK HOCALARINDAN BİRİ OLAN MOURINHO, PLAYSTATION OYNUYORSA MUHAKKAK BİR BÜYÜSÜ VARDIR BU İŞİN"

menajer olarak kullandım onu.

DA: PlayStation hakkında ne düşünüyorsunuz; oynama fırsatınız oldu mu?

ÜA: Ben oynamıyorum fakat çevremde oynayanlar var. İlgimi çeken şu: Futbol oyunlarında herkes devamlı aynı takımı seçiyor ve maça başlıyor. Ardından gol oluyor ama kimse o golün tekrarını izlemiyor. Böylelikle PlayStation oyunları birer rekabet aracına dönüşüyor. Bu şekilde yaklaşılmasa oyunların herkes için çok daha cazip olacağını düşünüyorum. Chelsea, zayıf bir rakibi ile yaptığı mücadeleden mağlup ayrılınca (Chelsea için hiçbir önemi olmayan bir resmi maçı bu.) basın mensupları José Mourinho'ya "Bilerek mi mağlup oldunuz?" diye bir soru yöneltiyor, Mourinho'nun cevabı ise "Ben sadece çocuklarımla evde PlayStation oynarken bilerek mağlup olurum." şeklinde oluyor. Dünyanın en büyük hocalarından biri olan Mourinho, PlayStation oynuyorsa muhakkak bir büyüsi

maçın ertesi gününde gazetelerin manşetlerini "Bisikletlerimizi geri aldık!" cümlesi süslemiştir. Bilindiği gibi, İkinci Dünya Savaşı esnasında Alman askerleri, Hollanda halkının bisikletlerini gasp edip, çalmıştır. Tüm bunları bilerseniz futbola yalnızca "güzel bir oyun" gözüyle bakamazsınız; futbol asla "sadece futbol" değildir.

Ümit Aktan'ın dördüncü kitabı yolda. Bilim-kurgu türünde bir denemeymiş bu seferki. Kitabın ismi -kesin olmamak koşuluyla- "Kanalizasyon" mu. Siz yine de bunu benden duymuş olmayın. Umarım bana kızmazsın Ümit Ağabey...

DÜZELTME

Geçtiğimiz sayıda (RPS2D#8), Okan Yalabık'la yaptığımız söyleşide, Yazı Tura'nın yönetmeni olan Uğur Yücel'in aynı zamanda filmde rol aldığı şeklinde ifade yanlış; Uğur Yücel filmde rol almamıştır. Düzeltir, bu hata için özür dileriz.



Bir anı. 1976 Hazine adası Kumanda çekildi. Hepsi de imzalarını aldıkları anı.

Anılar, sözcüklerde ve sohbetlerde kaldığında unutulmaya mahkumdur. İstemeden unutulmaları o anların ve o anlarda gülümseyen insanların

Kendimi bildim bileli mikrofonla, ekrana içi dışı yaşadım.

SPIKERİZ

Spikeriz diye...

"Onlarca yılını bugüne ulaşmak için verenlerin unutulmasını engellemek içindi yola çıkışım. Baktım ki onlarla çalışanlar dışında kimse onları anmıyor artık. Baktım ki yeni ve gençcek arkadaşlar televizyon denilen kutunun serüvenini kendileriyle başlamış sanıyorlar. Baktım ki geriye bakmıyorlar..." 2001 yılında İnkılap Kitabevi'nden, "SPIKERİZ diye..." adıyla piyasaya çıkan kitabıyla Ümit Aktan, televizyon dünyasının geçmişi ile geleceğini kendi tecrübelerine dayanarak, mizahi bir dille karşılaştırıyor. Okumanızı öneriyoruz.

CENK & ERDEM SUNAR:

MÜEBBET MUHABBET

ZARMISAHLI VE YIMIRTALI YOORT: ÇILBIR

OYNAM VE YORUM

- E** Size selenmek istiyorum Cenk Bey.
C Selenmek nedir Erdem Bey?
E Seslenmek yazacaktım ama yanlış yazdığımı fark ettiğimde çok geçti.
C Yooo, hala düzeltebilirsiniz.
E Ama ben hatalarımı düzeltmek yerine onlardan ders alıp bir daha tekrarlamamak düşüncesindeyim.
C Siz iyice kafayı yemiş bir yaşam formusunuz Erdem Bey. Sizden en az dört kat daha zeki olan yaratıklar benim bağışıklarımda yaşıyor afedersiniz.
E Rica ederim, bari bu yazıda beni rencide etmeyin Cenk Bey.
C Renci menci anlamam ben.
E Bu konuşma bana hitaben miydi?
C Tabii ki.
E Aaaa çok teşekkür ederim.
C Neyse daha fazla saçmalamayın. Niye seslenecektiniz bana?
E Bana bakmanız için...
C Niye size bakmamı istediniz ki?
E Bir şey gösterecektim.
C Ne gösterecektiniz Erdem Bey çıldırtmayın beni.
E Ama çıldırtmazsam gösteremem ki.
C Neyi?
E Çıldırmış halinizi tabii ki.
C O yüzden mi seslenmiştiniz yani?
E Yoooo!
C Hıııaaargggghhh lırlırlırlı!
E Hah, işte bakın şu elimdeki aynaya! Çıldırınca ne kadar çirkin oluyorsunuz, değil mi? Durun Cenk Bey, bırakın o elinizdeki yaş günü pastası mumlarını...

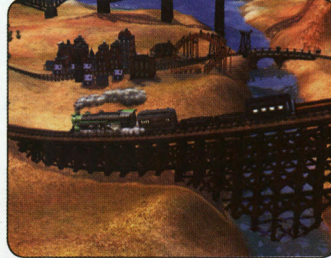


SID MEIER'S RAILROADS! (PC)

Merhaba sevgili RPS2D okurları ve PC oyuncuları. Bu ay yine bir PC oyununu inceleyeceğiz. "Neden hep PC oyunu inceliyorsunuz?" diye haykırdığınızı duyar gibi oluyorum ama olsun. Oyunumuz Sid Meier's Railroads! adını taşıyor. Öncelikle, bir sürü oyuna kendi ismini veren Sid Meier'i knıyorum çünkü iğrenç bir ismi var bir kere. Madem oyuna ismini verme kroluğunu bünyeye barındırıyorsun, bari artistik bir takma ad bul da onu ver, değil mi? İkincisi, ismini oyuna değil tren yoluna vermişsin. Tren yollarına isim konmasına gerek yoktur. Ayrıca isimler konmaz çünkü sadece uçabilen şeyler sağa sola ya da tren yollarına konarlar. Onlara da "gus" falan deriz. Gelelim oyunun içeriğine. Öncelikle ana menüsü itibarıyla oyun, insanlığı kafasına göre kategorilere bölmüş; Bekar Oyuncu, Çoklu Oyuncu gibi abuk-subuk kitlelere hitap etmeye çalışmış ki bunu anlamak mümkün değil.

Oyunda Bekar Oyuncu kısmına girip bir senaryo seçtiğinizde ilkin dünyanın bir bölümüne kuş bakışı bakıyorsunuz. Oyunun en güzel kısmı bu. Zira; yemyeşil ovalara, tepeleri karlı dağlara, kuş cıvıltılarıyla dolan ormanların arasından kıvrılarak akan nehirlerle bakmaya doyamıyorsunuz. Ben en güzel altı saatimi bu görüntüyü yakınlara uzaklaştırarak ve oradan oraya gezinerek geçirdim.

Bu harika ortamdan kopabilerseniz bir-iki tıklama falan yapıyorsunuz ve bir anda trenleriniz oluyor. Ancak bunlar sadece oradan oraya gidip geliyor. Yani bir hasmınız yok. İsterseniz bilgisayar sizin yerinize bir hasım tayin ediyor ancak kendisiyle karşılaşmıyorsunuz bile. Sanırım trenlerinizle sürekli o hasmınızı aramaya çalışıyorsunuz ama çok garip; onun da kendi trenleri var. Ben günlerce oynadım ancak hasmınızı bulamadım. Sonunda da sıkılıp oyunu sildim tabii ki. Mertçe karşıma çıkmayan, korkusundan yüzlerce tren yapıp onlardan birinin içine saklanan kaypak bir hasım ancak böyle saçma bir oyunda olur. Ayrıca hangi evvel, oyunu oynayan kişiye karşıdaki düşmanı trenle aratır? Oyunda ne bir silahınız ne de tren dışında bir taşıtınız. Hasmınızı bulsak bile yedek bir rayı söküp kendisinin beynine ekleyemedikten sonra ne yapayım ben böyle oyunu?



Kısacası, adam utanmadan bir de bu oyunun üzerine adını yazmış. Neden hoşlanmıyorsam onu yapıyorlar. Bir daha Sid Meier'den hiçbir şey almam. İsme bak: Sid. Tsh!

İNCE ELEME SIK DOKUMA

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY (PSP)

Oyunu aldığımızda üzerinin laylon adı verilen ve naylon gibi yılsık bir malzemeye kaplı olduğunu görüyoruz. Dikkatle bakınca bu maddenin seffaf olduğu da gözümüze çarpıyor. Avcı pıçağımızla kendisini kesiyoruz. Yoğun ve kesif bir plastik kokusu sarıyor her yanımızı. Bir plastik katman daha var bu dikdörtgen prizmanın üzerinde. Onu da keserek altındaki yazılı ve boyalı kağıt katmanına ulaşacağız. Hemen karar vermiyoruz. Zira hava kararıyor ve kamp kurmamız lazım. Köpeğimiz Olmaz ufka doğru havlıyor.

Kutunun ön yüzü olduğundan süphelendiğim kısmın sol alt köşesinde 3+ yazıyor. Fakat işleme devam edilmemiş. İşlemi yapanlar acilen orayı terk etmek zorunda kalmışlar gibi sanki. İlginç... Kapakları yavaşça aralamaya karar verdik. En hayvani içgüdülerimizden olan "İçinde ne var?" işgüdüğü (5. hissimiz) sardı benliğimizi. Ekip huzursuzlanıyor; onları kontrol etmekte zorlanıyorum.

SONRAKİ SAYIDA: En güvendiğim adamım aslında; dur yaklaşma yooo hiaargh!!

ER PEACE THROUGH OUTER VIOLENCE.

PlayStation 2

PSP
PlayStation Portable

突击

KAH RA SHIN

Electronic Arts Inc., Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation", "PSP" and the "PS" logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

BURNOUT™ DOMINATOR



3+
TM

egi.info





Amacımız; kaybolmaya yüz tutmuş değerli medyaları dijital olarak korumaktır.

**Bu medyalardan bir kazanç elde etmiyoruz.
Ayrıca "Yayıncı/İçerik Sahibi" kişi veya kuruluşların kendilerinden elde edilebilecek hiçbir şey sunmuyoruz.**

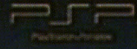
Sitemizdeki içerikleri satan kimselere ödeme yapmayın.

**Bize herhangi bir şekilde yardım etmek isterseniz
lütfen sitemizi ziyaret edin.**

retrofili.com

YARIŞ YENİDEN KEŞFEDİLDİ

www.testdriveunlimited.com



PlayStation 2



TEST DRIVE

unlimited

ARAL